平成8年9月6日発行(毎週1回金曜日発行)第11巻 通巻403号 昭和61年9月8日第三種郵便物認可

PlayStation
Burn
バーン・炎使い
炎で対戦者を張り付け、超能力技で攻撃。
Emilio
エミリオ・光使い
光線を反射させ、強力な武器にする。
Wend
ウエンディー・風使い
風を自在に操り、風を武器に
アーケードを騒がせた
対戦アクションが
早くもプレイステーションに移植。
何が飛び出すか分からない、
クライマックスの連続!
サイキ
PSYCH
こんなの初めて! オールレンジ360°バトル
超能力が格闘ゲームを
超ド派手なバトル、一発逆転を秘めたスリリングな攻防、プレイヤーを陶酔させる浮遊感覚…。すべてが新しいCG対戦アクションゲーム登場。時代
●スリル満点の空中戦を体験できる横画面サイドビュー対戦アクションゲーム。●凝った動きと映像で浮遊感を演出、プレイヤーは超能力者の気分でプレイが
●全8ステージ(シークレットステージあり)、8人のキャラ(シークレットキャラあり)。●初心者も十分に楽しむことができるオートガード機能を搭載。
Wong
ウォン・時間使い
分身の術やテレポートを行う。
Brad
ブラド・重力使い
サイコキネンスで岩を操り攻撃する。
Genm
ゲンマ・呪術師
護符を使い、呪縛技を得意と

# 新映画、公開。

## SFXを駆使した、双方向エンタテインメント。
## この興奮は、映画館では、体験できない。

「ウイングコマンダーⅢ」は、インタラクティブ・シネマと、フライトシミュレーションの、2つのシステムで構成されている。
ソフトを手にしたプレイヤーは、映画の主人公となって物語の中に入り込み、プレイヤーの行動と判断で、物語はあらゆる方向へ分岐していくのだ。
映画のように進行する壮大なストーリーと、宇宙空間で繰り広げられる激しい戦闘シーン。
「映画」と「ゲーム」の2つの世界が、あなたを中心にして、大きく展開する。

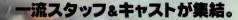
**JOHN RHYS-DAVIES**
ジョン・リス=デイビス

**TOM WILSON**
トム・ウィルソン

**JASON BERNARD**
ジェイソン・バーナード

**GINGER LYNN ALLEN**
ジンジャー・リン・アレン

**JENNIFER MACDONALD**
ジェニファー・マクドナルド

### 一流スタッフ&キャストが集結。

物語を演じているのは、総勢20名の俳優たち。
主人公のパイロットには、SF映画から
ブロードウェイのミュージカルまで、
さまざまな舞台で活躍するマーク・ハミル。
地球連邦軍提督に『時計じかけのオレンジ』の
マルコム・マクドウェル。
また、宇宙空母ビクトリーの乗組員として
『バック・トゥ・ザ・フューチャー』シリーズの
ビフ役でおなじみトム・ウィルソンなど、
ハリウッドの第一線で活躍する名優たちが
顔を揃えている。そして、物語の中で活躍する
もう1人の俳優が、SFXで作動する
エイリアン「キルラー」である。
特殊効果スタッフの手によって、完璧に動く
キルラーの顔を造形。コンピュータを使った
遠隔操作で、表情豊かな演技が可能となった。

「今まで インタラクティブ・シネマ って
言われても、その実体は不明だった。
『ウイングコマンダーⅢ』がその答えだよ」
——ウイングコマンダーⅢ 監督／クリス・ロバーツ

インターネットに
ホームページ
開設中！

プレイステーション用ソフト
## 『ウイングコマンダーⅢ』
9月13日（金）発売予定
CD-ROM4枚組 価格：7,800円（税抜）
完全日本語吹き替え

**エレクトロニック・アーツ・ビクター株式会社**
〒150 東京都渋谷区神宮前2・4・12 フルークス外苑 商品に関するお問い合わせ：カスタマーサポート係 TEL. 03・5410・3100（受付時間 11:00〜17:00／月〜金・祝日休）

# キミの隠された性格は?

「牧場物語」ってすごいソフトなんだ。何がすごいかって?
ゲームの目的を自分の好きなように決められるんで、性格がもろに出ちゃうのだ。
キミもふだん隠れている自分の性格を見つけてみようよ。
友達がどんな風にプレイしているか聞くと、すごく笑えちゃうのだ。

血液型別「牧場物語」の楽しみかた

## Wさんの場合

ボクの場合は、実直なファーマーそのものですね。家畜や作物の世話、村の人達との触れ合いもそつなくこなし1日の予定はびっしり。とにかく基本はきっちりと畑を作ることですよ。ところが、地震なんかで耕した土地が荒れちゃうんですよ。そんなことがあろうものなら、発狂寸前。Yボタン押しまくりで必死で耕しちゃいましたよ。もう一つ苦労したのが、家庭ですね。こんなに一生懸命働いてるにもかかわらず、妻にはちっともわかってもらえずトホホな状態で…。あんまり毎日帰りが遅いので、すっかりいじけられちゃって…。実家に帰るとまで言われてしまいました。きっちりと生活設計を立ててたつもりのボクは大ショック!何とか機嫌をとって帰ってきてもらいましたけどね♡

## Mさんの場合

ギャンブラーなオレの天職は、"釣り師"なのだ。ある日、裏山に行ってみたら、おじいさんが釣り道具を貸してくれるっていうんでちょっとやってみた。そしたらすっかりハマっちゃって…。裏山で大自然の中黙々と釣りにいそしむ…ウ〜、カッコイイ!(たまに長靴とか、缶とかも釣れちゃうんだけどね。)おまけに結構高く売れるんだぜ。作物を育てるより、早く生計が立つしね。あいにく冬は釣りができないんで、結婚相手を見つけることに専念した。恋愛には、こうと決めたらまっしぐらに突き進む性格がもろに出て、占いのおばあさんの所に通っては女の子の好みを聞いて、強烈なアタック大作戦を開始。おかげでうまくいったぞ。しあわせって…えっ?コレは牧場のゲーム?まあ、いいんじゃないの?

## Tさんの場合

なんかね〜、ちゃんと作物育てようと思ったの、3日位は。でも、マニアックな几帳面さがウリの私、敷地全部耕やして開墾物語になっちゃった。チョベリバ。やっぱり汗水たらして働くなんて向いてないしぃ〜、楽しいことばっかりやっていたいじゃない?そんなこと考えてたら、家の前に子馬がいたの。コレがけっこうグッドで、乗馬なんかできちゃうの。ラッキー! そこらじゅう駆け回って遊んでるあいだに、一日が終わっちゃって、ハッピー。あとはたまに裏山へ行って温泉入ってのんびり。裏山っていえば、木の実があるんだけど、めんどくさいからてきと〜に食べちゃったら毒キノコだったりして、超MM。私としては、牧場生活ベストつくしたしぃ〜、あとは毎日神頼み?って感じかな。

## Kさんの場合

とにかくギャルっすよ。狙いはエレンちゃんなんっすけど、結婚にするんだったらマリアもいいなあ。オイラは変わり身の早いAB型なんっすけど、その性格が充分に活かされてますよ。牧場?暇なとき働いてますよ。彼女にプレゼント買いたいっすから。オイラは、鶏と牛を育ててるんっすけど、牛はなつくとかわいいっすよ。話しかけてやると、超嬉しそうな顔しちゃって…。牛を呼ぶベルがあって、それを使って小屋から牧草地に連れていくこともできるんっすよ。そうすると牧草を食べてくれるんでエサもやらなくていいし。ただ、雨に濡れたりすると病気になるんで、初心者にはあんまりおすすめできないっす。オイラはギャル命っすから楽な方がいいっすよ。

好評発売中
7,800円(税別)
バッテリーバックアップ+16M

# 牧場物語
BOKU JYOU MONO GATARI

[広告]

株式会社パック・イン・ビデオ 〒107 東京都港区南青山3-17-14 中山ビル6F TEL.03-3796-6812

# WEEKLY ファミ通 9/6 1996

発行所　株式会社アスキー　〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111（インフォメーション）

COVERキャラクターデザイン/松下進
イラストレーション製作/前田裕幸（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
エアブラシ/三浦健司（SUSUMU MATSUSHITA COMPANY）
デザイン/鎌田準次

価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみ表記しているものは消費税別の商品価格です。





週刊ファミ通はAct Against AIDSに協賛しています。

ありがとうファミ通創刊10周年

# 夏の厳選「ファミT」応募者全員サービス!!

週刊ファミ通、月刊ファミ通ブロス、ファミ通PSの3誌合同キャンペーンとしてお送りしてきたTシャツ応募者全員サービス、ファミ通一族の陰謀夏の陣のお知らせもいよいよ今週で最後になっちゃったのだ。ファミ通創刊10周年を記念してのキャンペーンだったわけだけど、どうだったかな？　もう応募しちゃった人も、ひとりにつき一口しか送れないってわけじゃないので、もしまだほかにほしいTシャツがあったら何口でも応募できるので安心してね。ただしこれまでに何度もお知らせしているけど、応募方法をまちがわないように。これだけはホント頼むぜ。というわけで、10年という節目を経たファミ通は、これからもドンドンパワーアップしていくぞ。今後ともファミ通の応援よろしくね！

## 申し込み用紙はコレ！

□□□-□□

（自分の住所）

都道府県　　市郡

__________________

____________様方　（君の保護者）

____________様　（君の名前）

電話番号　（　　）　-

1 君の名前　　2 男、女

3 君の住所

4 年齢　　5 学年（職業）

6 電話番号　（　　）　-

7 希望するTシャツの番号とサイズ

| Tシャツの番号 | サイズ(○でかこむ) | |
|---|---|---|
| | M | L |

受付番号　ここには記入しないで下さい

きりとり線

注意：応募券の裏が見えるように上半分だけしっかり張ってください。

応募券　　応募券

## 対象号は以下のもの

8月9日号（7月26日発売）
8月16日号（8月2日発売）
8月23・30日合併号（8月9日発売）
9月6日号（8月23日発売）

9月号（7月30日発売）
10月号（8月30日発売）

9月号（7月30日発売）
10月号（8月30日発売）

応募のオキテ

## 応募方法

①まず、80円切手を貼った封筒を1枚と800円分の切手を用意しよう。
②申し込み用紙を雑誌から切り取る。
③申し込み用紙に週刊ファミ通などから切り取った応募券を2枚貼り付ける。
④申し込み用紙のそれぞれの欄に、必要事項を記入してください。（ただし、応募者が未成年の場合は、保護者の名前も記入してください）
⑤希望するTシャツの番号とサイズを記入する。
⑥80円切手を貼った封筒に、申し込み用紙と未使用の800円切手をそのまま同封して、下に書いてあるあて先まで送ろう。

## 応募の注意

- ●封筒1通につき、応募はひと口（Tシャツ1枚分）です。
- ●同じ雑誌の同じ号の応募券2枚でも有効です。
- ●切手はなるべく400円切手2枚になるように送ってください。
- ●切手は800円以上入れても返却いたしません。
- ●切手が800円に満たない場合Tシャツを送ることができません。
- ●サイズを明記していない場合はLサイズになります。
- ●申し込み用紙と封筒は黒か青のボールペンで記入してください。
- ●発送には2～3ヵ月ほどかかる場合があります。
- ●何月何日に投函したかメモしておいてください。

## あて先

〒100-91
東京都中央郵便局私書箱1180号
「ファミ通一族の陰謀 夏の陣」
週刊ファミ通係

## 締切

第1回8月31日（土）
第2回9月30日（月）

この応募券を切り取ってね

# よりどりみどりのオリジナルTシャツ17種類

ゲームキャラクターTシャツ

❶女神異聞録
ペルソナ（アトラス）

❷ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
（エス・エヌ・ケイ）

❸ストリートファイターZERO2
（カプコン）

❺ときめきメモリアル
~forever with you~
（コナミ）

❹バイオ ハザード
（カプコン）

❼電脳戦機
バーチャロン
（セガ）

❽NiGHTS（セガ）

❾ファイティング
バイパーズ（セガ）

❻サガ フロンティア
（スクウェア）

❿鉄拳2（ナムコ）

⓫リッジレーサー
レボリューション
（ナムコ）

⓬ボンバーマン
（ハドソン）

⓭ダービースタリオン96
（アスキー）

レトロゲームTシャツ

⓮ゼビウス
（ナムコ）

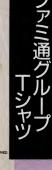
ファミ通グループTシャツ

⓯週刊ファミ通
Tシャツ

⓰月刊ファミ通ブロス
Tシャツ

⓱ファミ通PS
Tシャツ

お問い合わせは
祝日を除く毎週火曜日から木曜日の14時から16時のあいだに
当編集部質問電話（☎03・5351・8222）まで。

※実際のTシャツにはメーカーの©表記が入ります。デザインは実際のものと異なる場合があります。
また、今回のキャンペーンは国内のみの応募となります。海外からの応募は受け付けられません。
⓭のTシャツには、©以外に秘密のパスワードが印刷されます。⑨、⑪、⑯のTシャツは、デザインが背中部分に入ります。

# SCOOP カプコンの発表会『ストⅢ』も初公開!!

8月8日、カプコンが業務用ゲームの新製品発表会を開いたのだ。今回の発表会の目玉は、カプコンが新たに導入するシステム基板、〝CPシステムⅢ〟。従来品より高性能で、低価格化に成功しているこの基板の第1弾ソフトとして、会場では新格闘アクションゲーム『ウォーザード』が展示されたぞ。派手な映像と、キャラクターの速い動きが目をひいていたのだ。

そして、何よりも注目なのは、その新システム基板の第2弾として、あの『ストリートファイター』シリーズの最新作、『ストリートファイターⅢ』が投入されることが発表されたこと。しかも、会場のテレビモニターでは、『ストリートファイターⅢ』の開発中の画面が、ビデオ映像として公開されたのだ。下に並んだ写真がその画面を撮影したもの。映像を見るかぎり新キャラ続々って感じだけど、今回はソフトの具体的な発売日や内容に関するの発表はなし。しかし、制作は進んでいるって印象かな？

ほかにも、『ストZERO 2』の改良版『ストリートファイターZERO 2アルファ』も公開され、まだまだカプコンの格闘ゲームは元気いっぱいという印象を与えていたぞ。これから登場する超大物もいるわけだし……楽しみが増えた!! ＊

⬆これがCP－システムⅢ。CD-ROMを併用する基板。

⬆初公開の『ウォーザード』を中心に大勢の来場者。関係者やマスコミ大注目の発表会。

⬅これが『ウォーザード』の画面だ。派手な動きや必殺技に注目。雰囲気は同じカプコンの『ヴァンパイア』シリーズに近いかもね。

⬆『ウォーザード』に群がる人々。この日が初公開ってことで、いろんなキャラクターを長時間にわたりプレーする人もいたのだ。

⬅同様に初公開の『ストZERO 2 アルファ』。前作『ストZERO 2』のマイナーチェンジ版。ふたり対ひとりといった対戦も可能になる。

## 『ストリートファイターⅢ』もビデオで公開

⬆これが『ストリートファイターⅢ』だ。どうやらリュウが技を出しているが相手は？

⬆『ストⅢ』に使われるのも今回発表された新システム基板。性能の高さが活かせる。

## どんなシステムに？どんな新キャラが？

会場の入り口付近に設置されたテレビモニターで上映された、『ストリートファイターⅢ』のビデオ映像。もちろん会場での注目度もバツグン。わずか数十秒の映像だったけど、みんな食い入るように見つめていたのだ。ビデオには見たこともない新キャラクターが続々と登場していたぞ。しかし、今回明らかになったのは、この映像のみ。ここに登場した新キャラのすべてが登場するのかどうか、どんなシステムになるのかなど一切不明。とりあえず、『ストⅢ』の制作が始まっていることはわかったし、期待して正式な発表を待とう。

# 有名ゲーマーとの夢の対戦が実現 通信対戦で気分は新宿のゲーセン

先日発売されたサターンの通信モデム(セガサターンネットワークシステム)を使って、セガがビッグな企画を開催するぞ、その名も〝バーチャコロシアム〟。サターンの通信モデムを使えば、『バーチャファイターリミックス』の通信対戦ができるよね。今回のイベントはこの機能を使って、『バーチャファイター』の有名プレーヤーと通信対戦できるってものだ。開催日時は、9月8日～9月29日までの毎週日曜日の、午後5時～8時の3時間だ。その有名プレーヤーとは、右下の表の面々。いずれも全国大会や有名アミューズメントスポットで名をはせている強者だ。

彼らと対戦する手順はかんたんだぞ。指定された日時に、表のコードネームを入力して、対戦申し込みをすればいいのだ。ただし、かなりの混雑も予想されるので、なかなか繋がらないって可能性もあるんだけどね。また東京地区以外の人は、東京地区のプレーヤーと対戦するための手続きも必要だ。

あの有名ゲーマーと、家にいながらにして対戦できるなんて……こりゃ猛特訓するしかない!! ＊

⬅本誌所属のブンブン丸も張り切って待ちかまえているぞ。通信対戦だから顔や態度でビビることもない!?

⬆対戦するゲームは、もちろんこの『バーチャファイターリミックス』だ。

⬇ソフトはモデムセットに付属してくるので、『リミックス』持ってない人も安心。

⬆セガ主催の数々のイベントで活躍してきた右の表のゲーマー。もはや超有名。

**バーチャコロシアム予定表**

| 実施日 | 対戦相手 | コードネーム |
|---|---|---|
| 9月8日 | 新宿ジャッキー | しんじゅくジャッキー |
| 9月15日 | 柏ジェフリー | かしわジェフリー |
| 9月22日 | 池袋サラ | いけぶくろサラ |
| 9月29日 | ブンブン丸 | ブンブンまる |

# スクウェア映画に進出!?

アメリカにあるスクウェアLA(坂口博信社長)が、『FF』シリーズのキャラクターデザインを担当している天野喜孝氏の絵を、CGムービーにする計画を進めているのだ。このCG技術は、将来的にゲームに利用するということ。

「'99年の完成を目指しています。公開時期はまったく未定ですが、CGムービーの映画とか、みなさんが驚くようなもので、お見せするかも」(スクウェア 広報)

現在開発スタッフには、『アポロ13』などの特殊効果を担当した、ハリウッドの大物エンジニアが参加。スクウェアが作るCGムービーだけに早く本物が見てみたいね。＊

⬆『FFⅦ』のキャラもスゴくかっこいいんだけど、天野キャラじゃないんだよね。

# ファミコンスペースワールド'96 参加メーカー、日程が正式決定!!

任天堂関連のハード、ソフトが一堂に会することでおなじみの、〝ファミコンスペースワールド〟の今年の日程が決定したぞ。今年は11月23、24日の2日間。会場は去年と同じ千葉県の幕張メッセだ。

ちなみに、マスコミや関係者だけが入場できる、〝初心会ソフト展示会〟は、前日の11月22日に、同じ会場で開催されるぞ。

ファミコンスペースワールド'96の参加メーカー数は任天堂を含む29社。例年よりはやや少な目かな。今年はスーパーファミコン、ゲームボーイ、ニンテンドウ64の3機種用のソフトや周辺機器が出展されることになる。気になるのは、以前から今年のファミコンスペースワールドで発表とされていたニンテンドウ64専用磁気ディスクドライブ(仮称、通称は64DD)が、本当に出展されるかどうか?

「出展する方向で現在検討しています」(任天堂 広報)

ということで、期待は持てそうだぞ。ファミコンスペースワールド'96は入場無料。ただし、例年どおり、入場するためには応募の上抽選で当たる入場券を手に入れる必要があるぞ。入場券の応募の詳細などが決定したら、またこのページで詳しくお伝えするので、ぜひ行きたいと思っている人は楽しみにしていてくれ!! ＊

⬆昨年はニンテンドウ64の初公開で大いに盛り上がった。今年の目玉は何かな?

**出展予定メーカー**

| | | |
|---|---|---|
| アクレイムジャパン | ケムコ | 日本システムサプライ |
| アスキー | 光栄 | 任天堂 |
| アスミック | ココナッツジャパンエンターテイメント | パック・イン・ビデオ |
| アテナ | コナミ | ハドソン |
| イマジニア | コンパイル | バンダイ |
| エニックス | サミー | バンプレスト |
| エポック社 | J・ウイング | ビデオシステム |
| エレクトロニック・アーツ・ビクター | セタ | ヒューマン |
| カプコン | ティーアンドイーソフト | ボトムアップ |
| カルチャーブレーン | トミー | |

# 『ハイパーオリンピック』全国大会 世界記録は塗り替えられたか!!

8月3日、渋谷のBEAMホールで、コナミから発売中のプレイステーション用ソフト、『ハイパーオリンピック イン アトランタ』の全国決勝大会が開催されたのだ。

この決勝大会の出場者36名は、北は札幌、南は福岡など全国9カ所で行なわれた地区予選を勝ち抜いてきた強者たち。優勝の金メダリストには、4年後に夏季オリンピックが開催されるシドニーの招待券と賞金50万円、今後発売されるコナミの新作プレイステーション用ソフト10本などがプレゼントされるということで、選手たちのやる気はハンパじゃなかったぞ。

試合は1回戦から白熱し、ゲーム中の世界記録を更新する好成績が続出。なかでも、走り高跳びは、2メートル87センチ(これ以上は飛べない)というスゴイ記録をだす選手が3人もいたのだ。

優勝は、大会種目の8種目中、100メートル走、槍投げ、走り幅跳び、100メートル自由形、ハンマー投げ、三段跳びなど6種目でコナミ認定公式世界記録を出した大阪地区の代表者に決定したぞ。今年はオリンピックイヤーということで、この大会もスゴイ盛り上がり。本物同様に、今度は世界中のゲーマーを集めて、『ハイパーオリンピック』大会を開いてもらいたい!? ＊

⬆どの選手も勝つために、自分のやりやすい体制でプレーに臨んでいたのだ。

⬅社会人から小学生まで幅広い年齢層の出場選手。みんな正々堂々と最後まで競い合ったのだ。

⬆左から銀、金、銅の上位3選手。本物のオリンピックみたいにメダルが授与されたぞ。

⬅休憩時間には、ときめきティーンの栗林みえちゃんが登場し、歌とトークを披露したのだ。

# 3週間で10万人が遊びにきた 東京ジョイポリスは大人気!!

7月12日に東京の臨海副都心台場地区にオープンしたセガのアミューズメント施設、東京ジョイポリス。その入場者数が早くも10万人を突破したのだ!! オープンして、たった20日目(7月31日)というスピード。運良く、この日東京ジョイポリスに訪れた10万人目の入場者には、バリ島3泊5日のペア旅行券とセガの記念品が贈呈されたのだ。親子連れ、カップルなど誰もが立ち寄りやすいスポットだけに、入場者数10万人まで、あっという間って感じだったね。次回は、50万人目か100万人目か、何人目の入場者に、記念品が贈られるかはわからない。でも、遊びに来て、豪華なプレゼントがもらえちゃうとなると、入る順番にも気を使いたくなるよね!? ＊

⬆中央のカップルが記念すべき10万人目のお客様だ。くーっ、うらやましいぜ!!

⬆しょせん順番なんか運なんだから、東京ジョイポリスを純粋に楽しんじゃおう。

# オリジナル企画を自社ブランドで ソフトに出資する新たな機構設立

いいゲームの企画はあるけど、資金などの問題で商品化できない……そんなソフトメーカーをバックアップして、自社ブランドのゲームを制作、発売できるようにしよう、という会社が設立されたぞ。

この会社はエンターテインメント・ソフトウェア・パブリッシング(ESP)。ゲーム アーツの宮路洋一社長と、情報サービス大手、CSKグループの大川功代表が中心となって各社に参加を呼びかけたのだ。

具体的には、参加メーカー各社(GDNETと呼ぶ)の企画を評価し、作品そのものに対して開発資金の融資、人材支援、共同制作やプロデュースなどを行なう、というもの。

これを利用すれば、資金面の問題から大手メーカーの外注の仕事を専門にしていたメーカーも、独自の企画を活かして、ゲームソフトが自社ブランドで発売できるというわけだ。現在、下の表の9社がGDNETに参加しているぞ。

いいアイデアが具体化して、おもしろいゲームがいままで以上にたくさん発売されるようになれば、ユーザーとしてもとってもよろこばしいことだよね。 ＊

| GDNET参加メーカー |
|---|
| アルファシステム |
| クインテット |
| ゲーム アーツ |
| CSK総合研究所 |
| スティング |
| トレジャー |
| 日本アートメディア |
| ネバーランド |
| ビッツ ラボラトリー |

# 気になる数字→→→14億ドル

ロサンゼルスにあるディズニーランドが、既存の施設内に新テーマパークを増設するために掛ける建設費(日本円で約1500億円)。これは、'55年の開園以来、最大規模にあたる拡張工事。完成は、21世紀初頭を予定している。どんなテーマパークになるか楽しみだね。



お詫び 本誌8月23・30日合併号10ページの記事中の表で、『天地無用! 登校無用』の機種をサターンとしていましたが、プレイステーションの誤りでした。訂正してお詫び申し上げます。

# 勇者の目的は花嫁探し!?
# さあ、「ときめき」の待つ冒険へ

空前絶後、前人未踏の恋愛RPG登場。
魔王封印の使命をもった勇者の真の目的は、なんと花嫁探し。
旅の途中で次々と出会い、パーティを組むことになる
9人の女の子の中から生涯のパートナーを見つけ出そう!!

# BLUE BREAKER ブルーブレイカー
## ～剣よりも微笑みを～

**●立石流牙プロデュース作品●**

PC－FX専用ソフト●恋愛RPG

**9月27日(金)発売予定 希望小売価格 7,800円(税別)**

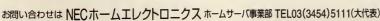


## 限定オリジナルテレカ プレゼントキャンペーン!!

「チップちゃんキィーック!」(9/13発売予定)、「ブルーブレイカー」(9/27発売予定)の2本を購入して、パッケージの中に入っているそれぞれの応募券と、郵送料(郵便切手190円分)を封筒に入れて応募するともれなくオリジナルテレカ2枚組をプレゼント。詳しくは応募券をご覧下さい。

※テレホンカードのデザインは変更になる場合があります。

期間:10月末日まで

お問い合わせは NECホームエレクトロニクス ホームサーバ事業部 TEL03(3454)5111(大代表)

今週はスクウェアのプレイステーション参入第1弾ソフトである『TOBAL No.1』が1位を獲得。2位以下を大きく引き離し、圧倒的な強さを見せている。名作格闘ゲームを手掛けたスタッフが作ったものだから、当然の結果かな。

# TOP 30

## 1 TOBAL No.1

このゲームの楽しみのひとつであるクエストモード。このモードには便利で貴重なアイテムがいろいろ登場するけど、そのなかでも重要なのが"肉"。「ただの体力回復剤じゃん」と思うかもしれないが、じつは、肉は体力を回復するだけでなく、体力満タンのときに使えば防御力がアップするのだ。

前回ー　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
アクション
■スクウェア
8月2日発売
5800円

**75246** New

## 2 OverBlood

最初に会うモンスターとは素手で戦うから、殴り合いの接近戦になるよね。なかなか勝てない人もいるんじゃない？　てなわけでコツを伝授。コイツは移動するときに必ずジャンプするので、飛んだ瞬間に敵の下を走って抜ければ簡単に後ろをとれるのだ。後ろから攻撃すればダメージを受けないぞ。

前回ー　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
アドベンチャー
■リバーヒルソフト
8月2日発売
5800円

**13456** New

## 3 ワールドスタジアムEX

野球の戦いかたにはいろいろあるけど、足でかき回して攻めまくるタイプの人に注意をひとつ。この『ワールドスタジアムEX』では、進塁をあきらめて帰塁しようとするとブレーキをかけるモーションをするので、いざってときにすぐにはUターンできない。欲張りすぎると簡単にアウトを取られるぞ。

前回2　前々回ー
プレイステーション
CD-ROM
スポーツ
■ナムコ
7月26日発売
5800円

**9968**

## 4 バーチャファイターキッズ

自分でオリジナルコンボ（連続技）が作れる"コンボつく～る"。コマンドはちゃんと合ってるのに技が出ない、って人いるんじゃないかな？　じつはこの"コンボつく～る"、各技の硬直時間を計算して、それと同じだけのスペースを技と技のあいだに入れなければならない。簡単そうに見えて難しいのだ。

前回1　前々回ー
サターン
CD-ROM
アクション
■セガ
7月26日発売
5800円

**6521**

## 5 ポポロクロイス物語

宝箱のなかには便利なアイテムなどが入ってるから、見つけたら当然すぐ開けるよね。でも、パーセラの道具屋のカウンター内にある宝箱は開けないほうがいいぞ。この宝箱を開けないでおけば、なんと、章が進むほどこの道具屋で売られてるアイテムが貴重なものに変わるのだ。ときにはガマンだね。

前回8　前々回4
プレイステーション
CD-ROM
RPG
■ソニー・コンピュータエンタテインメント
7月12日発売
5800円

**6079**

このランキングは、175ページに掲載されている販売店のご協力により、週刊ファミ通編集部が独自に作成したものです。

## 6 大貝獣物語Ⅱ

New

前回－　前々回－
スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
■ハドソン
8月2日発売

5955
RPG
8200円

## 7 デカスリート

前回7　前々回7
サターン
CD-ROM
■セガ
7月12日発売

4563
スポーツ
5800円

## 8 刻命館

前回6　前々回－
プレイステーション
CD-ROM
■テクモ
7月26日発売

4461
シミュレーション
5800円

## 9 NOëL(ノエル)

前回3　前々回－
プレイステーション
CD-ROM
■パイオニアLDC
7月26日発売

4363
アドベンチャー
6800円

## 10 スーパーマリオ64

前回13　前々回10
ニンテンドウ64
バックアップカートリッジ
■任天堂
6月23日発売

4273
アクション
9800円

| 順位 | 前回 | 前々回 | タイトル | 機種 | メディア | メーカー | ジャンル | 発売日・価格 | 得点 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 11 | 20 | 13 | バイオ ハザード | プレイステーション | CD-ROM | カプコン | アドベンチャー | 3月22日発売　5800円 | 4145 |
| 12 | 4 | 1 | ときめきメモリアル ～forever with you～ | サターン | CD-ROM | コナミ | シミュレーション | 7月19日発売　デラックス版 6800円　スペシャル版 9800円 | 3949 |
| 13 | 11 | 3 | グレイテストナイン'96 | サターン | CD-ROM | セガ | スポーツ | 7月19日発売　5800円 | 3756 |
| 14 | 9 | 11 | ポケットモンスター | ゲームボーイ | バックアップカートリッジ | 任天堂 | RPG | 2月27日発売　3900円 | 3662 |
| 15 | 15 | 8 | ハイパーオリンピック インアトランタ | プレイステーション | CD-ROM | コナミ | スポーツ | 6月28日発売　5800円 | 3304 |
| 16 | 16 | 19 | モグラ～ニャ | ゲームボーイ | バックアップカートリッジ | 任天堂 | パズル | 7月21日発売　3900円 | 3270 |
| 17 | 10 | 2 | スターオーシャン | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | エニックス | RPG | 7月19日発売　8500円 | 3236 |
| 18 | 12 | 5 | 実況パワフルプロ野球'96開幕版 | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | コナミ | スポーツ | 7月19日発売　7500円 | 3228 |
| 19 | 22 | 16 | 鉄拳2 | プレイステーション | CD-ROM | ナムコ | アクション | 3月29日発売　5800円 | 3043 |
| 20 | 5 | － | 時空探偵DD ～幻のローレライ～ | プレイステーション | CD-ROM | アスキー | アドベンチャー | 7月26日発売　6800円 | 2994 |
| 21 | 17 | 9 | NiGHTS | サターン | CD-ROM | セガ | アクション | 7月5日発売　5800円　セガマルチコントローラーパック 7800円 | 2663 |
| 22 | 18 | 6 | サターンボンバーマン | サターン | CD-ROM | ハドソン | アクション | 7月19日発売　6800円 | 2395 |
| 23 | 23 | 15 | アーク ザ ラッド | プレイステーション | CD-ROM | ソニー・コンピュータエンタテインメント | RPG | 7月12日発売　2800円 | 2282 |
| 24 | 24 | 12 | 海のぬし釣り | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | パック・イン・ビデオ | スポーツ | 7月19日発売　7800円 | 2263 |
| 25 | 30 | 18 | Total NBA'96 | プレイステーション | CD-ROM | SCEI | スポーツ | 7月5日発売　5800円 | 1938 |
| 26 | 21 | － | パズルボブル2X | サターン | CD-ROM | タイトー | パズル | 7月26日発売　5800円 | 1644 |
| 27 | 26 | 28 | ボンバーマンコレクション | ゲームボーイ | カートリッジ | ハドソン | アクション | 7月21日発売　3980円 | 1641 |
| 28 | 14 | － | エンジェルグラフィティ ～あなたへのプロフィール～ | プレイステーション | CD-ROM | ココナッツジャパンエンターテイメント | シミュレーション | 7月26日発売　6800円　限定版 8800円 | 1633 |
| 29 | － | 26 | 星のカービィ スーパーデラックス | スーパーファミコン | バックアップカートリッジ | 任天堂 | アクション | 3月21日発売　7500円 | 1565 |
| 30 | 19 | － | 時空探偵DD ～幻のローレライ～ | サターン | CD-ROM | アスキー | アドベンチャー | 7月26日発売　6800円 | 1426 |

## 読者のご意見板

●『ポポロクロイス物語』の主人公であるピエトロ王子は、10歳にして"茶髪"で"ロン毛"。時代の最先端をいってると思う。
青森県　高橋　実　16歳

●せっかく『TOBAL No.1』を並んで買ったのに、おまけCDのほうしかプレーしてない人ってけっこういると思うのだが。どうか?
長崎県　小泉雅治　17歳

●高校時代、成績が悪かったオレは『ときめきメモリアル』で女の子に告白されるより、テストでトップをとることに燃えている。
東京都　穐山和之　19歳

●『ときめきメモリアル』サターン版の追加イベントとして、"清川さんのアトランタオリンピック出場"が入ってると思っていた。
愛知県　長沢　淳　16歳

●『バイオ ハザード』はラストで研究所を爆破するけど、まわりの地域にウィルスが飛び散りまくっている ような気がする。
長野県　19歳

●お酒を飲んで酔っぱらって帰ってくるボクのお父さんは、まるで『バイオ ハザード』のなかに出てくるゾンビのようだ。
千葉県　西田智則　14歳

※価格のあとに[込]マークのついているものは、消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。
※このランキングは、スーパーファミコン、ニンテンドウ64、PCエンジン、PC-FX、メガドライブ、サターン、プレイステーション、ゲームボーイ、バーチャルボーイ、キッズギア、3DO、ネオジオのソフトの販売数を同一の条件のもとに集計したものです。

★集計期間　7月29日〜8月4日

# 期待の新作 TOP30

今週は、『ファイナルファンタジータクティクス』がいきなり2位をゲット。トップに迫る勢いだ。また、ニンテンドウ64のソフトも着実にランクアップしてるぞ。

## 1 ファイナルファンタジーVII

前回 1　前々回 1

プレイステーション
CD-ROM
RPG
■スクウェア
12月発売予定　5800円
**3069**

前作までと同様に召喚魔法は非常に強力だけど、1回の戦闘で使用できる数に制限があるらしいぞ。

## 2 ファイナルファンタジータクティクス

前回 28　前々回 —

プレイステーション
CD-ROM
シミュレーションRPG
■スクウェア
'97年春発売予定　価格未定
**1600**

『ファイナルファンタジー』というだけあって、当然チョコボなどおなじみのキャラも登場するのだ。

## 3 ファイティングバイパーズ

前回 5　前々回 3

サターン
CD-ROM
アクション
■セガ
8月30日発売　6800円
**1039**

アーケード版で使えた隠しキャラの"マーラー"。もちろんサターン版でも使えるのだ。感涙ものだね。

## 4 スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…

前回 4　前々回 2

スーパーファミコン
バックアップカートリッジ
RPG
■エニックス
'96年発売予定　価格未定
**1022**

グラフィックや音楽などは当然パワーアップしてるんだけど、システム的な部分はどうなのかな？

## 5 サクラ大戦

前回 3　前々回 6

サターン
CD-ROM
アドベンチャー＋シミュレーション
■セガ
9月27日発売　6800円
特別限定版　8800円
**954**

アドベンチャー部分でいろいろな所をクリックすると、怒られたりなど思わぬ反応が見られるぞ。

| 順位 | 前回 | 前々回 | タイトル | 機種 | メーカー | 発売日・価格 | メディア・ジャンル | 得票 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 2 | — | サガ フロンティア | プレイステーション | ■スクウェア | '97年春発売予定　5800円 | CD-ROM　RPG | 938 |
| 7 | 6 | 4 | バイオ ハザード2 | プレイステーション | ■カプコン | 発売日未定　価格未定 | CD-ROM　アドベンチャー | 842 |
| 8 | 7 | 5 | 電脳戦機バーチャロン | サターン | ■セガ | '96年発売予定　価格未定 | CD-ROM　アクション | 630 |
| 9 | 10 | 11 | エネミー・ゼロ | サターン | ■ワープ | 12月発売予定　6800円 | CD-ROM　アドベンチャー | 556 |
| 10 | 9 | 7 | ストリートファイターZERO2 | サターン | ■カプコン | 9月14日発売　5800円 | CD-ROM　アクション | 519 |
| 11 | 8 | 9 | 女神異聞録 ペルソナ | プレイステーション | ■アトラス | 9月20日発売　6800円(予価) | CD-ROM　RPG | 419 |
| 12 | 20 | 17 | ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 | ネオジオ | ■エス・エヌ・ケイ | カートリッジ　9月27日発売　32000円<br>CD-ROM　10月発売予定　価格未定 | カートリッジ、CD-ROM　アクション | 397 |
| 13 | 11 | 10 | ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま | プレイステーション | ■コナミ | 9月27日発売　5800円(予価) | CD-ROM　パズル | 386 |
| 14 | 24 | 20 | ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 | サターン | ■エス・エヌ・ケイ | 発売日未定　価格未定 | 拡張RAMカートリッジ対応CD-ROM　アクション | 350 |
| 15 | 12 | — | マリオカート64 | ニンテンドウ64 | ■任天堂 | 11月発売予定　9800円 | カートリッジ　レースゲーム | 344 |
| 16 | 17 | 15 | アークザラッドII | プレイステーション | ■ソニー・コンピュータエンタテインメント | 11月1日発売　5800円 | CD-ROM　RPG | 307 |
| 17 | 18 | 18 | ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま | サターン | ■コナミ | 9月27日発売　5800円(予価) | CD-ROM　パズル | 286 |
| 18 | 13 | 13 | 新スーパーロボット大戦 | プレイステーション | ■バンプレスト | 12月発売予定　価格未定 | CD-ROM　シミュレーションRPG | 259 |
| 19 | 19 | 19 | 天外魔境 第四の黙示録 | サターン | ■ハドソン | '96年発売予定　価格未定 | CD-ROM　RPG | 254 |
| 20 | 23 | 12 | ソウルエッジ | プレイステーション | ■ナムコ | 発売日未定　価格未定 | CD-ROM　アクション | 249 |
| 21 | 16 | 14 | 新レースゲーム(仮題) | プレイステーション | ■ナムコ | '96年発売予定　価格未定 | CD-ROM　レースゲーム | 233 |
| 22 | 27 | 24 | ストリートファイターZERO2 | スーパーファミコン | ■カプコン | 9月下旬発売予定　7800円 | カートリッジ　アクション | 228 |
| 23 | 26 | 23 | バーチャコップ2 | サターン | ■セガ | 発売日未定　価格未定 | CD-ROM　シューティング | 206 |
| 24 | 15 | — | ブシドーブレード | プレイステーション | ■スクウェア | '96年冬発売予定　価格未定 | CD-ROM　アクション | 190 |
| 25 | 30 | 30 | ポリスノーツ | サターン | ■コナミ | 9月13日発売　6800円 | CD-ROM　アドベンチャー | 185 |
| 26 | 14 | — | ワンダープロジェクトJ2 〜コルロの森のジョゼット〜 | ニンテンドウ64 | ■エニックス | 発売日未定　価格未定 | カートリッジ　アドベンチャー | 181 |
| 27 | 29 | 26 | タクティクス オウガ | サターン | ■リバーヒルソフト | 11月発売予定　価格未定 | CD-ROM　シミュレーションRPG | 164 |
| 28 | 22 | 25 | 天外魔境III NAMIDA | PC-FX | ■ハドソン | 発売日未定　価格未定 | CD-ROM　RPG | 159 |
| 29 | 25 | — | F-ZERO64 | ニンテンドウ64 | ■任天堂 | 12月発売予定　9800円 | カートリッジ　レースゲーム | 148 |
| 30 | — | 29 | リアルバウト餓狼伝説 | サターン | ■エス・エヌ・ケイ | 9月20日発売　8800円 | 拡張RAMカートリッジ＋CD-ROM　アクション | 127 |

★集計期間　7月29日～8月4日

# 読者が選ぶ TOP20

最近激しいデッドヒートをくり広げている上位陣。今週の1位を獲得したのはセガの『NiGHTS』。また、累計で『スーパーマリオ64』がランクイン

| 今回 | 前回 | ソフト名 | 機種名・メーカー名 | 得点 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 2 | NiGHTS | サターン ■セガ | 626 |
| 2 | 4 | ときめきメモリアル～forever with you～ | サターン ■コナミ | 587 |
| 3 | 6 | バイオ ハザード | プレイステーション ■カプコン | 531 |
| 4 | 1 | スーパーマリオ64 | ニンテンドウ64 ■任天堂 | 514 |
| 5 | 3 | 鉄拳2 | プレイステーション ■ナムコ | 439 |
| 6 | 5 | ときめきメモリアル～forever with you～ | プレイステーション ■コナミ | 429 |
| 7 | 7 | バーチャファイター2 | サターン ■セガ | 329 |
| 8 | 8 | ダービースタリオン96 | スーパーファミコン ■アスキー | 276 |
| 9 | 10 | ファイナルファンタジーVI | スーパーファミコン ■スクウェア | 274 |
| 10 | 11 | ポポロクロイス物語 | プレイステーション ■ソニー・コンピュータエンタテインメント | 270 |
| 11 | 9 | ドラゴンクエストVI 幻の大地 | スーパーファミコン ■エニックス | 217 |
| 12 | 18 | タクティクス オウガ | スーパーファミコン ■クエスト | 175 |
| 13 | 13 | 天外魔境II 卍MARU | PCエンジン ■ハドソン | 164 |
| 14 | 12 | ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 | スーパーファミコン ■任天堂 | 138 |
| 15 | 17 | 不思議のダンジョン2 風来のシレン | スーパーファミコン ■チュンソフト | 136 |
| 16 | New | NOëL | プレイステーション ■パイオニアLDC | 116 |
| 17 | 14 | 真・女神転生 デビルサマナー | サターン ■アトラス | 112 |
| 18 | 19 | ポリスノーツ | プレイステーション ■コナミ | 110 |
| 19 | New | スターオーシャン | スーパーファミコン ■エニックス | 106 |
| 20 | 16 | ロマンシング サ・ガ3 | スーパーファミコン ■スクウェア | 95 |

※このランキングは、ファミコン、スーパーファミコン、ニンテンドウ64、PCエンジン、メガドライブ、サターン、プレイステーション、PC-FX、ゲームボーイ、キッズギア、ネオジオ、3DOのソフトに対する読者投票を、週刊ファミ通のアンケートはがきによって、同一の条件のもとに集計したものです。累計の数字は、週刊ファミ通'96年1月5・12日合併号から現在までの累計です。

## 今までの累計

| 今回 | 前回 | ソフト名 | 得点 |
|---|---|---|---|
| 1 | 1 | バーチャファイター2 | 32352 |
| 2 | 2 | ドラゴンクエストVI 幻の大地 | 27615 |
| 3 | 3 | ときめきメモリアル～forever with you～ | 26018 |
| 4 | 4 | 鉄拳2 | 15784 |
| 5 | 5 | バイオ ハザード | 9059 |
| 6 | 6 | タクティクス オウガ | 8656 |
| 7 | 7 | ダービースタリオン96 | 7819 |
| 8 | 8 | 不思議のダンジョン2 風来のシレン | 7300 |
| 9 | 9 | ファイナルファンタジーVI | 6543 |
| 10 | 10 | 天外魔境II 卍MARU | 6371 |
| 11 | 11 | 真・女神転生 デビルサマナー | 6249 |
| 12 | 12 | ロマンシング サ・ガ3 | 5974 |
| 13 | 13 | リッジレーサー レボリューション | 5348 |
| 14 | 14 | ダービースタリオンIII | 4612 |
| 15 | 15 | ポリスノーツ(プレイステーション) | 4007 |
| 16 | 16 | ヴァンパイア ハンター | 3950 |
| 17 | 17 | テイルズ オブ ファンタジア | 3732 |
| 18 | 19 | ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 | 3669 |
| 19 | 18 | セガラリー・チャンピオンシップ | 3632 |
| 20 | New | スーパーマリオ64 | 3363 |

# ビデオゲーム TOP10

今週は、ついに『ザ・キング・オブ・ファイターズ'96』が10位にランクイン。このシリーズも、すっかりと毎年恒例のものになったよね。

| 今回 | 前回 | ソフト名 | メーカー名・ジャンル | 得点 |
|---|---|---|---|---|
| 1 | 1 | ラストブロンクス 東京番外地 | ■セガ アクション | 26062 |
| 2 | 2 | バーチャファイター2.1 | ■セガ アクション | 22799 |
| 3 | 3 | 電脳戦機バーチャロン | ■セガ アクション | 18596 |
| 4 | 4 | ストリートファイターZERO2 | ■カプコン アクション | 11253 |
| 5 | 7 | プロップサイクル | ■ナムコ スポーツ | 7593 |
| 6 | 9 | 子育てクイズ マイエンジェル | ■ナムコ クイズ | 6865 |
| 7 | 5 | デカスリート | ■セガ スポーツ | 6684 |
| 8 | 8 | バーチャファイター2 | ■セガ アクション | 6384 |
| 9 | － | 鉄拳2 | ■ナムコ アクション | 6061 |
| 10 | New | ザ・キング・オブ・ファイターズ'96 | ■エス・エヌ・ケイ アクション | 6011 |

●協力店　プレイシティキャロット巣鴨店(東京 巣鴨)、セガワールド つかしん(兵庫県 尼崎市)、PLABO千日前店(大阪 千日前)、プラボ赤坂(東京 赤坂)、池袋GIGO(東京 池袋)、新宿スポーツランド中央口店(東京 新宿)、ハイテクランドセガ秋葉原(東京 秋葉原)

今週のトップを堂々獲得した『OLYMPIC SUMMER GAMES』。このゲームは陸上競技だけでなく、フェンシングなども楽しめるぞ。

| 今回 | 前回 | ソフト名 | メーカー名・ジャンル |
|---|---|---|---|
| 1 | New | 炎の15種目 アトランタ オリンピック (OLYMPIC SUMMER GAMES) | ■RIDOS INTERACTIVE PLAYSTATION スポーツ |
| 2 | 4 | SIM CITY 2000 (SIM CITY 2000) | ■MAXIS PLAYSTATION シミュレーション |
| 3 | 3 | スーパーマリオRPG (SUPER MARIO RPG) | ■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES RPG |
| 4 | 6 | 闘神伝2 (TOSHINDEN 2) | ■PLAYMATES INTERACTIVE PLAYSTATION アクション |
| 5 | 2 | ULTIMATE MORTAL KOMBAT3 (ULTIMATE MORTAL KOMBAT3) | ■WILLIAMS ENTERTAINMENT SATURN アクション |
| 6 | 5 | WORLD SERIES BASEBALL96 (WORLD SERIES BASEBALL96) | ■ELECTRONIC ARTS GENESIS スポーツ |
| 7 | － | TOTAL NBA'96 (NBA SHOOTOUT) | ■SONY COMPUTER ENTERTAINMENT OF AMERICA PLAYSTATION スポーツ |
| 8 | － | スーパーマリオカート (SUPER MARIO KART) | ■NINTENDO OF AMERICA SUPER NES レースゲーム |
| 9 | － | シャイニング・ウィズダム (SHINING WISDOM) | ■WORKING DESIGNE SATURN アクションRPG |
| 10 | 7 | NHL POWERPLAY'96 (NHL POWERPLAY'96) | ■VIRGIN INTERACTIVE ENTERTAINMENT SATURN スポーツ |

●協力店　ELECTRONICS BOUTIQUE,Inc.

# 独占スクープ特報

TACTICAL ESPIONAGE ACTION

# METAL GEAR SOLID

## メタルギア ソリッド

『メタルギア』は約10年まえにMSX2というマシンで発売された名作アクションゲームだ!! これ、知ってる人はかなりのゲーム野郎。

| アクション | CD-ROM |
|---|---|
| コナミ 発売日未定 価格未定 | |

## あの名作『メタルギア』がついに蘇る!!

知る人ぞ知るアクションゲームの名作『メタルギア』が10年の時を経てプレイステーションで復活!! イメージイラストと一部のキャラクターしか公開できないのが残念だけど、それでもゲームの雰囲気はつかんでもらえるだろう。では、肝心要のゲームの内容は……それはつぎのページからの開発者インタビューを読んでくださいな。

⬅ここは、今回、ソリッド・スネークが潜入する施設の内部？ 武装した兵士が巡回しているといったところでしょうかね。

### ソリッド・スネーク

旧FOXHOUND部隊の元隊員。"不可能を可能にする男"として、部隊の名を世界に知らしめる。工作員や傭兵として過ごしていたが、現在はカナダで孤独な生活を送っている。このゲームの主人公だ。

## 主要人物紹介

### サイボーグ忍者

⬅ソリッドをつけ狙う謎のサイボーグ忍者。敵のテロリストの一味なのか、はたまた味方なのかは一切不明。

### リキッド・スネーク

⬅現FOXHOUND部隊隊員。傭兵や殺し屋として闇の世界での実戦を積み、部隊の実戦リーダーに。

### リボルバー・オセロット

⬅元スペツナズの隊員だったが、ソ連崩壊後、アメリカにスカウトされ現FOXHOUNDの隊員に。

### メリル・シルバーバーグ

⬅祖父母の代からの軍人一家に生まれ、軍人になるべく育てられた。ソリッドの相棒として活躍する。

★開発者、小島秀夫が熱く語る!!

# 「ハードボイルドな世界を作りたいと思っています」

最初の『メタルギア』は、小島氏がコナミに入って初めて制作した作品だという。あれから約10年。名作『スナッチャー』と『ポリスノーツ』を制作して得たノウハウやハードの劇的な進化は、新しい『メタルギア』にどのような影響を与えるのか。2週連続インタビュー、スタート!!

## 『メタルギア』には特別な思い入れがある

――『メタルギア』と言えば、かなり昔のゲームですが、なぜ、いま続編の『メタルギア ソリッド』を制作しようと思ったのですか。

**小島秀夫(以下小島)** '87年に発売されて、あれから10年ですか。じつは『メタルギア』は、僕がコナミに入って最初に作ったゲームなんです。その思い入れと、『メタルギア』の特徴として〝敵に見つかる、見つからない〟という緊張感があるのですが、それを突き詰めていきたいとずっと思っていたんですよ。

たとえば、机の下に隠れたとします。そうすると視点が机の下からのものになって、そばを兵隊が物音を立てて歩いていく。または、兵隊の足音が聞こえてきたので、す速く物音を立てないようにロッカーのなかに隠れる。このような緊張感を表現したかったんです。最初の『メタルギア』のときも、同じコンセプトはあったのですが、ハードの限界でどうしても表現できなかった。でも、ポリゴンがたくさん使える32ビット機が発売されて、本当にやりたかったものがようやくできるかな、と。

――では、アイデア的なものは、10年まえからあったわけですね。

**小島** ええ、そうです。でも、『ポリスノーツ』とか作ってたから、ちょっと『メタルギア ソリッド』に取りかかるのが遅れました(笑)。

――当時のハードではできない、32ビット機だからできる、というものがいっぱいありそうですね。

**小島** まあ、あのころは3Dなんて考えられなかったから、わりきって作ってましたけどね。でも、いまは3Dもできる、あれもこれもなんでもできる、で逆にたいへんだったりしますけど(笑)。

――今回の最新作は『メタルギア』の完結編になるのでしょうか。

**小島** 新生『メタルギア』ですね。正直言って、いまのユーザーさんは、ほとんど『メタルギア』を知らないと思いますから。僕自身も、もう一度『メタルギア』を作り直してみたいというか、プレーしてみたいというのがありますし(笑)。

――どのようなタイプのゲームなのか、詳しく教えてください。

**小島** ポリゴンの3Dアクションゲームです。敵の兵士がウロウロしている要塞内部を、なるべく兵士に見つからないように、ワナにかからないように進んでいく、というのが基本になりますね。

――あまりハデにドンパチやるゲームではないと。

**小島** そんな感じですね。兵士に見つかると、当然、無線か何かで味方を呼ばれてしまいますから。でも、隠れてばかりだとストレスがたまってしまいますので、ボス格の兵士とハデに闘うようなところはあります。緊張と戦闘のバランスには注意したいです。

――となると、最近大ヒットした某ゲームみたいな……。

**小島** ええ、見た目では『バイオハザード』と比べられてしまうでしょうね(笑)。でも、内容はぜんぜん違うものになりますよ。『バイオハザード』とは違うドキドキハラハラの感覚を体験してもらえると思います。あと、『メタルギア ソリッド』は、視点が変化して操作のしかたが変わる、ということはありません。基本的に視点は変化させないで、パッドの上を押せば必ず上に進む、というようにします。3Dアクションゲームをやったことがない人でも、違和感なくプレーできるような、クイックでシンプルな操作系を実現したいですね。

## プロフィール

株式会社コナミ コンピュータエンタテイメント ジャパン

**小島秀夫**

ハードボイルドな世界にこだわり続けてゲームを制作する33歳男子。代表作は『メタルギア』、『スナッチャー』、『ポリスノーツ』など。最新作『メタルギア ソリッド』では、プロデュース、企画、脚本、監督を担当。

### 代表作品

**スナッチャー**

◆小島氏初のアドベンチャー。SFな世界観がグー。

**ポリスノーツ**

◆主人公ジョナサンを中心に展開するSFストーリー。

 ※『メタルギア ソリッド』の画面はすべてイメージイラストです。

## まだまだ語ってもらってます

### アクションかコマンドか そこが違うだけですね

——ゲームのおおまかなストーリーを教えてください。

小島　主人公は『メタルギア』、『メタルギア2』と同じソリッド・スネークという傭兵です。舞台はアラスカにある米軍の核兵器保存庫で、そこをFOXHOUNDという部隊が占拠します。そこへソリッドが乗り込んでいくというわけです。ソリッドの立場から見ると、自分が籍を置いていた部隊の特殊兵士との戦いということになります。

——そこへ、『スナッチャー』や『ポリスノーツ』のような人間ドラマが絡んでくると……。

小島　そうです。そういうところはこだわって作っていきたいですね。言うなれば『メタルギア ソリッド』も、手法が違うというだけで、『スナッチャー』や『ポリスノーツ』と描こうとしているものは同じなんですよ。アクションでストーリーを進めるか、コマンドでストーリーを進めるかが違うだけで、最終的にユーザーに感じてもらいたいテーマは同じというわけです。ただ、アクションがあったほうがより感情移入はできますよね。とはいえ、アクションばかりではストーリーを邪魔してしまうので、そのへんの調整が難しいです。

——つまり、アクションの部分とストーリーを見せる部分のバランスが大切というわけですね。

小島　そのへんのバランスの調整がいちばん難しいところになりそうですね。動きとカメラワークをうまく使って違和感なく見せていこうと思っています。たとえば、とつぜん物音が聞こえたときにする「ビクッ」という動き、これをひとつの流れで自然に見せていきたい。モーションキャプチャーも使いますが、10年くらいアニメーターをやっていたスタッフがいて、彼が作った手作りの動きというのも非常にいい感じなんです。これらをうまく使っていけばいいものができあがると思います。

カメラワークに関してですが、構図がガラッと変わるのでなく、カメラが寄ったり引いたりするという映画的な手法を多用します。ムービーはあまり使いません。イメージカット的なところには使いますが、イベントなどはそのままポリゴンで見せます。そのために、1キャラクターに3つか4つのモデルを用意しているんですよ。

——と申しますと……？

小島　たとえば、ある人物を遠くから映しているとします。そのままカメラが寄っていくと、ポリゴンが粗くなってしまうんですよ。そうならないために、もっと細かいポリゴンで描いた同じ人物を用意して、カメラが寄っていく途中でうまくすり替えるんです。これは特撮映画などでもよく使われる手法なんですけどね。

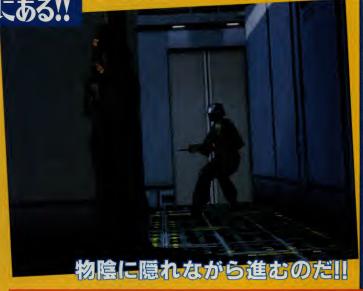
——できるだけゲームの流れを分断させたくないというわけですね。

小島　リアルな世界観を築けば築くほど、それは重要なことになると思います。でも、ムービーにはムービーのいいところがありますから。細かいエフェクトとかが表現しやすいので、うまくカットインさせていただきたいですね。

——そこまでこだわって構築している世界とはなんですか。

小島　ハードボイルドな世界を作りたいんです。そして、それをエンターテイメントとして見せていきたい。戦争をモチーフにしているので、ヒロイックな部分はありますよ。銃をバリバリ撃って敵をやっつけて、自分はかっこいい、自分はヒーローだ、みたいなヤツですね。でも、あとに残るものが「かっこよかった」だけでは、エンターテイメントとは言えません。最終的には、エンディングを見終えたときに、戦争がどうとか核兵器がどうとか、そういうところまで意識してくれればいいな、と思っています。　（次号につづく）

## 緊張感あふれるリアルな戦いがここにある!!

「なるべく敵の兵士に見つからないように進んでいく」。実戦での当たり前の行動が、このゲームのなかでも当たり前の行動となっている。銃をハデに撃ち合う爽快感を安易に表現することより、実戦さながらのリアルな緊張感を突き詰めることを小島氏は選択したのだ。

⬅左手にレシーバー、右手にはマシンガンを持っている。要塞内を巡回する見張り役の兵士だ。

⬅見張り役の兵士より、大きめのマシンガンを装備。連絡を受けたら即出撃!!　の武装兵士の姿だ。

物陰に隠れながら進むのだ!!

次号も『メタルギア ソリッド』に迫る!!

# 3Dシューティングツクール

ゲーム作りの喜びと苦しさを与えてくれた『ツクール』シリーズに最新作が登場。今度は3Dのシューティングゲームがお手軽に作れちゃうってんだからうれしい限り。しかも先端のポリゴンを思うがままに使えちゃう。いままで温めていたアイデアで、すんごいのを作ってみる!?

| PS プレイステーション | コンストラクション | CD-ROM |
|---|---|---|
| | アスキー　'96年発売　価格未定 | |

## こんな「ツクール」を俺は待っていたぁ!!

32ビットマシン初の『ツクール』シリーズがついに登場。その名も『3Dシューティングツクール』!! なんと、ポリゴンを使って3次元のシューティングゲームを作成できちゃう、というものだ。『ツクール』シリーズの例にもれず、今回も設定できる部分は幅広い。ステージの背景はもちろんのこと、敵キャラの設定も自在。さらにあらかじめ用意されているいろいろなパーツを組み合わせることで、オリジナルキャラの作成も可能だ。簡単な操作で誰にでも迫力のあるゲームが作れちゃうというわけ。ここではまず、どんなゲームを作ることができるのか、実際に作ってみたゲームを見ながら紹介しよう。

完成!! 俺のゲーム

ポリってるぜ!!

俺の趣味は幅広いぜ

⬅⬇バリバリのSF物からプリプリのファンタジー物まで、なんでも作れちゃうところが魅力的だ。キミの想像力が名作を生み出すカギなのだ。

➡まずは、操作に慣れることが大切だ。あせらないでゆっくり確実に覚えよう。

作成画面!?

⬆いかにも『ツクール』って感じの画面でしょ。このように、データを入力しながらゲームを少しずつ完成させていく作業をくり返す。

メカっぽい

⬇これが自機作成画面だぜ。組み立てるだけの単純作業で自分の思いどおりのマイシップが作れる。

### 『ツクール』シリーズとは

ふだんはプレーしているだけのユーザーが、自分でゲームを作れるソフトが『ツクール』。簡単な操作で、誰にでもゲームが作れちゃうのが特徴だ。気軽にRPGが作れる、スーパファミコン版の『RPGツクール』がその第1弾。その後、いろんなジャンルの『ツクール』が発売されている。

**RPGツクールSUPER DANTE**

⬆記念すべき家庭用ハードの『ツクール』シリーズ第1作目。

**RPGツクール2**

⬆いろんな点が見直され、いっそう使いやすくなったぞ。

**音楽ツクールかなで〜る**

⬆FM音源のきれいなサウンドで音楽が作れちゃうソフト。

**サウンドノベルツクール**

⬆話題のサウンドノベルが手軽に作れる新型『ツクール』。

さてここからは、このソフトでどんなことができるのか、どうやってゲームを作っていくのかという部分を紹介していくぜ!!

簡単に言うと、まず自機を作って、敵のキャラを選ぶ。つぎに背景や地形を決めて、そのキャラを配置していくのだ。配置した敵キャラの攻撃方法や、その敵を倒したときにどんなことが起こるのかを設定したら、3Dシューティングのできあがり。ね、簡単でしょ。なに？　よくわからない？　それじゃあ、それぞれの手順別に詳しく紹介していくから、そっちを見てみて。きっと理解できるはずだ。

## まずキャラ作り

あらかじめ用意されているキャラのほかにも、ポリゴンを組み合わせてオリジナルキャラを作ることも可能。胴体、翼などに分類されたパーツの種類は豊富で、パーツどうしの接合部を決めたり、パーツを回転させることもできるから、膨大な数のバリエーションが作れるぞ。

⬇胴体に付いてる緑色のドットは、パーツが取り付け可能な部分を表わしている。

これに決めた

⬅キャラの色は、あらかじめカッコイイ感じのものが設定されている。

俺の自機!!

⬆選んだパーツを本体のポリゴンに組み合わせていくだけでキャラが作れる。

⬆ポリゴンをくっつけたり、回したりしてるうちに完成したのがこのキャラ。お遊び感覚で簡単に作れちゃうのだ。

## 登場させるキャラ選び

自機としてはもちろんのこと、敵や地上物として使用できるポリゴンのモデルも多数用意されてるぞ。"第二次世界大戦"や"ファンタジー"といったジャンルに分かれていて簡単に必要なモデルが呼び出せるのはうれしい。戦艦や宇宙ステーションなど、かっこいいものからヘンなものまで多種多様。どれを使うか悩むね。

雰囲気出てるぜ!!

⬆いろんな国の名機が登場するぞ。最新の戦闘機も登場するのでマニアは感涙。

⬇このような巨大な戦艦もあるぞ。当然、空を飛ばせることだってできちゃうのだ。ワクワクするね。

⬇地上の敵だって用意されてるぞ。戦車のキャタピラや模様などの細かいところまで描かれていてすごくリアルだ。

⬅ロケットランチャーみたいなマニアックなものまで。

巨大な障害物はスゴイ迫力

⬆ポリゴンで描かれているため、あらゆる角度から見ることができ、拡大や縮小も自由にできるぞ。

⬅近未来的なモデルを利用して宇宙空間を演出することもできるぞ。キミのゲームデザイナーとしての腕が試される!?

頑丈そうな障害物だね

### 風のように永田の 俺が作ったこんなゲーム①

#### ヤマトだらけ

俺は『ツクール』シリーズが大好きな風のように永田だ。今回『ツクール』の最新作が発表されたと聞いてさっそく俺も作ってみた。それをこの、ページの下のほうの場所で発表してみたい。まずはヤマトがいっぱい出てくるシューティングだ。自機もヤマト、敵もヤマト。これは売れる!!

➡てなわけで、大海原に敵のヤマトを配置していく。ヤマトにつぐヤマト。このなかを自機であるヤマトがヤマトを蹴散らしながら飛んでいくわけだ。ああ、うっとり……。そう、俺はヤマトが大好きだ。

⬅ヤマトがヤマトと対戦できるヤマトにうってつけのヤマトな場所はどこか？　それはまちがいなく大海原をおいてほかにない。てなわけでヤマト対ヤマトの場所は海に決定。そう、俺はヤマトが大好きだ。

ヤマトが撃つヤマトを撃つ

ヤマト!!

## 背景と地形の設定

このゲームは、背景と地形をそれぞれ別々に設定できるので、組み合わせを変えることで、さまざまなシチュエーションを表現することが可能。世界観にこだわる人も大満足だね。

➡ステージ作成のメインメニューの画面写真だ。

きれいな景色

⬆どこまでも続く荒れ地が幻想的だよね。どんな敵が似合うのかちょっと悩むぜ。

ここはどこ？

⬆いかにも崩壊した都市って感じがするぞ。何が起こったのか想像しちゃうね。

## 敵を配置しよう

この画面では、あらかじめ選んでおいた敵キャラを空中や地上に配置していくのだ。その敵がどんな動きをするか、またどんな攻撃をしてくるのかなどを決めていくのだ。

俺はおくぜ!!

⬅キャラをただ配置するだけじゃ、ダメなんだ。

⬇敵を配置したあとに動作のパターンや攻撃方法の設定をする必要があるのだ。

戦艦が浮いた

⬅これがその重要な設定画面だ。見た目で使用法を理解できる？

## 属性を与えよう

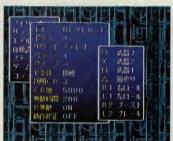
イベントにはいろいろな種類がある。たとえば敵を撃破した場合に武器の性能が上がったり、スクロールを速くしたりできるのだ。これを利用すればボス戦の演出もバッチリだ。

⬅自爆などヘンなコマンドも多いので試してみて。

⬆敵を撃墜したら画面が回転し始めたぞ。このままじゃ目が回ってやられるかも。

⬆警告を発するカッコイイ演出も可能だぞ。ほかにはどんなのがあるのかな？

## その他の機能

⬇この画面では、ボタンの配置や操作法、そしてBGMなどを細かく設定できるぞ。

ここまでに説明した手順でゲームを作り、テストプレーをくり返そう。作品ができあがったらメモリーカードにセーブして、友だちにプレーさせることができるぞ。メモリーカード1枚につき1作品を保存可能だ。

➡このゲームのメニュー画面だぞ。セーブはこの画面で行なう。

しぶいぜ!

⬆BGMも選ぶことができるぞ。画面の曲はあくまでもサンプルなので気にするな。

### 風のように永田の 俺が作ったこんなゲーム②

### 飛べ！凱旋門!!

よし、大成功。つぎの俺の作品は、パリを代表すると評判の建築物、凱旋門が大空を駆け回るという、斬新かつフレンチなシューティングゲームだ。パリジャンも「トレビアン」と絶賛まちがいなし。敵はストーンヘンジだ。つまり石対石の硬質な空中戦が楽しめるのだ。これは売れる!!

⬅自機は、ナポレオンを髣髴とさせると評判の凱旋門だ。武器はバルカン砲とミサイルだ。無尽蔵にミサイルをぶっ放しながら空を飛ぶ凱旋門。どうにも画期的じゃないか!! そう、俺は凱旋門が大好きだ。

➡敵はストーンヘンジだ。一説によると、UFOの基地らしいぞ。だが俺は信じない!! そんなものは凱旋門で蹴散らしてやる!! 木っ端みじん!! そう、俺はUFOが大嫌いだ。

凱旋門が撃つ 飛べ、凱旋門!

凱旋門!!

# シミュレーションRPGツクール

なんとびっくり！『ファイアーエムブレム』系のシミュレーションRPGが作れるソフトが、『ツクール』シリーズに登場。これで、あーんなことやこーんなこともできちゃって、うひひって感じ。既存のゲームで満足いかない人は、好みのシミュレーションRPG作るしかない！

| PS プレイステーション | コンストラクション | CD-ROM |
|---|---|---|
| | アスキー '97年1月～2月発売 価格未定 | |

## 今度はシミュレーションRPGが作れる

あの『ツクール』シリーズに、なんと今度はシミュレーションRPGが仲間入りすることになったのだ。キャラクターはもちろん、マップやシナリオなど、かなり細かいところまで作れるようになっていてとってもグー。これならかなりヘソ曲がりなキミでも、納得できるゲームが作れるハズだ。

今回は実際にどんなことができるのか、各項目ごとに分けて説明していくことにしよう。

### その2 職業が作れる！

シミュレーションRPGといえば、キャラクターに職業はつきもの。このソフトでは攻撃方法や特技の選択などを行なって、さまざまな職業が60種類以上も作れるのだ。また設定した条件を満たしたとき、転職させることも可能。違う職業に転職するときに生じる分岐は、あらかじめ用意されたもののなかから好きなものを選んで、設定することができるぞ。

### その1 キャラクターが作れる！

ゲームはやっぱり、キャラがいなくちゃ始まらない。というワケで、敵、味方を問わず、キャラを作ることができるぞ。用意された約200種類のグラフィックのなかから顔を選び、名前をつけたりして、キャラを作るのだ。また作ったキャラは、パーティーを組ませることもできるぞ。大キャラなら1体、中キャラなら2体、小さなキャラなら4体までパーティーに入れることができるのだ。

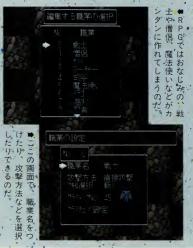
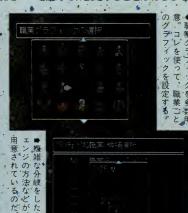
➡名前をつけたり、顔のグラフィックを選んだり。

➡顔のグラフィックは、なんと200種類以上！

⬅RPGではおなじみの戦士や僧侶、魔法使いなどがカンタンに作れてしまうのだ。

➡ここの画面で、職業名をつけたり、攻撃方法などを選択したりできるのだ。

⬅職業グラフィックを多数用意。コレを使って、職業ごとのグラフィックを設定する。

➡複雑な分岐をしたクラスチェンジの方法などが、16種類用意されているのだ。

### 風のように永田の 俺が作ったこんなゲーム③

#### ときめきエムブレム ～恋愛の系譜～

このゲームで俺様が注目したのは、職業作りとクラスチェンジのシステムだ!! まずは右のように職業とクラスチェンジを設定。そしてその後のイベントにより、主人公がヒロインと様々な関係になっていくというシステムをとった。これは売れる!!

**俺の作ったクラスチェンジ**

知り合い
- 友だち
- 親友
- 兄弟
- 絶交
- 恋人
- 婚約者
- 犯罪者

⬆これが俺様の作ったクラスチェンジのシステムだ。主人公の男の子は、最初のうちはヒロインの知り合いでしかない。しかし、その後のイベントの行動によって成長していき、様々な職業にクラスチェンジできる。もちろん最終目標はヒロインの婚約者になること。しかし、一歩まちがえば、犯罪者になってしまう!!

⬅ふたりで歩いていると、不良にからまれるのだ。

➡戦闘シーンへ展開。ここでどう戦うかがカギ。

⬆そして伝説の樹の下で、ヒロインからつぎにチェンジできる職業を告白される「あなたは犯罪者！」。不良を殺したからってそりゃないぜ。そんなゲームなんだ。

## その3 マップが作れる!

どんなシミュレーションRPGにも、マップはつきもの。このソフトでは、あらかじめ用意されているパーツを組み合わせてマップを作っていくのだ。用意されたマップパーツは、草原、雪原、洞窟、城など。各パーツの組み合わせで、変化に富んだフィールドが作れちゃうんだからうれしい。作りかたは、いたってカンタン。使いたいパーツをウインドーのなかから選び、それをフィールド内の好きなところに配置する。あとはこの作業をくり返すだけでオーケーだ。各ユニットの性能を思いっきり引き出せるような、戦略性の高いマップを作るといいだろう。

⬆好きなパーツをはめ込んで、自分なりの楽しいマップを作ってみよう。

⬇雪原のなかにそびえる城と城下町を作ってみました。カッコよくするのも悪くするのもキミの美的センスにかかっているのだ

➡城のなかだって、ホレこのとおり。やっぱり王座がなくちゃね。

なんだかとってもいい感じ

## その4 シナリオが作れる!

一般的なシミュレーションRPGは、会話とイベントでストーリーが進行していくよね? このゲームでは、それらのイベントや会話の内容まで自由に作れちゃうのだ。"はい"、"いいえ"によるストーリーの分岐なんかも思いのままに設定できちゃうぞ。作成したイベントは、発生させるマップと、その開始条件を指定してやる。かなり細かいところまで設定できるのだ。バッチリ作って、ゲームを盛り上げてやろうぜ。

⬆やっぱり会話がなくちゃ、お話になりませんよね。しっかりと作りましょーね。

⬇イベントの開始条件は、このほかにもまだいろいろと用意されているのだ

## もちろん 戦闘だってバッチリ!

とりあえず作ってみたものを、実際に自分で試してみよう。作ったキャラクターやアイテムなどの性能をチェックするために、戦闘のテストを行なうことができるぞ。キャラや背景などを選択して、いろいろと試しながらここでバランスを調節するといいだろう。バランスは大事だからね。なお実際のプレー中の戦闘シーンは、戦闘が起こったマップによって、その場所に合った背景がオートで選択されるようになっているのだ。

⬆戦闘テストで、キャラどうしの性能差などを比べてやるといいぞ。

⬇敵キャラどうしを対戦させて、弱い順に登場させる、なんてこともできるワケ

## その5 アイテムが作れる!

アイテムは、名前、用途をまず決めよう。そのあと購入時の値段、売却時の値段、使用回数などの設定を行なうのだ。そしてどんな用途に使用するのかを決める。このアイテムを持っていないとさきに進めないとか、クラスチェンジをするために必要なアイテムなんてのも作れるぞ。

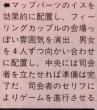
➡はずみで、ヘンなアイテムを作っちゃいそう!?

## 風のように永田の 俺が作ったこんなゲーム④

### フィーリングカップル 4対4

つぎに俺様が注目したのが、マップ上で展開するユニットどうしのイベントだ。これを利用し、昔懐かしいフィーリングカップルをシミュレーション風に再現してみた。会話風の選択肢をうまく選んでいくと女の子が仲間になるのだ。これは売れる!!

⬅マップパーツのイスを効果的に配置し、フィーリングカップルの会場っぽい雰囲気を演出。男女を4人ずつ向かい合わせに配置し、中央には司会者を立たせれば準備は完了だ。司会者のセリフによりゲームを進行させる

➡女の子たちは、主人公にどんどん質問してくる。これにどう答えるかがポイントになるのだ。セリフのウインドーにキャラクターの顔が表示されるのが、いい演出になる

⬅相手の女の子たちのなかに、とびきりの美人がひとり。残りは全部タコだ!! そして本命からの質問にどう答えるかによって、その後の展開を変化させるようにシナリオを作ってあるのがポイント。うまく答えると……

➡こんなふうに女の子が仲間になるのだ。もちろん、質問の答えかたいかんによってはタコが仲間になったり、誰も仲間にならなかったりするのだな、おもしろそうだろ?

女の子が仲間に加わりました

# 風のように永田の『ツクール』シリーズの開発者に聞いてみた!!

## 『ツクール』の最新情報を聞く!

未来のスーパーゲームデザイナーを目指す人間にとって、『ツクール』シリーズは、自分の才能を開花させるためになくてはならないソフトだ。今回の『3Dシューティングツクール』と『シミュレーションRPGツクール』では、俺様、つまり風のように永田様のスゴい才能がいかんなく発揮された(22～25ページ下の力作を見てくれたまえ)。勢いあまった俺様は、『ツクール』シリーズの開発者に怒鳴り込んだ。っていうか、アポを取ってインタビューした。ヤツが現役のデザイナーなら、俺様は未来のデザイナー。いわば立場は同じ。毅然とした態度でインタビューをこなした俺様の記録を読んでくれ!

——は、は、はじめました! あ、いや、はじめまして!

**高見** ……はじめまして。

——僕は『ツクール』シリーズの大ファンなんであります!

**高見** どうもありがとう。まあ、そんな緊張しないでください。

——ご多忙中、すいません! あの、質問がいっぱいあります!

**高見** はいはい。どうぞ。

——ずいぶんデカいけど、身長はいくつなんですか!?

**高見** ……身長ですか。えーと、192センチです(図1参照)。

——ほぼ2メートルか……。なんてデカいんだ……。そ、それはさておき、『3Dシューティングツクール』と『シミュレーションRPGツクール』の開発状況はどうです?

**高見** 『シューティング』のほうは、80パーセントぐらいかな。現在は自機や敵機のモーションデータを作ってます。『シミュレーション』のほうは、60パーセントぐらい。いまはエディット部分で作ったデータが実際のゲーム部分に反映されるようにしているところです。

——僕はゲームを作るときとてもとても苦労するんですが、あなたも苦労しましたか!?

**高見** ……『シューティング』は、初めてのポリゴンゲームということで、3Dで描かれたオブジェクトのモーション作りに苦労しましたね。『シミュレーションRPG』は基本的に『RPGツクール』で培ったノウハウを活かして作ったから、システム面ではそんなに苦労しなかったんですよ。難航したのは、システムよりグラフィックかな。

⬆これが、高見氏が絶賛する露店のグラフィックだ! 陰影に満ちた細やかな描き込みも、実際のゲームでは豆ツブ大!

——ポ、ポリゴンの話が出ましたけど、ポリゴンと『ツクール』シリーズって相性はどうなんです?

**高見** ポリゴンは基本的に表現手段のひとつって感じですね。スプライトであったものをポリゴンに、っていう感覚だと違和感はない。ただ、『スーパーマリオ64』みたいな、ポリゴンならではのおもしろさを追求するってなると、またすごい考えなきゃならないだろうけど。まあ、『ツクール』シリーズに関しては、ポリゴンだとムダが多くなるっていう程度かな。たとえばふつうのゲームだと、岩の裏とか、見えない部分はテクスチャー張らなくてもいいんだけど、『ツクール』だと、ユーザーがその岩をどう使うかわからないから、いちいちテクスチャー張ったりしなくちゃいけないとか……。あ、そうそう、これ、見てください。

——ななな、なんですか突然!? ひ、人を呼びますよ!

**高見** (みずから『3Dシューティングツクール』を操作し、オブジェクトのなかから露店を選択)どう、この露店、よくできてるでしょ? ほら、野菜のテクスチャーが張ってあるんですよ(図2参照)。でもね、実際ゲームのなかに出てくるとぜんぜん見えないの。

——がはははははは。意味ねえじゃんか! ……あ、無意味ですよね。

**高見** でね、ついでだからってんで、人間も作ろうとしたんですよ。つまり、露店のオヤジ。そしたらあっさり却下されました。

——うはははは。ひょっとして、『ツクール』シリーズって開発者とユーザーがおんなじように楽しんでるのかもしれないですね。

**高見** バカなことを楽しむって意味では本当にいっしょですよ。

——CD-ROMはどうですか?

**高見** う～ん、『ツクール』シリーズだと頻繁にデータを読まなきゃいけないじゃないですか。そういう部分ではカートリッジのほうがやりやすい。まあ、でもプレイステーションだと漢字をハードのほうで管理してて自由に使えたりするから、一長一短ですけれどね。

——なるほど。それではいよいよ、『RPGツクール3』について聞く!

**高見** おっ、きましたね。

# 『RPGツクール3』はどうなるんだい!?

——ズバリ、『RPGツクール3』の売りはどんな感じでしょうか？

**高見**　まず、イベントシステムをもっと簡単に作れるようにと考えています。これまではちょっと難しすぎたと思うんで。スイッチとかページとか、そういうややこしい概念をなくす、というか簡単にしたいですね。でもあんまり簡単にしちゃうと、ユーザーの自由度を下げてしまう結果になるんで、そのバランスが難しいですね。とにかくいままでの流れとは違うものに仕上がっていくと思いますね。

——スイッチを使わない!?　じゃ、どうやって作るんですか!?

**高見**　それはですね……私にもよくわからないんです。

——なんじゃそりゃ!!

**高見**　いや、企画のときに『3』はこうしようっていう仕様書を書いたんですけど、そのときは私に誰か別の人格が取り付いてまして、まあ、神の力で書いたような……。

——？？？　……ほかに特徴は？

**高見**　場面パーツというのが登場します。これは、マップパーツじゃなくて、まるごとひとつの場面を何十種類か用意しておいて、ユーザーが選べるようにしようと思ってます。これはどう見ても遺跡でしょ、みたいなのを。これでイベント作りはかなり楽になると思いますよ。ただ、みんなが同じようなゲームを作るようになってもなんなんで、これまでのノリも残していきつつ、マップパーツだけでは無理がありそうな場面をフォローするようにしていきたいです。

——なるほど。よりコインランドリーになった、ってわけですね！

**高見**　……ユーザーフレンドリーにね。基本的に既存のシステムを継承しつつ、間口を広くした感じかな。いきなりポリゴンが入るとか、そういう劇的な変化はないです。ただ、機能的にはマニアックになると思いますよ。たとえば、職業を作ったり転職ができるようにしたりとか、崖を見下ろすような場面で画面を二重スクロールさせて遠景と近景による演出を施したりとか、そういう部分はどんどん多機能にしていくと思いますね。あと、作りながらノートにメモを取らなきゃいけないようなゲームにはしたくない。なるべくゲームのなかで作業を完結できるような作りにしていきたいですね。

——ほうほうほう。すげえすげえ。あ、あとさ、思ったんだけどさ、『RPGツクール』って、基本的には『ドラクエ』タイプじゃん。でもさ、最近のRPGって、もはや主流は『ドラクエ』タイプじゃなくなってきてんじゃん。そのへんはどう？　あ、馴れ馴れしかったですね。

**高見**　うーん、やっぱりこのシリーズの宿命として、その時代でいちばん売れているというか、主流であるものを追いかけていくことになるでしょうねえ。『ツクール』を作ってる人間が勝手にシステムとかを作っちゃいけないような気もするし。その時代の主流であるRPGを作れるってのが、このシリーズの重要なポイントですから。ちなみに『3』はまだ『ドラクエ』タイプということになりますけど。

——最近のRPGは意識しますか？

**高見**　そうですね。最近のRPGでは、『ポポロクロイス』の読み込みのテクニックとか。戦闘シーンに入るときのデータの読み込ませかたがうまいんですよね。

——カカカ、カンニングだっ!!

**高見**　研究と言ってください。

——『ツクール』ファンにひと言。

**高見**　あんまり気張って作らずに、ゲームを作ることを楽しんでほしい。コンテストとか狙ってる人は別ですけど。もっと軽い気持ちで、それこそプラモデルみたいな感覚で、「なんか作りたいな」っていう感覚を大切にしてほしいです。

——本日は、たいへんお日柄もよろしいところサンキューでした。

**高見**　……バイバイ。

## 高見大三郎

ツクールシリーズのディレクションを務める23歳。192センチという、高見大三郎の名前に恥じない、どうどうたる身長が特徴。代表作『RPGツクール』、『RPGツクール2』ほか。

現在、『RPGツクール3』の開発状況は30パーセントほど。全体的な仕様を決めながら、プログラムに着手している状態らしいぞ。具体的には、マップパーツの50パーセントほどが完成。キャラクターのグラフィックも急ピッチで進められているらしい。上のインタビューで触れられているシステムの変更がどうなっていくのか、首を長くして発売日を待とう!!

　※画面は開発中のものです。

# BELTLOGGER 9

## ベルトロガー9

高さの概念を取り入れた
最新3Dシューティング。
全方位を征するものが
この戦場で生き残れる。

11月
発売予定

ファースト・プレビュー！君の手で戦闘を体験せよ。

東京ゲームショウ'96 1996年8月22日(木)～24日(土)
出展：B31 元気/イマジニア ブース 会場：東京ビッグサイト(東京都江東区有明)

GENKI CO.,LTD. 〒169 東京都新宿区大久保2丁目4番12号 新宿ラムダックスビル6階
TEL.03-3200-3800(ユーザーサポート)

# NEW GAME CROSS REVIEW 新作ゲームクロスレビュー

8月26日〜9月1日

| 発売日 | 8月2日 | 8月30日 | 8月30日 |
| --- | --- | --- | --- |
| 作品 | パズルボブル | ナンバースパラダイス | 必殺パチンココレクション4 |
| |  |  |  |
| | キッズギアカートリッジ タイトー 4800円 | スーパーファミコンカートリッジ アクレイムジャパン 8800円 | スーパーファミコンバックアップカートリッジ サンソフト 9980円 |
| | アーケードなどで人気を博したパズルゲームが登場。コンピューターと対戦できるほかに、対戦ケーブルを使うことで、ふたりで対戦を楽しむこともできる。 | 3〜4桁の数字を組み合わせる人気の宝くじ、ナンバースの当選番号を予想してくれるソフト。ナンバーズのルールを教えてくれるモードも楽しめるぞ。 | 人気パチンコゲームのシリーズ最新作。たぬ吉くん2など、最新実機種6台が楽しめる。3ヵ月でお金をどれだけ増やせるかを競う実戦モードなども健在だ。 |

## 批評家

### 浜村通信

いわゆる年末商戦に発売されるソフトの合計本数を計算してみたぞ。『FF』、『BB』があって、『RR』、『SE』があって、『DR』、『BR』があって、『TM』があって、『E0』があって、それに『DQ』、『MK』が……。オオー、合計すれば500万本を越えるぅぅ!! ホンマかいな。

- パズルボブル【7】 見た目のジミさは、否定のしようがない。でもね、ルールが簡単。それでいて、戦略性も高い。一発逆転の爽快感もある。落下型パズルの"いいゲーム"であるための条件は、おおむねフォローしてあるんだな。もちろんその程度の問題はあるけど。良いゲーム。だと思う、ジミだけど。
- ナンバースパラダイス【5】 ゲームっけなしの、まったくの予想ソフト。要は当たるか当たらないかということだけど……。このソフト、予想の根拠が論理的に説明されていないんだな。いったい何を理由に当選番号を推理しているのか？ これが理解できない限り、ボクにはちょっと手を出す勇気はないなぁ。
- 必殺パチンココレクション4【6】 グラフィックのレベルはむしろ低目。でも、台は6種類用意されているし、ニフティーとも提携している。細かいオマケがうれしいぞ。なにより、自分のお店を持っているような気にさせてくれる。それがこのソフトの一番の魅力だと思う。お小遣い帳のアイデアもなかなかのもん。

### 水ピン

8000キロぶりに愛車のオイル交換をしてあげた。以前ユーノスロードスターに乗っていたときは、オイル交換後にエンジンの回転が劇的にスムースになったものだったが、今回はどうにもまったく変化が見られない。さすがは1BOX車の実用エンジン。なんとも寂しい。

- パズルボブル【5】 落ちゲーっぽい雰囲気もあるが、中身は別モノ。パズル要素よりもアクション性のほうが高い。どこを消すか見極めるより、狙った場所に玉を飛ばす能力のほうが重要。その点、液晶画面だと見にくいのが難点。対戦時の逆転性はあまりないので飽きやすいだろうが、とっつきはよい。
- ナンバースパラダイス【3】 要は気休め。もしくは3ケタなり4ケタの数字がどうしても思い浮かばない人向け。何を根拠にお勧めしてるんだかわからない。ちなみに、一度に十数個もの数字を勧めるが、最近売り出された10回分のデータを入力し予想させたら、ストレート、ボックスともすべてハズレました。
- 必殺パチンココレクション4【4】 シミュレーター。このシリーズとして当然のように(?)、当たりにくく回りにくい。昨今のソフトと比べると、盤面が小さめ&データが少なめ。それにしてもこのソフトに限らず、シミュレーターにゲーム的な要素が入っていて困る人はいないと思うのだが、なぜ入れないんだろう。

### 渡辺美紀

今年もアルフィーの夏コンサートに行ってきた。まるでパブロフの犬状態。彼らに会うと、自動的に元気になってしまうから不思議。こーゆー元気の素がたくさんあればあるほど、グッタリしたときの立ち直りが早い。みんなはどんな元気の素を持ってるんでしょう？

- パズルボブル【4】 どのへんに楽しさを見いだすのだろう。基本は黙々と消すだけ。パズルに大事な一挙にドカンと消える壮快感もない。何よりイラつくのは、少しのズレで思った位置へ玉がいかないこと。相手に攻撃されてならしかたないけど、自分で自分の分を悪くしちゃうんじゃ楽しめないよなあ。
- ナンバースパラダイス【4】 くわいしいモードでさえ過去8回の記録をいれるだけ。信憑性も何もあったもんじゃないね。現に過去のデータで何度もやったけど、全部当たらなかったし。利点は、はずれたときこのソフトのせいにできることぐらいか。これに8800円も出すならその分ナンバーズ買ったほうがマシ!?
- 必殺パチンココレクション4【4】 台が古すぎる〜。CR機まっさかりの昨今に、こんな古い台攻略させてどうしろと!? たしかにたぬ吉くんなどはかつての人気台で、いまでも捜せばあるかもしれんがそれでいいわけ？ 実戦モードは目標金額が設定されておらずやりがいがない。NIFTYモードはターゲットが狭すぎ。

### 羽田隆之

新交通ゆりかもめに揺られて、目指すはお台場。開発途上の映画に出てくるような近未来都市。そしてビルの谷間に浮かぶ大盛り上がりの中の屋形船。そんなシュール風景を尻目に、いざ東京ジョイポリスへ。なんたって『バーチャ3』ですがな。今年の夏は暑いですね。

- パズルボブル【7】 同一タイトルのゲームでも、携帯機でプレーすることが没入感アップに繋がるなんて新発見。このソフトで、携帯機の特性について思い知らされた感じです。とはいえ『パズルボブル』が地味なのには変わりはないか。チャレンジモード良好。それにしても矢印の角度調節がすごく微妙。
- ナンバースパラダイス【3】 過去のデータを当てはめてみたりしたのですが……、ハズレばっかりです。でも下1桁はよく当たってたみたい。とまあ、この状況に怒りが沸いてくるような人には向かないでしょう。モードによって数字の入力形式が違うのはいただけません。夢の一環としての盛り上がりグッズ。
- 必殺パチンココレクション4【5】 おわー！ ってくらいに突飛だったり、重たそぉーに動く玉。ナナメにボーン！ だもんなあ。台全体が1画面に収まっているのを見やすいとみるか、こじんまりしているとみるか。データを蓄積して攻略していくという、このところのパチンコゲームとの差別化はとくに見られない。

## ▶そのほかに発売されるゲーム◀

| サターン | 8月30日 発売 | プラドルDISC Vol.2 内山美紀 Sada Soft 3000円 CD-ROM |
| --- | --- | --- |
| | | 人気アイドル、内山美紀の写真やムービーが見られるソフト。写真は約500枚収録されている。また、ミニゲームに勝つとおまけムービーも見られるぞ。 |

| 8月30日 | 8月30日 | 8月30日 | 8月30日 | 8月30日 |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **大戦略エキスパートWWII** | **イエローブリックロード** | **エイリアントリロジー** | **STRIKER'96** | **ファイティングバイパーズ** |
| スーパーファミコンバックアップカートリッジ<br>アスキー 9800円 | サターンCD-ROM<br>アクレイムジャパン 5800円 | サターンCD-ROM<br>アクレイムジャパン 5800円 | サターンCD-ROM<br>アクレイムジャパン 5800円 | サターンCD-ROM<br>セガ 6800円 |
| 152種類もの兵器が登場するウォーシミュレーションゲーム。モードはふたつ用意されており、キャンペーンモードでは、40のマップのクリアーが目標となる。 | 童話『オズの魔法使い』を題材にしたアドベンチャーゲーム。ブリキ男やライオンなどを仲間にしながら、旅は進んでいく。ゲームは3D視点で進行するぞ。 | プレイステーション版が好評だった3Dシューティングゲームが登場。ショットガンやスマートガンなどの武器を使いわけながら、敵を倒していこう。 | 16カ国のチームを操れるサッカーゲーム。特徴は、選手の能力がスピードやタックリングなど、6つの項目別に異なっていること。好みの選手を選択しよう。 | 人気の対戦格闘ゲームを移植。技の発生時間やダメージ値などが修正されたアレンジバージョンなど、オリジナルのモードが多数追加されているのだ。 |
| システム自体はベーシックな『大戦略』。グラフィク、サウンド、演出のつらさ。新世代の機種と比べれば、しょーがないこと。でもね、ヘクス型ボードゲームはイマジネーションの世界だと思う。全41マップ。遊びがいは、しっかりある。シナリオも◎。外見のショックより、中身だよ。 [7] | モチーフの『オズの魔法使い』は世界観だけ。『Dの食卓』系のアドベンチャー。美しいCGを駆使。不思議な色彩、キャラデザインが独特のテイストを作り上げている。展開の強引さ、理不尽さ、操作感の悪さは足をひっぱりぎみ。くわえてプレー時間は2時間足らずってのは……。 [4] | いわゆる『ドゥーム』タイプ。良くも悪くも原作に縛られているみたい。キャラクターのおぞましさは、映画を見た人間なら、即、感情移入できる。でも、敵が、突然降って沸いたように出てきたり、動きが速すぎたり。じっくり恐怖を味わう暇もない。むーん、こりゃジレンマだね。 [6] | グラフィックも昨今のもんと比べると、さほど上デキとはいえない。演出や選手の動きも、それほど小技を効かせていないし。ただ、展開がスピーディーなこと。コレは評価できる。妙にリアル指向に走るより、ゲームとしてストレスなく進行できること。コレって大事だと思うぞ。 [7] | 浮いたときの当たり判定とか、アーケード版とは若干の違いがある。でも、格闘ゲームとしてのバランスは上デキ。グラフィックなど、『バーチャ2』のサターン版以上に移植の度合いは完璧。金網がキッチリ表現できてたり。新機能のプレーバック機能も◎。パワーアップしたね。 [9] |
| ユニットをチクチク育てていくのは楽しいが、初めからマップが広大でユニット数が多く、マニア向けな作り。コンピューターの思考になると、毎ターン10分程度待たされるのはかなり苦痛。行動が終了したユニットの残燃料や残弾数を確認しにくいなど、細かい部分の不満も多い。 [5] | 幼児向け情操教育ソフト的。謎のない平坦な展開は退屈。弱点となる攻撃方法を捜し、それをくり返すだけの戦闘は、大人には簡単すぎ幼児には難しすぎる。話が中途半端なまま、小一時間で終わってしまい、"つづく"の文字のあとに次回作の予告が流れる。バカにするなという感じ。 [4] | 『DOOM』系。エイリアンと対峙する独特の恐怖感は魅力。プレイステーション版と同内容だが、こちらのほうが酔いやすい感じ。体調の問題か。実際に目で見て敵を確認するよりも、レーダーとマップに頼る展開になるが、レーダーは見にくく、マップは見るまでの手順が面倒なのが難。 [6] | スピーディー、というか速すぎ。スライディングのボタンを連打すると、敵味方5、6人がものすごい勢いですべり込み続ける。もう何がなんだかわからなくて笑いが込み上げる。蹴る強さを無段階に調節できるので奥深いプレーもできそうだが、なにぶん速い。グラフィックは及第点。 [4] | ここまでできるとは思わなかった、ほぼ完璧な移植。スピードはもちろん、グラフィックもアーケード版との違いを見つけるのが困難。細かく見ればキャラの位置が重なったときの処理に若干疑問はあるが、気にするほどではない。アレンジやオマケが充実してるのもうれしい限り。 [10] |
| 王道をいくウォーシミュレーション。第2次世界大戦中の兵器が120種類以上も登場し、有名な戦場を舞台に戦える。一部のファンには狂喜ものかもしれんが、ついていけない人も多いかも。キャンペーンで兵器を持ち越せるのはやりがいアリ。敵3ヵ国分の思考時間、最初から長いぞ。 [7] | えーっと、これ序章しか入ってませんけど!? いーんですか？ 戦闘方法に最初とまどうぐらいで、あとは特別ひっかかる謎もなく1時間ほどで終了。5800円。これからってときに終わっちゃってエンディングに『II』の予告編とか流されてもね。もっとボリュームがあればよかったのに。 [5] | 画像の粗さと、こちらのほうが少々酔いやすいような気がする点をのぞけば、プレイステーション版と同内容。暗い船内に響くカサカサという音によって、エイリアンへの恐怖感をうまく煽ってる。基本は『DOOM』系のアイテム集めシューティング。オートマップの存在はうれしい。 [6] | これはもう「スピーディー」という言葉ではウソになる。敵へのスライディングは優に2メートルは飛んでると思われる。名付けるなら「人間大砲」。選手全員が一丸となってドカドカ飛ぶ様は大爆笑。サッカー自体は重りでも入っているかのような不自然な球の飛びでイマイチですわ。 [4] | アーケード版をよく知るみなさんによると、ほぼ完璧な移植らしい。つまりゲーム自体のデキはかなりの高品質なのでご安心をってとこ。個人的に評価したいのは家庭用ならではの追加要素。とくにトレーニングモードでの技の練習は最高に楽しいし役に立つ。夢中になっちゃうね。 [9] |
| 現代人は時間がない！ ターン待ちの時間に洗濯や掃除ができそう。基本的に好き。でも、ここまでは待てない。5年前だったら許せたかも。キャンペーンモードは、かなり模範に近い展開をさせないと、アッという間にターン数が足りなくなる。ナガラ族、あるいはマニア向け。 [7] | ムービー部分の絵は粗いものの、操作系はプレイステーション版よりも上。レスポンスもいいし滑らかに動いてくれるので、断然テンポはよくなる。勝手に話が進んで行く感じがしてしまうのは、完全に絵本として見れば気にならないのだろうが、ならば主人公を立てるべきだと思う。 [5] | プレステあたりでは乱出していた『DOOM』ゲーだけど、サターンでは貴重な存在になるのか。レーダーで探索しながら、ってのが基本だけど、緊張感というか、プラスには結び付かないような。個人的には撃ちまくりの感じが濃いほうが楽しいので。基本移動などはとても滑らか。 [6] | すごくいいと思うんですけど、このボールと選手の動きに対しては、フィールドは狭い気がします。ボールの動きが早すぎて、パスプレーも目まぐるしいだけになってるし。ボールの重みももう少し付いていたほうがいいかと。バランス調整によっては、秀作になる土台はあるのですが。 [7] | アーケード版と比較すると技の当たり判定に若干の違いが見られ、そこに起因して連係技の不安定な箇所がある。気になるのはそこだけ。ハイパーモードの存在は、まったく別ゲームの楽しさだし、遊び心満載。サターンでのグーローシェーディングに挑戦と、イケてる要素多すぎ。 [9] |

## 8月30日

# テトリスプラス

サターンCD-ROM
ジャレコ　5800円

ストーリーにそって、100あるステージに挑戦するモードに加えて、お馴染みの『テトリス』も楽しめるパズルゲーム。エディット機能も用意されている。

ごく普通の『テトリス』。ヒネリの部分はパズルにあるわけだが、ブロックをドッカーンと消す爽快感にベースを置いていない。エッセンスの部分で『テトリス』じゃなくってもいい作りになっている。それなりにおもしろいんだけど、普通の対戦プレーのほうがずっとおもしろいなぁ。

よりパズル要素の高いモードつき。ブロック上を歩くキャラが思いどおりに動いてくれないうえ、制限時間が厳しいため、ストレスがたまりやすいが、中毒性はかなり高い。対戦は熱い。ひとりプレー時も画面を半分しか使わないのは寂しい。通常ルールでの対戦ができないのは謎。

ストーリーモードは(対戦も)オヤジの自分勝手な動きにイライラさせられながらも、ついつい続けてしまう。くやしさってのは再挑戦へのパワーを生むね。ノーマルモードはあまりに地味。しかも対人対戦さえない。ふたり並んで黙々とひとりプレーさせられても困っちゃうんだけど。

ヌメっとしたブロックの落ちかたを想像していたので、カクカクっと落ちるブロックには戸惑い。よほどの作り込みやアレンジがないと成立しないほど風化しかけてるし、この時期だからこその何かを感じさせてほしかった。パズルモードは楽しめるけど、それだけじゃなあ……。

## 8月30日

# アーサーとアスタロトの謎魔界村

サターンCD-ROM
カプコン　5800円

人気キャラクター、アーサーとアスタロトがパズルに挑戦するソフト。さまざまなアイテムを組み合わせて仕掛けを作り、ステージをクリアーしていこう。

パソコンのヒット作の移植。猫を走らせるためにはネズミを置いて、その動力でローラーを回し……、みたいな。変な因果関係を結びつけることで目的を達成させる。その過程の自由度の高さ、アイデアの斬新さが魅力なのだ。でもコレを魔界村にするのはちょっと強引すぎたかも。

1画面固定の思考型本格パズル。そのわりに解法があいまいで答えがいくつもあったり、キャラの偶然の動きで解けてしまう面があったりするため、解けたときの喜びはいま一歩。ただ中毒性は極高い。格別においしいわけでもないが、食べ始めると止まらないスナック菓子的な魅力。

アイテムの数が激多いが、好きなときに説明が見られるので、イライラや不満はまったくない。序盤はアイテムの使いかたを覚えるという意味も含めてか、簡単すぎる。2レベルからはやり応えと、楽しく解く喜びがある。コントローラー操作も考えられてるが、マウスでの操作が快適。

仕掛けを作って、作動させる。純然たるパズルゲームだけど、このゲームに沿った頭の使いかたが求められる。勝手がつかめるまでは何のことやらさっぱりだが、ヒントをうまく画面上に潜り込ませているため、考えれば何とかなる。面構成が絶妙ってわけだ。仕掛け大好きっ子に。

## 8月30日

# 湾岸デッドヒート＋リアルアレンジ

サターンCD-ROM
パック・イン・ビデオ　6800円

女の子を助手席に乗せてドライブが楽しめる、人気のレースゲームがパワーアップ。女の子のビデオクリップなどが見られるCDも同梱されているのだ。

ご褒美の映像が何かと話題。お楽しみのベクトルは、脱衣麻雀に近いものもある。しかーし!! 3Dレースとしての造りも、レース自体の斬新さこそないものの、しっかりできているぞ。臨場感、スピード感も合格点。ドリフトの感覚もオーケー。じつは勉強もできる不良、みたいな。

ドリフトレースゲー。難易度によってクルマの挙動がまったく変わってしまうのは謎。EASYだと操作がお気楽なうえに敵が遅く、HARDだとドリフトの制御が至極難しいうえに敵が速い。全体としてのデキは悪くないが、その両極端なバランスがネックになって、どうにも楽しめない。

ムービーカードなどを使えば、テレビ並の画像で女の子を見られる。基本的に1位にならないと乗らないわ降りちゃうわで、キビシイスね。彼女たちの好みの走りってのをもう少し教えてくれたらいいのにね。いかにも〝スタジオです〟って感じのムービーシーンはムード壊しちゃう。

あー、いいすね、助手席システム。隣に座らせたいっていう欲求だけでやり倒せますから。走行中なんてグラフィック的にはまったく関係ないのに。クルマの挙動はあくまでゲーム的だけど、スキルの反映がそのままタイム短縮へと繋がっていく。おまけはまあ、それってことで。

## 8月30日

# ダークセイバー

サターンCD-ROM
クライマックス　5800円

プレーヤーの選択した行動や、イベントに要した時間によって物語が変化していくアクションRPG。ゲームはクォータービュー視点で進行するぞ。

『ランドストーカー』系。サービス精神旺盛。テーマパークのノリで、次々とパターンの違ったアイデアを見せてくれる。戦闘の戦略性も◎。パラレルシナリオも、ゴマカシなし。マジで何度も遊べる作り。アグレッシブな姿勢、いいね。グラフィックがもっと強化できていれば……。

ほぼ『ランドストーカー』。パズル感覚で謎を解いていくのが楽しい。ポリゴンの使用で、より多彩な演出が施されているが、状況を把握しにくいのはネック。✚ボタンの入力に反応しないことが多く、操作性はかなり悪い。すべてが台なしぎみ。設定やストーリーが魅力大なだけに残念。

フルポリゴンのため視点をグッと移動させられる。これが隠されたアイテムを見つけたり、わかりにくい高さの確認ができたりと役に立つ。最初のタイムアタックにより話が複数に分かれるのもおもしろい。1をクリアーしてこそ楽しめる2の存在。じょじょに上がる難易度もいい。

カット割り、カメラアングルなどに映画的演出多数。すべてのモノに厚みが持たされており、ゲームの世界に投げ込まれる感じはするし、そこから派生するパズル的楽しみもある。もっとも気になったのは、キャラクター移動がクォータービューの4方向のみということ。イライラ。

## 8月30日

# オリンピックサッカー

サターンCD-ROM
ココナッツジャパンエンターテイメント　5800円

アトランタオリンピック公認のサッカーゲーム。出場チーム33ヵ国がトーナメントを行なうアーケードゲームなど、4種類のモードをプレーできるぞ。

慣性を表現しているのか、選手の動きがもたついているように見せる。そのほうがリアルといわれれば、それまでだけど。ここ数ヵ月のサッカーゲームの進化には目をみはるものがある。ポリゴンによる選手のグラフィック、演出。よくできてるけど、いまのレベルでは目立たないね。

テレビ中継を見ているようなグラフィックの美しさが魅力。だが、ゲーム性に目を移すと疑問点多し。異常に慣性の働く選手たちは、ボタンの反応が悪いこともあって思いどおりに動かすのが困難。また動かしている選手が、肝心なところで勝手に切り替わるのでは試合にならない。

選手の動きが慣性の力が働いているかのようなのと、選手の切り替えが自動的に行なわれるのとが、うまくない具合に重なって非常にプレーしにくい。対戦時にはフィールド上に球だけが取り残されてることがよくあった。ボタンひとつでスーパープレーができるのはいいんだけど。

相互でオフサイド取られすぎ。とくにコンピューター側のチーム。選手に付いてるマーカーが見やすい。知らないうちに取ったり取られたりで、ボールホールディングがいまいちピンとこない。国ごとの実力差に著しく違いがある。僕なりの日本対ブラジル戦は15対1で負けました。

## 8月30日 蛭子能収の大穴競艇

プレイステーションCD-ROM
セタ　6800円

競艇ファンとして知られるマンガ家、蛭子能収が監修した競艇ソフト。プレーヤーが競艇選手となってレースを行なうモードなど、3つのモードが楽しめる。

**5** アクセル踏みっぱなし。スタートのタイミングとライン取りがすべて。ゲームとしての能動性は低い。しかーし。設定、演出は通もニヤリとする徹底した凝り具合。しかもしっかりしたデータベース付き。グラフィックもなかなかの出来映え。その筋が好きな人にはたまらん作りね。

**4** レースモードは自分の艇だけコーナリング性能が高く、進入や脱出にあまり気を使う必要がない。たいしたテクニックなしで勝てるのは興ざめ。予想で金を儲けるモードは判断材料が少なすぎて、当たるも外れるもカンしだい的。どちらも飽きが早い。全体にグラフィックはショボめ。

**5** 全国の競艇場でレースできるのが魅力なのか。潮の流れなどいろいろ違うらしいが、ゲームしてる限りじゃそれはわからなかった。だってコーナーさえキチンと曲がれば楽勝なんだもん。ギャンブルモードは存在意義が不明。蛭子さんの助言でもあればよかったね(当たらなくても)。

**5** タイトルにドキリとさせられるが、蛭子さんはチラっと出てくるだけ。レースはとにかく走る、という感じなのだが、とりあえず1位はボコボコ取れてしまう。そういうバランスなのか？細部こそ違っても、終始同じことのくり返し。カメラアングルはもっと派手でもよかったと思う。

## 8月30日 風雲悟空忍伝

プレイステーションCD-ROM
エイコム　5800円

悟空、八戒、沙悟浄の3人からひとりを選び、森や火の国などのステージをクリアーしていくアクションゲーム。各キャラごとに、異なる必殺技が使えるぞ。

**6** 模範的なキャラ交換型アクション。キャラクターのデザインにレンダリングで新しさを出したり。ぶん投げるというアクション自体に楽しさを感じさせたり。全体にマイナス要素は少ないんだけどね。決定的なオリジナリティーを感じさせる何かがない。よくも悪くも優等生的作品だな。

**6** ザコに限らずボスキャラをも投げ飛ばしてダメージを与えられるが、ゲーム性や新たなおもしろさにつながるものでないのは残念。罠や敵キャラなどは、極ふつうの作り。可もなく不可もなく。後方へ画面がスクロールしないため、取り逃したアイテムを取りに戻れないのは古臭い。

**5** オーソドックスなアクション。キャラが3人用意されているが、能力に大差はない。敵との距離により攻撃が投げになりより広範囲の敵に対応できたり、谷底に落ちてもダメージ受けるだけで上がってこられたりと、基本的にサクサク進めるのが特徴。あまりにフツーで物足りない!?

**6** ジャンプ、ダッシュ、通常攻撃、必殺技というオーソドックスなアクションゲーム。レンダリングで描かれたキャラクターは滑らかに、思ったように動いてくれるのだが何か物足りない感じが強い。原因は、ひとつがやけに長く、変化に乏しいステージ構成とみた。地味なんですね。

## 8月30日 北斗の拳

プレイステーションCD-ROM
バンプレスト　5800円

コミック『北斗の拳』が、コマンド選択式の格闘ゲームになった。技のランクは4段階にわかれており、闘気ゲージを溜めることで、さまざまな技を使えるのだ。

**4** お話をムービーで見せる。これ、いい。アニメ自体のクオリティーはそれほど高くはないが、物語自体には引き込む何かが、確かにあるな。ただ、戦闘シーンがね。カードバトルっぽいんだけど、戦略性があるのやらないのやら。ゲーム部分はむしろオマケっぽい印象を受けたのだ。

**6** タイミングと判断力と連射速度が要求される戦闘は、意外に奥が深く楽しめる。基本的にサターン版の移植だが、長々歩くシーンがなくなっているのはうれしい。うれしいんだけど単純にそのシーンを省いただけのため、話のつながりは非常に悪くなっている。絵は相変わらずチープ。

**5** いくらオリジナルの物語とはいえ題材が古すぎ。脈絡もなくいきなり戦闘になる場面が多く、どまどう。コマンド選択式の戦闘はわりと考えられてて、やってるうちに少し楽しくなった。技のアニメシーンは何度も見せられるものだけに、こんなに長いとそのうちイヤになり飽きる。

**4** ええーっ、これケンシロウですか？　カードバトルとゴルフショットのタイミング取りと連打で成立している戦闘シーン。だけど相手がコンピューターだとかけひきしてる感じはしないし。ケンシロウが百烈拳当てたのに、「いてぇ」とか言われてもなあ。北斗神拳て、一撃必殺ですよね。

## 8月30日 にゃんとワンダフル

プレイステーションCD-ROM
バンプレスト　4800円

餌を与えたりいっしょに遊んだりしながら、猫と犬を育てられるソフト。犬、猫ともに、成長すると交配させることが可能で、子供が何匹か生まれるのだ。

**7** とても実験的。それだけで、好意的になりがちだけど。魚とかなら、ぼーっと見ているだけでいいんだけど。こと犬猫だと、もっといろんなリアクションを期待してしまう。そーなるとかまい続けなきゃいけなくって、面倒だったりする。どーいう姿勢で接すればいいか、迷うなぁ。

**4** 発想は◎。期待してた。でもこちらができることと、それに対するペットの反応の種類が少なすぎる。エサをあげようとすると寄ってくるだけ。おもちゃを動かすとついていくだけ。反応が一様で有機物的に動かないから愛情がわかない。これじゃペットを飼ってる気にはなれない。

**5** 確かに犬も猫もかわいいけど、しばらくすると飽きちゃう。かかわれる要素が少なすぎるんだよね。熱帯魚の疑似飼育なら、もともと鑑賞用だからこれで満足なんだけど、犬や猫だからもっとリアルな反応がほしくなる。結婚させて子供も作れるけど、そこまでもたせる術がないなあ。

**6** 犬や猫のなんてことない仕草をかわいいと感じる人なら、じっくりと成長に付き合えるはず。ゲームじゃないのはアピールされているところだし。気になったのは、季節感に乏しいのと、猫の動きが機敏じゃないこと。電源を切るのが、悪事のような気になってしまった自分に苦笑。

## 8月30日 サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

プレイステーションCD-ROM
エス・エヌ・ケイ　5800円

人気格闘ゲームのシリーズ最新作を移植。各キャラクターは、技が異なる修羅と羅刹というふたつのタイプにわかれているぞ。登場キャラは全部で12人だ。

**7** 移植の度合いは良好。キャラもすっかり立っていて、いつもの店のいつもの味。演出も派手。もちろん戦略性も高い。ただ、バリエーションの域を出ない進化であることは確か。ポリゴン格闘ばかり見ていると、『サムライ』のコマ数が少なく見えてしまう。ちょっぴり非常ベルかも。

**6** 移植度ははっきり言って悪い。グラフィックはキレイだが、キャラの動きがノロすぎ。CDの読み込みが遅いのもネック。隙の大きい技が多かったり、強斬りが異様に痛かったりするのはこのシリーズの特徴ではあるが、昨今の攻防の駆け引きが重要なゲームに比べるとあまりに大味。

**6** なんかこうもったりした印象。キャラの動きがスローモーなのだ。もとがこういうゲームなのかそれとも移植具合がよろしくないのかは不明だが、格闘ゲーとしてこれはよろしくないスね。グラフィックはキレイでいいんだけど、格闘ゲーにいちばん大事なのはもっと別の部分だよね。

**6** 前作のとっつきがよかったのと比較して、どうも重たいというか、ぎこちなくなっているような。ひどく地味に見えてしまうのはどういうことでしょうか。修羅と羅刹っても、絵は1キャラクター、ゲーム性では2キャラクターってことですよね。んー。細かく明滅してる影も謎。

## 8月30日
# ハイパーラリー

プレイステーションCD-ROM
ハーベストワン　5800円

本格的なラリーレースが楽しめるソフト。音声ナビゲーションを頼りに、全12ステージのクリアーを目指そう。サスペンションなどの設定も自由にできるぞ。

風景はきれい。世界旅行気分。止めた絵にするとなかなかのモンなんだけどね。操作感がいまいち。反応が、アナログじゃなく、デジタルに感じてしまう。スピード感、臨場感ももうちょっとがんばってほしいデキだったりするし。リアル指向名人には、ちょっと向かないかもね。

ドリフトでコーナーをクリアーするタイプ。だが、ラリーという設定のわりにはタイヤのグリップ回復が早く、豪快さを楽しむには至らない。先のレースに進むほど上位に入りやすいのは謎。4人いるナビゲーターの個性があまり出てないのはもったいない。ネジコンの使用は必須。

ナビがカーブを教えてくれたり運転席視点だとドロで前が見えなくなったりと、リアルな演出はグー。でも道と壁とが判別しにくいところが多く、走りにくかった。あと、セーブなどの操作系統がひどすぎる。ゲームオーバー後のコンティニューぐらいすぐさせてくれてもいいのに。

道標を指し示すアイコンが非常に邪魔臭い位置に、ときには2個出て、前が見えなくなる。夜のステージもヘッドライトなしは前が見えませんって。いろんなシチュエーションで走れるのはいいけど、細かいマシンコントロールに不条理さを感じるのは、全体にかかわる問題ですね。

## 8月30日
# アーサーとアスタロトの謎魔界村

プレイステーションCD-ROM
カプコン　5800円

ステージごとに異なるクリアー条件が設定されているパズルゲーム。アイテムを組み合わせて、ボールを転がしてカーテンを開くなどの仕掛けを作っていこう。

パソコン版と違って、どの仕掛けがどの効果を発揮するか、いまいちピンとこない。右脳で解くゲームだから、感覚的に理解できないのはツライな。どうせなら、せっかくキャラが立っているふたりを使っているんだから、もっと物語性を強くすれば、さらにおもしろくなったのに。

サターン版と同じ。海外パソコンソフトを移植する際、キャラを「魔界村」のものに置き換えているが、それがしっくりきてない。キャラ数が多いこともあり、見た目と機能が一致していた原作より、役割が把握しにくいのもネック。ただそこは好みもあろうし、覚えれば問題はないが。

アイテムは設置位置などの微妙な差で結果がかなり変わる。まさに「偶然解けた!!」ってなこともあるわけで、このアナログさ加減がいいような悪いような。何度も試行錯誤して答えを捜す。個人的にはすげえ好きなんだが。いちいち？マークを出さなきゃなんないマウス操作はイマイチ。

サターン版と比べると、ごくごく若干だけ、メッセージが見やすい。行き詰って投げ出しそうになっても、後ろ髪を引かれる思いにさせてくれるのはナイスパズルゲームの証。ちなみに、世界観としての「魔界村」はとくに意味はないです。面クリアー時の、「イエー！」な感じは貴重。

## 8月30日
# 謎王

プレイステーションCD-ROM
バンダイビジュアル　5800円

さまざまなジャンルのクイズと、落ちものパズルゲームなどの5つのミニゲームが遊べるソフト。ストーリーモードのほかに、対戦プレーも楽しめるのだ。

キモのクイズは出題パターンいろいろ。しかもその問題は、守備範囲が広く、難易度も難かしすぎず易しすぎず。いいね。加えてCGのクオリティーが秀逸。物語としてムービーを眺めるだけでも、お金を取れる仕上がり。このCGを見たさに、自然とクイズにも身が入るって寸法でい。

多人数プレーもできるが、ストーリーに沿ってひとりで遊ぶのが主眼。問題数が多く、プレーしていた限り同じ問題に出会わなかった。3択や並べ替えなど、出題形式が数種あるのも飽きさせない。CGと声優を使った独特の世界観は好き嫌いが分かれそうだがハイセンス。作りが丁寧。

最初は、「クイズにこんなムービーつけなくても」って思ったが、やってるうちにいい感じになったよ。より達成感が得られるね。〝並べ替えクイズ〟は新しいよね(難易度激高でヘロヘロだけど)。ミニゲームでアイテムを増やせるのもいい。対戦もルールが各種ありいろいろに遊べて楽しい。

やべ。難しいよ。早押しやら択一やら、クイズとしては非常にオーソドックスな出題形式＆ジャンル(歴史、文学など)だが、問題がマニアックすぎ。問題数も相当なものらしく、同一問題には出会わなかった。雑学というより学校の勉強がモノを言うタイプ。クイズ王は必携かも。

## 8月30日
# イエローブリックロード

プレイステーションCD-ROM
アクレイムジャパン　5800円

オズの秘密を解き明かすために、主人公が旅をしていくアドベンチャーゲーム。戦闘シーンでは、武器や魔法などのコマンドを選択して、敵を攻撃できるぞ。

戦闘シーンのアイデアは斬新。殺しあいではなく、陣地取り。しかも緊迫の度合いは高い。ただな、同じことの繰り返しには、後半、ちょいと飽きがきた。なにしろいままでの日本のゲームにはない味わい。も少し日本向けに味付けしてほしかった。あと、プレー時間、短すぎない!?

基本的にサターン版と同じ。ただしこちらは、各所で読み込みに時間がかかる。またサターン版では、左右を向いたり直進できるときだけカーソルがその形に変化していたが、こちらはそれができないところでもカーソルの形が変わる。そしてボタンを押しても無反応。デキは劣る。

サターン版より画像がキレイで音は同レベル。が、それ以外が極悪。移動矢印カーソルの向きが変わる位置がヘン、行けない方向にも前進矢印が出る、カーソルの通常の移動速度が遅すぎ(ボタン押しながらで速くもできるけど)。何よりの不満はレスポンスの悪さ。これでいいの？

ストーリー展開の不条理っぽさは童話としてみればクリアーできるが、それにしても操作系が劣悪。先を見たいと思う前に、やる気が失せてしまうのはいかんともし難い。絵と絵をムービーで繋げたり、場面によっては切り替えにしてみたりと、違和感のある部分も。絵本？　んー。

## 8月30日
# 鋼鉄霊域
## 〜スティールダム〜

プレイステーションCD-ROM
テクノソフト　5800円

3Dシューティングに対戦格闘の要素を加えたゲームが登場。8人のキャラクターたちは精神の鎧に身を包み、通常弾や必殺技を駆使して戦っていくのだ。

3Dの対戦格闘。それにシューティング要素を追加。結果、ガンダムのモビルスーツ戦に近いテイストになっている。演出もかっこよく、キャラも立っている。操作がやや複雑だが、使いこなせる人はうしろから見るとカッコいい。そう思わせるのって最近のヒットゲームの鉄則ね。

『バーチャロン』的。雰囲気はそれっぽい。ただ、操作が複雑で動きの自由度もあまりないため、戦略的な戦いより必殺技偏重の大味な戦いになりがち。キャラに魅力が感じられないのは残念。プレー中と勝利画面で明らかにキャラの声が違い、勝利画面では素人臭いチープな声なのは謎。

選んだキャラで勝負は8割がた決まる印象。移動に種類があるなど一見テクニック重視のようだが、じつは必殺技合戦の大味ゲー。遠くのときは追尾飛び道具で体力を削り、近くに来たらデカイ必殺技をお見舞い。コンピ戦はこれだけで勝てる。人対戦が画面2分割でできるのは◎。

ひとことで言えば「バーチャロン」のアレンジ。格闘ゲームライクな必殺技の応酬は盛り上がる要素なのだが、全体として迫力に欠ける。障害物やリングのコーナーに追い詰めるのがセオリーのようで、いったんその形にはまると展開は一方的に。いや、ちゃんと動いてるんですけどね。

| 8月30日 | 8月30日 | 8月30日 | 8月30日 | 8月30日 |
|---|---|---|---|---|
| **COOL BOARDERS** | **CRW/カウンター レボリューションウォー** | **小島武雄・麻雀帝王** | **るぷぷキューブ ルプ☆さらだ** | **プロ麻雀 極PLUS** |
|  |  |  |  |  |
| プレイステーションCD-ROM<br>ウエップシステム 5800円 | プレイステーションCD-ROM<br>アクレイムジャパン 5800円 | プレイステーションCD-ROM<br>ギャップス 5800円 | プレイステーションCD-ROM<br>データム・ポリスター 4800円 | プレイステーションCD-ROM<br>アテナ 4980円 |
| 人気スポーツ、スノーボードを題材にしたレースゲーム。レースは3D視点で行なわれ、4種類のコースが楽しめる。ボードも多数用意されているぞ。 | パソコンから移植の近未来の首都圏を舞台にした、ロボットシミュレーションゲーム。地形に高低差を取り入れるなどの、オリジナル要素が加えられている。 | 雀士、小島武雄が登場する麻雀ゲーム。通常の対局に加えて、テストに合格すると、日本プロ麻雀連盟の認定する初段位免許状がもらえるモードも遊べるぞ。 | 人気コミックを元にしたパズルゲーム。主人公のサラダを操り、画面上にあるキューブを動かしていこう。同一キューブが3つ並ぶと、キューブは消えるぞ。 | 16人のプロ雀士が実写で登場する麻雀ソフト。プロの世界の麻雀ができるプロフェッショナルモードや独特のルールで戦うギャンブルモードなどが楽しめる。 |
| **6** この臨場感、いいっすね。雪んなかをひたすら滑る。グラフィックのデキも◎。ジャンプの大きさ、ボードの向きで、スピード、進行方向の調整。でも、これって意外と、熟練者とそうじゃないものの差って、そんなに着かなかったりして。良いんだけどね、気分良く滑れるから。 | **6** 一見『フロントミッション』。メカをいじくり回せる楽しさ。あります。シュミレーションぽいが、リアルタイムで時間が経過。操作感はアクションに近い。同時多発的にイベントが発生。にしてはロボットの動きが遅い。ストレスを感じた。バランスを変えれば、もっと上を狙えたのに。 | **6** 変なサービスは一切なしの直球ストレート勝負。なにしろ凄腕の雀士たちとサシで勝負できる。それがこのソフトの一番の見所なのだ。段位認定モードもついている。本気で麻雀に取り組みたい人向けのソフトだよな。演出部分の弱さとかはこの際思い切って目をつむってしまおう。 | **6** 『フラッピー』、『倉庫番』系。幕間の竹本泉グラフィックがじつは大きな目玉だったりする。ジミだけど、それなりに。とても理詰め。一瞬の判断で決める落ちものに合うのかな。大逆転の大連鎖、狙うウチに〝詰み〟。逆にストレスを感じた。熟練すればハマれるけど、それまではね。 | **7** プロ雀士たちがピンでゲームを出し始めている昨今。これだけメンツを揃えるとなんだか豪華な気さえするな。しかもそんな強豪を相手に本気で麻雀を打つ。なんだったらタイトル戦にも挑めてしまうってんだから。ヘンなエンタテイメントは排除。直球大マジに勝ちを見いだす人に。 |
| **8** 爽快&スリリング!! スピード感がうまく再現されていて、ムチャクチャ気持ちいい。クルマのレースゲーと違ってアクセルやブレーキはないが、ライン取りやアクロバチックな演技の重要性のために、単調さは感じない。ノリのいいBGMやDJ風のナレーションも気分を高揚させる。 | **4** リアルタイムなのに操作性が悪くイライラ。状況を把握するデータが非常に見にくいうえに足りない。ユニットの移動目標地点を入力しても、障害物や仲間にぶつかるたび止まってしまうから、いちいち入力し直さなければならない。これじゃキャラの成長を楽しむまえに投げ出す。 | **6** インチキなしの正統派4人打ち。段位認定の問題集や対戦に挑戦できるなど、オマケの要素も充実。条件をクリアーして少しずつ段位を上げていくのは楽しい。初段の認定証をもらうには別途3000円が必要だが、欲しい人は欲しいのか。コンピューターの思考が遅めでテンポはイマイチ。 | **7** アクション性のない完全思考型。ルールは単純だが奥は深い。順番に解いていくだけで、誰でも無理なくコツを覚えていける面構成と難易度の上がりかたは◎。試行錯誤すればするほど、より深いヒントをもらえるヒントシステムは秀逸。BGMの歌もおもしろい。原作ファンでなくても。 | **7** インチキなしの正統派4人打ち。競技麻雀で実力本意な対戦をしたり、よりギャンブル色の強い対戦をしたりと、各種モードが充実。なかでもトレーニングモードでクイズに挑戦したり、過去の対戦データを見て、雀力を高められるのはうれしい。コンピューターの思考が速いのも◎。 |
| **7** 何がいいかって、この技が決まったときの気持ちよさ。ほんと「ヒャッホウ!!」って叫びたくなるような満足感がある。最初のジャンプで失敗したら即リスタート。純粋にランキング入りを目標に遊べる。気になったのはゴースト。色を薄くするとかしてくれないと混乱しちゃうよお。 | **4** リアルタイム制？ いいじゃん！ でもやってみたらダメでした!! て感じかな。敵は見えない位置からガシガシ絶え間なく攻撃してくるのに、なぜこっちは攻撃できないのか。動けるようになったとき、カーソルが自分に合ってないのは不親切。いろんな意味でパソコン色が濃く出てる。 | **7** 段位認定にチャレンジできたり、いろいろなルールで打てたり。最近の麻雀はこういった幅広さが大切なのかも。コンピの思考が少々のんびりめなのはツライとこだが、慣れればそれほど気にならない。それと私一応女の子だし、自分の顔をあの3人から選べってのは酷ってもんです。 | **6** ルールは極シンプル。設定も色使いもそれから唄も。なにもかもがキュート。なんかほんわかした気分で臨んじゃいそうだが、じつはけっこう頭を使わせられる。何度もリトライするたびにヒントの手数が増える。悩みまくれば自然と答えに近づくシステムは秀逸。ナメちゃいけない。 | **7** おなじみのプロたちとズルなしの本格麻雀が打てる。モードにより、本格的なプロの世界の麻雀やゲームとしての麻雀が楽しめる。団体や関門への挑戦など、ルールによりいろいろな楽しみかたをさせるのは、ゲームに幅ができるよね。プロのみなさんの表情豊かな演技も微笑ましい。 |
| **7** 雪の斜面が単純に恐い。急斜面なんかはドキドキもんよ。新感覚ってやつですか。雪のはざまに引っ掛かって動けなくなることもあるけど、ジャンプ姿勢などを追求し出すと意外に奥深いところもあるのを発見できる。コースにもっともっと小技が効いていたりすると、なおよし。 | **5** リアルタイムの進行はいいが、もう忙しすぎ。早く時間が進んでほしいのに、敵の攻撃がはさまり過ぎてイライラ、双方に攻撃のミスが多すぎてイライラ。見えない敵の攻撃にイライラ。イライラがハラハラになるためには、さらなるバランス調整が施されるべきかと。世界感好き。 | **5** 最近では珍しく、ゆったりめのテンポ。その他は特徴を挙げるのが難しい麻雀ゲーム。小島武雄さんの味というのもそれほど全面に出ている訳でもなく、あくまで控え目な登場のしかた。麻雀ゲーム自体、近ごろ多数発売されているようだし、もう少しクセを付けてもいいのでは。 | **7** ルールはもうしゃぶり尽くされたような単純なもの。解答は放り出すギリギリのところで、ヒントから導き出されることが多く、うまく乗せられて先へ先へとプレーしてしまう。頭爆発寸前の苛立ちと解答時にエクスタシーを味わえる。落ちモノアクションモードは付けたしですね。 | **6** キーレスポンスがわりとルーズで、牌の切り間違いをよく起こしてしまう。小さい手でもアガりまくる実名プロの面々に縮み上がる思い。さすが名前をかけている、とか思ったりして。テンポは流行りの超っ早。その他は標準的麻雀ゲーム。ところで小島武雄さん、出ずっぱりです。 |

## 8月30日
### 東亜プラン シューティングバトル1

プレイステーションCD-ROM
バンプレスト 5800円

アーケードで人気を博した東亜プランの3本のシューティングゲームが楽しめるソフト。『タイガーヘリ』や『究極タイガー』などが収録されているのだ。

**6**
『究極タイガー』。はまったなー。でも今見ると、グラフィックのショボさにビックリ。こんなだったっけ。完全移植に近いんだろうけど。シューティングの進化を改めて思い知らされた気分。ともあれ、3本入ってこのお値段。ノスタルジックな気分に価値を見いだせれば、お買い得。

**6**
古き良き硬派シューティング。確かに古いが、懐かしさを差し引いてもイケる。パッと見とても抜けられない敵の弾幕を、全神経を集中させ見切る。その快感。ただ当時から硬派中の硬派だったので難易度は極高い。見切れず進めぬことも多いが、その苦痛を成長の糧にできるなら。

**6**
作を追うごとに確実に進化してる東亜プランの歴史を感じさせる1枚。当時の味を保ちつつ、難易度設定などオプションを充実させたのは◎。そのままじゃ難易度的にあまりにツライもの。当時はみんなこれに100円玉をつぎ込んでたのね。これじゃお金がいくらあってもたりないね。

**4**
思い出はゲームのおもしろさを助長するか!? しないと思う。『究極タイガー』3部作、みたいなラインナップなので、どれも同じに感じてしまうプレーヤーも多いかも。東亜プランの秀作なはずなんだけど……。進歩が悪だとも言えないし。アーケード比率の画面は小さいので注意。

## 8月30日
### ソニックウィングス スペシャル

プレイステーションCD-ROM
メディアクエスト 6800円

アーケードで好評を得たシューティングゲームがパワーアップした。18のステージが用意されているほか、新たにタイムアタックモードも楽しめるぞ。

**8**
シューティングを進化させるには、グラフィックで派手な演出を盛り込むしかない。でもそーなると敵の攻めがキツクなりがち。結果、コンティニューがバンバンの大味な仕上がりになってしまう。醍醐味である爽快感を狙うには……。やっぱ、こーゆーカタチが一番いいんだな。

**5**
本格派縦シュー。コンティニュー回数に物を言わせて進むタイプ。グラフィック、サウンドなど、各所にチープさが漂う。操作性もいま一歩。とくに、画面が縦に長いモードを選択したときに、スクロールがガクガクするのは閉口。個人的には、敵弾はもう少し大きいほうがお好み。

**6**
正統派シューティング。でもバリバリの硬派なのかというとそうでもない。弾を避ける醍醐味を誰でも手軽に体験できる。私のようなヤツにでも弾が避けられちゃう（もしかしてヌルいゲームなのか!?）。ただしボス戦は無理。コンティニュー使いまくりの力押しになっちゃうけどね。

**6**
飛んでくる弾幕に対しては、その場でジッとしてると避けられるユニークな特性。自分がうまいような気にさせてくれるが、個人的にはもっと突き放してくれたほうが好き。ボムが使え過ぎてしまうのもナニかと。そのほか非凡なところはないかと。タイムアタック、楽しいですね。

## 8月31日
### 本家 SANKYO FEVER 実機シミュレーション3

スーパーファミコンカートリッジ
BOSSコミュニケーションズ 7480円

人気パチンコゲームのシリーズ最新作。SANKYOの最新実機2機種を含む3台が楽しめる。店の換金率や立地条件などを変えられる実践攻略モードがある。

**6**
機能をしっかり再現。ベースはいままでのノリとまったく同じ。3台の新機種を完全シミュレート。グラフィックは多少洗練されたみたい。設定の変更も自由自在。台が変わっただけじゃないなんて意見もあるけど、ファンのニーズはまさにそこにあるんだから、いいんじゃないの？

**4**
シミュレーター。結果をいろいろな角度から見るデータ関係は充実しているが、この手のソフトではもう当たり前。玉の動きがフワフワしているのは気になるとこ。全体的にきちんとできているかと問われればイエスだが、おもしろいかと問われればノー。遊びの要素がなさすぎる。

**6**
完全なシミュレーター。今作も釘や大当たり設定を変えられたり、ホールの攻略もできるなど、シリーズの特徴はそのまま。遊べる台は3台しかないが、どれもリーチアクションが豊富でやってて非常に楽しい。個人的にはそれだけで＋1点したいとこ。パチンコ熱が再発しちゃうかも。

**5**
パチンコ台に描かれた絵と釘がカブッて、天釘が見えない台も。実機攻略で店の状態をプレーヤーで設定できてしまうのは味気ないかも。パチンコ玉同士に当たり判定がないらしく、2つの玉がひとつに合体する場面を目撃。ひゅるぅ～。台の種類が少ないという気はないが、辛い。

## Best Picks of This Week

夏休みも残りわずかですなあ。40日もあるのに子供のころはなんであんなにあっという間に感じてたんだろう。いま40日も休みがあったら、何していいかわからなくて困っちゃうよ。ところで宿題は終わった？ まだ？ ざまあみろー。

格闘ファンなら、なんたって『バイパーズ』。いっちゃえば当たり前なんですけど。セガの気合、感じます。意外(失礼!!)に注目なのが『謎魔界村』。キャラがあってるかどうかはともかく、コンセプトは斬新。新しい風を感じるんだな。これをベースにしたゲームが続々とでる予感がするぞ。街のゲーム王を名乗る皆様がたは要チェックだね。あと『謎王』。CG、かっこいいし。シューティングファンなら『ソニックウィングス』とかね。この爽快感で、残暑なんて吹っ飛ばしましょう。

今週はいい感じのゲームが盛りだくさん。まず『バイパーズ』は何を置いても買うでしょう。トレーニングモードだけでも17日間(推定)は楽しめるはず。そして『COOL BOADERS』。タイムや得点を追求して躍起になるより、爽快感を満喫する気持ちでプレーするとすんごくいいです。あと、地味ながら『るぷぷキューブ』にはグッと引かれる。原作や作者に興味はないけど、純粋にパズルとしてよくできてる。『謎魔界村』と『ダークセイバー』も、目をつむるとこをつむれればイケます。

あー、たくさんあった。夏休みの終わりにこんなに発売して、どうしようっていうんだろうね。誰もこんなに遊べないよ!? てな愚痴はさておき。今週の個人的なイチオシは……うーん、『ダークセイバー』かな。操作関係はかなりヤバめなんすけど、シナリオとアクション的な部分でのおもしろさになんかハマってしまったのだ。万人向けには『バイパーズ』。この開拓精神をぜひ肌で感じていただきたいものだ。あと『謎王』はかなりデキのいいクイズゲー。お好きなら体験する価値はあるよ。

元々のファンなので、『大戦略』をじっくりとプレーしたいところだけど、時間がかかりすぎるのでパス。ここはひとつ、『バイパーズ』で安定させておきましょうか。突き詰めるとアーケード版と違うけど、限りなく10に近い9と考えてください。改めて思うのは、ハニーってキャラクターは秀逸であるということ。趣味がコスプレって設定なら、もうなんでもアリですから。そうそう、『湾岸デッドヒート』の人選、すげえ微妙で好き。松田千菜は大塚ギチランキング1位経験アリ。

※価格の後に[込]マークがついているものは消費税込みの商品価格、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。※このコーナーでの評価は、サンプル版（ほぼ完成に近いもの）を使用しています。サンプル版が入手できなかったゲームについては、欄外での紹介にとどめ評価はのちの号で掲載します。※数字は10点満点の総合評価です

最新ゲーム Coming Soon 大紹介

# BIG HURTベースボール

寿司は江戸前、納豆は水戸、家電パソコンは秋葉原。本場にもいろいろあるけれど、野球の本場といえばやっぱりアメリカ、メジャーリーグだね！

| スポーツ | CD-ROM |
|---|---|
| アクレイムジャパン　発売中　5800円 | |

## Welcome To Baseball!!

フランク・トーマス。1968年生まれ。ホワイトソックス在籍。'93年と'94年の2年連続でリーグMVPに輝いた超一流の打者。

Big Hurtというのは、このゲームを監修している、フランク・トーマスのニックネーム。敵に大きな傷を与える、という意味で、それだけ彼が相手投手に恐れられているということ。この『Big Hurtベースボール』はそんな彼の、そしてメジャーリーグの豪快さを余すことなく伝えてくれる。通常の対戦からプレーオフ、シーズン、オールスターまで試合の形式はいろいろ。バッティング練習モードで特訓してからホームラン競争に挑戦、なんて遊びかたもできるぞ。

POWER!

➡なに食ってりゃあんなパワーが出るようになるの？

SPEED!

⬅2塁打や3塁打ってクロスプレーになりやすいよね。

## Welcome To Major League!!

### FULL SEASON

シーズンはショート（26試合）、ミディアム（52試合）、フル（162試合）の3種類から選んでプレーすることができる。大リーグの醍醐味を味わいたいなら、やっぱりフルシーズンだ。投手は4日休まないとつぎの登板ができないので、先を読んだローテーションを組もう！

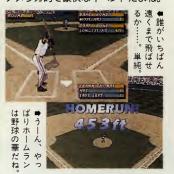
➡野茂英雄の名前を発見。いまや堂々たる大リーガーだよね。

⬅長いシーズンを乗り切るには、リリーフ陣の充実が必要だ。

### HOMERUN DERBY

ホームランダービーといっても、シーズンの本塁打王争いではない。ゆるいボールを投げてもらって何本スタンドへ運べるかを競う、ホームラン競争のことだ。日本でもオールスターゲームのときなどに行なわれるが、いかにもアメリカ的で豪快なイベントだよね。

⬅誰がいちばん遠くまで飛ばせるか……。単純。

➡うーん、やっぱりホームランは野球の華だね。

### ALL STAR GAME

野球選手の憧れ、オールスターゲーム。ただでさえスターぞろいの大リーグからさらに優秀な選手を選りすぐって構成するチームは、まさにドリームチーム。『BIG HURTベースボール』では、自分の好きな選手を選んでオリジナルのチームを作ることができる。大リーグのファンにはたまらないぜ！

⬆どちらかのリーグを選んだら、全14チームから好きな選手をピックアップ。

### What Is Major League?

大リーグは、アメリカン・リーグとナショナル・リーグのふたつに分かれ、それぞれがさらに東部（5チーム）、中部（5チーム）、西部（4チーム）の3地区に分かれている。シーズンで地区優勝しても、そのあと2度のプレーオフに勝たなければ、ワールドチャンピオンの座には就けないのだ。

⬅野茂のほうが助っ人ガイジンだなんて、ヘンなかんじ。

# ロードラッシュ

レース相手を蹴る。白バイ警官を殴る。お婆さんをはねる。2車線の公道を200キロオーバーで走る。マネしちゃいけないっていうか、できねーよな。

| レースゲーム | CD-ROM |
|---|---|
| エレクトロニック・アーツ・ビクター | 発売中 5800円 |

## スピードを！もっとスピードをちょうだ！

イカれたヤツらがイカしたバイクに乗ってくり広げる、イカれたレースゲーム、それが『ロードラッシュ』だ！ レースに勝つためには相手を殴る蹴る、なんでもアリ。通行人を跳ね飛ばしたって問題ナシだ。すべてのレースを制覇したかったら、まずキレることだ!!

## わかるかよ!? このノリがよ……

サターン版オリジナルの要素がこのタイムトライアルモード。好きなコースを選んでタイムアタックにチャレンジできるぞ。記録はセーブされるので、あくなき挑戦を続けてくれ。

➡クラッシュは1回でも避けたいが、こんな感じです。

TIME ATTACK MODE

MOVIE

オープニングやレース終了時など、ゲーム中あらゆるところでファンキー過ぎる濃いムービーが見られる。肉食人種の超センスに白旗を振ろう。

⬅優勝のお祝いに、ヘルメットに熱～いキス。

すべてのコースで3位以上に入賞するとレベルが1段階上がる。上のレベルに行けば行くほど敵も速くなるので、入賞賞金を貯めてパワーのあるバイクに乗り換えよう。全5レベルを走り抜くのだ！

### キレたコース

⬅コースは5種類。すべて公道が舞台だから一般車に気を付けるべし。

### キレたヤツら

➡イヤんなるぐらい濃いキャラたち。8人いるけど全員キ印。キッツイよ。

### キレたバイク

⬅乗り捨て感覚のラットバイクから、ニトロ装備の強者まで多種多様だ。

⬅レース開始直後に速攻でひとりハネてみました。邪魔なんだもん。

➡行く手を阻むモノは実力排除。そんな大陸的な考えがステキなゲームです。

## POLICE!

➡バイカーの敵、白バイもいます。もちろん殴れます。殴ってもきます。



⬅捕まると法外な罰金を取られます。ムカつくツラだね。



➡栄光の勝利画面。目指せ、全レベル制覇！

# ワールドヒーローズパーフェクト

アーケード版では2種類しかなかったキャラのカラーが、サターン版では4種類に増えているのだ。どんな色なのかはプレーしてみてのお楽しみ。

| アクション | CD-ROM |
|---|---|
| エーディーケイ　発売中　5800円 | |

## 時代の覇者たちがいまここに集う

強烈な個性を持つ19人のキャラたちが、さまざまな時代で死闘をくり広げる『ワールドヒーローズパーフェクト』。第4弾にあたる今作は、いままで『ワールドヒーローズ』シリーズに登場したキャラが総出演している。しかもアーケード版では使用不可能だった3人のボスキャラも使えてしまうという、まさにパーフェクトなデキだ。

### ジョニー・マキシム

現役のアメフト選手。巨大な体からくり出す必殺技は、どれも超強力だ。

### ブロッケン

科学の粋を結集して作られた軍人型ロボット。伸縮自在な手足を使った、遠距離攻撃を得意とする。

### 金　龍

カンフー映画の新人スター。演技ではない本当の戦いを求めて、この大会の出場を決意したのだ。

### ジャンヌ・ダルク

長剣を使いこなす女騎士。この大会出場の理由は、男性目的というウワサもちらほら流れている。

### ラスプーチン

愛することの素晴らしさを時間を越えて訴え続ける僧侶。マッドマンをライバル視しているらしい。

### マッドマン

大きな仮面を付けた謎の精霊使い。その異様な風貌とはウラハラに、心やさしき神の使いなのだ。

### シュラ・ナイ・カノム・トム

ムエタイの若きチャンプ。パンチとキックのコンビネーション攻撃が得意。

### 出雲良子

服部半蔵に密かな想いを寄せる柔道少女。小さい体に似合わず、豪快な投げ技を使いこなすぞ。

➡個性豊かなキャラたちが、画面狭しと大暴れするのだ。

**ファンも感激!!**

### 派手な必殺技

⬅イラストのほかにコマンド表なども見ることができる。

### ジンギスカン

覇王となったいまも、強い相手を求めて旅を続ける武人。呂布との再戦を心待ちにしているらしい。

### 服部半蔵

修行を決して怠らない格闘ひと筋の伊賀忍者。すべての必殺技に磨きをかけて、この大会に挑む。

### 風魔小太郎

打倒半蔵を目標とする風魔忍者。今回の大会に半蔵が出場するとのウワサを聞きつけ自分も参加。

### マッスル・パワー

アメリカ出身のプロレスラー。大会の出場理由は、自分の肉体美を世間にしらしめるためなのだ。

### キャプテン・キッド

７つの海を荒らす海賊。宝捜しに飽きたので、大会への出場を決意した。

### エリック・ザ・バイキング

最強を自負する誇り高きバイキング。歳をとってもパワーは衰えないぞ。

### ジャック・ザ・リッパー

血を見るのが好きな、アブない斬り裂き魔。英雄が流す血に興味がある。

### 呂布奉先

ジンギスカンのライバルとも言える存在。ジャックとともに大会への乱入を計画している様子。

## アイツたちも使えるぞ！

⬆正体不明の妖怪。強き者を求め風来の旅をしている。

⬇前作での敗北を忘れられず英雄たちへの復讐を企む。

⬆絶対の強さを求め、英雄たちの狩りを始める。

Coming Soon

# マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96

バスケットボールゲームのポイントは、なんつっても選手たちが豪快に動くか。このゲームの連中はみんなゴリラみたいに飛ぶわ跳ねるわ、で合格。

| SS サターン | スポーツ | CD-ROM |
|---|---|---|
| | BMGビクター　発売中　4800円 | |

## 行け！ マジック・ジョンソン

Magic Johnson

スピードとパワーにあふれたバスケットボールゲームがサターンに登場だ。このゲームを監修しているのは、バスケットボール界の神様みたいなふたり。彼らはオールスターズのメンバーとしてゲームにも登場しているぞ。選べるチームは全29チーム。ゲームモードは、最高82試合を戦い抜くシーズン戦のモードやトーナメント制のモードなどがある。通常は操作する選手を切り替えてプレーするが、ひとりの選手に成りきってプレーするロールプレー機能もあるぞ。

⬆これがゲーム画面。右上には選手のダッシュメーターが表示されているぞ。

⬅ーシーズン何試合するのか、この画面で選べ。

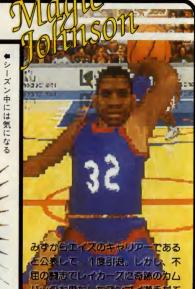
⬇シーズン中には気になるランキングも表示されるぞ。

⬆ボードをブチ壊すくらいのド迫力ダンクを決めろ！　スゲェ～気持ちイイどぉ。

みずからエイズのキャリアーであると公表して、1度引退。しかし、不屈の闘志でレイカーズに奇跡のカムバックを果たしたスンゴイ選手だぞ。

## 飛べ！ カリーム・アブドゥール・ジャバー（名前が長いぞ！）

Kareem Abdul Jabbar

スカイフックシュートで有名な名選手。バスケット界の彼を知らない人は、ブルース・リーの映画「死亡遊戯」の塔の刺客、って言えばわかるかな。

シュートはCボタンで簡単に決まるけど、ただシュートするだけではつまらない。やっぱりプロらしくかっこいいのを決めたいよね。そこでいくつかのテクニックを伝授しよう。リプレー機能もあるぞ。

### DUNK SHOOT ダンクシュート

ゴール方向に走りながらRもしくはLボタン＋Cボタンを押せ。少し早めに押すのがカッコよく決めるコツだぞ。

### SHOOT FAKE シュートフェイク

シュートをブロックされそうになったら、Cボタンを短く押し、続けてBボタンを押せ。シュート中にパスするぞ。

### ALLEY OOP アリー・ウープ

ゴール近くに味方選手がノーマークでいたらBボタンだ。自動的にパスはゴール付近にあがりアリー・ウープ！

# 同級生～if～

Coming Soon

ふだんアダルトゲームを購入しないユーザーまでも虜にした、名作の誉高いこのゲーム。単なるギャルゲーと思わず一度体験してみ。マジで。

| サターン | アドベンチャー | CD-ROM |
|---|---|---|
| | NECインターチャネル　発売中　7800円 | |

## 夏の思い出、恋の思い出、そして予感……

パソコン版やPCエンジン版で、ユーザーから絶大なる支持を得たあの『同級生』がついにサターンに移植されたぞ。町を歩きまわっていろんな女の子と出会い、どんどん親密になっていくことができるこのゲーム。目的は意中の女の子と結ばれること。燃えつきたれ。

⬆➡登場するのは同級生から未亡人までさまざまだ。メガネっ娘やロリロリ娘もいるので、キミも大満足だね。

## 時間は恋なり

このゲームには時間という概念が存在し、場所と日時によって会える女の子が変わるようになっている。とくに日時は重要で、会える日や時刻を過ぎてしまうと見られないイベントもあったりするので注意。ちなみに、時刻は建物に入ると経過するぞ。

⬅時刻によって背景が変わるぞ。夕方はかなりロマンチックだね。

➡町を移動しているときでも、時刻はわかるのだ。要確認。

## 京子ちゃんも登場

PCエンジン版ではちょびっとしか登場しなかった京子ちゃんが、サターン版でも大登場するのだ。うわー、うぉー(注：歓声)。しかも今回は、オリジナルストーリーも加わったので、京子ちゃんファンも超大満足って感じ。グスン(注：うれし涙)。

⬆これが巷で話題の京子ちゃんだ。フルネームは桜木京子。舞ちゃんの妹だ。

## あの子との、甘く切ない物語

『同級生』といえば、女の子とムフフ(死語か？)だけど、楽しいのはそれだけじゃない。もちろんエッチシーンもいいものだが、女の子との関係を深める過程はもっともっと楽しいのだ。燃えつきたれ。

## 『同級生～if～』のエッチシーンについて

パソコン版のアダルトゲームが家庭用に移植されると、グラフィックが修正されるのは周知の事実。さらに、たいていのものはグラフィックのみならず、その行為までもが修正されるのが実情だよね。しかし、この『同級生～if～』はちがう。グラフィックは修正されているものの、その行為はちゃんと"いたしている"ことになっている。「それがどうしたんだ」と思っているキミ、それはアマいぞ。この『同級生～if～』のエッチシーンはオマケではなく自然な流れ、つまり必然としてゲーム中に入っているのだ。たんに女の子と仲良くなるだけのゲームとはちがうぞ。

Coming Soon

# 湾岸デッドヒート+リアルアレンジ

走りのテクニックを見せつけ女の子を誘い、助手席に乗せては女の子からヨイことしてもらおうなんて実際には無理な話。だがこのゲームでは……。

SS サターン | レースゲーム | CD-ROM
パック・イン・ビデオ　8月30日発売　6800円

## ♥わたしを隣に乗せてね♥

助手席に女の子を乗せてレースをしていく『湾岸デッドヒート』が、コースや登場する女の子たちを一新して『湾岸デッドヒート＋リアルアレンジ』となって登場!! このゲームには、シナリオ、タイムトライアル、バトルの３つのモードが用意されているぞ。なかでもシナリオモードでは、前作と一変した５つのコースで熱いレースを楽しめるのだ。グラビアなどでおなじみの松田千奈などといったナイスボディーの５人が助手席に座りレースを盛り上げてくれるぞ。

### オプションよ!!

オプションでは、レベル設定やコントロール設定が変更できるのだ。レベル設定では"EASY"を選択することで前作の操作感覚でゲームをプレーすることができる。"HARD"を選んでプレーをすれば、よりリアルな操作感覚でレースを楽しめる。さあ、キミはどっちのレベル(操作感覚)でレースをする!?

➡前作のドリフト感覚が楽しめちゃうのだ〜!!

⬇オプションで、いろいろ設定してみてはいかが!?

⬆レースで１位になると、いいことが待ってるぞ。

### お・ま・け

このゲームにはオマケとして、ゲーム中のオープニングや登場する女の子のビジュアルクリップ集、撮影風景、NG集が収録されたCD-ROMが付くぞ。また、別売の『ツインオペレーター』を使用することで、ビジュアルシーンなどがより高画質になり、美しい画像でゲームを楽しむことができるのだ。

➡ゲーム中では見られない女の子たちの姿が……。

## 湾岸を走り抜けろ!!

シナリオモードでは、３台のなかから好きなクルマを選択し、助手席に乗せる女の子を選び、アピールレースに臨もう。見事、１位になると選んだ女の子を助手席に乗せて、新たなレースに参戦できるようになるのだ。

➡３台のクルマのなかから自分にあったクルマを選べ。

⬅女の子たちを喜ばせる。すると……。

⬅⬆再びレースで１位になると、女の子から熱いキッスが。さらに１位になると……!!

# COOL BOARDERS

Coming Soon

冬山を滑走するスゴイスピード。そして、急なコーナーやS字コーナーをドリフトなんかで、突破する快感。これは、新感覚のレースゲームだよ。

| PS プレイステーション | スポーツ | CD-ROM |
|---|---|---|
| | ウエップシステム　8月30日発売　5800円 | |

## 夏にスノボーで燃える!!

大人気のウインタースポーツ、スノーボードがついにゲームになったぞ。３つのコースで、タイムランキング、技の難易度によるトリックポイントランキングとその合計点の総合ポイントランキングを競い合うのだ。ボードもアルペン、オールラウンド、フリースタイルなど全部で６つ用意されていて、プレーヤーもいろんなスノボーファッションに身をつつんだ男女８人から選べるぞ。リプレー機能やゴーストモードもついてサービス満点。夏はゲームでイメトレ。

➡別アングルから自分のかっこいいプレーが見られる。

⬅ゴーストモードで、自分のベストタイムを更新しろ。

## 飛んで回って　ギャラリーを湧かせ!!

空中でボードを掴んだり回転することを、総称してトリックという。このゲームでは、トリックポイントというものがあり、タイムスコア以外にもジャンプ台でトリックを出して高得点を狙わないといけないのだ。トリックはボードの性能に影響されるので、６枚のボードから慎重に選ぼう。

⬆➡ボタンとL、Rボタンを使って技を出す。あとはジャンプボタンを離すタイミングが重要。

⬆トリックを随所に盛り込んで、リプレーで自分の技に酔いしれろ。

## 初級:NOVICE

いちばん簡単なコース。注意するのは気球船が見える崖っぷち付近くらい。ジャンプ台以外でもトリックが出しやすいから練習にはもってこい。

⬅全部で５つのジャンプ台がある。確実にトリックを出そう。

➡飛行船の飛んでる付近が崖下。落ちると大幅なタイムロス。

⬅ロッジの屋根もジャンプ台。遠くに飛べ!!

## 中級:ADVANCED

スタートしてから、半分くらいのところで崖側コースと森林コースのふたつに分岐する。タイムスコアを縮めるには崖側コースがおススメ。だけど急所が多く難易度は高い。初心者は迷わず森林コースへ進もう。

⬅ここが分岐場面。途中で合流するからゴールは同じ。

➡巨岩の障害物トンネルを越えると、すぐに崖があるぞ!!

⬅比較的進みやすい森林コース。エッジをうまく使おう。

➡テクが要求される崖側コース。最大の難所はこのジャンプ台かも。ここを越えれば楽勝だ。

## 上級:EXPERT

急勾配の坂と、180度ターンが異常に多いコース。転んだり転落しても、急な坂のおかげで、すぐトップスピードに復活。でも、スピードの出すぎでエッジがうまく使えない。自分の腕と相談してボードを選択しよう。

⬅このまま突き進むと岩壁に直撃。トリックを使ってショートカットするのだ!!

⬆ロッジ付近からは、急なコーナーの連続だ。

⬆➡最後の難所をジャンプでクリアーするとゴールへ突入だ!!

# 闘神伝2plus

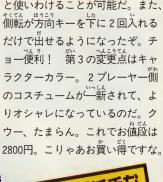
Coming Soon

あのソフィアが、エリスが、トレーシーがパワーアップして帰ってきた。しかし、トレーシーといえばローズ、なんて考えるのはもうやめたい感じ。

PS プレイステーション | アクション | CD-ROM
タカラ　発売中　2800円

## 『闘神伝2』がパワーアップ&リーズナブルなお値段で登場

人気の対戦格闘ゲーム『闘神伝2』がパワーアップして登場。おもな変更点は3つ。まず百鬼猛襲剣などの必殺技のグラフィックが強化されたとともに、各必殺技の攻撃発生時間などが変更されているのだ。スゴイッ！　つぎにシステム部分。新たにガードボタンが追加されており、従来のガード方法と使いわけることが可能だ。また、側転が方向キーを下に2回入れるだけで出せるようになったぞ。チョー便利！　第3の変更点はキャラクターカラー。2プレーヤー側のコスチュームが一新されて、よりオシャレになっているのだ。クウー、たまらん。これでお値段は2800円。こりゃあお買い得ですな。

チョード派手な究極宝技も健在

⬅オーバードライブゲージが一杯になると出すことができる究極宝技も健在。ゲージは攻撃やガードをすることで、少しずつ溜まっていくぞ。相手の体力を大幅に奪えるため、一発逆転の可能性を秘めているのだ。ちなみにこれは、エリスのキスキスキッス。

### POWER UP!! 1 必殺技がより美しくなった!!

TOSINDEN TWO Plus

グラフィックの美しさには目を見張るものがあった『闘神伝2』ですが、この『plus』では、飛び技のグラフィックの透明感がさらに増しているのだ。必殺技の性質も変更されており、たとえばカインのヘルズインフェルノは攻撃発生時間が早くなっているぞ。ほかの技も変更されているので、プレーして確認してみよう。

⬆エイジの裂空斬も、こんなにキレイになってます。スゴイぜー。

➡ホーの曇殺破の大(△ボタン)は、前に移動してから技がでるように変更されたぞ。

⬅トレーシーのクレイジープラネットは発生時間が早くなり、移動距離も長くなったのだ。

### POWER UP!! 2 ゲーム性がより奥深くなった!!

TOSINDEN TWO Plus

前作では、方向キーを後ろに入力しなければ相手の攻撃をガードできなかったよね。しかし今回は、ガードボタンがなきゃイヤダって人のために、ガードボタンが追加されちゃったのだ。もちろん、オプション画面で好きなガードのタイプを設定できるぞ。また、側転もラクに行なえるようになり、相手の攻撃をかわすことも比較的簡単にできちゃうのだ。

⬆写真ではわかりませんが、ガードボタンを押して、ガードしてるんです。

⬆側転で相手の攻撃をかわしてます。これも簡単にできるようになったぞ。

### POWER UP!! 3 コスチュームが変更された!!

TOSINDEN TWO Plus

ご覧のとおり、コスチュームが一新されちゃいました。もちろん、全員変更されてます。それにしても、ソフィアはHですなぁ。

ソフィア

➡肌が茶色！　でも髪は青!!　こんなお姉ちゃんはあまりいません。でも、ソフィアだから許す。

エリス

⬅エリスは金髪&水色のシースルーになった。チョープリティーだぜ!!

⬅トレーシーはピンクの制服に。ちなみに、彼女の職業は警察官です……。

トレーシー

男性キャラもこのとーり

モノのついでじゃないですが

⬆もちろん、男性キャラも変更されてます。安心してね。

# 七つの秘館

すっとんきょうな服装でおなじみの志茂田景樹氏だが、スタイルはバツグン!! 小さなお尻といい、細い足といい、美しさの秘訣を教えてくれぇ!!

PS プレイステーション | アドベンチャー | CD-ROM
光栄 発売中 7800円

## キミにしか解けない七つの謎がある

斬新な服のセンスで、心臓が止まるくらい僕らを驚かせている志茂田景樹がシナリオを担当した、本格的推理アドベンチャー『七つの秘館』。主人公は財宝が眠る七つの館に侵入し、難解なトリックを知恵を使って解き明かしていくぞ。志茂田景樹独自の重厚なミステリーが存分に堪能できる超大作だ!

⬆トラップに引っかかるとダメージが。体力は5段階で示されるのだ。

**飛鳥周太郎さん**
一平の伯父。多忙ゆえ、館の件は一平にお任せ。

**玲奈さん**
一平の彼女。序盤で誘拐される。

**正体不明の悪人さん**
館に住み着く悪人。財宝を狙っている。

か、景樹さん?

## 志茂田景樹が送るサスペンスアドベンチャーの傑作

主人公の一平は叔父である飛鳥財閥当主の周太郎に、先代が七十年まえに建てた"岬の七館"に向かえと頼まれた。館の謎を解くと飛鳥一族の秘密が明きらかになるという。恋人の玲奈とともに館に向かう。

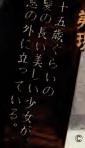
### 調べてみると……

⬆"調べる"を選ぶと、鎧や絵のなかから謎解きに必要なアイテムが発見されることも。地道に調べよう。

➡条件を満たせばいままで行けなかった部屋へ導かれるのだ。怪しい絵や本棚はなかったかチェックして。

### ドキドキ鏡張り

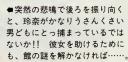
⬅四方八方鏡張りの部屋にたどり着いた。なにか変わったところはないだろうか? とくにエッチな部屋ではないのでそこらへんは大注意!

### 怪奇現象か!?

### 美しい少女が現われるとき

⬅ときどき一平の前に現われる、犬を連れた謎の美少女。なぜか一平の手助けをしてくれているようだ。悲しげな表情はなぜ……?

⬅突然の悲鳴で後ろを振り向くと、玲奈がかなりうさんくさい男どもにとっ捕まっているではないか!! 彼女を助けるために、館の謎を解かなければ……。

### 怪しい野郎が玲奈を襲う!!

# 戦乱

サル、サル、とみんなに嘲笑されながらも天下人になった秀吉。ようは、人間顔じゃないってことを言いたいのさ。世の女性たち、わかりますか⁉

PS プレイステーション ｜ シミュレーション ｜ CD-ROM
エンジェル　発売中　5800円

## 心・配・御・無・用

日本の歴史のなかでも、稀代の英雄と評される織田信長。その信長が疾風のごとく駆け抜けた時代を舞台とした、戦国シミュレーションゲームがプレイステーションに登場！　その名もズバリ『戦乱』。プレーヤーは〝桶狭間の戦い〟、〝川中島の戦い〟など有名な7つの合戦のなかからひとつを選択し、自軍を勝利に導くようにシミュレートしていく。既存のゲームにありがちな内政・外交がいっさい省略されているので、プレーヤーは戦いのみに集中できるのだ。

➡合戦によって、勝利条件も大きく違ってくるのだ。

⬅練習モードでゲームの本質をしっかり把握しよう。

## 戦乱の覇者見参！

➡織田信秀の嫡男として誕生。全国統一まぢかに、家臣明智光秀に本能寺で討たれる。

⬅ご存じ徳川幕府の開祖。幼少時、今川義元へ人質として送られ、辛い日々を送った苦労人。

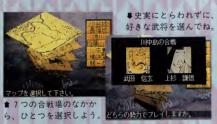
⬅尾張中村にて百姓の子として生まれる。織田信長に代わり全国を統一。あだなはサル。

➡本能寺で主君織田信長を討つ。だが、その3日後、羽柴秀吉に返り討ちに遭い没滅する。

## 「さる、こざかしい」「お館様、ごもっとも!!」

7つの合戦は、当時の地形、武器、兵力差など、細部までリアルに再現している。またふたつの勢力のうち好きなほうを選び、史実と違う結果にすることも可能。たとえば、〝桶狭間の戦い〟でプレーヤーは今川義元を選択し、奇想天外な戦略を用いて織田信長を倒すことだってできちゃうのだ。

⬇史実にとらわれずに、好きな武将を選んでね。

⬆7つの合戦場のなかから、ひとつを選択しよう。

### 史実に忠実

⬅ゲームをプレーしながら、歴史も勉強できるなんて、これこそ一石二鳥。

このゲームは、リアルタイムで進行しているため、戦略を長考すれば戦局が不利になることを頭に入れておこう。自軍の勝利ポイントは、地形に有利な戦略を迅速に練ること。また、天候状態によって戦況も大きく変化するぞ。

⬅自軍の武将の状態をしっかり把握。あとで寝首をかかれるなよ。

➡軍団を指揮するのはキミの使命だぞ。天候に応じて考えるべし。

➡敵を囲むことによって八方ふさがりにし、一気に攻め込む。これで、勝利をものにする。

Coming Soon

# マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96

このゲームには、あのマジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのふたりだけが実名で登場っ!!　ほかの選手たちは偽名で登場っ!!

| プレイステーション | スポーツ | CD-ROM |
|---|---|---|
| | BMGビクター　発売中　4800円 | |

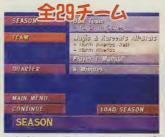
## オレたちが監修したからかなり本格派

マジック　カリーム

アメリカンプロバスケットボール界で、数々の伝説を残したあのふたり。マジック・ジョンソンとカリーム・ジャバーが監修した本格的なバスケットボールゲームの登場だ。遊べるモードは全部で3種類。対戦はもちろん、ふたりで協力して試合をすることだって可能だ。最大4人まで同時に遊べるから対戦がかなり熱い。また、本場の雰囲気タップリの英語実況や、迫力のリプレーなど機能も充実だ。

### マジックとカリーム

⬆緑色の服を着ているオッサンたちが、例のふたり。ゲームのなかでもスゴイぜ。

### 全29チーム

⬆すげえチーム数。アメリカチームのほか、日本やフランスなどのチームもある。

### 3つのゲームモード

このゲームには、3つのゲームモードが用意されているのだ。対戦相手を選択して、1試合だけ行なうエキジビション。自分のチームを決めて、最大82試合を戦い抜くシーズン戦。勝ち抜き形式で優勝を争うプレーオフなどいろんな楽しみかたがあるぞ。

#### SEASON

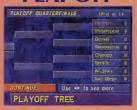
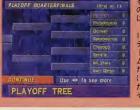
⬅実際には試合をせずに、結果だけ見ることも可能だ。

#### EXHIBITION

⬅日本チームの人が大活躍。いったい誰なの、アナタ。

#### PLAY OFF

⬅トーナメントに出場できるのは、16チームだけだぞ。

## ぶったまげプレーの連続

選手たちのリアルなアクションがスゴイぞ。プロの選手がくり出すスーパープレーを、自分でも簡単に出せちゃうのだ。ダンクシュートやアリー・ウープなど、上級テクニックをガンガン決めれ。

➡シビレるプレーは、何度だって見てやれ。しつこく。

### リプレー機能もスゴイ

試合中なら、いつでも好きなときにリプレーを見ることができちゃうのだ。スタートボタンを押すだけで、直前の10秒間を気に入ったアングルでプレーバック!!　マジックやカリームの迫力プレーを再現するぞ。

### ALLEYOOP

⬅空中で受けたパスを直接ゴールへ叩き込む、それがアリー・ウープ。ノーマークの選手がいたらパスを出せ。

### SHOOTFAKE

➡シュートへ行くと見せかけてなにげにパスっ!!　それがシュートフェイク。

### DUNKSHOOT

⬅バスケットボールの醍醐味といったら、やはりコレ。ダンクシュートですよね～っ。

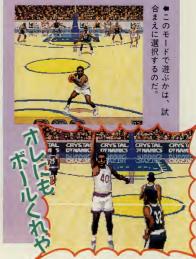
### Role Playしてみた

ロールプレーというのは、ひとりの選手になりきって試合をするモードのこと。選手の切り替えができないから、まさに自分が試合に参加してるって感じなのだ。ただし、ゲームの流れを把握していいポジションにいないと、味方がボールを回してくれないぞ。

⬅このモードで遊ぶかは、試合まえに選択するのだ。

オレにもボールくれや

# モータルコンバットⅡ

Coming Soon

前回の暗黒武闘大会で破れたシャンツンは、暗黒魔王ショウカンに援助を求めた……。そして再び宿命の戦士たちが集結することになったのだった。

| PS プレイステーション | アクション | CD-ROM |
|---|---|---|
| | アクレイムジャパン　発売中　5800円 | |

## 12人の戦士たちの究極バトル

アメリカではあちこちに対戦台があるほど大人気の『モータルコンバット』シリーズ第２弾が、プレイステーションに移植されたのだ!! 前作より新たに、ベビリティーとフレンドシップという、ふたつの決め技が追加されているぞ。

グフフフフッ
このオレ様を
倒せるかな!?

### 選ばれた宿命の戦士たち

⬆前作より４人多い12人の戦士が集まる。ショウカンと魔人キンタローを倒せっ!!

### 新しいFINISHING MOVIEが登場!

ベイビリティー

⬆敵を赤ちゃんにしてしまう決め技。泣き声がやかましいが、それもまた一興か。

フレンドシップ

⬆敵とお友だちになるという平和的な決め技。殺伐としたなかに温かみがかよう。

### イカスFATALITYをちらりと紹介

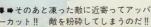
『モータルコンバット』最大の醍醐味といえば、勝負が決まったあとに炸裂させるフェイタリティー(究極神拳)。ここでは、イカスふたつの技を徹底大紹介してみたい。

ぷくぷくぷ～っ

⬆➡キタナの絶膨接吻。敵にキスをして体内に空気を注入し破裂させるのだ……。

まずは凍らせて



⬆サブゼロの氷葬霊拳。まずは離れて敵にフリーズショットを放って凍らせる。

⬇➡そのあと凍った敵に近寄ってアッパーカット!! 敵を粉砕してしまうのだ!!

### オープニングを完全再現!

シャンツンは暗黒武術大会を開き、武術家を抹殺しようとした……。

だが、少林寺のリウカンにより、その野望は潰え去ったかに見えた。

ゴローまで倒されたシャンツンは、ショウカンに再びチャンスを乞うた。

ショウカンは願いを聞き入れ、彼自身の手で武闘家を殺すことにした。

そして再び、殺戮の宴が催されるのだった……。

# 熱闘サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

タイトルにはサムライという言葉がついているが、忍者や巫女などのキャラクターも登場するぞ。って言うかサムライと呼べる人物がいない気がする。

| GB ゲームボーイ | アクション | カートリッジ |
|---|---|---|
| | タカラ 発売中 4500円 | 8メガ |

あの『サムライスピリッツ』シリーズの最新作がゲームボーイに移植されたぞ!! 画面が小さくなっても迫力はそのまま、必殺技もすべて再現されていてパーフェクトなデキ栄えなのだ。今回は修羅と羅刹のどちらかの属性を選ぶことにより、キャラクターの使える技が違ってくるぞ。グラフィックなども多少変わるので、各キャラクターで属性を変えてプレーしてみようぜ。キミの侍魂を開眼させろ。

## すべてを斬る十剣士

今作では、シリーズでおなじみのキャラクターに加えリムルル、緋雨閑丸、首切り破沙羅の新キャラクター3人がプラスされ、総勢10人の剣士が登場するのだ。各キャラクターにはそれぞれのストーリーがあるが、最終的に鬼と呼ばれている壬無月斬紅郎を倒すのが目的と言うところはいっしょだぞ。それぞれのオープニングやエンディングのビジュアルシーンも用意されていて、雰囲気を盛り上げてくれるのだ。また、今回は8メガの大容量をつかうことで肉声のサンプリングが可能となり、勝負に勝ったときにセリフまでしゃべるのだ。勝ったときの興奮が倍増だぜ。

⬆剛に生きる風来坊の覇王丸は、名刀ふぐ毒を武器に豪快な剣さばきで闘うのだ。

⬆殺気を身にまとった悪意の剣士は、どれを取っても派手で迫力ある技ばかりだ。

⬆正義のアメリカン忍者は愛犬パピーとともに忍術で悪の鬼を倒すために闘うぞ。

⬆アイヌの巫女である彼女は自然を蝕む悪意を感じ取りそれを倒すために旅立つ。

⬆ナコルルの妹であり、同じ巫女でもある。氷の精のちからを借りて悪と闘うのだ。

⬆最強の忍者は、さまざまな忍術で敵を惑わし、その隙を突いて攻撃するのだ。

⬆静かなる美しき剣士は、その華麗な刀さばきと妖艶さで敵さえも魅了するぞ。

⬆自分が何者で何処から来たのかもわからない、謎に包まれた少年剣士なのだ。

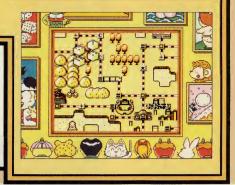
⬆鬼と呼ばれる斬紅郎に愛する恋人もろとも殺され、復讐のために甦えった剣士。

⬆第1作のボス天草四郎が使えるのだ。くり出す技はどれも強烈で迫力満点だぞ。

# 桃太郎コレクション

Coming Soon

人気の桃太郎シリーズ2本が楽しめちゃうという、お得なソフトが登場だ。しかもゲームボーイなので、手軽にプレーできるというのがイイんだよね。

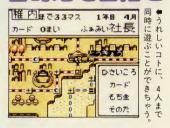
| GB ゲームボーイ | バラエティー | バックアップカートリッジ |
|---|---|---|
| | ハドソン　発売中　3980円 | 8メガ |

## 2種類のゲームが遊べてお得なの!!

### 桃を投げて攻撃

➡酔っていたり、入れ歯を飛ばしたりとオニも個性的なの。

愉快で痛快なアクションゲーム『桃太郎電劇』と、日本全国を舞台にした鉄道ボードゲーム、『SUPER桃太郎電鉄Ⅱ』の２本のゲームがカップリングされて復活!!『桃太郎電劇』では桃太郎が鬼退治に出発。アイテムでキジなどに変身しながら、ツルツル滑べる氷のステージなど、全５面を攻略するのだ。また、『SUPER桃太郎電鉄Ⅱ』では、鉄道会社の社長となって、目的地への一番乗りを目指すのだ。最終的に資産が多いものが勝ちだぞ。４人まで同時にプレーできるのがとてもうれしいよね。どっちを先にプレーする？

### 目的地を目指せ

⬅うれしいコトに、同時に遊ぶことができちゃう。４人まで

## 桃太郎電劇

桃太郎は敵に小桃を投げてやっつけていく。小桃をオニに当てるとオニは大桃に変化。さらに大桃をオニに当てると、でっかい特大桃になるぞ。特大桃は敵に当てれば小判に、乗っては足場にと大重宝。高い場所にあるアイテムを取るためにうまく利用していこう。また、桃太郎は敵や竹やりに触れると着物が脱げてしまう。その状態で敵に触れるとやられてしまうぞ。キミは見事に鬼を退治できるかな!?

➡桃に乗らないと取れない場所にあるアイテムも。

⬅高く飛び上がれるジャンプ台。ほかにもさまざまな効果を持つ台がある。

### 絶対のがすな

きびだんごに触れると、順番に犬、猿、キジのマークに変わっていく。変身したいマークのときにこれを取ると、そのキャラクターに変身できるぞ。効果は敵などに触れるまで続くので、ステージに合わせてキャラクターを選ぼう。

⬅桃太郎が裸のときは着物になるぞ。見つけたら絶対取ろう。

**キジ** ➡ジャンプ後ゆっくり滑空できる。

**イヌ** ➡速く進むことができ、転ばないぞ。

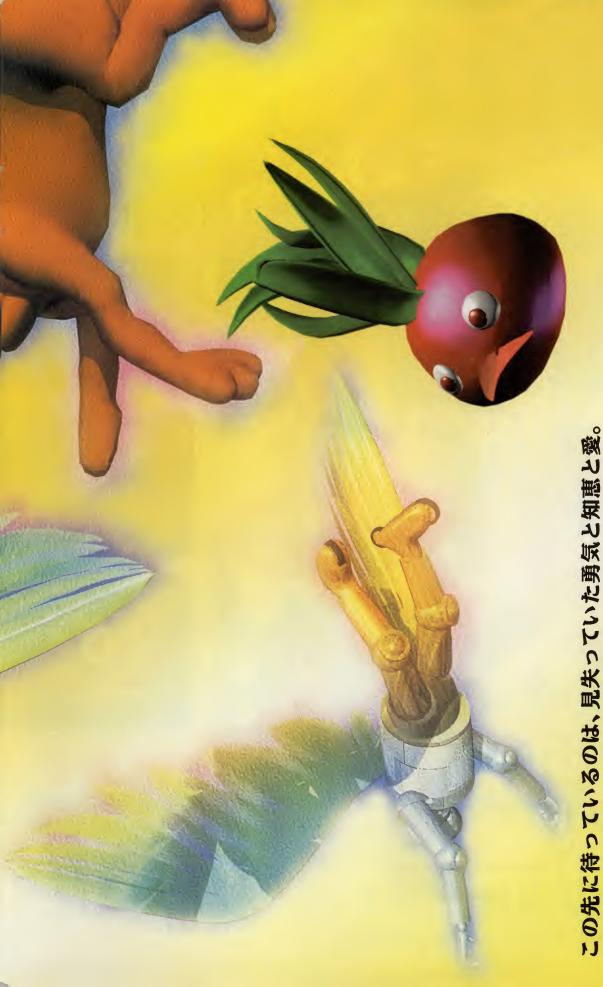
**サル** ➡木上ぼりや、回転ジャンプが可能。

どっちを向いても桃太郎

## SUPER 桃太郎電鉄Ⅱ

物件の購入、増資などで収益をあげて資産を増やし、最終的に資産の総額で日本一になるのが目的だ。途中で止まった駅の種類によって、お金やカードがもらえるぞ。また、目的地に一番乗りすれば多額の賞金が得られ、反対にいちばん遠くにいると貧乏神にとりつかれてしまうのだ。貧乏神は物件を勝手に買って借金したりなど、ろくなことをしないぞ。入手したカードの使いどころが勝利のポイントなのだ。

### さまざまな駅

- ＋ **プラス** お金をもらえちゃうぞ。
- － **マイナス** お金を取られてしまう。
- C **カード** カードが１枚もらえる。
- ☆ **カード売場** カードの売買ができる。
- □ **物件購入駅** 物件を購入できるぞ。

### 物件を買いしめろ

| | | |
|---|---|---|
| ○きぼりぐまや | 2000万円 | 20％ |
| ○きぼりぐまや | 2000万円 | 20％ |
| ×きぼりぐまや | 2000万円 | 20％ |

あばしり　きぼりぐまやを てにいれた！

➡その土地の物件を買いしめて利益をあげろ。

### イベントも多彩!!

⬅イベントが発生することも!!　金返せぇ～。

### いちばん乗りィ

稚内 あっちこっち 歓迎 えんまき

「じゅうみんは だいかんげい ですぞ！」

⬆目的地に到着。１億円以上もの寄付金が♡

### キングボンビーも もちろん登場っ!!

➡ボンビーが凶悪なキングボンビーに……。

Yellow Brick Road
イエロー・ブリック・ロード
SEGASATURN
PlayStation
プレイステーション版
セガサターン版
登場!!
「オズの魔法使い」をモチーフにした親しみやすいストーリー展開。インタラクティブ・フェアリーテイルの世界が広がる、スケールの大きなデジタル・エンターテイメントは、まさに感動もの。迫力のある映画的なカメラワーク、バトルシーンに繰り広げられるリアルな効果音、メイン画面を主人公(プレーヤー)の視点で表示するなど、素晴らしい3Dの世界を思う存分満喫してください。また、バトルシーンではダメージがキャラクターの位置関係であらわされ、敵を一定のラインまで追い出すことで勝負を決める新方式を採用しました。
さあ、ブリキ男の"ティンマン"、気弱な"ライオン"、そそっかしい"かかし男"を引き連れて、オズの秘密を解き明かしに旅立とう!
「オズの魔法使い」が
ゲームになって新登場。
インタラクティブフェアリーテイルは、
童話の進化形です。

## 決断せよ

●迷ってやまぬ少年少女たちよ!! 迷ってどうするッ!! 決断せよ!! すなわち背に腹は蛙の子はかわいさ余って憎さ百倍の子には旅をさせよであって、もう取り返しがつかぬほど根こそぎまちがっておる。

**●どんぐりが池に落ちて大変な目にあっているのに、なぜどじょうはいっしょに遊ぼうと誘いますか**

**(徳島県　大人と因囚)**

●あれこそドジョウの死の遊戯でありドングリにしてみれば地獄の遊びであり成仏まえの死の歌とす。

**●先生!! うちの部の後輩の柴田という奴が休日に何かと言い訳をして部活をサボってます!!**

**(新潟県　ラリーXYZ)**

●さようか。ところでうぬは誰であるか。拙者は先生ではないぞ控えよ痴れ者まろが斬ってくれる!!

**●どうして、おやつのカールは口のなかで圧縮しなければならないんですか？　(栃木県　絵理)**

●喝ッ!! カールを口に入れたら圧縮するのが人類の掟であり定め。圧縮せずにいきなり歯で噛む者は浣腸後大便我慢の刑24時間後ネコパンチ後ケツバット後砂利道で正座30時間の刑ののち島流しとす。

**●ウルトラマンの歌は前半は科学特捜隊のことなのに後半急にウルトラマンのことを歌っている。**

**(住所不明　ももんが)**

●すなわち、「僕ら胸に流星マークの科特隊どぇ〜す!! だから自慢の兵器で敵を撃つんだけど倒せないどぇ〜す!! ホッ、よかった〜。光の国から僕らのために来たウルトラマンがスペシウム光線一発で殺ってくれるし安心」の意味とす。

**●セーラームーンはなぜ金髪ですか。　(滋賀県　シンザン森岡)**

●いわば、「髪が黒いとぉ〜重い感じっていうかぁ〜何か友達とかも染めてるし〜」であり現代の風潮。

**●〝本体〟のふたつの〝本〟のあいだにはさまっている〝イ〟というのは〝イイもの〟ですか？**

**(愛知県　喜野妙子)**

●惜しい!! 猛烈に惜しい!! 惜しさのあまり死人が出るほど惜しい!! 正解は〝イケナイもの〟とす。

**●USAとは、「うらぁーてめーさっきオレにガンつけたろうがあん!!」の略でチンピラのはやり言葉ですか。　(佐賀県　サブ)**

●否。正解は、「ううっ。そっ、そんなことしてませんよぉ。やめてくださいよー。あやまりますから」の略でチンピラに対する詫び言葉。

**●夜中に思いつくネタほどくだらないもんはこの世に存在しない。**

**(北海道　ジュデマリ)**

●さよう。そのようなネタを思いついた場合は正確に書き記し、就寝し、朝起きてから再度読み返し、少々恥ずかしい気分になるがよい。

**●語り部、教えてくれ!! よく散歩中の犬の首についているカサみたいなシャンプーハットみたいなの何？ 語り部もつけれ!!**

**(千葉県　アイヤー篠原)**

●あれぞ現代の犬のサブウェポン。あれにて多くの音を集めて敵の襲撃を予期するのだ。ついでにあれは敵にやられた傷跡をなめられぬようにする効果もあって大人気。

**●数学の問題に出てくる八百屋は、なぜ代金を10パーセント安くして問題をややこしくしますか。**

**(三重県　フトン)**

●割り引きしたりミカンを1個サービスしたりするあの気前がよい八百屋こそ、計算複雑化マニアであって学徒の敵であるので倒せ。

**●サスペンスドラマで崖っぷちが映ってたら、犯人の告白タイムですか。　(大阪府　殺意のマッハ)**

●さよう。崖っぷちこそ温泉旅館女将連続殺人事件などの犯人の絶好の告白場所であって捜査官や探偵などの心のよりどころである。

# ゲーム帝国

**湖から出現した1024体の妖精は口々に言った。「あなたが落としたコンピューターは金か銀か銅か鉄か？　正直に言いなさい」。**

## 悪魔の安楽椅子

■悪魔さん、どうやってゲーム画面をビデオに撮ったらいいかわからないので、まじで教えてください。

(高知県　ジェフお)

●アレだよ、そりゃ簡単だよ。サターンとかプレイステーションとかのビデオ出力のあるゲーム機なら、ゲーム機のビデオ出力をビデオデッキのビデオ入力につなげて録画するんだよ。あと、テレビの空きチャンネルで画面を写している、いわばRF出力のゲーム機なら、ゲーム機から出てるテレビのアンテナ線みてえなのをビデオデッキのアンテナ入力につなげて、そんで、ビデオデッキでチャンネル合わせて録画するんだぜ。あっ、もしかしたら、ビデオデッキじゃなくて、テレビ画面をビデオカメラで録画しようとしてんの？ そしたらテレビのコントラストと色合いを強めて撮んな。

■手塚マンガのワキ役の名前はたいてい逆読みだ。

(徳島県　アフロダイβ)

●そうだよな。「ぼくはイナ・ラナモニード星の少年で、名前はイナコソキーデです」なんて書いてあるよな。

## 女神の四の字固め

■ウンコをして紙がなかったときの切り札は靴下ですか。　(新潟県　ヤイばあちゃん)

●んま!! 何ておゲレツなのかしら!! でもアタクシは、そういうような場合は、えーと、うーんと、あの、イヤ〜ン!! おパンティーかしら。でもアタクシは絶対に紙を切らさないしつねに紙類を持ってるから安心。

■ウンコが出るのを我慢するとなぜしびれるんですか。

(東京都　マグナム)

●んまあ!! またもやおゲレツなネタ!! でもアタクシの場合は、我慢してもしびれないの。あんたの場合はきっと気合を入れすぎで我慢しすぎちゃんなのよ。

■僕は、アダルトビデオより『O嬢の物語』などのほうがいいと思う。　(愛知県　タケコプ多)

●あらまあ!! アタクシの場合はそういうようなエッチな映画は、以前見たわよ。いわゆる官能映画よね〜。何か文学的だけどエッチよね〜。『エマニュエル夫人』とかの系統よね〜。とかってあんたそういう映画見ちゃいけません。見ちゃだめ。でもこっそりならいいわよ。

## カワイイだけじゃない

ぬいぐるみのようなカワイイキャラクターが、黄金郷シェルドラドを舞台に所狭しと暴れ回る『大貝獣物語Ⅱ』。緻密に構成されたストーリーと遊び心をくすぐる数々のイベントは、ファンでなくとも楽しめるハズだ。

# 大貝獣物語Ⅱ

スーパーファミコン　ハドソン　発売中　8200円

## シェルドラドを救えるのはキミしかいない

『大貝獣物語II』は、複雑な謎解きが少なく、子どもから大人まで幅広く遊べるというのが特徴。そろそろ発売から１ヵ月経つので、エンディングを見たプレーヤーも多いと思う。しかし、１回目のクリアーでスタンプラリーのスタンプや召喚魔獣などの隠されたアイテムをすべて見つけたプレーヤーは、ほとんどいないのではないかな？そこで今週の資料館は、『大貝獣物語II』の特集だ。スタンプラリーや召喚獣などの隠し場所はもちろんのこと、武器防具の全リストやキャラクター別の有効な戦闘方法までせーんぶ公開しちゃいます。このページを見ればキミも貝獣マスターになれることまちがいなし。

### 火の貝に導かれし者
### 主人公

火の貝によってシエルドラドに呼び出された勇者。剣などの武器を装備でき、攻撃回復のどちらの魔法も覚えていく万能型キャラクター。レベル32で習得する魔法オルキュアは、終盤まで頼りになる回復魔法だ。

レベル38で覚える特技ギガブレイクは、六魔将などのボスたちと闘うときに絶大な効果を発揮するぞ。

### 正義の獣王
### バルテス

剣技に優れた勇敢な獣人。レベルが５上がるたびに打撃系統の特技をひとつずつ修得していく。

レベル19で覚える〝牙集気法〟は、攻撃と体力回復を同時に行なう便利な特技なのだ。

### 貝獣トリオのまとめ役
### バブ

貝獣トリオのリーダー的存在。敵全体にダメージを与えるブーメランを装備することができ、強力な菌魔法も覚えていく。序盤での攻撃力の高さは頼りになるが、後半からはステータスの上昇に陰りが見え始める。

特技〝～%になれ〟は防御力が大幅に低下。強力な魔法を使うボスなどの戦いでは使用厳禁だぞ。

### 生意気な壺
### ポット

シェルドラド各地に散らばった召喚獣たちを集める謎の壺。全部で13種類の召喚魔法を使う。

レベル45で覚える〝くしゃみ〟は、MPを消費することなく召喚獣をランダムで呼び出す。

### 美しき野生児
### シャムル

装備できる武器防具は少ないが、レベルアップ時のパラメーターの上昇率の高さでそれを補える。

戦闘では敵を攻撃するよりも、〝ぬすむ〟を使用しよう。思わぬアイテムが手に入るかも⁉

### やさしき鉄騎士
### ロボット

スパーナが開発した謎のロボット。魔法は覚えないが、強力な攻撃系の特技を覚えていくぞ。

特技は、弾丸がないと使用することは不可能。弾丸はいつも多めに所持しておこう。

### 謎の戦士
### ギャプロ

後半で登場し攻撃力、特技ともに安定しているキャラクターと言えばギャプロ以外にいない。

レベルアップ時に大幅に体力が上昇するので、ボスなどの持久戦にもってこいのキャラ。

### 気弱な魔法戦士
### クピクピ

攻撃力は期待できないが、レベルが上がると攻撃魔法、回復魔法ともに着実に覚えていく。クピクピの装備可能な杖には、特殊効果を持つ物が多いので、攻撃力重視の装備より特殊効果のある杖を装備させよう。

１ターンで２回魔法を唱えることができる〝魔法連発〟。ピンチのときに回復魔法の２連発は助かるぞ。

### 恋するお姫様
### ルミエラ

主人公に密かな想いを寄せるルミエラ。クピクピよりも強力な攻撃魔法をつぎつぎに覚えるぞ。

攻撃魔法のラストレインボーは、MPの消費が激しいので使うタイミングを考えよう。

### カワイイ怪力戦士
### ポヨン

攻撃力の高さは全キャラクターのなかで１、２を争う。武器は剣やオノなど攻撃力のあるものが装備できるので、魔法や特技に頼らなくても通常攻撃で十分戦っていける。魔法を一切覚えないことが残念だ。

特技〝ポヨヨーン〟は毎回効果が違うので、ボスなどの重要な戦闘では使用しないほうが無難だ。

ゲーム中に登場する武器防具は、全部で183個。これらのアイテムのなかには、戦闘時などに特殊な効果を発揮するものが数多く存在する。とくにストーリー後半で登場する宝箱は、特殊な効果が秘められている武器防具のオンパレード。壁の影や隠された通路など、意地悪な場所に置かれている宝箱も多数あるので注意が必要だ。

## 属性について

いくつかの武器防具には属性が設定されている。ボス戦では相手の苦手とする属性の武器で勝負しよう。

| 種類 | 名前 | 属性 | 攻撃力 | 値段 | 特殊効果および備考 |
|---|---|---|---|---|---|
| 短剣 | ダガー | 無 | 6 | 55 | ―― |
| | バトルナイフ | 無 | 12 | 90 | ―― |
| | ぎんのたんけん | 無 | 23 | 250 | ―― |
| | きりさきナイフ | 無 | 38 | 500 | ―― |
| | アイアンダガー | 無 | 53 | 650 | ―― |
| | フレアナイフ | 火 | 70 | 800 | 装備して攻撃すると水の属性を持つモンスターに大ダメージ |
| | アイスダガー | 水 | 70 | 850 | 装備して攻撃すると火の属性を持つモンスターに大ダメージ |
| | サソリのナイフ | 毒 | 83 | 1000 | 装備して攻撃するとモンスターを毒化させることがある |
| | ゲイルダガー | 無 | 114 | 1400 | ―― |
| | キラーチャーミー | 無 | 135 | 3000 | ―― |
| | シーフスダガー | 無 | 30 | 3100 | ―― |
| | ビーストナイフ | 無 | 45 | 3200 | ―― |
| | りゅうのキバ | 無 | 60 | 6000 | ―― |
| | ミラージュナイフ | 無 | 75 | 300 | ―― |
| | シャドウダンサー | 無 | 90 | 980 | 装備して攻撃するとモンスターを即死させることがある |
| | ヘルキャッティー | 無 | 104 | ―― | ―― |
| | ホーリーダガー | 光 | 90 | 1000 | 装備して攻撃するとアンデッド系のモンスターに大ダメージ |
| | ませきのたんけん | 無 | 120 | 30 | ―― |
| | まどうしのナイフ | 無 | 255 | ―― | ―― |
| オノ | てつのオノ | 無 | 17 | 100 | ―― |
| | バトルアックス | 無 | 25 | 380 | ―― |
| | トマホーク | 無 | 47 | 500 | ―― |
| | パワートマホーク | 無 | 65 | 670 | ―― |
| | ヘヴィアックス | 無 | 103 | 1300 | ―― |
| | グレートアックス | 無 | 121 | 1700 | ―― |
| | メガトンアックス | 無 | 153 | 2500 | ―― |
| | ティターンのオノ | 無 | 165 | 3990 | ―― |
| | パラディンアクス | 光 | 205 | 6500 | 装備して攻撃するとアンデッド系のモンスターに大ダメージ |
| | まじんのオノ | 無 | 225 | 8880 | ―― |
| | アクエリアのオノ | 水 | 242 | ―― | 装備して攻撃すると火の属性のモンスターに大ダメージ |
| ブーメラン | ブーメラン | 無 | 8 | 120 | ―― |
| | バトルフリスビー | 無 | 24 | 750 | ―― |
| | パワーブーメラン | 無 | 48 | 1580 | ―― |
| | メタルソーサー | 無 | 82 | 2500 | ―― |
| | ブーメランスター | 無 | 124 | 6000 | ―― |
| | キラーウィング | 無 | 158 | 6120 | 装備して攻撃するとモンスターを毒化させることがある |
| | ガイアブーメラン | 無 | 180 | ―― | ―― |
| グローブ | アイアングラブ | 無 | 14 | 480 | ―― |
| | タイガーナックル | 無 | 21 | 950 | ―― |
| | ガードナックル | 無 | 49 | 3800 | ―― |
| | ブラッドナックル | 無 | 71 | 4510 | 戦闘時に道具として使用するとエネトルの効果 |
| | ドラゴンエッジ | 無 | 89 | 6300 | ―― |
| | カオスナックル | 無 | 95 | 7820 | ―― |
| | イクセクトエッド | 無 | 103 | 13800 | ―― |
| 剣 | ショートソード | 無 | 10 | 75 | ―― |
| | ロングソード | 無 | 15 | 100 | ―― |
| | シルバーソード | 無 | 28 | 380 | ―― |
| | くろがねのつるぎ | 地 | 45 | 750 | 装備して攻撃すると風の属性を持つモンスターに大ダメージ |
| | ブランカード | 無 | 40 | 700 | ―― |
| | バスターソード | 無 | 64 | 1000 | 装備するとクリティカルヒットの確率が上がる |
| | ファイアーソード | 火 | 255 | 1200 | 装備して攻撃すると水の属性を持つモンスターに大ダメージ |
| | アイスブレイド | 水 | 255 | 1200 | 装備して攻撃すると火の属性を持つモンスターに大ダメージ |
| | サンダーセイバー | 雷 | 255 | 1200 | 装備して攻撃すると地の属性を持つモンスターに大ダメージ |
| | えいゆうのけん | 無 | 100 | 2000 | 装備して攻撃するとアンデッド系のモンスターに大ダメージ |
| | ライガーブレイド | 雷 | 105 | 2100 | 装備して攻撃すると地の属性を持つモンスターに大ダメージ |
| | スペクターソード | 無 | 140 | 1000 | ―― |
| | クラッシャー | 無 | 122 | 1700 | ―― |
| | ヘヴィソード | 無 | 138 | 2800 | ―― |
| | グレートソード | 無 | 150 | 3000 | ―― |
| | ガーディンソード | 無 | 160 | 4500 | ―― |
| | レオニックソード | 無 | 170 | 4000 | ―― |
| | バロンセイバー | 無 | 195 | 5500 | ―― |
| | ソーラーセイバー | 光 | 210 | 9000 | 装備して攻撃するとアンデッド系のモンスターに大ダメージ |
| | こだいのつるぎ | 無 | 170 | 15000 | ―― |
| | せいじゃのつるぎ | 無 | 230 | 10000 | 戦闘時に道具として使用するとホーリーライトの効果 |
| | じゅうおうけん | 無 | 250 | ―― | ―― |
| | オーラブリンガー | 無 | 254 | ―― | ―― |
| | ギガントソード | 無 | 240 | 3 | ―― |
| 杖 | きのつえ | 無 | 4 | 40 | ―― |
| | まどうしのつえ | 無 | 6 | 80 | ―― |
| | ちんもくのつえ | 無 | 15 | 100 | 道具として使用すると魔法封じの効果 |
| | ねむりのつえ | 無 | 15 | 120 | 戦闘時に道具として使用すると相手を眠らせる効果 |
| | ファイアロッド | 火 | 28 | 800 | 水の属性のモンスターに大ダメージ・道具として使用するとバギンガの効果 |
| | アイスロッド | 水 | 28 | 800 | 火の属性のモンスターに大ダメージ・道具として使用するとコルドの効果 |
| | サンダーロッド | 雷 | 28 | 800 | 地の属性のモンスターに大ダメージ・道具として使用するとサンダースピアの効果 |
| | パワースタッフ | 無 | 90 | 900 | 道具として使用すると戦闘時のみ力のパラメーターが上がる |
| | せいなるつえ | 無 | 48 | 8800 | 戦闘時に道具として使用するとホーリーライトの効果 |
| | てんばつのつえ | 無 | 72 | 2000 | 装備して攻撃するとモンスターを即死させることがある |
| | シェルスタッフ | 無 | 62 | 3000 | ―― |
| | ひかりのつえ | 光 | 90 | 4000 | 装備して攻撃するとアンデッド系のモンスターに大ダメージ |
| | ほうせきのロッド | 無 | 83 | 777 | 戦闘時に道具として使用するとジュエルナの効果 |
| | たいきのつえ | 風 | 155 | ―― | 戦闘時に道具として使用するとトルネードの効果 |
| | プリティスタッフ | 無 | 88 | 1600 | 戦闘時に道具として使用するとモンスターを混乱させることがある |
| | プリンセスロッド | 無 | 100 | 100 | 戦闘時に道具として使用するとモンスターをマヒさせることがある |
| | めがみのつえ | 光 | 160 | ―― | 戦闘時に道具として使用するとホーリーサンの効果 |
| | ボーンスタッフ | 無 | 57 | 800 | 戦闘時に道具として使用するとベトロの効果 |
| | ドラゴンロッド | 無 | 130 | 3500 | 戦闘時に道具として使用するとマジクトルの効果 |
| | まおうのひげ | 無 | 105 | ―― | ―― |
| | まおうのはなげ | 無 | 205 | 99999 | ―― |
| アーム | メタルアーム | 無 | 42 | 30 | ―― |
| | ハイパーアーム | 無 | 64 | 250 | ―― |
| | メガアーム | 無 | 88 | 850 | ―― |
| | ガーターアーム | 無 | 115 | 1000 | ―― |
| | マイティアーム | 無 | 158 | 2800 | 装備するとクリティカルヒットの確率が上がる |
| | キカイじんのうで | 無 | 184 | 4500 | ―― |
| | グラビトンアーム | 地 | 210 | ―― | ―― |

| 種類 | 名前 | 属性 | 防御力 | 値段 | 特殊効果および備考 |
|---|---|---|---|---|---|
| 盾 | かわのたて | 無 | 7 | 60 | ―― |
| | バックラー | 無 | 12 | 150 | ―― |
| | うろこのたて | 無 | 15 | 400 | ―― |
| | ラージシールド | 無 | 20 | 500 | ―― |
| | スパイクシールド | 無 | 26 | 680 | 装備すると打撃攻撃を跳ね返すことがある |
| | ほのおのたて | 火 | 37 | 790 | 装備すると火系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | こおりのたて | 水 | 37 | 2200 | 装備すると水系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | マジックシールド | 無 | 45 | 1200 | 装備すると魔法攻撃のダメージを減少させる効果を持つ |
| | りゅうのたて | 無 | 56 | 3500 | ―― |
| | オメガシールド | 無 | 64 | 11250 | ―― |
| | かいのたて | 無 | 60 | 3400 | ―― |
| | ビーストバックラー | 無 | 50 | 5200 | ―― |
| | まおうのうろこ | 火 | 62 | ―― | 装備すると火系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | オーラシールド | 無 | 80 | ―― | 装備すると魔法攻撃のダメージを減少させる効果を持つ |
| | だいちのたて | 地 | 70 | ―― | ―― |
| | たいきのたて | 風 | 65 | ―― | ―― |
| | せいすいのたて | 水 | 75 | ―― | 装備すると水系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | じょうおうのたて | 無 | 78 | ―― | ―― |
| | めがみのたて | 無 | 68 | ―― | 装備するとマヒ、石化攻撃を完全に防御する |
| 兜 | たびびとのぼうし | 無 | 5 | 45 | ―― |
| | ヘッドギア | 無 | 7 | 70 | ―― |
| | まもりのぼうし | 無 | 10 | 125 | ―― |
| | てつかぶと | 無 | 18 | 300 | ―― |
| | グレートヘルム | 無 | 22 | 450 | ―― |
| | ふしぎなフード | 無 | 20 | 200 | ―― |
| | ドラゴンヘルム | 無 | 30 | 2000 | ―― |
| | けんじゃのぼうし | 無 | 26 | 950 | ―― |
| | オメガヘルム | 無 | 38 | 7500 | ―― |
| | にじいろのぼうし | 無 | 36 | 6900 | ―― |
| | ひかりのかぶと | 光 | 40 | 8800 | 装備すると光系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | オーラのかぶと | 無 | 44 | ―― | ―― |
| | だいちのかぶと | 地 | 36 | ―― | 装備すると地系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | たいきのフード | 風 | 32 | ―― | 装備すると風系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | せいすいのかぶと | 水 | 38 | ―― | 装備すると水系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | ライオンヘルム | 無 | 40 | ―― | ―― |
| | めがみのティアラ | 無 | 32 | ―― | 装備すると眠り、混乱攻撃を完全に防御する効果を持つ |
| | ネコミミぼうし | 無 | 36 | ―― | ―― |
| | なべぶた | 無 | 9 | 150 | ―― |
| | アイアンリッド | 無 | 17 | 600 | ―― |
| | まほうのなべぶた | 無 | 24 | 4000 | ―― |
| | オメガリッド | 無 | 33 | ―― | ―― |
| 鎧 | ぬののふく | 無 | 6 | 33 | ―― |
| | かわのむねあて | 無 | 10 | 90 | ―― |
| | かわのよろい | 無 | 14 | 150 | ―― |
| | きぬのローブ | 無 | 12 | 85 | ―― |
| | リングメイル | 無 | 20 | 350 | ―― |
| | アイアンブレスト | 無 | 25 | 500 | ―― |
| | まほうのほうい | 無 | 23 | 550 | ―― |
| | しんぴのふく | 無 | 255 | 3300 | ―― |
| | バトルプレート | 無 | 28 | 950 | ―― |
| | はやてのふく | 風 | 32 | 1280 | 装備すると風系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | まもりのむねあて | 光 | 44 | 1300 | ―― |
| | きせきのころも | 無 | 40 | 1300 | 装備するとモンスターの打撃攻撃をかわす効果を持つ |
| | かがやきのふく | 光 | 36 | 1700 | 装備すると光系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | まどうしのころも | 風 | 50 | 3000 | ―― |
| | マジックブレスト | 水 | 52 | 2400 | ―― |
| | ドラゴンメイル | 無 | 57 | 4550 | ―― |
| | レディースーツ | 無 | 57 | 4500 | ―― |
| | ヤドカリスーツ | 水 | 57 | 3500 | 装備すると水系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | けんじゃのローブ | 無 | 60 | 4000 | ―― |
| | クロヒョウスーツ | 無 | 62 | 4800 | ―― |
| | マスターブレスト | 無 | 68 | 5500 | ―― |
| | せいじゃのころも | 無 | 70 | 8000 | ―― |
| | ヒドラのむねあて | 無 | 70 | 13500 | ―― |
| | ヒドラのよろい | 火 | 72 | 1400 | 装備すると火系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | オーラのよろい | 無 | 80 | ―― | ―― |
| | だいちのよろい | 地 | 70 | ―― | 装備すると地系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | たいきのローブ | 風 | 68 | ―― | 装備すると風系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | せいすいのよろい | 水 | 74 | ―― | 装備すると水系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | ライオンアーマー | 無 | 78 | ―― | ―― |
| | めがみのドレス | 無 | 69 | ―― | ―― |
| | シャムネコスーツ | 無 | 70 | ―― | ―― |
| | インセクテクター | 無 | 74 | ―― | ―― |
| | メタルボディ | 無 | 33 | 285 | ―― |
| | アイアンボディ | 無 | 40 | 400 | ―― |
| | ストロングボディ | 無 | 47 | 1500 | ―― |
| | マイティボディ | 地 | 56 | 3000 | 装備すると地系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | メガロボディ | 無 | 65 | 3650 | ―― |
| | ファイナルボディ | 無 | 72 | 0 | ―― |
| | すやきのつぼ | 無 | 7 | 100 | ―― |
| | てつのつぼ | 無 | 12 | 200 | ―― |
| | めいじんのつぼ | 無 | 18 | 500 | ―― |
| | アリタやきのつぼ | 火 | 27 | 1000 | 装備すると火系攻撃のダメージを半減させる効果を持つ |
| | だいりせきのつぼ | 無 | 32 | 2000 | ―― |
| | きよしようのつぼ | 無 | 43 | 4000 | ―― |
| | ビゼンやきのつぼ | 無 | 58 | 4800 | ―― |
| | エウレカのつぼ | 無 | 70 | ―― | ―― |

※武器、防具の並びかたはストーリーの進行に従って登場する順番に基づいています。

## 道具

冒険の序盤では回復アイテムを多めに買い込もう。

冒険に必要不可欠な道具。体力回復を始め、さまざまな状況でキミを助けてくれるハズだ。ここではそんな道具を一挙に大公開しちゃうので冒険に役立ててほしい。

| 名前 | 値段 | 効果 | 対象 | 優先 |
|---|---|---|---|---|
| カミダノミン | 15 | 味方ひとりのHPを約30ポイント回復 | 味方に使用 | 優先 |
| バイタリンA | 100 | 味方ひとりのHPを約80ポイント回復 | 味方に使用 | 優先 |
| バイタリンオール | 1500 | 味方ひとりのHPを全回復 | 味方に使用 | 優先 |
| シェルハウス | 500 | 味方全員のHP、MPを約120ポイント回復 | 味方に使用 | 通常 |
| まりょくのみ | 200 | 味方ひとりのMPを約30ポイント回復 | 味方に使用 | 優先 |
| マジカルキューブ | 3000 | 味方ひとりのMPを約70ポイント回復 | 味方に使用 | 優先 |
| ようせいのひやく | 12000 | 味方ひとりのHP、MPを全回復 | 味方に使用 | 優先 |
| ポイズノン | 5 | 味方ひとりの毒状態を回復 | 味方に使用 | 優先 |
| リバラミン | 10 | 味方ひとりのマヒ状態を回復 | 味方に使用 | 優先 |
| リフタール | 10 | 味方ひとりの化石状態を回復 | 味方に使用 | 優先 |
| ばんのうやく | 500 | 味方ひとりの毒、マヒ、石化状態を回復 | 味方に使用 | 優先 |
| アゲインドロップ | 800 | 味方ひとりの戦闘不能状態を回復 | 味方に使用 | 優先 |
| りゅうのつばさ | 50 | 最後に寄った町に一瞬でワープ | なし | 通常 |
| テレポストーン | 100 | ダンジョンから脱出 | なし | 通常 |
| なげナイフ | 500 | “なげる”コマンドで敵に1.5倍のダメージ | 敵に使用 | 通常 |
| スターナイフ | 2500 | “なげる”コマンドで敵に2.5倍のダメージ | 敵に使用 | 通常 |
| スモークボール | 100 | “なげる”コマンドで戦闘から脱出 | なし | 通常 |
| メガトバーズ | 75 | 戦闘で使用するとメガの効果 | 敵に使用 | 通常 |
| サンダーストーン | 125 | 戦闘で使用するとビビガンの効果 | 敵に使用 | 通常 |
| アイスマリン | 250 | 戦闘で使用するとフリージンフェアの効果 | 敵に使用 | 通常 |
| クリムゾンルビー | 500 | 戦闘で使用するとヒートストームの効果 | 敵に使用 | 通常 |
| レインボーダイヤ | 1000 | 戦闘で使用するとラストレインボーの効果 | 敵に使用 | 通常 |
| ガスボンベ | 60 | ロボットの特技用アイテム | 敵に使用 | 通常 |
| ランチャーパック | 120 | ロボットの特技用アイテム | 敵に使用 | 通常 |
| プラズマパック | 60 | ロボットの特技用アイテム | 敵に使用 | 通常 |
| ソニックファン | 120 | ロボットの特技用アイテム | 敵に使用 | 通常 |
| レーザーパック | 300 | ロボットの特技用アイテム | 敵に使用 | 通常 |
| スノーボム | 120 | ロボットの特技用アイテム | 敵に使用 | 通常 |
| バクテロカプセル | 500 | ロボットの特技用アイテム | 敵に使用 | 通常 |
| グラトニックボム | 1000 | ロボットの特技用アイテム | 敵に使用 | 通常 |
| ボローダイヤ | 25 | とってもボロいダイヤモンド | なし | 通常 |

※対象はアイテム使用時に誰に使うかをあらわしています

※優先と記されているアイテムは戦闘時、ターンの最初に効果を発揮します

## 飾り

飾りはイベント終了時に入手することが多いぞ。

飾りは装備させているだけでいろいろな効果をあらわす便利なアイテムだ。しかも、ふたつまで装備可能なので組み合わせかたによっては想像以上の効果を発揮する。

| 名前 | 値段 | 効果 | 主人 | バブ | クピ | ポヨ | ルミ | シャ | ロボ | ギャ | バス | ポ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| せんしのメダル | —— | 攻撃力が上がる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| まどうしのメダル | —— | 魔力が上がる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| きょじんのメダル | —— | 防御力が上がる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| まじんのメダル | —— | 魔法防御力が上がる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ぶどうのメダル | —— | HPの最大値が上がる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| しんかんのメダル | —— | MPの最大値が上がる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ハンターのメダル | —— | 命中率低下を防ぐ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| そうりょのメダル | —— | HPの回復率が上がる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| にんじゃのメダル | —— | すばやさが2倍になる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| てんしのメダル | —— | 攻撃力と防御力が上がる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| あくまのメダル | —— | 攻撃力と魔力が上がる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ラッキーホルダー | 4000 | 敵の落とし物率が上がる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| しんぴのゆびわ | 5000 | 毎ターンMPが回復する | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | ○ |
| てんにょのゆびわ | 6000 | 毎ターンHPが回復する | × | × | × | × | ○ | ○ | × | × | × | × |
| バキュームリング | 7000 | 魔法攻撃の50%を吸収する | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | ○ |
| マジシャンのひげ | 8000 | 消費MPの半分で魔法が使える | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | × | ○ | ○ | ○ |
| ふしぎなかい | 9000 | 戦闘開始時に補助魔法効果 | × | ○ | ○ | ○ | × | × | × | × | × | × |
| てんしのわ | 10000 | 即死攻撃完全防御 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ソニアのゆびわ | 6000 | 毎ターンHP回復 | × | × | × | × | × | × | × | ○ | × | × |
| ファイアガード | 1000 | 火系の防御力が上がる | × | × | × | × | × | × | ○ | × | × | × |
| アクアガード | 1000 | 水系の防御力が上がる | × | × | × | × | × | × | ○ | × | × | ○ |
| サンダーガード | 1000 | 雷系の防御力が上がる | × | × | × | × | × | × | ○ | × | × | × |
| まおうのはなくそ | 10 | 魔力、魔法防御力が上がる | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ○ |
| まおうのクルス | 600 | 戦闘時にバリンガがかかる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ツヤだしえき | 600 | 戦闘時にパワードがかかる | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ○ |
| かびんしき | 600 | 戦闘時にプロクトがかかる | × | × | × | × | × | × | × | × | × | ○ |
| キラーマスク | 800 | カウンター攻撃ができる | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| キララリング | 800 | 敵の水系攻撃を吸収 | × | × | × | × | ○ | ○ | × | × | × | × |
| マタタビ | 50 | “ぬすみ”の成功率が上がる | × | × | × | × | × | ○ | × | × | × | × |
| レッドマフラー | 450 | 火・雷系攻撃の防御力が上がる | × | × | × | × | × | × | × | ○ | × | × |
| ブルーマフラー | 450 | 水・風系攻撃の防御力が上がる | × | × | × | × | × | × | × | ○ | × | × |
| ゆうじょうリング | 666 | HP回復時に仲間も回復 | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |
| ゴールドバッチ | 9000 | 経験値ひとりじめ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ | ○ |

※主人…主人公、バブ…バブ、クピ…クピクピ、ポヨ…ポヨン、ルミ…ルミエラ、シャ…シャムル、ロボ…ロボット、ギャ…ギャブロ、バス…バステス、ポ…ポットを表わす。表中の○は、装備すると効果があることを表わしています。

## 召喚

召喚獣を仲間にすれば、戦闘はグンと楽になる。

召喚獣はマジックポットに封印されて、シェルドラドの各地に散らばっている。見つけたときに召喚獣使いのポットがパーティーにいれば、マジックポットの封印を解くだけで仲間になってくれるぞ。なかには強制的に戦闘になってしまい、勝たないと仲間にならない召喚獣もいる。したがってマジックポットを調べるときには、仲間の体力回復と装備の点検はこまめに行なっておくことがグッド。

洞窟前を塞ぐ大岩を助っ人キャラ、アンドレに壊してもらおう。

**ガルーダ・ナイカロ山**

洞窟の途中にある大きな崖には助っ人キャラウッキーを使うのだ。

**ティーターン・おさるの洞窟**

**フレアデーモン・バーン山**

霧に包まれたバーン山の中腹にフレアデーモンのポットがある。

ファイナス村の入り口から東に歩くと、イカロスのポットを発見。

**イカロス・ファイナス村**

**ヴァンパイア・隠れ谷**

ヴァンパイアのポットを発見するためには、ウッキーの協力が必要。

ファットバジャーは、暗黒大陸の北の洞窟で密かに眠っているのだ。

**ファットバジャー・時の遺跡**

**ダイタロス・カラハーの東の洞窟**

カラハーから東に位置する洞窟の奥にダイタロスのポットがある。

谷の入口にデスのポットが置いてある。戦闘に勝つと仲間になるぞ。

**デス・夜泣き谷**

終盤で訪れる海底大陸の洞窟。奥にポセイドンのポットがある。

**ポセイドン・海底大陸洞窟**

**フォボルグ・グランガラムの町**

街の中心に学校がある。教室の隣の部屋にあるポットを調べよう。

家の前の大岩をアンドレで壊そう。階段を下りればポットがある。

**スパーク・破壊された村**

**ビーナス・クトミナ宮殿**

クトミナ宮殿内の北部にある部屋のなかにポットが置いてある。

**サンダーユニコ・マリナルンの町**

子供が営む道具屋の部屋の隣に、サンダーユニコのポットがある。

スタンプラリーは、本編とは関係ないおまけ的なイベント。いろいろな場所に隠されたスタンプを集め、スタンプ屋に持っていこう。スタンプが5個集まるたびに珍しいアイテムをひとつもらうことができるのだ。ここでは28個あるスタンプの20個までの隠し場所を公開しよう。

## グランガラムの城

グランガラム城の1階。ルミエラ姫の部屋に通ずる階段の近くに隠された穴がある。その穴から城の庭に出て草を調べると、簡単にスタンプが見つかるぞ。

## パンターナの村

パステルが仲間になる町のパンターナ。南東に武器や防具などを売っている道具屋があり、その店前にある木箱のなかからスタンプが見つかるはずだ。

## ムカビ

マンボウが仲間になる町、ムカビ。町の東にある大きなバーの店先にいかにも調べてくれと言わんばかりのタルが置いてある。スタンプはそのなかだ。

## トンタース

のどかな風景のいなか町、トンタース。村に入って最初に目に付く民家の脇にタルが置いてある。そのなかからスタンプを発見することができるぞ。

## サラーム

砂混じりの突風が吹き荒れる、砂漠の町サラーム。町の北東に位置する道具屋の前にツボが置いてある。そのなかを調べればスタンプを見つけられる。

## ランパの町

サーカスのウワサで持ちきりのランパの町。北西にはバーがあり、その近くには橋の架かった川が流れている。その橋の横に置いてある果物からスタンプが見つかるのだ。

## 裁きの泉

ジャマラーの許可を得て祭壇に入ると、四方に燃え盛るたいまつがある。4つあるたいまつの北西のものを調べるとスタンプを発見することができる。

## コタイの村

コタイの村の入り口近くに4つの墓標が立っている。その4つの墓標のうち、北側にあるものを調べるとスタンプを見つけることができるのだ。

## クルルの町

静かに雪が降り続ける町、クルル。町の東にある道具屋の裏にソリとスコップがあり、ソリを調べるとスタンプを見つけることができるのだ。

## シーバの町

海沿いにある港町、シーバ。町の北には、海から突き出ている岬があり、その先端にタルがポツンとひとつだけ置いてある。そのタルのなかにスタンプが隠されているぞ。

## グランガラムの町

にぎやかな城下町、グランガラム。町の北西に存在する空き地に、積み上げられた木箱がポツンと置いてある。その木箱からスタンプを見つけることができる。

## ロングブリッジ

濃い霧に覆われたロングブリッジ。北側の見張り小屋から出て、近くに生えている草を調べるとスタンプが。ここはルミエラがいないと訪れることができない。

## 破壊された村

マッシュキングに洗脳されたバルテスが滅ぼした村。村の北西にある、壊れた民家の横に隠すようにしてタルが置いてある。そのなかからスタンプを発見できるのだ。

## カラハー

町の中心にある商店街(？)を北東に向かって歩くと、川を渡るための橋が見つかる。その手前に置かれているタルを調べればスタンプが見つかるぞ。

## ランパの灯台

広い敷地内に美しい花が咲き乱れる、ランパの灯台。そのふもと付近、灯台の西側にある花をちょっと調べるとスタンプを発見することができるのだ。

## 森の老人の家

ルミエラ姫のかかりつけの医者らしき人物が住む小さい家。その横には小さな菜園がある。作物を調べればスタンプを見つけることができる。

## キモイの町

町全体が迷路のように入り組んでいるキモイ。そんな町のほぼ中心に大きく美しい噴水がある。その噴水を北側から調べるとスタンプを見つけることができるぞ。

## ジェルムの村

ジェルムもクルルの町と同じように雪が降っている。村の南東に井戸があり、その横にはソリが置いてある。そこからスタンプを見つけることができるぞ。

## クトミナ宮殿

ダークの誕生の秘密が明かされるクトミナ宮殿。入り口から東に歩くと武器と防具を売っている店がある。その店先の草のなかにスタンプが隠されている。

## マリナルン

高低差のある街並が特徴的なマリナルン。町の南に左右に分かれたふたつの階段があり、その階段の影に置かれている木箱のなかにスタンプがあるのだ。

## 残りの8個は自分で捜しましょう

# 実況パワフルプロ野球'96 開幕版

| SF スーパーファミコン | スポーツ | バックアップ カートリッジ |
|---|---|---|
| | コナミ　発売中　7500円 | 16メガ |

原作のファンなら——。クロスレビューのコーナーでよく使う言葉だ。原作のファン以外は楽しめませんよ、ファン以外は買わないほうがいいですよ、という警告として重宝する。ただし、少なくともオレの場合、たとえ原作のファンでも楽しめないと思われるものにはその一文さえ添えないのだから、ファンだけでも楽しめると言われたほうがマシかもしれない。

演出が乏しいのは寂しい——。ゲーム内容の出来不出来は別の話として、ゲームをプレーしていてもちっとも盛り上がらない。ゲームの世界に入り込んでいけない。もっとビジュアルとかサウンドとかそういうもので、楽しませる努力をしてちょうだい。そんなときに使う言葉だ。こちとら楽しもうと思ってゲームを立ち上げてるんだから、それなりの作りで迎えてくれるのが礼儀というものでしょ。

基本的に前作と同じ——。これまたクロスレビューで使う言葉だけど、〝基本的に〟という部分がポイント。はっきり言っちゃうと、枝葉の部分が違うくらいで、もうほとんど気がつかなくてもおかしくないくらい前作と同じ、ということだ。手抜きと言われてもしかたないよね、だって実際に手間がかかってないでしょ、という感じ。個人的にこの手の前作譲りのゲームは大嫌い。前作は完璧な出来だった、何を変える必要があるのか、って言ってるみたいだもの。

などなど。クロスレビューのゲームをプレーしたり、文字にしたりする際には、それなりの主張とか目安とかそんなものを入り乱れさせつつ、考えたり書いたりしてる。だから、そういう主張や目安は普遍的なものである必要があると思う。思うんだけど、本当に普遍的なのかというとそうじゃない。そうじゃないから厄介なのだ。

さっきも書いたが、前作譲りのゲームは大嫌いだ。実際にそういうゲームの点数は低い。だけど、だけど困ったことに、『実況パワフルプロ野球』に関しちゃ、前作譲りでオーケーなのだ。むしろあまり変えないようにしてくれと望みつつ、前作の選手データを変えただけの最新作を待ち望んでしまう。これは困った。言ってることに矛盾がある。矛盾があってはいけないと思い、いろいろ考えてみる。

もとのシステムが完成されすぎてるので、変える必要がないんじゃないか。はたまたオレは気がついてないけど、目に見えない部分が大々的に変わってて、知らないうちにオレのハートをがっちりキャッチしているんじゃないか。あるいは最新データでプレーできるようにとのメーカーの配慮であって、むしろ良心的なんじゃないか。

どれもそうかもしれないし、そうじゃないかもしれない。よくわからない。本当によくわからなくて恥ずかしいんだけど、『実況パワフルプロ野球』が好きだというのは確かだ。なぜ好きなのかと言われれば、野球が好きで、その野球を本当に野球らしく再現しているゲームだから好きという説明しかできない。申し訳ない。そしてジャイアンツが好きだから、ガルベスのいるジャイアンツでプレーできる『'96開幕版』を、それが前作と同じゲームであっても待ち望んでしまうのだ。そしてプレーすると「やっぱりガルベスがいなきゃ」とつぶやいてしまうのだ。困った。

**水ピン（なぜ清水がいない）**

## すいません、楽しいものは楽しいんです

## オレの秘蔵っ子

アい? も5ま つち?
ス5F おFY をまこ

| | 能力 | | 特徴 |
|---|---|---|---|
| パワー | 142 | A | アベレージヒッター<br>パワーヒッター<br>対左投手○<br>チャンス○<br>ヘッドスライディング<br>返球○ |
| 走力 | 13 | B | |
| 肩力 | 14 | A | |
| 守 | 14 | A | |
| ミート カーソル | 5 | | |

前作「3」で作ったキャラ。自分の名前をつけて、広沢と入れ替えてジャイアンツに入団。3番センター。各種タイトルを総なめにした愛着の深い選手。

HをX Aひハ つそお
シHや NFH むKと

| | 能力 | | 特徴 |
|---|---|---|---|
| パワー | 151 | A | アベレージヒッター<br>パワーヒッター<br>チャンス○<br>ヘッドスライディング<br>盗塁○ |
| 走力 | 14 | A | |
| 肩力 | 14 | A | |
| 守 | 14 | A | |
| ミート カーソル | 5 | | |

『'96開幕版』で新たに作ったキャラ。サード。長嶋の代わりにジャイアンツに入れて、タイトル争いをしてみてほしい。どんな実力かは確かめてないけど。

# ソフトウェアインプレッション

今週のインプレを楽しむコツ。ルパン小島編、元ヤンキー(マジ!?)という独特の視点で見たゲーム観を楽しむ。水ピン編、締切を過ぎた極限状態のなかで書かれた原稿の内容を楽しむ。以上。

## ラストブロンクス 東京番外地

| アーケード | アクション | ―― |
| --- | --- | --- |
| | セガ 稼動中 1プレー100円 | |

### 真紅に染まった"サイ"を両手に 男、咲きます、魅せてますッ!!

PRESS START BUTTON
WASTED 1 TIME 17"33 WIN WIN NAGI ZAIMOKU WINNE

闇夜に煌めく都会のなか
今夜も華麗に蝶が舞う
花は散り際、女は度胸
暴走人生、まっしぐら
怒愚魔 初台支部
雍親衛隊 初代隊長
ルパン小島

紫色のスーツに身を包んだ〝ヤッパそ〜〟な男が、木刀握って画面のなかで暴れてる……。その技の荒々しさったら、礼儀とか型なんかいっさい関係なし。「オラーッ！」の気合の声もろとも、渾身の力を込めて相手を叩きつける。勢いあまったその足は、フラフラッと千鳥足。その〝ヤバめ〟のキャラクターが、ボク好みの黒いジャケットを着た金髪のネエちゃんをブチ倒すッ。倒れた敗者を気にもせず、木刀肩にしょいこんで画面手前にズイッと出てきてウンコ座り。そして、低いドスの効いた声でキメの勝ちゼリフ……。「マジメにやってこんなもんかよッ……！」。「オイ、オイッ、オイッ！ 何だよ、このヤベーキャラクターはヨォー、コレじゃまるで、ヤクザ役に扮してたころの長渕剛か、若いときの横山ヤッサンだぞ。チクショー、ムチャクチャカッコイイじゃねぇか！」。以上、5月26日大田区産業プラザ『ファイティングバイパーズ』全国大会にて、『ラストブロンクス』を初体験したときのひとコマです。

どうも。人とにらみ合ったり、肌と肌で接したり、接合しちゃったりするのが大好きなルパン小島です。正直言ってハマってます、『ブロンクス』。あのキャラクターのセンスのよさ(!?)、新システムのアタックキャンセル、ゲーム全体に流れる現代チックな世界観と、バリッ気にいっちゃいましたッ!!『バイパーズ』の熱が冷めて3ヵ月、ズーッとクスぶってましたからね。ボクにとってはほんと、熱くなれる待望の対戦格闘ゲームが登場したって感じです。ヨッシャ、オレにとって初めての男は〝クロサワ〟で決まり。と思っていたんですが、やっぱり、金髪キツメでおまけに巨乳のネエさんの魅力には勝てず、けっきょく、ナギ(夜露死紅)を使ってプレーしています。んで、仕事が終わった(!?)深夜に新宿あたりのゲーセンに毎晩のように通っているわけですが……。どーにもこーにも、具合が悪い。なんかよくわからんのですが、このゲームは、どうも女性上位みたいなんッスよ。同じ女性キャラクターを使用しているボクさえも、ブルー入っちゃう闘いかたが横行しすぎて困ります。後ろに下がって待ちは当然。新しいシステムのアタックキャンセルを駆使し、我流の華麗なる空中コンボを狙って……みたいなこともまったくヤル気なしッ。寂しい、切ない、もったいないの3拍子揃っちゃってるんですよ。

そんじゃ、ここでイッパツ、オイラは喧嘩上等！ かかってコイやッ！ってな具合に、ゾクの特攻気分で手数で勝負してやんぜッ。相手を浮かすことに命を懸け、落とさないことに快感を覚える……。やりかたひとつで、こんな気持ちよくなるゲームも珍しいと思うんだけどなぁ。やっぱ気合が命しょッ!!

**ルパン小島(熱い)**

**プロフィール**
元ヤン気取って調子乗ってる編集者。セガの最新格闘ゲームの続編に登場する女性キャラクターに合わせ、金髪を予定中とか。

ブロンクスだ〜い好き❤

### 元ヤン(!?)編集者、誌上喧嘩!!

『ラストブロンクス』肯定派、否定派。ガンのくれ合い、飛ばし合いがさらに加熱にヒートアップ!!

**吉田一** 前評判はテカかったねぇ？ でもそんだけって感じすんべッ!!

**ルパン** でもよォ、オメェだってさいしょッころ、バリホレてたじゃねーか。クロサワくん、気合ブリバリッじゃんかーッ、とか言ってよッ。

**吉田一** オォッよッ。あの人はカッコイイッ。っつーよりも、シビーッ。

**ルパン** だべエッ。んならよ、どこが気にいんねんだよッ。言ってみ!?

**吉田一** まずはよ、アタックキャンセルよ。チマチマッ、ビクビクしやがって。ハッパ決めてんじゃねェの。

**ルパン** そーかァ!? オレはべつに気になんなかったけどよッー？

**吉田一** それによォ、人間があんな何回も武器で殴られて、空中に浮いてっかッ!? ピシピシッヤられて、地面落ちてきやしねぇじゃねぇか。

**ルパン** ギャハハッ、そーだよなッ、テメェ、オレのナギネエさんに、いつもボッコボッコ空中コンボ入れられてるもんなァ。サイッコーじゃん。

**吉田一** あンッ、オメェ、それって、喧嘩上等か!? 言わすぞ、ワレッ!!

**ルパン** 上等だよッ、オラッ、こっちこいやッー!! (……喧嘩開始!!)

週刊ファミ通では、現在読者からのソフトウェアインプレッションを募集中だ。やるでー、と思った人は、1本のゲームをテーマに自分の思いを1600文字(原稿用紙4枚)以内にまとめて、228ページのあて先「読者インプレ」係まで送れ。なお、ペンネームは禁止、商品ナシ。最近のゲームを選んで書いてね。

## ユウジローが料理対決!?

まったり
さっぱり
うっちゃり

### ●編集部より

へ～イ、ユウジロー、今週はゲーム雑誌らしく、ゲームの話をしてみようか。わしが最近ハマッたのは、なんといっても『スーパーマリオ64』ですな。さすが宮本茂大先生、楽しませていただきました。あと、遅まきながら『ファイアーエムブレム 聖戦の系譜』もクリアーしましたよ。9章あたりがいちばん辛かったなぁ……。で、ユウジローはどう？　「ゲームねぇ、うーんと、えーと……」(ユウジロー)。じゃあ、来週までの宿題ってことで考えてきてねん。(担当あ)

**ユウジローのゲームばんざい!!**

## それにしてもワキが甘いのぉ

基本原稿料＋きびしい！＝3814円

『ミッション・インポッシブル』みにいこーっと。トムくん！

基本原稿料＋NASA製＝3796円

★ひとり部屋で洗濯ものをたたむ……。半笑いの自分に気づく。

今週のテーマ

意外にいろんなことをやってたりするみたいな

## ファミ通編集者の前職を探る!!

意外に知られていないが、ファミ通編集者たちは、ファミ通に入るまえはいろんなことをやっていた!!　それを一挙に大公開!!　これを読めば、ファミ通編集者になるためには、そのまえにどんな職業に就いたらいいかが一目でわかるのだ!!

「前世はアトランティスの戦士で覚せいしてない仲間を捜しています。自分は地球の救世主であることを隠して、ゲームメーカーT社に入社しゲームデザイナーのはしくれとして人殺しゲームを世に送り出す。(各国でひんしゅくをかったため追放される)。そのほか、世を忍ぶ仮の姿としてダイエー、ゲーセン(いこい)のバイトをしていた。ときどき頭のなかで神の声を聞くのは救世主のあかしだと思います。それに世の中を背後から操っているT社はいまだにぼくの命をねらっているようです。彼らはつねにいたるところでぼくを見張っています。西社長もT社一味に違いありません」(ヤリジュン先生)

など混乱した人も多い結果となった。

| 編集者名 | 前職の内容 |
|---|---|
| 浜村通信 | 早大在学中、野草を食べながらフリーライター＆ソフマットのバイト。 |
| 渡辺美紀 | MSXの月刊誌の編集。バイトは元禄寿司、クリーニング屋などを経験。 |
| 本田慈庵 | PC-98のプログラマー。SE。日本語変換システム開発などに従事する。 |
| 堺K太 | セガ入社当日に退社を決意。「じゃ入ってなかったことに」で一件落着。 |
| アルツ鈴木 | タイトーでドット絵描き師、ゲーセンの店員を経たのちアスキー入社。 |
| 大宮ボコチン太 | エロ本編集長。レイアウトから撮影、ブリーフ男優までこなす。 |
| エディ是枝 | 大学(早大第一文学部)を5年で中退したのち、アスキーに入社。 |
| 水ピン | 埼玉県のタウン情報誌の編集。ほかにふとん売り場の人などを経験。 |
| バカタール加藤 | サンダル卸し業(ワゴン車でルートセールス)、日野自動車(工場)。 |
| 忍者増田 | ログイン、ファミ通の常連投稿者。大学入学と同時にログインに入る。 |
| イザベラ永野 | 元美人マヌカン(コムサデモードメン、ミカレディ)。ただし大昔の話だ。 |
| ヤリジュン先生 | T社(タイトーともいう)で人殺しゲーム制作。ゲーセンのバイトなど。 |
| 羽田隆之 | 浪人中にファミ通投稿などをしつついつのまにかファミ通に入る。 |
| チャイルド秋恵 | 保母さんを2回。予備校の事務、学生援護会の原稿書きも経験。 |
| ローリング内沢 | 雪印の工場の倉庫(－20度以下)でバイト。サボると凍死する寒さ。 |
| 国領雄二郎 | 文教大学文学部(120人中男子16人)でモテモテだったが3年で中退。 |
| 風のように永田 | 法政大時代にビデオ屋、塾講師、オーディオメンテナンスのバイト。 |
| うしろから長田 | 東京都立医療技術短期大学(3年制)で4年間1年生をやっていた。 |
| あらじ谷塚 | 磁石工場で磁石を制作する磁石作りの磁石アルバイトをしていた。 |

| 編集者名 | 前職の内容 |
|---|---|
| ブンブン丸 | 松屋、蔦職(町鳶)で稼いだ金で『バーチャ』してたら新Jに拾われる。 |
| チャンコ増田 | 週刊玩具通信(おもちゃ業界紙)の記者(太りすぎでクビ)。板金屋。 |
| MIDIはらふじ | アニメイト町田店でバイト(5日で吐血退社)。プログラマーなど。 |
| 永瀬さる丸 | すばらしいYMCA(キリスト教青年会)で子供とキャンプする仕事。 |
| すずえり | テクモでグラフィックデザイン。『がんばれギンくん』が売れず退社。 |
| キッシー嵐山 | 大学生(京都大学)卒業後入社。学生時代は家庭教師、塾の講師。 |
| ササキMk.II | 東京会計専門学校(情報処理学科)卒。レンタルビデオ屋のバイト。 |
| 真田むし | 某お買い物新聞の記者。塾の教師。建設関係の専門紙の記者など。 |
| 上妻電波 | 会社員、ビリヤード場バイトを経て、神社で祈りが成功、ファミ通に入る。 |
| 大塚カドマン | 全国的メジャー誌"愛鳩の友"で日夜ハトとヤクザと戦っていた。 |
| 戦闘員まるこ | 会計事務所で書類作成など。エニックスゲームスクール卒業生。 |
| 山本ペンキ | 忠実屋→東京スクールオブビジネス→実家のペンキ屋→ファミ通。 |
| レオナ海老原 | ファミ通退社後、アミューズメント総合学院入学後、ファミ通に入る。 |
| ゲーム小杉 | 喫茶店、古着屋、テレビの拍手屋、ディズニーランドでウェイトレス。 |
| 池袋ラクセル | ゲーセンの店員(池袋西口パリオセガ)、池袋西口ロフトの売り場。 |
| 水カービィ竹内 | 水泳教室インストラクター(ただし足に水カビが生えたため退社)。 |
| 水村俊一 | パチプロ。そのまえは郵便局の仕分け、青果市場、路上演奏など。 |
| アドルフ石田治 | 戦車マガジンの編集制作。迷彩服で郵便配達など、戦歴多数あり。 |
| 岩井国夫ママ | ショーパブのマネージャー、シャネルズのバンドボーイ、養鶏場など。 |



**今週の募集**　ファミ通の記事のなかでいちばん好きなコーナーを選びましょう。アンケートはがきのおたより欄に「バカ総研へ　好きなコーナーは○○」とひとつだけ記入してね。(所長B)

# ザ・キング・オブ・ファイターズ'96

夏といえば、『ザ・キング・オブ・ファイターズ』の季節だ。てなわけで、今年もチームエディットを使って作った、ファミ通特選のオリジナルチームを大紹介するヨ。

NEO GEO ネオジオ アクション 362メガ カートリッジ 32000円 9月27日発売
エス・エヌ・ケイ CD-ROM 価格未定 10月発売予定

## ファミ通特選オリジナルチーム大紹介!!

登場する27人のキャラのなかから選択し、ファミ通特選オリジナルチームを作ってみたので大紹介。
また、読者のオリジナルチームを大募集。官製はがきにチーム名、3人のキャラ名、チーム結成の理由を明記して、「ネオジオ新聞チーム」係まで。優秀作には『KOF'96』ポスターをプレゼントするぞ。

⬆ズラリ揃った27人。このなかから3人を選んでチームを作ろう。でも、今回もタイムの上のアキが気になるけど……!?

### 真・主人公チーム VS ハ九三屋さんチーム

リョウ、テリー、京。それぞれ、『龍虎の拳』、『餓狼伝説』、『ザ・キング・オブ・ファイターズ』の主人公を集めた、本当の主人公チームがコレだッ。

『龍虎の拳 外伝』からハデ服に変わったロバートがチンピラ、チャンが用心棒、ビッグが組長という設定。泣く子も黙る、怖～いチームです。

### 新・燃え太郎ズ VS やかましチーム

炎の必殺技を使う、京、舞、ラルフがチームを結成。敵を燃やしまくり、勝ちゼリフはもちろん「燃えたろ！」。ちなみに庵は炎が青いので落選。

試合中でもしゃべりまくる、とにかくウルサイ、ジョー、ケンスウ、チョイの3人がチームを結成。「オラオラッ、ほな行くで～、勝ちでヤンス」。

### 愛アダルトチーム VS 超コギャルチーム

バイス、マチュアの元秘書ふたりに、バーテンのキングを加えたお色気たっぷりのチームだ。別名は、お姉さんが教えてあげるチーム♥(笑)

ユリ、アテナ、舞の3人組です。この豪華メンバーで優勝できなきゃ、チョベリバってゆ～か、超MMでホワイトキックって感じ～みたいな～。

### カラフルヘアーズ VS 梵天スキンヘッズ

赤巻き髪、青巻き髪、紫巻き髪。髪の色を染めてる(?)、庵、レオナ、クラウザーのチーム。問題は、ブリーチのしすぎで髪が痛むことらしい。

ビリーがリタイアした代わりに、〝元祖ハゲ〟ことMr.ビッグがチームに加入。チャンとチョイも、これなら大安心。打倒、ハゲの天敵ユリを目指す。

### 曲線美露出チーム VS マッチョボディ～ズ

バイス、マチュア、舞の脚自慢チーム。フトモモの付け根まで見えそうなコスチュームを武器に、野郎どもをつぎつぎと悩殺していくのだ。

左とは打って変わって、上半身ハダカの大門、ジョー、クラウザーの男クサイチーム。女の子にはモテないが、一部の男性には大モテらしい。

### ええかっこしぃ～ズ VS 古式ゆかりチーム

オシャレ(死語)な服を身にまとった、庵、キング、ロバートのナルシストチーム。勝敗よりも、いかにカッコイイポーズを決めるかがすべてだ。

日本古来の羽織袴を着込んだ、香澄とギース。そして、鉢巻きを締めてゲタを履いた大門。服装以外には、まったく接点がなさそうな3人組。

### ちぎっては投げ～ズ VS タコ殴り乱舞ズ

投げ系の超必殺技を持つ、大門、クラーク、バイスの3人組。いかにして敵に接近して、す速くコマンドを成功させるかがカギとなるチームだ。

乱舞系の超必殺技を持つキャラのなかから、乱舞の元祖リョウとキム、そしてハデな庵でチームを結成。乱舞を決めて、タコ殴りにするのだ。

## バーチャファイタートゥデイ

これは頭を悩ませそうだ

# ボタンがひとつ増えたら、こんなことが起きました

『バーチャファイター3』の第4のボタン、かわしボタン(仮)がもたらすあれこれを検証(想像含む)。

## 『3』!! かわし動作と高低差の密な関係に迫る

『バーチャファイター3』は、従来のシリーズとは操作形態が異なり、ボタンが1個増えるという話を先週お伝えした。そのボタンは、かわしボタン(仮)といい、『2』のリオンとシュンの専売特許だった、避けの動作を行なうことができるものだ。かわしボタン(仮)を押すのと同時に、レバーを上に入力すると画面の奥へ、同様にしてレバーを下に入力すると画面の手前へ移動する。このことで戦いは複雑に、そしてより楽しくなるはずだ。

それからもうひとつ、『3』ならではの要素として挙げなければならないのが、高低差のあるステージが存在するということ。つまり、相手を見上げながら、または下に見ながら戦うシチュエーションがあるってわけ。位置エネルギーにより、高いところにいるほうが有利だという。陣取り合戦勃発か!?

### 高低差のあるステージ

⬅ラウのお店の屋根だと言われているステージ。高い位置にいるほうが有利だという。

### 技はどこを目指すのか

段差が生じることによって、相手のどこを目掛けて攻撃すればいいのか、わからなくなってしまいそうだが、心配ご無用。技は自動的に補正をかけてくれる。要は、相手が上にいる場合の上段パンチならば相手の顔を目がけて上方向にパンチを打つし、その逆もまたある、ということだ。投げとて同じことで、投げ技成立の条件をクリアーしている状態でコマンドを入れれば、高低差は関係なく技は成立するのだ。難しくはない。と。

### 高い場所が有利か!?

『3』は、打撃技の攻防において高い位置にいるほうが有利に戦えるようになっているという。位置エネルギーにより、高いところから攻撃するほうが大きなダメージを与えられるはず、というのがその理由。相手を浮かせるような攻撃でも、自分が上にいるときの攻撃のほうが、より相手を高く浮かせることができて、空中コンボを入れやすくなるというのだ。高いところのほうが有利なら、まずそこを目指そうってもんだが……?

### ダウン攻撃も……

⬆たとえば、この状況でパイがダウン攻撃。高い位置にいるぶん、ダメージ増!?

## 小説 東京ヘッド —エイジ・2・ガバメント—

第21回 『サマーヌード サマームード』 著/大塚ギチ

モトカツ「デザインがなあ……。オレのサラがあんなになっちゃってるんだぜぇ」
エイジ「『3』? ははは」
モトカツ「笑い事じゃねえよ!」
エイジ「ロケテでコマンドメモってるヤツいたじゃん。笑うよなあ。そんなの変わるってのにさ」
モトカツ「オレ練習しよ、薬指動かす練習しよ!」
エイジ「はは、避けボタン対策?」
モトカツ「ピアノでもやろうかな」
エイジ「はは、いいよ、やれよ。でもモトカツ『ZERO2』とかも平気じゃん。オレと違ってさ」
モトカツ「お前『バーチャ』から?」
エイジ「まえはシューティング」
モトカツ「お、シューターじゃん!シューターって恰好よくねえ?」
エイジ「『ガレッガ』くらいしかやるもんねえじゃん!」
モトカツ「ははは。おっし! バレーしてこよ。ハズミまぜてぇ〜」
エイジ「チェン! 服、汚すなよ。またおばさんに怒られるぞ」
チェン「わかってるってぇ」

砂浜でハズミとチェンとモトカツがビーチバレーをしている。エイジはテトラポットに横たわり煙草を吸った。いまは夏だ。うだるような暑さはまだ続き、各地で水難事故が相次ぎ、水不足は深刻で、病原菌が蔓延している。エイジはまるでテリーギリアムの最新作のようだな、と思った。

エイジ「タツヤ最近見かけないな」
モトカツ「……つぎの手、ってのを考えてるんだろ。見てみてえよ」
ハズミ「ふう。疲れちゃったあ。チェン元気なんだもん」
エイジ「小学生だからな。ハズミ、肌大丈夫か? まずいんだろ、直射日光。色素性乾皮症、だっけ?」
ハズミ「……うん。でも大丈夫。そんなに長時間あたってないし」
エイジ「そうか。モトカツぅ! 帰りにお台場行こうぜ」
モトカツ「ジョイポリか? 『3』常備だしな。いいぜ」

少年たちは去年とは違う仲間と、去年とは違う新しい場所で、高い空と潮の匂いを感じている。

ハズミ「夏、だね」
エイジ「ああ、夏だ」 (つづく)

## '96夏 暮らしのメモ

あなたは誰派? 〜『バーチャ』にみられるキャラクター選び〜

『2』をプレーしていた人ならば、当然その流れで、使い慣れたキャラクターを選ぶものと思われます。しかし、そのときどきで強いとされているキャラクターを貪るように選ぶ人もいます。ある程度モノにしたという実感があるなら、ほかのキャラクターも使いこなすことでさらなる上達もあるかもしれませんが、無闇やたらは意味薄かと思われます。

# ステージごとに戦略を変える必要があるのか!?

高低差があるステージが存在し、高い場所のほうが有利に戦えるというなら、クイック移動とかわし動作を使って、つねにより高いところへと移動したほうがいいはず。

さらに、『3』ではステージによってリングアウトが設けられていたり、いなかったりという変則的なステージがわんさかある。

高い場所に位置することがどれほど重要なことなのか、現時点では断言はできないが、それでもリングアウトを避けるための、ステージごとの戦略は確実に生まれると言えそうだ。これまでデモなどでお披露目されているいくつかのステージを取り上げて、どのような戦略が問われるのか考えてみた。

## これまでに公開されているステージでは

### 家の屋根の上

ラウの店だと言われている家の屋根。斜面で戦うので上にいたほうが有利か？　さらに斜面下方向で屋根は途絶え、リングアウトする可能性がある。上側が有利か!?

### 地下鉄のホーム

線路側はかなり危険な感じ。つまり3方向は壁に囲まれているが、残り1方向を警戒しなければならないということ。両者の位置関係を把握しながら戦う必要がある。

### 南海の孤島……？

浅瀬ならば水に浸かっても問題ないが、深みにはまるとリングアウト。四角形ではないようだが、従来のリングに近い形のステージだと言えるだろう。じゃっぽん。

## こんな光景が見られました。『2』のリオン

『2』においては、シュンとリオンのみが可能であった移動避けだが、うまく使いこなすにはかなりの修練が求められた。それでもリングアウトしそうになった場合の脱出法のひとつとして、移動避けは意味のある行動であった。『3』でもリングアウトがなくなったわけではないので、似たようなエスケープテクニックは求められるはず。

## 東京ジョイポリス!!　こ、これチェックです!

ついこないだ、『2』のときの横浜ジョイポリスのように、リリースまえにどこかの大型スポットでロケテストが行なわれるかも、なんてことを書いたら、いやあ、そのとおりでした。場所は、7月12日にオープンしたばかりの東京ジョイポリス。お台場という開発されたばかりの臨海地域という感じで、いい場所なのだ。純粋に『3』だけをプレーに行くのもいいけど、入場料その他がかかるのでご承知おきのほど。筐体の数もわりと多めなので、あまり並ばずにプレーできるというのがポイント。ただし、開発中のものなので、変更される箇所があることは踏まえてプレーすること。コマンドだって変わる可能性ありだし。

## ジグソーパズルプレゼント

ジグソーパズル界の雄、やのまんから『バーチャ』のジグソーパズルが発売される。それを記念して、4絵柄をセットにして、3名様にプレゼント！　はがきに、住所、氏名を明記のうえ、週刊ファミ通「VFトゥデイ パズルプレゼント」係まで送ってください。9月6日の消印有効。

⬆ポートレートCGからの絵柄なので、できあがりを飾っておくのもよし。

## 独占手記 1年まえの僕ら　『3』をまえに『2』を振り返る

『2』が正式リリースされたそのころ、200円2本設定という厳しい設定をしている店がほとんどであった。そんななか、渋谷センター街にある“みとや”では、100円3本ハード設定をいち早く実現。お互いに見知った顔がつねにいるような状況となっていた。いっぽう、東京でも西側に位置する町田のアテナでは、入荷当初から100円ノーマル3本で稼動。列強プレーヤーを生み出したのもうなづける。都市部の厳しい設定を憂慮し、町田へ遠征しに行く者も。“メストカゲ”という強いプレーヤーの存在を知るも、“メストカゲ”はなかなか現われない。ミステリアスな存在を作り出すための演出かとも思われたが、のちに聞いたところ、家で寝ていただけらしい。“メストカゲ”がキャサ夫(さん)と呼ばれていると知ったのはずっと先のことだ。

## 今日も今日とて

バーチャファイタースラング

●ロケ段階のデザインに

### 現代カゲ

大胆な衣替えが行なわれた2プレーヤー側カゲに対する呼称。顔のマスクもポイント。写真で見せられないのが残念。変わるかも。

### ツール・ド・フランス

1プレーヤー側リオンの呼称。シャツの絵柄からきたものだが、マイヨジョーヌとは色合が異なり、全体的に謎。変わるかも。

## 社説

●かなりの頻度でお台場に通っております。ゆりかもめにも何度も乗りました。あの乗り物、とてもいいと思います。だけどお台場、けっこう遠いんだよな。●まだ夢には出てきていません。でも時間の問題っぽいです。ふと気が付くと、『3』のことを考えていたりします。頭のてっぺんからモヤモヤ～と雲みたいなのが出て、画面が映し出されてるみたいな、そんなマンガ的手法の空想。やばいか？　(新J)

ご意見、ご感想、投稿は、編集部「バーチャファイタ1トゥデイ係」まで

## あらじ谷塚の町で出会ったこんな奴!!

その62　あの人はいま？　⑨怪しいカゲ(その44にて登場)

数々の怪しい連撃を編み出し、世に送り続けてきた彼ですが、早々と「ダメっす」のひと言を残し隠居生活。しかし、『3』のロケテストが始まってからは、お肌のツヤや張りも見違えるほどよくなり大復活した模様。手刀系や回転系の新技を好んで使用し、早くも怪しい連撃をいくつか編み出したらしい。押し寄せる仕事に負けず、ぜひがんばってほしいですな。

ときめきメモリアル

vol.27

学生さんはあと少しで夏休みが終了するけど、今年の夏は思う存分ときめきましたか？悔いのなきよう恋してちょ。

このコーナーへのおたよりは
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
週刊ファミ通編集部
「きらめき高校掲示板」係まで

これで大丈夫

# 詩織ちゃんに伝説の樹の下で告白されるために

## 藤崎詩織から告白されるための条件について

今週はコーナー開始当初から質問のはがきが多かった、藤崎詩織から告白されるにはどうすればいいのか？　という疑問にお答えしようかと思います。サターン版も発売され、「詩織ちゃんが落とせないよ～」と嘆いている人も多いことでしょうから、しっかり読んでチャレンジしてみてちょうだい。あ、そうそう、ついでにほかの女の子から告白されるための条件も載せておいたので、そっちのほうもチェックしておいてねん。

⬆おまえは詩織なのかっ!?　誰なんだ、誰なんだ、誰なんだぁ～!!（錯乱気味）

### その1. パラメーターは徹底的に上げまくんなきゃダメ

詩織ちゃんに告白してもらうためにいちばん必要なもの、それはかなり高まったパラメーターの数値だ。ほかの女の子は、告白されるために重要視されるパラメーターが数個だけなのに対し、詩織はすべてのパラメーターが参照される。具体的に説明すると、如月さんに告白されるには文系とそれ以外のいくつかのパラメーターを上げておくだけでいいんだけど、詩織ちゃんの場合はすべてのパラメーターの数値が基準以上でなければならない、ってことなのだ。では、どれくらいまで数値を上げてりゃ大丈夫なのか。ハッキリした数値は秘密なんだけど、理想の高い詩織ちゃんのことだから120やそこらじゃ告白はしてくれない。これがヒントだぞ。しかも、それに加えて健康であることも重要なポイントになるので、体調の数値が低い人は卒業式までに高めておくようにね。

⬆これだけ数値を上げていれば、いくら理想の高い詩織ちゃんでも大丈夫でしょ。

### その2. 完全にときめかせないことにゃ話にならんスよ

詩織ちゃんはほかの女の子にくらべて、ときめかせるのが難しい。しかも、一度ときめきだすととんでもないくらいにヤキモチを焼いて、すぐに爆弾を発生させちゃうから、恐ろしいったらありゃしないんだよね。そんな詩織ちゃんとうまく付き合うには、まめなデートを欠かさないことに限ります。4週間に1回くらいのペースでデートをしておけば、彼女はいつもニッコニコ、そんでもって爆弾の心配ともおさらばの快適な日々が過ごせるので、月1回のデートを目安にして彼女のご機嫌をうかがいましょう。また、サターン版ではデートした回数が多ければ多いほど告白されやすくなっているので、せっかくの日曜日を持て余してダラダラとパラメーター上げをしているのであれば、デートに誘ったほうが得策だぞ。デートをして損することなんて絶対にないんだから、ね。

とりあえず絶対条件

➡完全ときめき状態にしておくってのは最低条件ですぜ。

### その3. 女の子の出現は少なめに

初心者がよく陥る失敗のひとつに、パラメーター上げをしているうちに女の子がたくさん登場してしまい、デートする暇がなくなって爆弾が大爆発、ってのがあります。これは、平日にガシガシとパラメーターを上げすぎちゃうと起こってしまうんだよね。対処法としては、日曜日や休日、夏休みなどにいくらコマンドを実行しても女の子が出現しないという法則を利用して、登場する女の子の人数を抑えるのがいちばんだ。あと、3年目はどれだけパラメーターを上げても美樹原さん以外の女の子は登場しないので、ラストスパートをかけてグワーッと上げる作戦も吉だぞ。

➡日曜日をうまく利用し、女の子の出現を抑えよう。

タックル娘

特別講座 **館林見晴の落としかた**

「詩織ちゃんに告白してもらえない」ってはがきのつぎに多いのが、「館林さんから告白されません」って内容のはがき。よっしゃ、ついでだからそいつも説明しちゃいましょう。館林さんはほかの女の子と違って、この数値をこれくらい上げていれば告白される、っていうハッキリした告白条件はない。だけど、詩織ちゃん狙いでパラメーターをテキトーに上げておき、最後の最後で進路を一流大学じゃなくて●●●●に●●すると……おっとと、ここから先はナイショなの。ソーリー、ゴメンネ。

⬅謎のキャラだけに、告白条件も謎なんだよね。



このコーナーでは、ご意見、ご感想、イラスト、苦情など、なんでも随時募集しています。
コーナータイトル横に書いてある住所まで、バカスカご投書ください。

## 新明解 ときめき国語辞典 えの巻

**映画館(えいがかん)……名** デートスポット名。正式な施設名はシネマパラダイスという。最初から行くことができる場所で、3ヵ月に1回のペースで映画の入れ替えが行なわれる。「ただいまの上映をもちまして……」としゃべる館内アナウンスのやる気のない声は必聴モノだ。

**戎谷淳(えびすたに じゅん)……人** CDドラマにのみ登場しているオリジナルキャラ。男性。ルックスがいいうえに、女の子にはとてもやさしく接するため、きらめき高校一のプレイボーイと呼ばれている。十一夜さん、片桐さん、詩織ちゃんとの仲が噂されたが、けっきょくは十一夜さんに落ち着いたらしい。いいなあ、ひとりくらい分けてくれよ、ちくしょう。

**演劇部(えんげきぶ)……名** クラブ名。このクラブがいちばん活躍するのは文化祭のときで、『金太郎侍』や『九伊豆戦隊カルトマン』といった、とても高校生の演劇とは思えないような舞台を披露し、観客を爆笑の渦に放りこんでくれる。詩織ちゃんか如月さんが入部している場合があるが、彼女たちがどの役をやっているのかまでは不明。まさか、クイズレッドの役なんてやっていないとは思うが。

**縁日(えんにち)……名** 毎年8月第1週日曜日に神社で行なわれる催し物。金魚すくいや輪投げ、射的などのミニゲームが楽しめるほか、女の子の浴衣姿を見られる唯一の機会としてポイントが高い。

ベタベタですな

⬅演劇部が文化祭で発表する時代劇、金太郎侍。

## ほかの女の子からも告白されたいアナタに贈るパラメーター表

| 項目＼名前 | 如月未緒 | 紐緒結奈 | 片桐彩子 | 虹野沙希 | 古式ゆかり | 清川望 | 鏡魅羅 | 朝日奈夕子 | 美樹原愛 | 早乙女優美 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 体調 | 50以上 | 50以上 | 50以上 | 60以上 | 70以上 | 60以上 | 50以上 | 60以上 | 60以上 | 60以上 |
| 文系 | 120以上 | 70以上 | 60以上 | 60以上 | 60以上 | 60以上 | 60以上 | 70以上 | 80以上 | 60以上 |
| 理系 | 70以上 | 120以上 | 60以上 | 60以上 | 60以上 | 60以上 | 60以上 | 70以上 | 80以上 | 60以上 |
| 芸術 | 70以上 | 60以上 | 120以上 | 60以上 | 60以上 | 60以上 | 120以上 | 70以上 | 80以上 | 60以上 |
| 運動 | 70以上 | 60以上 | 60以上 | 100以上 | 140以上 | 120以上 | 50以上 | 80以上 | 60以上 | 85以上 |
| 雑学 | 70以上 | 100以上 | 90以上 | 70以上 | 100以上 | 60以上 | 70以上 | 120以上 | 90以上 | 80以上 |
| 容姿 | 100以上 | 60以上 | 100以上 | 80以上 | 120以上 | 100以上 | 120以上 | 100以上 | 100以上 | 70以上 |
| 根性 | 20以上 | 20以上 | 20以上 | 120以上 | 40以上 | 70以上 | 20以上 | 30以上 | 20以上 | 50以上 |
| ストレス | 50以下 | 50以下 | 50以下 | 50以下 | 50以下 | 50以下 | 50以下 | 50以下 | 50以下 | 50以下 |

さてさて、こっちゃ側では詩織ちゃんと館林さん以外の女の子に告白されるための、パラメーター条件をザックリと表にしてみました。ここに書かれている数値は参考値なので、かならずこれ以上の数値でないと告白されないってことはないぞ。注意してくれ。また、数値が赤で書かれているものは、その女の子の告白条件のなかでも重視されているパラメーターだ。よ～くチェックしておいてね。

## 今週の イベントさんいらっしゃい

### レイ様バンザ～イ

やあ庶民の諸君、ご機嫌いかがかな? 伊集院レイだ。いきなりではあるが、キミは8月23日が何の日か知っているかね? 賢明なときメモラーならば知っているであろうが、8月23日はこの僕の誕生日なのだよ。なに、知らなかっただと? これだから無知な輩は困る。知らなかった庶民は、「レイ様バンザ～イ!!」と言って万歳三唱したまえ。そうすれば許してやってもいいぞ。ハーッハッハッハ!!

⬆ゲーム中に伊集院の誕生日を祝うシーンなんてのはない。ファンの人は心のなかでオメデトウと言ってあげよう。

## 総天然色 ときめきイラスト道場

愛知県 日比野諭

●晴れた日の屋上で、虹野さんといっしょにお昼ごはん。いいなあ。

奈良県 雨降りうさぎ

●首についてるキスマークが超色っぺぇ鏡さん。なんで汗かいてんの?

群馬県 ふじさき

●こんなに青い空と水着が似合わない女の子もめずらしいよね。

東京都 新田大介

●これ、手作りのトランプなのだ。ちゃーんと53枚あるんだぜ。努力賞っス。

『ときめき』関係のある声優さんにインタビューしたときに、ごく一部の心ないファンの行動に困っているという話を聞きました。自宅の電話番号を調べてかけてきたり、買い物中にあとをつけたり……。近づきたい気持ちはわかるけど、モラルを持って応援しようよ。ね。

# ペリオティコdeダビスタ

ペリオディコとはスペイン語で新聞の意味です。

通称 ペリダビ

シンザンが死にました。名馬にして大種牡馬の彼が日本一の長寿。競馬というのは生命力の発露なのだとつくづく思い知らされましたよね。

## 公式BC 究極分析 上位77頭の馬の血統を大分析だ!

今週は、公式ブリーダーズカップ第1回締切分の成績優秀馬77頭（※）について徹底分析していくぞ。

配合パターンや種牡馬が限られていた『Ⅲ』と違って、『96』での強豪馬のパターンはいろいろ。最強馬理論がないのが『96』、という声もあるけれど、強い馬の傾向をつかんでおいて損はないだろう。

まずは種牡馬のランキングと配合パターンの大まかな傾向を。この結果をキミはどう受け止めるか。

⬆たとえスピードが最高レベルでも、スタミナがないとＢＣには勝てないのだ。

### 分析1 最強馬の父

| 順位 | 馬名 | 頭数 |
|---|---|---|
| 1位 | ノーザンテースト | 14頭 |
| 2位 | バンブーアトラス | 12頭 |
| 3位 | アンバーシャダイ | 11頭 |
| 4位 | ノーアテンション | 9頭 |
| 5位 | スイフトスワロー | 8頭 |
| 6位 | ハイセイコー | 2頭 |
| 6位 | レインボークエスト | 2頭 |
| 6位 | サンデーサイレンス | 2頭 |
| 6位 | ラシアンルーブル | 2頭 |
| 6位 | リローンチ | 2頭 |

**ノーザン僅差の1位**

短評　ノーザンテーストがオールＡのハラメーターを誇示するように堂々の１位。２位は高額繁殖牝馬とのニックス配合でバンブーアトラス。３位から５位にはノーザンダンサー系の長距離種牡馬が並んだ。サンデーサイレンスは振るわず６位タイ。

### 分析2 基礎牝馬

| 順位 | 馬名 | 頭数 |
|---|---|---|
| 1位 | エピキュリアン | 16頭 |
| 2位 | スローバラード | 11頭 |
| 3位 | パリティビット | 10頭 |
| 4位 | ラストペディグリー | 8頭 |
| 5位 | スーパーシェビニオン | 7頭 |
| 6位 | ミッドナイトアールティ | 5頭 |
| 6位 | プチカプリース | 5頭 |
| 8位 | プラチナロゼカラー | 3頭 |
| 9位 | カラオケクイーン | 2頭 |
| 10位 | ロマンセほか | 1頭 |

**エピキュリアン台頭!**

短評　１位は『96』になって見直されたエピキュリアン。直仔はわずか１頭だけだが、子孫の16頭のほとんどが面白い配合だった。２位スローバラードはその逆で、直仔が８頭と多く、子孫はすべて非面白。４位ラストペディグリーは８頭すべてが直仔。

### 分析3 ニックスか非ニックスか?

ニックス……50/77頭
非ニックス……27/77頭

**7割近くがニックス**

短評　濃いインブリードでの弊害が大きいためか、ニックスへの期待度の高さがわかる。ただし組み合わせは限られており、まったく使われていない組み合わせも10通りある。

### 分析4 面白か非面白か

面白…………32/77頭
非面白………45/77頭

**面白大攻勢の予兆か?**

短評　まだ概念が浸透していないうちに締め切られていることから言えば、面白い配合の割合はかなり高いと見るべきか。なかでもノーザンダンサー系の同系配合が目立った。

**究極分析は次号へと続く!**

※公式ＢＣのＧⅢ（中学生以下）を除く４部門の決勝進出馬および準決勝２着の馬。

---

日本の星 ダビスタの星

## 野茂がダビスタに狂ったのはファミ通のせいだった!?

米国大リーグで活躍している野茂英雄投手（ドジャース）。昨年に引き続き今シーズンも勝ち星を重ねているが、最近ちと調子が悪い感じ。そんななか、ある写真週刊誌が不調の原因を「ダビスタ狂い」とブチ上げた。その記事を見て、ペリダビ編集局は青ざめた。なぜなら、野茂投手が使用しているであろうソフトはおそらく当方が進呈したものだと思われるからだ!! こりゃ責任重大。なんとか野茂投手をダビスタ地獄から救わねば。ペリダビからは、すぐに最強馬を生産できて『ダビスタ』から遠ざかれるような馬のパスを贈るのだ!!

**こりゃまずい!**

⬆野茂投手の不調を『ダビスタ』のため、と伝えている記事（『FLASH』7月23日号）。

### Present for NOMO! 最強馬の母（候補）

ぶぱびゆゆ　しきいぜつ　いぞぼすみ　ぽすよぜれ
てえるみも　あざよぶが　まてたざし

**野茂救済策大募集!!**

キミたちも野茂投手のために『ダビスタ』のうまい切り上げかたを考えてほしい。最優秀作はこのコーナーで掲載。

# 第四回

©CAPCOM CO.,LTD.

# 謎の行動大分析

みんなコウキのコーナーはどうかな？　やめてほしい？　うざったい？　燃やしたい？　殺したい？　なんてな。

なぞのこうどうだいぶんせき

## 今回は、特殊な技について考えてみたい

必殺技じゃないけれどコマンドを入力しなければ出ない特殊技。攻撃判定もないので、一見役に立ちそうにない。しかし、役に立たないものが入っているハズはない。そう考えた我々ストZERO特殊技特別研究班が、いくつかの特殊技を研究してみた。ぜひ参考にしろ。

⬆いろいろな技を駆使して対戦をエンジョイしていきたい。楽しくプレーしよう。

### ケース1 リュウの場合　波動の構え

この技は、その名のとおり波動拳関係の技なのだが、じつは波動拳のモーションのみという変わった技だ。どう使うのかというと、ずばりフェイント。波動拳と見せかけて飛んできたところを落とすってのが定番というかふつう。ちなみに基本技にキャンセルをかけて出すこともできる。あんまり意味ないけど……。あと、オリコンのときに出すと楽しいかも。

**相手をダマせ**

⬅波動拳を出すぜ。といいつつ……。

➡うっそぴょ～ん。ダマされてやんの。

### ケース2 ダンの場合　各種挑発

ダンといえばあれですな、挑発ですよ挑発。挑発は全員持ってるけど、ダンはいくつもの挑発技を持っているよね。そこで代表して4つの挑発技を紹介してみたい。使うか使わないかはキミの自由だが、使ったら至上の喜びに打ち震えることまちがいなしだ。だから使ってみてちょーよ。

#### 前転・後転挑発

回転したあと挑発する気合の入った技。どちらの挑発もコンボゲージが溜まるぞ。

#### ジャンプ挑発

ジャンプ中でも挑発をすることが可能。ただし、コンボゲージは溜まらないよ。

#### 挑　発　伝　説

ゲージを消費してしまう、めずらしい挑発技。前転からの挑発を5回したのちジャンプ挑発、そしてラストに「よゆうッス」で決めポーズをする。その最後のポーズ中に攻撃されるとカウンター扱いになってしまうのだ。

### ケース3 ケンの場合　前倒

前転と見せかけて地面に倒れ込み、また後ろへ戻ってしまう変な技だ。いきなり出すと、相手は前転と勘違いしてくれるので、キミが思っているよりは役に立つかもしれない。しかし、モーションのスキが大きいため、フェイントとして使うのはなるべく控えたほうがよさそうだね。また、フェイントよりも相手をおちょくる感じで出すと効果てき面かもね。

**いちおー技です**

⬅前転で回り込む気か、と思ったら。

➡ありゃりゃりゃん。それなんすか？

### いきなり生コラム　部屋とYシャツとコウキ

緊急事態発生、緊急事態発生、対地迎撃戦用意!!　とつぜん最大のピンチを向かえた、春麗の妹のコウキちゃんよ(ウソ)。コ、コホン……うむ、あまりの事態に取り乱してしまったようだ。何がピンチかは秘密だ。というわけで、いきなりだが最新情報を入手!!　なんと、サターン版のパッケージイラストが新しいものになるらしい、っていうかなる。
「プレイステーション版とまちがえないように変えてみたんスよ。前作ではけっこうまちがえられたんで、てへっ」(カプコン広報　草野氏)
来週号で、その写真を公開するので、眠れぬ夜をモンモンとせよ。

**特派員のボヤキ**　よく行くゲーセンにかわいい女店員を発見。声をかけて親密になろうとしたが、あっけなく撃墜。再度トライしようとゲーセンに行ったが、辞めてた。ちくしょう。　(2号)

**おたより募集**　肩たたき券やエロマンガ島募集。「ZEROタイ」係まで連絡求む。

# 特報

ドラマ性を強め、システムも一新し、まったく新しく生まれ変わった、『メガテン』シリーズ最新作『女神異聞録 〜ペルソナ〜』。今回は、合体や戦闘といったシステムからちょっと離れて、序盤の物語を、全部まとめてお見せしましょう！

| PS プレイステーション | RPG | CD-ROM |
|---|---|---|
| | アトラス　9月20日発売　6800円（予価） | |

## 『ペルソナ』の序盤をどこよりも早く大公開！

本誌8月9日号でのオープニングムービー初公開に続いて、ついに『女神異聞録 〜ペルソナ〜』の序盤のストーリーが明らかになった。今回は物語の発端から、病院までの展開と、冒険の舞台となる御影町の全域を、どこよりも早く、詳しく紹介する。

聖エルミン学園の7人の生徒が、放課後の教室で行なうちょっとしたオカルト儀式。これが今回の異様な事件の発端となるのだ。やっぱり学園ホラー？

### 美形の上杉

⬅冒頭より登場する主人公の級友たち。こいつはブラウンこと上杉君だ。

➡チーマーのマーク。愛すべき悪友って感じ。

## オープニングの意味を探る!!

右の写真は以前に公開されたオープニングビジュアルのワンシーン。アトラスによると、このオープニングに、物語の鍵となるいくつかの映像が隠されているという。まず注目したいのは、夢に関連した荘子の言葉と、夢のなかで街を舞う蝶の関係。今回はどうやら"夢"という言葉が重要なポイントとなっているようだ。

⬆街を自由自在に飛びまわる蝶々。これは誰かが見ている夢の映像なのか？

## 危険なゲーム、ペルソナさま

⬅こっくりさんのようなペルソナさんを実行する生徒たち。

⬇かなりオカルトな感じ。遊びとはいえ、イヤな雰囲気だなあ。

ブラウン：おーし！
ペルソナさま　ペルソナさま
おいでくださいなっと！

### 少女の幽霊？

➡ペルソナさんに失敗したと思ったら、なんと少女の霊が現われた！　これがペルソナなのか？

### 倒れる級友！

⬆霊を見た4人が、つぎつぎと倒れる。いやーん、ショッキング。

### 異界へ！

⬅そして倒れた主人公の意識は、謎の世界へと飛ばされるのだった……。

※画面は開発中のものです。

# 異界の謎の部屋から学校へ生還!!

## フィレモンとの出会い

危険な遊戯ペルソナさんによって、少女の霊と遭遇してしまった主人公たち。意識を失った主人公が、不思議な回廊をくぐり抜けたどり着いたのは、意識と無意識の狭間に存在する部屋だった。

この部屋の中央で主人公を待っていたのは、白い仮面をつけた饒舌な男、フィレモン。ここでプレーヤーは、彼の問いに答えつつ自分自身の名前を入力するのだ。フィレモンは主人公の名前を聞くと、強引にペルソナという存在を授ける。フィレモンによるとペルソナとは、誰もが持っている人間の隠されたもうひとつの人格だという。だが、ペルソナの外見はどう見ても悪魔にしか見えない。フィレモンは、このペルソナがいずれ主人公の役に立つという。

フィレモンとの不思議な出会いのあと、主人公はすぐに現世に戻される。目を覚ましてみると、そこは学校の保健室だった……。

⬅住人同様に、かなり不気味なムードのただよっている部屋なのだ。

## いくつもの風景を越えて……

## この部屋に

⬆時計、ドア、DNAの螺旋など、さまざまな物体が暗い空間を浮遊してゆく。ちょっと『トライライトゾーン』っぽい感じ。

⬅こいつがこの部屋の主、フィレモン。白いマスクを被った不気味な男です。仮面の下にはどんな顔が隠されているのだろうか？　余談だが、このイヤな動きは、おなじみモーションキャプチャーのたまものなのだ。

## 仮面の部屋の正体は？

フィレモンのいる部屋は、彼のメッセージから判断すると、どうやら夢と現実のあいだにある、実体のない空間のようだ。でも、ここでひとつ注意してほしい。この部屋どっかに似てないだろうか？　そう、『ペルソナ』における悪魔合体場となるベルベットルームに、どこか似ているのだ。このふたつの部屋とペルソナの関係とは？

⬆ペルソナとは仮面のこと。フィレモンがペルソナを持っている。この意味は？

## こいつがフィレモン

⬆『メガテン』シリーズ初といってもいい、声優を使った会話シーン。落ち着いた声でしゃべりまくります。

⬆どうやらこの部屋がある世界は、これまでの魔界や金剛界といったおなじみの場所とは、かなり性格が違うようだ。

## そして現世に……

保健室で目覚めた主人公。どうやら、彼はペルソナさんの最中に気を失って夢を見ていたようだ。クラスメートによると、彼らも主人公と同じ夢を見ていたという。

そんな彼らに、担任の美人教師は、ある用事を依頼する。病気のため長期入院しているクラスメートの園村を、お見舞いしてほしいと高見先生は言うのだが……。

ちなみに園村とは、オープニングに登場していた女の子だ。

## 目覚めた主人公たち

⬆目覚めた主人公たち。ふたりの美人教師に囲まれていい気分だけど、夢のことを考えるとちょっと憂鬱になってしまう。俺たちのなかに誰がいるのだ？

## ふたりの美人教師が登場！

⬆心優しい保健の先生。こんな美人に看病してもらえるなら、どんなヤバい病気だってへっちゃらだよね？

⬆主人公と仲間たちを見守る担任教師。彼女自身がどうやらこの学校の卒業生のようだ。伝説の生徒会長との面識は？

## 聖エルミン学園校内へ！

# 学校に渦巻く無数の噂、ウワサ、うわさ

## 学校を歩いてみよう

先生の依頼どおりに病院に向かうまえに、できるだけじっくりと時間をかけて学校内をまわってみるのもいい。本当にたくさんの人に関する噂話が聞けるはずだ。

なかでも注目したいのが、園村に関する噂。彼女の長期欠席には、病気だけでなく深い事情があるようなのだ。できることなら、力になってあげたいよねえ。

## 2F ここはウワサの宝庫

文化祭の準備のため、閉鎖されている教室が多いのがこの2階。ちなみに、ペルソナさんの儀式を行なった教室もこのフロアにあって、やっぱり立ち入り禁止になっているのだ。食堂室などでも、園村に関する噂がささやかれているのは、ちょっと意外だね。

### カニ歩きも可能！

⬅今回の3Dダンジョンは、横移動も可能なのだ。とっても便利だよ。

### 早く家に帰ろう

⬅放課後の教室には、何人かの生徒が残っているようだ。話すべし。

### 音がリアルです

➡廊下には生徒の声や、上履きの音が響いている。平穏な風景だなあ。

### この部屋のなかは……

➡このように入れない教室もあり。いつか入れるようになるのかな？

## 3F 園村を巡るある話

このフロアには、話題の人、園村が所属している美術部の部室があるのだ。いろいろな噂を総合してみると、どうやら園村は憧れの男性を親友に取られてしまったようだ。そして、そのふたりは現在失踪してしまったという。主人公たちの周辺では、いろいろな事件が起きている。学友の失踪、少女の霊、ペルソナの夢、これらの事件に関連はあるのだろうか？

### 伝説の人物、神取？

⬆ここは生徒会室。17年まえの生徒会長は神取という人だったようだ。

### 美術部の噂

⬅ここが問題の美術部。園村に同情している人も、何人かいるのだ。

### 悪魔クンもいるよ

⬅これはおなじみの図書室。ここにも話をしてくれる人がいるのです。

## 1F わたり廊下の向こうでは

全3フロアの校内で、もっとも広いのがこの1階だ。本校舎と、渡り廊下で繋がれた体育館の全2ゾーンに分かれているので、見てまわるだけでもひと苦労なのだ。本校舎側には、保健室、職員室、中庭といった重要ポイントがあり、体育館側には、体育館、裏庭に続く抜け道、多くの部室などがある。渡り廊下で因縁をつけてくる教頭先生は、何か裏の顔がありそう。

### 体育館では……

⬅体育館はフロアとステージの2ブロックに分かれているのだ。

### 邪悪な教頭先生

⬅なぜかゴミ焼却場にいる教頭先生。しかも、いきなり説教。関係ないが、コワい顔。

### 部室を調べろ

⬆個性豊かな部室内部。いかにも青春してるって感じがいいよねえ。

## あっ！ この少女は……

体育館の裏にある多数の部室。フェンシング部の部室を覗いてみると、そのなかには見覚えのある少女が！ そう、彼女は『真・女神転生 if…』に登場した、女主人公ではないか!! 噂によると、彼女は転校生で、以前の学校のことはいっさい語らないという……。これでシリーズが繋がった！ 彼女が本作で果たす役割は？

⬆こんなところに彼女がいたなんて。たまきなんて名前までついてます。

## 南条の意外な素性

学校玄関前の廊下を西に抜けると、校長先生のいる中庭に出る。この場所には、学校を守るといわれている神様が奉られている。ちょっと変だよねえ。

下駄箱を越えて反対の東側に抜けると、校門の前に出る。ここには、山岡老人が立っている。彼は南条財閥の御曹司である南条圭の行動を見守る執事とのこと。これからも、何かと物語にからんできそうな人物だなあ。

⬅こっちは中庭。とっても優しそうな校長先生です。

➡南条家に雇われる山岡老人。「ぼっちゃま」を連発するじいさんです。

# 御影町を闊歩し病院へと向かう！

心配性の山岡執事を振り切って学校を出ると、そこはクルマの行き交う御影町のなか。直接、病院に向かうのもいいけど、街のなかをひととおり見て、施設の位置関係と役割をチェックしておこう。

吠えかかる犬や、ポリゴンの自動車など、街はただ歩いているだけでも、にぎやかで楽しめる。ちなみに、大きな車道は横断歩道を利用しないと、渡ることができないので注意してね。

➡シリーズではおなじみの神社。重要ポイントか？

➡入ることのできない地下鉄。ほかの町へ行ける？

➡ポリゴンで描かれた美しい町。自動車も走ってます。

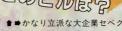
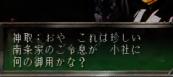
➡アガスティアの木。とりあえずセーブポイントはここだけのようだ。

## ふたつのアーケード街

御影町にあるふたつのアーケード街。人気もなく寂れているサンモールにくらべ、ジョイ通りは活気に溢れていて規模も大きい。どっちのアーケードにも気になる店舗はいっぱいあるけど、まだ重要アイテムを買い物することはできない。とりあえずは店舗の位置だけ記憶して病院に行こう。ベルベットルームとだけ書かれた入れない店舗は、やっぱり今回の悪魔合体場所なのだろうか？　う〜ん、謎だ。

⬅やや規模の小さいサンモール。入り口はふたつアリ。

➡こっちがジョイ通り。いろいろな店が営業しているのだ。

## 謎の企業セベクと神取

⬆➡かなり立派な大企業セベクのビル。支社長の神取は、かなりの切れ者のようだ。

# 病院で僕たちに何かが起こる！

街のはずれにある大きな病院。ここの3階のある部屋に園村は入院しているのだ。主人公たちが彼女を見舞うと、彼女の容体が急変してしまう。集中治療室に運ばれる園村を、心配そうに見守る主人公たち……。

しばらくすると、地震のような大きな揺れが病院を襲う。園村を心配した主人公たちが集中治療室のドアを開けると、そこには意外な風景が！　この病院にいったい何が起こったのだろうか？　園村はどこに消えてしまったのか？　南条のあとを着けてきた山岡執事の安否は？

ここから先の展開は、ファミ通誌上の続報を待つべし!!

### 病室に着くと……

⬆まずは受付で園村の病室をチェック！じつは部屋の隅には山岡が……。

### あっ、園村が!!

⬆突然、苦しみ出す園村。幸薄い少女を、あくまでも不幸が襲うのか〜？

## 激震が世界を変える！

➡激震が主人公たちを襲う！　激しく揺れまくる画面!!　こりゃあただごとじゃないぜ。

⬅病室のドアを開けると、ただの壁が……。これじゃあ単なる地震というよりは、おなじみの異界化じゃないか？

# SPECIAL 座談会 『NiGHTS』の夢と勇気と魅力 最終回

大好評の『NiGHTS』スペシャル座談会も、いよいよ最終回。今回は、いままでのまとめも兼ねて『NiGHTS』制作秘話をお届けしちゃうぞ。いままで僕たちが知らなかった、あんな話やこんな話がいっぱいなのだ。心して読むべし。

## 何度プレーしても本当に飽きない

**竹崎忠(以下、竹崎)**　ユーザーとして言わせてもらうと『NiGHTS』って、何度プレーしても本当に飽きがこないですよね。

**大島直人(以下、大島)**　システムはかなり試行錯誤しましたからね。

**中裕司(以下、中)**　『NiGHTS』が完成するまでに、システムだけでも5、6回ほど作り直してます。苦労しましたよ(笑)。なかには削ってしまうのがおしい要素もあったんですけどね。

**山下章(以下、山下)**　削ってしまった要素のなかには、どんなものがあったんですか？

**中**　ピンボールの権利システムって知ってます？　決められた箇所に球を入れると、ある部分がピカピカ光って、さらにそこに球を入れると、すごい得点になるというものです。それに近いものを導入してたころがありましたね。

**大島**　リングを5つくぐったら権利が発生して、そのリングの点数が高くなるんですよね。

**山下**　リングが光るんですか？

**中**　そうです。そういうふうにリングの権利が発生してるときに、今度はブルーチップの権利を発生させて、相乗的に点数を稼いでいくという、通常のピンボールライクな権利の発生をしていくシステムだったんですけど……誰もわかってくれないんですよ(笑)。

**大島**　なかなか斬新なシステムだったんですけどね。斬新すぎて誰も気づかなかったという……。

**中**　けっこう自分たちのなかではヒットしてたんですけどね(笑)。そのシステムが入っているバージョンが完成したときに、消費者テストをやったんですが、まるでいい反応が返ってこなかったんです。

**大島**　まぁそういう苦労もいろいろとありまして、『NiGHTS』ができあがっていったのですが、その完成した『NiGHTS』が飽きずにプレーできる理由っていうのは、勝つか負けるかのふた通りではなく、ハイスコアを塗りかえるために、何度も何度もくり返し自分に挑戦するという要素にあるのではないでしょうか。いままでの自分たちが作ったゲームは、中身をすべて知ってしまっているので、そう何回も遊べなかったんですが、今回はかなり遊んでますしね。

**中**　本当に飽きもせずに、家に持って帰ってまでやってます。

## ちょっとした時間に気持ちよくなろう

**山下**　中さんが作るゲームって、気持ちよさという点を、とても重視している印象を受けるんですが。

**大島**　できあがったゲームが気持ちよくなければ、それはもう中の作ったもんじゃないです(笑)。

**中**　ゲームを作ってても、自分でプレーしてみたときに気持ち良くないといやなんですよ(笑)。僕の机の上にコントロールパッドがあって、制作中の1年間ぐらいはずーっと触ってるわけですからね。そのなかでいろいろ調整して、自

## PROFILE

**大島　直人**
セガ・コンシューマソフト研究開発本部
ナイツを誕生させたエラい人。ハワイ旅行に行ったはいいが、日焼けしすぎて大惨事。寝るのもままならない状態らしい。

**中　裕司**
セガ・コンシューマソフト研究開発本部
ご存じ、ソニックチームの首領。シルバーストーンにてF1を観戦、アレジや右京と握手して、大喜びの今日このごろ。

PROFILE II

セガ・CSプロモーション部
### 竹崎　忠

相変わらずのセガ好き、竹ちゃん。最近、愛用のサターンに汚れを発見し、ピカピカに掃除したらしいぞ。

スタジオベントスタッフ代表取締役
### 山下　章

地獄のようなスケジュールに追われつつ、さまざまな本を制作中の昨今。『NiGHTS』攻略本もそのひとつだ。

分がいちばん気持ちいいところで設定しているだけですよ(笑)。

**山下**　LINKひとつ取っても、本当に気持ちいいですよね。1秒以内につぎのアイテムを取ることができればLINKがつながるわけですけど、やってるうちに「ここはつながるぞ」とか「ここはダメだ」とか、体で1秒っていうのがわかるようになってくるんですよ。

**中**　ボクサーみたいですね(笑)。

**山下**　できのいいレーシングゲームをプレーしてると、体内時計が動きだして「いまのは0コンマ50秒遅かった」とかわかるようになってくるじゃないですか。そういう部分も含めて『NiGHTS』って、すごくレーシングゲームっぽく感じるんですよね。

**中**　よくあるアクションゲームを作ってもしょうがないですからね。いろいろ考えました。

**山下**　それとふつうのアクションゲームだったら、1面から順番にどんどん進んでいって、最後の面をクリアーしたらエンディングっていう、比較的強引な流れじゃないですか。でも『NiGHTS』はひとつのステージが終わると、とりあえずタイトル画面に戻されますよね。あれを見て、僕は中さんたちのこだわりを感じました。「スコアアタックしてください」と言わんばかりの仕様じゃないですか。

**中**　ちょっとした時間でもいいからプレーしてもらいたいっていうのがありましたからね。最近のゲームって、何時間もプレーが必要だったりして気合入れないとできないのが多いじゃないですか。そこで今回、最初は3分で終わるゲームを目指してました(笑)。カップラーメンができるのを待つあいだに、気軽にプレーできるゲームにしたいなと思って。でも、さすがに3分じゃ満足するどころか、ゲームを理解するまでで終わっちゃったりするんで、いろいろ考えた結果、予定より少し長くなっちゃったんですけど。

**山下**　でも、完成した『NiGHTS』も、悪くないくらいの長さだと僕は思いますよ(笑)。

## あのころの気持ちを味わってください

**竹崎**　いわゆる昔のゲームって、見た目新しいうえに魅力がいっぱいで、ちょっとプレーしただけでもなんとなく遊べる。それでいて遊び込むと深みがあるっていう良さがありましたよね。そういう味が『NiGHTS』にはあるんじゃないかと思うんですが。

**山下**　そうですね。『NiGHTS』は、ゲームが下手な人でも、下手な人なりに遊べますよね。

**中**　それでだんだんうまくなってきてからも、極限までLINKをつないだり、メピアンやスーパーピアンを作ったり、やることがたくさんありますしね。あとスコアアタックでもかなり遊べます。

**竹崎**　そうですね。そのスコアなんですが、とくに最近のゲームでは軽んじられていたので、ものすごく新鮮ですよね。どうでもいいものだけど、とりあえずスコアを付けておきましたっていうようなゲームが増えて、あまり注目されないものになりつつあった矢先ですから。だけどスコアって、誰が見ても優劣がわかって、自分がうまくなったかどうかの判断もできる……ここ10年間のゲームにあった要素を考えると、いちばんいいものじゃないですか。

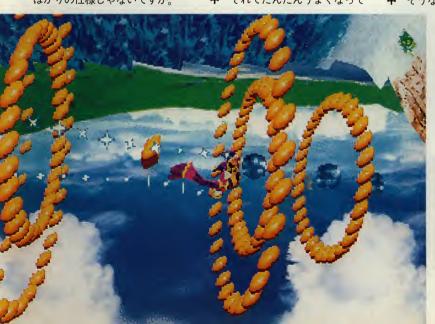
**中**　そうなんですよ。なのにいまはエンディング見たらおしまいっていうゲームが増えてきて、それに気づいた人のなかには、そういうゲームをつまらなく感じはじめている人がいるかもしれないですしね。

**大島**　それに加えて最近は、「アイテムを取ったぞ！」っていううれしさしかないようなアクションゲームが多いですよね。

**中**　アクションゲームというジャンルのなかで、プレーヤーにうれしいという感情を与えるのは実際難しいです。でも、今回みたいにスコアによってうれしさを与えるっていうのは、挑戦してみたかった分野のひとつだったんです。昔のゲームがおもしろいって言われるわけは、スコアにあると思ってましたからね。もともとレーシングゲームとかピンボールのそういう面を、うまくアクションゲームに盛り込めないかっていうことで始めたプロジェクトでしたから。けっきょくピンボールの権利システムはなくなっちゃいましたけどね(笑)。でも、スコアの楽しさは出せたと思っています。

**大島**　古き良きものを引っ張ってきたっていう感じですね(笑)。昔のゲームはスコアアタックしてるだけでも、本当に熱くなれておもしろかったですから。

**中**　「インベーダーで10000点とったぞ！」なんて騒いでたときのことを思い出せませんか？　あのころは心から楽しんでいましたよね。そのときの気持ちを、ぜひこの『NiGHTS』でもう1度味わってほしいんです。

**『NiGHTS』の魅力、わかってくれたかな？　すべては夢とともにあるのです。**

F探偵倶楽部のスパイ大作戦

# サターンの未来徹底大追跡の巻

~Last Mission Impossible~

いよいよ我がF探偵倶楽部に、最後の指令が下だされた。それはセガ本社の中枢に潜入し、ウルトラ・スーパー・ビッグ・マキシム・グレート・ストロング・トップシークレットであるサターンの今後の戦略資料を拝借すること。というわけでさっそく調査に……といいたいところだが、先日足を骨折してしまったので、部下に潜入させてみた。以下に掲載したのが、その報告書と証拠写真だ。が、いかんせん頼りない部下の調査なので、わたしがファミ通エクスプレス班になりすまして得た、セガのコメントも合わせて載せておくぞ。

## ついにというかやっぱり出るのか!? サターン用スーパーアクセラレータ

どうやらセガは、サターンを大幅に性能アップさせるアクセラレータを開発しているもよう。その名もスーパー64X。これをサターンに取り付けることによって、処理速度、音源機能、そしてグラフィック機能を強化。いままでにないゲームの表現ができるだけでなく、移植不可能といわれてるアーケードゲームもなんなく移植できる。ちなみに、参考までに詳しい仕様を別紙に記しておきます。

| スーパー64Xの仕様 | |
|---|---|
| CPU | PowerPC 603e |
| 各種機能 | とくにグラフィック面を強化。秒間100万ポリゴン、秒間6000万ピクセルのレンダリング。そして1600万色のテクスチャーマッピングが可能。さらに光源処理などをハードがカバーしている。ちなみにRAMは36メガバイト。 |

### セガからのコメント

いいですね。メガドライブも32Xを付けることによって、『バーチャファイター』が遊べるようになりました。サターンもアクセラレータを付ければ難なく最新のアーケードゲームを移植できるかもしれません。でも、まだまだサターン本体で、おもしろいソフトは十分作れます。だから未定ですね。現在は。

実現度 30? パーセント

これが64Xだ!!

⬆➡偉大なカートリッジスロット。どんなにメディアが進化してもカートリッジがいちばんかも。そして対応ソフト第1弾は、やはり『バーチャ3』か?

## 時代はつねにコンパクトさを求める ついにサターンにも"ポケット"登場

これまでジェネシス(アメリカ版メガドライブ)の携帯型や、メガドライブとメガCDをコンパクトにまとめたものを作ったセガ。やはり、サターンも小型にし、携帯型を作ってるもよう。その名も"サターンポケット"。試作品にはまだモニターが付いてなかったが、そのコンパクトさは驚異的。我々の"げーむ少年ぼけっと"の対抗商品か?

こんなにコンパクト!

⬆サターンと比べてもこんなに小さく見える。色が黒なのは試作品のためか?

### セガからのコメント

たしかに、あればとっても便利かもしれません。手軽に持ち運ぶことができれば、いつでもどこでもサターンを楽しむことができますからね。でも、メガドライブとメガ-CDをコンパクトにまとめたものも、長い年月を経て登場しました。ですからサターンもあと10年ぐらい経てば、もしかしてディスクマンぐらいの大きさになるかもしれませんね。

実現度 80(10年後) パーセント

## 18禁ソフト再び解禁なのか!? X指定専用"ピンクサターン"

若人たちの反発にあいながらも、最終的に18禁ソフトを廃止したセガ。しかし、極秘にピンクサターン計画なるものを進めていた。これは18禁ソフトを復活させ、それにプロテクトをかけてピンクサターンでないと動かないようにするというもの。ピンクサターンの購入制限を厳しくすれば、青少年の健全な教育は守られるというのだ。

### セガからのコメント

たしかにメチャメチャ購入制限が厳しい専用のハードをだせば、そう簡単に子供が買うことはできませんからね。でも、それで解決する問題なら、とっくに、ソフト自体に厳しい購入制限をもうけてますよ。そうすれば18禁ソフトを廃止する必要はなかったですからね。

実現度 0 パーセント

⬅⬆美しいピンクサターン。しかしそのなかには青春の葛藤が渦巻いている。ちなみに対応ソフト第1弾はヤバすぎて見せられません。

バグクイズ　週刊ファミ通8月16日号のセガ炎1st Nightで、まちがいが2ヵ所ありました。さてどこだったでしょう(答はつぎのページ)。

## 未来の大容量化にも対応だ!! サターン用CDチェンジャー

ゲーム機はメディアがCDとなったことでいっきに大容量化が進んだ。そしてセガはさらなる大容量化に対応するため、サターン用の10連装のCDチェンジャーを開発してることが判明。もしやCD8枚組の某大作とあわせて発売なのか？

⬅ここまできたらDVDにしろって話もあるが、それはそれ。

### セガからのコメント

これさえあればCD何枚組になっても大丈夫なわけですね。ウーン、こりゃあ便利だ。って、こんなん、できるわけないでしょ!! CDドアをあけて、CDを入れ替えて、またCDドアを閉じる。この一連の動作をできるオートチェンジャーなら、『NiGHTS』をプレーしてハイスコアを出すことだってできるんじゃないですか!? そう思いません？

## インターネットだけじゃない セガ製バーチャルネット開局

どうやらセガはサターンモデムの延長線上に、仮想空間でのバーチャルネットを計画している。ここへアクセスすれば、ひとつの都市を自由に歩き回れるらしい。

⬅もうサイバー感タップリ。超カッコイイよね。

### セガからのコメント

こんなおおげさなことがサターンでできるようになるなんて、夢のようですね。でも、現実はようやく通信事業がはじまったばかり。将来の夢のためにも、まずはサターンモデムセットを買って、通信っていうものがどんなものなのかを体験してみましょう。通信未体験者には、絶対におすすめですよ。

## よりリアルにそして忠実に移植！ 各ソフト専用リアルコントローラー

つねにあらゆる周辺機器を提供しつづけてるセガ。つぎは『バーチャロン』と『ラストブロンクス』の専用の武器型アナログコントローラーを計画中。これは、武器の振りかたや持ちかたなどによって反応するというもの。まさにリアルといえる。しかも『ラストブロンクス』用のコントローラーは、キャラクター別に用意されているらしい。

### セガからのコメント

周辺機器充実のサターンなら、もう何が登場してもおかしくない!! 『ラストブロンクス』なんて全キャラクターの武器が発売。『バーチャロン』はバックパックどころか乗って遊べる巨大ロボット本体も。『デイトナUSA』なら実車型コントローラー。どうですか、お客さん？ 高価格でも、1万人以上の人が買ってくれるならば実現するかもね？

⬅⬆実際に登場する隠し武器はマグロ。でも、なぜか試作品は生のサバだった。使用した部員曰く、「振るより食ったほうがイイ。でも生じゃダメだね」……オイオイ。

⬇➡『バーチャロン』専用コントローラーは背中にサターンを背負うのだが、暴れるとCDが読めないような気もしてきた。ひょっとして、欠陥品？ まぁ、試作だしね。

## 徹底！ サターンの未来像を大考察

部下の手によりセガの新たなる戦略をいくつかスパイしたが、コメントを聞く限り、どうもすべてガセネタっぽい。セガだけにガセ……なんて言ってる場合ではない。なんともダメな部下のせいでせっかくの計画が……。トホ。しかし、そのかわりといってはなんだが、最後にセガから非常に貴重なコメントが得られた。「スーパー64Xとまではいきませんが8月には拡張RAMカートリッジが出ます。これにより、格闘ゲームなど容量の大きいものや業務用の移植はますます完璧になっていくはずです。さらに、先月発売されたモデムで通信ゲームの可能性も出てきました。多くの人がアクセスして楽しめる、通信RPGなんかが出てくると楽しいですよね。今後サターンはいろんな意味で広がっていきます。楽しみにしててください」(セガ竹崎)。ん〜、けっして全部が全部ガセネタというわけではなかったようだ。いまは実現度0パーセントと言ってても、1年経てばわからない。とにかく、セガはこれからもみんなの期待に応えていくというわけだ。悔しいけど今日のところは負けとくか。

⬆ときと場合によっていろんなタイプのサターンを使いわける日がくるかも。

## 最後に大放出 プレゼント

なんと、今回撮影で使用したピンクサターンと『ファイティングバイパーズ』、そして新型バーチャスティックをセットで1名様にプレゼント。欲しい人は、①住所②氏名③年齢④性別⑤電話番号⑥今後セガに希望するユーザーサービス⑦サターンモデムを買いたいと思うか⑧どこでソフトが購入できると便利だと思うか⑨Xバンドを使って対戦してみたいか⑩今回のセガ炎シリーズの感想を書いて、本誌220ページのあて先の「セガ炎何かくれ」係まで。当選者の発表は、10月8日のセガFAXクラブ「セガスタ」にて行なうぞ。

**クイズの答え** 正解は、バーチャスティックプロのサイズと重量。正しくは、サイズが130×738×230ミリメートル、重量は6キログラムです。いくらデカイからって、20キログラムはないよね。

# 富士見書房8月の新刊!!

## スレイヤーズ絶賛公開中!!

■富士見ファンタジア文庫

魔術士オーフェンはぐれ旅
**我が遺志を伝えよ魔王**
秋田禎信　イラスト/草河遊也　定価500円

それゆけ！宇宙戦艦ヤマモト・ヨーコ⑦
**雲の上のファウンテン**
庄司 卓　イラスト/赤石沢貴士　定価530円

月蝕紀列伝1
**氷刃のフレオリック**
南房秀久　イラスト/沢田一　定価530円

**ランドロック(上)**
紅き旅立ち編
オルカ　イラスト/士郎正宗 他　定価500円

**究極蛮人ダンジョーV 巻の3**
秋津 透　イラスト/こばやしひよこ　定価530円

■富士見ドラゴンブック

MAGIUS 天地無用！RPGリプレイ集
**天地無用！漂流記**
泥士朗/実験室　イラスト/大和田直之 他　予価520円

デュダRPGリプレイ集②
**疑惑の石像**
安田 均・高井 信/グループSNE
イラスト/草彅 琢仁　定価560円

**ソード・ワールドRPG Q&Aブック**
清松みゆき/グループSNE
イラスト/佐々木 亮　予価640円

ソード・ワールドRPG完全版シナリオ集①
**黒き魔人の森**
清松みゆき/グループSNE　予価560円

■ドラゴンマガジンコレクション

**EVANGELION ORIGINAL II**
庵野秀明 他
■8月下旬発売予定！
©1995 GAINAX/ProjectEva・テレビ東京・NAS
定価980円

**スレイヤーズNEXT フィルムブック③**
ドラゴンマガジン編集部・編
■8月26日発売予定！
©1996神坂一・あらいずみるい/角川書店/テレビ東京・SOFTX
定価590円

■ドラゴンマガジンコレクションSP

天地無用！キャラクターブック
**鷲羽ちゃんが一番**
ドラゴンマガジン編集部・編　■9月発売予定！　予価1000円

■単行本　■8月下旬発売予定！

ソード・ワールドRPG
**西部諸国ワールドガイド**
山本 弘/グループSNE　予価1800円

**安田 均のFANTASY GAME FILE**
安田 均　予価3400円

**ソード・ワールドRPG完全版**
清松みゆき/グループSNE　予価2800円
9月発売予定

■ドラゴンコミックス(角川書店刊)　■9月2日発売！

**でたとこプリンセス③**
奥田ひとし　定価900円

**ビーストマスター②**
ゆうくりっど　定価900円


富士見書房
〒102 東京都千代田区富士見1-12-14
TEL.03(3238)8531(営)/振替00170-5-86044


※価格は全て消費税を含みます。

T&E SOFT

# 見るほどに感動。攻めるほどに興奮。

POLYSYS®
Integrated 3D SP Ver.2.0a
このマークはT&E SOFTの商標です。

PEBBLE BEACH GOLF LINKS
LICENSED BY
PEBBLE BEACH COMPANY

New

## 狙え64(ロクヨン)!64台プレゼント!

## ★T&Eオープン開催★

**開催期間:'96年9月13日(金)~'97年1月13日(月)**

■参加方法:商品に同梱のマニュアルをご覧ください。
■賞品:1~50位、とび賞、ブービー賞など64名の方に"NINTENDO 64"をプレゼント!さらに上位入賞の方には●優勝:28型ワイドテレビ●準優勝:MDポータブルレコーダー●第3位:新システム対応コンパクトカメラをプレゼント。
※成績発表、および当選の発表は商品の発送を持ってかえさせていただきます。
※詳しくは、T&E SOFTユーザーサポート専用テレフォンまで。

NINTENDO64

1996年8月22日(木)~24日(土)
会場:東京ビッグサイト(東京都江東区有明)
## 9/13 ON SALE

■スーパーファミコン用ソフト
スーパーアクセラレーターSA-1搭載
16M+512KSRAM

Pebble Beach Company owns a Variety of trade marks. service makes and trade dress for its course desings and scenic views. A patial list of those marks includes PEBBLE BEACH, PEBBLE BEACH GOLF LINKS AND 17 MILE DRIVE. Used under license by T&E SOFT, inc.



新製品情報テレフォンサービス/052-776-8500
ユーザーサポート専用テレフォン/052-773-7757



株式会社 ティーアンドイーソフト

東京に敵のいないアナタへ

# バトルしませんか。

・・・大阪にもう敵のいないワタシ

## バーチャコロシアム開幕！～通信対戦であの鉄人たちに挑戦～

第1弾：通信対戦専用ソフト「バーチャファイター リミックス」

| 対戦日程 | | コードネーム |
|---|---|---|
| 9月8日(日) PM5:00～PM8:00 | VS 新宿ジャッキー | (しんじゅくジャッキー) |
| 9月15日(日) PM5:00～PM8:00 | VS 柏ジェフリー | (かしわジェフリー) |
| 9月22日(日) PM5:00～PM8:00 | VS 池袋サラ | (いけぶくろサラ) |
| 9月29日(日) PM5:00～PM8:00 | VS ブンブン丸 | (ブンブンまる) |

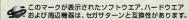
**アクセス手順**

メニューよりライバルリストを選択。新規を選択して、コードネーム「しんじゅくジャッキー」を入力。「OK」、「対戦指定」を選択、対戦申し込み「はい」を入力して、いざバトルへ・・・

**注意事項**

※サーバーが自動的に「しんじゅくジャッキー」を探します。探せない場合は、サーバー上に「しんじゅくジャッキーがいません」と表示されますので、再度つながるまでサーバーにアクセスしてください。回線が込み合ってアクセスされない場合もございますので御了承ください。

※通信対戦サービスを受けられる方は、地域限定解除の手続きが必要となりますので必ずモデム同梱のアンケートハガキに御記入の上、投函してください。(尚、鉄人達の本部は東京都内となりますので、参加希望の方は上記手続きをお済ませ下さい。登録には、10日程度かかります。)

今後も面白い企画が続々登場！

## セガサターンモデムが可能にした新たな世界。

バーチャファイター リミックス(付属)
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1993,1996.

デイトナUSA リミックス(別売)
今冬発売予定 価格未定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1995.

セガラリー・チャンピオンシップ(別売)
9月発売予定 5,800円
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1994,1995.

電脳戦機バーチャロン(別売)
発売日未定 価格未定
©SEGA ENTERPRISES,LTD.1995.

「セガサターン ネットワークス」なら自宅にいながら全国の強者を相手に気軽にバトルできるから、毎日が「武者修業の旅」状態。見ず知らずの強敵を相手に、手に汗にぎるバトルが始まる･･･。しかもメールも送れるから、対戦後にお互いを称えるメッセージを交換するなんてこともOK。通信対戦ゲームソフト第一弾は「バーチャファイター リミックス」。電脳戦機バーチャロンをはじめ魅力のタイトルが通信対戦対応で続々登場します。さらにインターネットも簡単に接続可能。面倒な手続きなしに、その日からアクセスできるうえ、データ転送時間の短縮により快適なネットサーフィンが思いのままに！ さらにパソコン通信ネット局「ニフティサーブ」へのアクセスもOK。コミュニケーションの輪がめいっぱい広がります。

©Aplix Corporation,1996.All right reserved.

©1996,Fujitsu Limited

**新発売 14,800円**

- ●セガサターンモデム[アナログ回線専用]
- ・通信対戦用「バーチャファイター リミックス」(CD-ROM)
- ・セガサターン インターネット(CD-ROM)
- ・パッドニフティ(CD-ROM)
- ・ニフティイントロパック※1
- ・モジュラーコード(5m)

**別売**

- ●セガサターンフロッピーディスクドライブ(9,800円)
- ●セガサターンキーボード(7,800円)
- ・ハビタットⅡ(CD-ROM)
- ●セガサターンメディアカード(2,000円)※2

※1 入会専用ナンバーとニフティ使用料1,000円分の無料サービス券です.
※2 XBAND専用ICカードです.
※ 画面写真は開発中の写真です.

※各通信は家庭用電話回線(アナログ)を使用します。※通信対戦には、セガサターンネットワークスマークのセガサターン通信対戦対応ソフト(別売)が必要です。※通信対戦には通常の電話料金に加えてXBANDシステム利用料金(セガサターンメディアカードから課金されます)が必要です。※インターネットには通常の電話料金に加え、プロバイダー各社との接続料金が必要です。※ニフティサーブには通常の電話料金に加え、ニフティサーブ使用料金が必要です。※さらにHabitatⅡには、ニフティサーブ利用料金に加え、月額500円が必要です。

# セガサターンがあれば

# 通信対戦ゲームも、インターネットも、ニフティサーブも、14,800円で、できる。

セガ
エンターテイメント
ユニバース

http://www.sega.co.jp

http://sega.highway.or.jp (ミラーサーバー)

セガのゲームやテーマパークの最新情報を満載したSEGA ENTERPRISES,LTD.のホームページです。

●表示価格は消費税抜きのメーカー希望小売価格です。

希望小売価格
20,000円(税別)

本格4人打ち

# 芸能人対局麻雀

**フジテレビ「THE われめDEポン」を忠実に再現**

麻雀好きなら、見ても、やっても、楽しめる「芸能人対局麻雀 THEわれめDEポン」
番組と同じく、割れ目、ぶっ飛び、アリアリで10人の有名人とトーナメント対局する「大会モード」で…卓は荒れ狂う
自分の戦績で対局レベルが上下するオート難易度変化システムの「フリー対局モード」で…己を知る
芸能人同士や自分の参戦した対局をリプレイする「観戦モード」も付いて…

## 麻雀は知能の格闘技だ!

## あの有名人と芸能界麻雀最強位に挑戦

秋元康
浅田美代子
蛭子能収
風間杜夫
坂上忍
清水アキラ
土橋正幸
にしきのあきら
原田大二郎
室井滋
**WEEKLY プレゼントキャンペーン** セガサターン版お買い上げの方にご希望のセガサターン周辺機器を、プレイステーション版お買い上げの方にプレイステーション本体・テレビモニター・対戦ケーブルなど通信対局セットを毎週抽選でプレゼント! 詳しくは店頭・誌面等でお知らせします。

セガサターン版 **10月上旬発売予定** 7,800円(予価・税別)
プレイステーション版 **10月下旬発売予定** 6,800円(予価・税別)



ビデオシステム株式会社 〒600 京都市下京区中堂寺粟田町1番地
京都リサーチパーク サイエンスセンタービル4号館7階
インターネットホームページアドレス http://www.dreamsquare.co.jp

KONAMI

もっと感動を、とどけたい。

●KCE東京主な開発作品

**プレイステーションソフト**

・ときめきメモリアル~forever with you~
・幻想水滸伝
・ＮＢＡパワーダンカーズ
・ハイパーオリンピック イン アトランタ
・Jリーグ実況ウイニングイレブン
・ヴァンダルハーツ（10月発売予定）

**セガサターンソフト**

・ときめきメモリアル~forever with you~

●制作プロダクション
バーチャルキッスについて

「バーチャルキッス」とは KCE東京に所属する「ときめきメモリアル」を開発した精鋭集団です。コナミが発売する商品で「バーチャルキッス」ブランド表示があるものは、「ときめきメモリアル」を開発した精鋭達が関わった商品であることを意味します。

●KCE東京では開発経験者を随時募集しています。

資格：コンシューマゲーム開発の経験のある方
職種：・プログラマー
　　　・ＣＧデザイナー（2D・３D）
　　　・グラフィックデザイナー
　　　・サウンドクリエーター
勤務地：東京
変則フレックス制度採用、年棒制採用
応募先：東京都港区虎ノ門4-3-1
コナミ株式会社 人事部FT係 担当飯田・笹本

株式会社 コナミコンピュータエンタテイメント東京

●KCE東京開発の商品の最新情報がインターネットのホームページでご覧になれます。http://www.konami.co.jp/kcet/

**KCEジャパンとは？** コナミ株式会社100%出資の開発会社。コナミを代表する作品を創出するため、恵比寿ガーデンプレイスに設立。テーマを大切に作品創りを行うことを使命とし、プラットフォームにこだわらず、オリジナル企画で勝負する。バツグンの開発環境を備え、完全独立の個人ブースで日夜創作に取り組む。

**スタッフ募集！** 真のクリエイターを広く募集。プログラマー、キャラクターデザイナー、グラフィックデザイナー、CGデザイナー、サウンドクリエイター、アニメーター、シナリオライター、プランナー、マップデザイナー、宣伝スタッフ、美人秘書。実力あれば年齢・性別不問。週休２日制、フレックス制度、完全年俸制、実力査定。詳しくはコナミ株式会社・人事部（担当/飯田）まで。〈応募先　〒105 東京都港区虎ノ門4-3-1 コナミ株式会社人事部J係　TEL.03-3432-5523〉

株式会社 コナミ コンピュータ エンタテイメント ジャパン　〒150 東京都渋谷区恵比寿4-20-3 恵比寿ガーデンプレイスタワー6F

KONAMI

# URN SOFT LINE-UP!

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよびは株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

## キャラも中身も充実のパズルゲーム。

プレイステーション版同時発売

**9月27日発売予定**

予価 5,800円(税別)

画面は開発中のものです。

パズルゲーム

## 移植決定! 魅惑と爆笑のシューティング。

**'96年 秋 発売予定**

予価 4,800円(税別)

画面は業務用のものです。

シューティング

## 人気ソフト ラインナップ

恋愛シミュレーション

**ときめきメモリアル**™ ～forever with you～

© 1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED.

### デラックス版

●「ときめきキャラクターカード」付（12種類入っています。）

6,800円

### スペシャル版

●特製透明バインダー型ケース
●オリジナルカラーのパワーメモリー付

9,800円

絶賛発売中!

極上パロディウスだ！™ DELUXE PACK
5,800円
© 1995 KONAMI

実況パワフルプロ野球'95™開幕版
東京ドーム公認／（社）日本野球機構公認 IBM BIS プロ野球公式記録使用
5,800円
© 1996 KONAMI

出たなツインビー®ヤッホー！ DELUXE PACK
5,800円
© 1995 KONAMI

永世名人®
5,300円
© 1996 KONAMI

スナッチャー®
5,800円
© 1996 KONAMI

グラディウス® DELUXE PACK
5,800円
© 1996 KONAMI

ちびまる子ちゃんの対戦ぱずるだま™
©さくらプロダクション／日本アニメーション1995
5,800円
© 1996 KONAMI

※価格は全てメーカー希望小売価格(税別)です。

## ━ 大好評につき ━

コナミ セガサターン用ソフト
**ゲット・ザ・ソフト キャンペーン実施中!**

キャンペーン期間
平成8年9月30日まで(当日消印有効)

**スクラッチカードでコナミ・セガサターン用ソフトを当てよう!**

※詳しくは、商品に入っているスクラッチカードの応募方法をご覧下さい。

※締切日が平成8年3月31日となっているスクラッチカードも継続して使用できます。

京都出張所／〒602 京都市上京区堀川通上立売上ル竹屋町586
宮崎出張所／〒880 宮崎県宮崎市老松 1-4-35

最新情報はコナミテレホンサービス
東京 03(3436)2277 毎月第2・4月曜
大阪 06(455)0477 内容一新!!

インターネット情報サービス
ホームページアドレス
http://www.konami.co.jp

商品に関するお問い合わせは
●お客様ご相談室 コナミホットライン
フリーダイヤル 0120-086-573
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

# トーナメント・リーダー

Tournament Leader

## 気分はプロゴルファー 青空の下でスーパーショット！

世界のトッププロが集うトーナメントで自分の腕を試そう！4つのコースで4人まで同時プレイ可能だからみんなで対戦できる。

快適にショットを打てる簡単な操作性！

リプレイ、コース反転その他、様々な機能で難易度調節が可能

トーナメント、勝ち抜き戦、チーム対抗戦など多彩なプレイモードを用意

様々なアングルでプレイできるカメラ・スイッチング機能搭載！

**本日発売**
サターン版
プレイステーション版
各￥5,800（税抜）

<実況／コース解説> テレビ朝日 ● 森下桂吉アナウンサー ● 大下容子アナウンサー



●ビクターの最新ゲームソフト Victorゲーム情報局（テレフォンサービス）TEL.03-3236-5200 ●インターネットでゲーム情報をアクセス!! http://www.jvc-victor.co.jp/studio/V.CATA/

発売元：ビクターエンタテインメント株式会社 〒150東京都渋谷区渋谷2-16-1日石渋谷ビル10F TEL.03-3406-9133

MIGHTY HITS™
新しいガンの遊び方、おしえます。
マイティ ヒット
START
新しいゲームはチェックする方だ
NO
YES
ありきたりなゲームにはあきてしまった
計画をたてるのがうまい
『マイティ ヒット』を知っている
自分のゲームを作りたい
ゲームはやっぱりアクションだ
ガンシューティングの腕をみがきたい
ひそかにカウボーイにあこがれている
ゲームはクリアするまで続ける
ゲーム機を2台以上持っている
『マイティ ヒット』はトーゼン買う
勉強よりゲームが好き
空飛ぶ魚を見てみたい
思い立ったらすぐ行動
かわいいものを見ると心がなごむ
頭を使うゲームが好き
友達がたくさんいる
ゲームセンターによく行く
手先が器用だ
ゲーム機を壊したことがある
集中力の高いあなたはフォークタイプ。左右にゆれる時計を落ち着いて、クールに一発でしとめて下さい。
▲フォーク
反射力抜群のあなたはピッチィタイプ。スピーディで連射が得意。飛び跳ねる魚も、きっとうまく撃てるはず。
▲ピッチィ
頭脳派で、記憶力のあるあなたはメリーナタイプ。だるまおとしのまちがいも、きっとうまく見つけられるでしょう。
▲メリーナ
明るくてユニークなあなたはパンチョタイプ。そのバランス感覚をうまく使って、上手に風船を割っていこう。
▲パンチョ
パワフルな壊し屋のあなたはボルガンタイプ。気は優しくて力持ち。ボルガンと一緒にペンギンを助けよう。
▲ボルガン
※画面写真は開発中のものです。
20種以上のゲームを集めたガンシューティング、『Mighty Hits』は、あなたの知力とセンスをどんどん試して行きます。破壊力、連射力、集中力、記憶力など様々な能力を使うゲームが登場します。腕に自信のあるあなたも、そうじゃないあなたも、プレイしてみましょう。
SEGA SATURN
セガサターン用ソフト 予価 5,800円(税別) '96年10月発売予定
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
バーチャガン対応
バーチャガン HSS-0122
希望小売価格 2,900円(税別)
商品にはバーチャガンは付属しません。
ALTRON
©1996 ALTRON CORPORATION
株式会社アルトロン TEL.03-3440-0603
〒141 東京都品川区北品川5-9-41 TKB御殿山ビル4F

視力0.1以下から
視力回復
近視
乱視
老眼
遠視
©1987 BERESFORD.VISION THERAPY INCORPORATED ★アメリカ視力回復協会編
視力にお悩みの方なら
ぜひ無料案内書をご請求ください!
とじこみハガキを今すぐポストへ!
お急ぎの方はお電話で!
東京03(3318)6111
受付:朝9時～夜9時(年中無休)
TM
トレーニング
禁複製
日本視力回復協会からのお願い
お願い 当協会は、国内ですでに39万人の回復実績を持つ、アメリカ視力回復協会©の承認を受けた日本唯一の協会です。昨今、当協会の理論を模倣し、紛らわしい社名、広告で誤認させる団体が数多く見受けられますが、当協会およびアメリカ視力回復協会とは一切関係がありません。お申し込みに際しては、日本視力回復協会という表示を必ずご確認ください。
WARNING!
※当講座は緑内障や白内障など、眼の疾患を治療するものではなく、これらの視力障害の方は専門医にご相談ください。
◎当協会はしつこい勧誘やセールスでご迷惑をおかけすることは一切ございません。
画期的アイ・トレーニングすでに39万名の回復者!!
眼も手足の筋肉と同じように訓練しだいでグングン向上する――。これが今世紀初頭にW・ベイツが開発したアイ・トレーニング・システム。アメリカで65万人の方々の眼を救い、大きな反響を呼んでいたこの画期的なシステムを、私たち日本視力回復協会だけが、完全に翻案し、すでに39万人の方々の視力を回復させました。
1日15分、たった1か月の眼筋トレーニングで、近視、乱視、老眼、遠視、弱視の方にも抜群の効果。お子さんからお年寄りまで、近視歴が長くてあきらめてしまっていた方まででも、視力0.1➡1.0という、めざましい回復をとげています。
何はともあれ、論より証拠。まずは、トレーニングの実際が詳しくわかる案内資料をご請求ください。今なら、無料でお届けします!
●5人の会員のトレーニング結果…
下のグラフは、5人の会員のトレーニング結果です。10代の方から60代の方までの、トレーニング前と、2～3か月後までの結果ですが、回復率は顕著です。
1.5
1.0
0.5
0.1
C
E
A
B
D
開始時
1か月
2か月
3か月
Aさん10才・近視
Bさん15才・近視乱視
Cさん24才・近視乱視
Dさん32才・遠視
Eさん64才・老眼
日本視力回復協会 〒166 東京都杉並区成田東4-38-17 ㈱ディー・エム・ジェイ

抱腹絶倒

超過激遊

戯登場!!

ゲームを越えた、
何かが始まる。

なななな〜んと、あの「らんま½」が3D格闘ゲームに!!

# BATTLE らんま½ RENAISSANCE

［らんま½ バトル・ルネッサンス］
対戦型3D格闘アクションゲーム

- 原作者・高橋留美子先生が大監修! まんまの「らんま」がポリゴンキャラで登場!
- 水をかぶれば…ウフフのフッ。3D格闘ゲーム初の変身システム搭載!!!!!
- 原作キャラアクションを完全再現!! 超リアル&爆笑ナンセンスバトルがヒートアップ!
- 超豪華オリジナル声優陣総出演。しゃべりまくりの盛り上がりまくり!!

'96年秋発売予定
予価¥6800 税込

■企画制作　株小学館プロダクション／東宝
■発売元　株小学館プロダクション
〒101 東京都千代田区神田神保町2 30 TEL.03(3222)9106



SHOGAKUKAN PRODUCTION

小学館プロダクションは、東京ゲームショー(8/22〜8/24)に出展致します

話題作 続々登場!!

'96年9月発売予定
おなじみ「釣りバカ日誌」がゲームになった
釣りバカ日誌

'96年9月発売予定
新感覚ゲーム、プレイステーションに登場!!

●実機の設定攻略に加え、ホールの設定が可能な実機攻略モード
●リーチパターン、大当たりの確率は実機そのまま
●全機種とも釘調整が可能で、釘設定の微調整がより細かになった
●メニュー画面は見やすいウインドウズ形式

スーパーファミコンは任天堂の商標です。

SUPER Famicom LICENSED BY NINTENDO

こんなトコまで完全再現。

# いよいよあのマシンが登場!

フィーバーメガポリスSP

CRフィーバー彩

?

SANKYO パチンコ実機と連動し、まさしくゲームで攻略! ホールで挑戦! スーパーファミコンソフト第3弾!

# 本家 SANKYO FEVER3

実機シミュレーション

# 8月31日 ついに発売!

SHVC-A37J-JPN

価格 7,480円



企画・制作 SANKYO (株)ティー・イー・エヌ研究所

発売 BOSSコミュニケーションズ(株) 〒164 東京都中野区中野2丁目19-2 中野第1OSビル TEL(03)5385-8081

最新情報満載のSANKYOホームページ公開中!
http://www.sankyo-fever.co.jp/

# 復活か、進化か。

あのめくるめく戦いの日々が、さらに鮮烈に甦る。
シミュレーションRPGの原点ともいうべき名作、
「伝説のオウガバトル」、セガサターンで再び。

- 多くの人々を魅了したオリジナル版の世界観を、忠実に再現しながら、セガサターン版だけのサブシナリオの追加など、ゲームはさらに深く、広く進化。
- ハイグレードなBGM、迫力の効果音、リアルなナレーションにより、物語の展開はさらにドラマチックに進化。
- セーブポイントの追加など操作性も向上し、プレイをナビゲートするゲーム環境はさらに直感的に、快適に進化。

※画面は開発中のものです。

セガサターン版だけ!!

先着10,000名様に、「超復刻版タロットカード」プレゼント!

「伝説のオウガバトル」
予約キャンペーン実施中!!
■応募締切：1996年9月19日（木）当日消印有効
※詳しくは店頭で!!

「オウガ」シリーズ
W購入キャンペーンも決定!!
※詳しくは、9月発売の雑誌広告等にて発表いたします。

## 伝説のオウガバトル
## セガサターン版ついに誕生!

●最新ソフトやイベントについての情報は「トークインフォメーション」まで
TEL 092-771-9333（テープにて24時間ご案内しています）
●インターネットのホームページも、お気軽にご利用下さい。
URL http://www. riverhillsoft. co. jp/

●商品の内容に関するお問い合わせは「ユーザー・サポート係」まで
TEL 092-771-0328（祝祭日を除く月～金 13:30～17:30）
FAX 092-715-6683（24時間受付）

福岡市中央区大手門1-1-12 大手門パインビル6F 〒810
TEL 092-771-3217 FAX 092-751-5265
株式会社リバーヒルソフト

LV426
悪夢
ALIEN
TRILOGY
SATURN
宇宙の恐怖は終わらない。
反射神経さえ凍りつくDEAD ZONE!
恐怖の極地、悪夢の RED ZONE!
破壊と殺戮のHELL ZONE!
エイリアン3部作ここに集結。
8/30
ON SALE
5,800yen
ES海兵隊が到着する前に通路を塞ぐ
コンテナ等の障害物を残らず処理しろ。
尚、これらのドラムカン/コンテナは
宇宙輸送用に使われるため、
耐久性が高く破壊するためには強力な
武器（ショットガン）が必要である。
ロケット弾
対酸性ブーツ
SEGA SATURN
Acclaim
ACCLAIM JAPAN LTD.
9F,Chiyoda Bldg.,1-6-4 Yurakucho,Chiyoda-ku,Tokyo Japan 100 03-3501-7228
Alien, Aliens, Alien 3, TM & © 1979, 1986, 1992, 1996 Twentieth Century Fox Film Corporation. Developed by Probe Entertainment Limited. Acclaim is a division of Acclaim Entertainment, Inc. ®&© 1996 AcclaimEntertainment Inc. All Rights Reserved.

"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテイメントの商標です。

失われた財宝をめぐり、
謎と冒険がマルチストーリーで展開する、
フルポリゴン・アドベンチャー。
ノット・トレジャー・ハンター第１弾！

# NOT TREASURE HUNTER
## ノットトレジャーハンター

※画面写真は開発中のものです。

Illustration by 末弥　純

ACTI-ART PRESENTS

PRODUCE BY YUJI AZUMA　DERECTION BY MASAAKI MATSUDA　MUSIC BY KAZUYOSHI FUJINO
PROGRAM BY FUMINORI OHSUGI　ART BY TOSHIMI TANAKA
STARRING BY SHYUICHI IKEDA / KANETO SHIOZAWA

## `96 11月 全国一斉発売!!

予価￥5,800（税別）
●価格はメーカー希望標準小売価格です。
●表示価格は税別になっています。

〒556　大阪市浪速区敷津東3-7-10　タカミビル6F　TEL.06-636-5999　株式会社アクティアート

■内沢の右手が確実にニギっています。うらやましいぞ。

ちょっと聞いて
くれ
おーい
みんなー

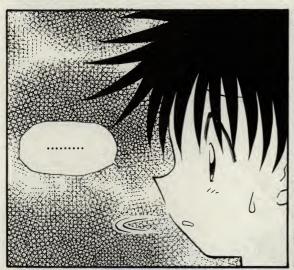
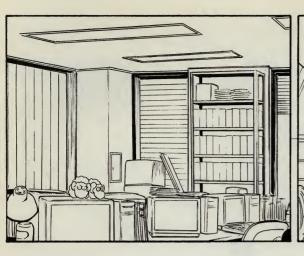
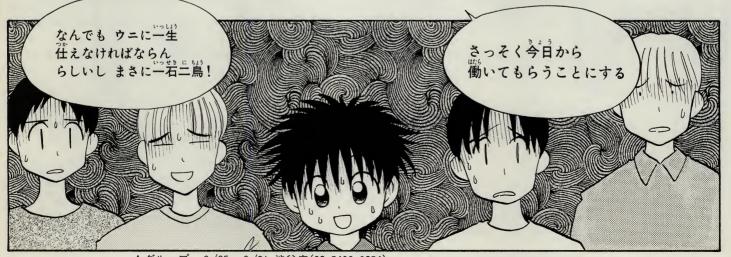
ざわ
ざわ
ざわ
ざわ
ざわ
ざわ

わかりましたです
師匠!!
チャッ

ではトルテくん
あれをなんとか
してくれたまえ
キャー
キャーで

ウニ　オレ
編集部に
戻るから…
あ、うん

ポロ…

イー マカ ムイムイ
パップウ トルテノ!
ぴキリーん

竹本泉＆近藤るるる　合同原画展開催
まんがの森各チェーン店にて竹本先生と近藤先生の原画を15枚ずつ展示します。Ａグループと B グループに分かれて開催し、それぞれ原画の内容がちがうのでよろしければ両方見てください。

というワケで
トルテくんをワシの
秘書にすることに
決定した！

よろしくお願い
しますです！

ペコリ

大丈夫
魔女だから
ちょ、ちょっと待ってください
こんな小さな子を
働かすんですか!?
児童福祉法が……

大丈夫
魔女だから
それに どこの子どもか
わからないし この子の
親だって…

大丈夫
魔女だから
ボクだって 御主人様とか
言われても
困るんですけど…

大丈夫
魔女だから
ひょっとして浜村さん
何も考えていないん
じゃ……

じゃ みんな
仕事に戻った
戻った！
パン
パン

カチャ
カチャ
カチャ

……………
カシャ
カシャ

ハマ師匠も
御主人様について
ろって言ったですもん
だって トルテ
御主人様のお世話を
しなければならない
ですよ

ねえ トルテちゃん
本当にこんなところに
いていいの？

トルテ 3009歳
ですもん!!

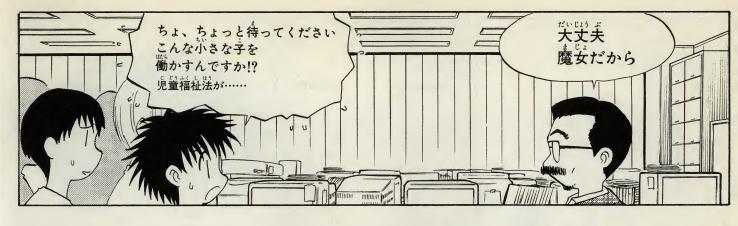
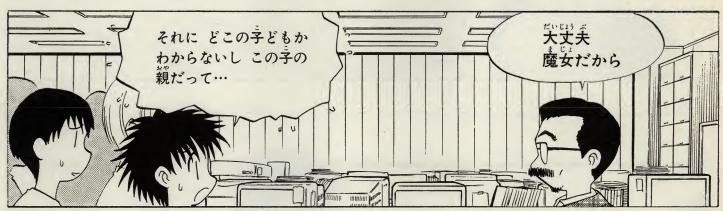
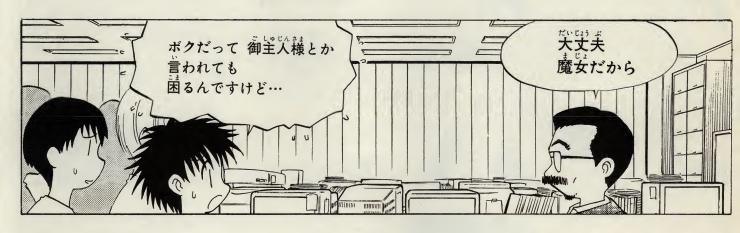
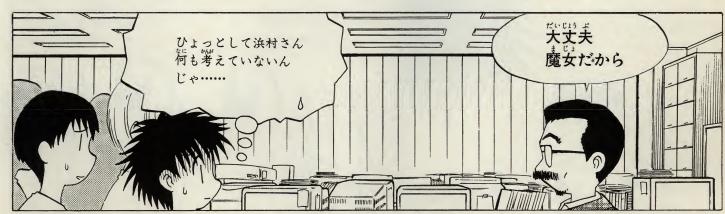
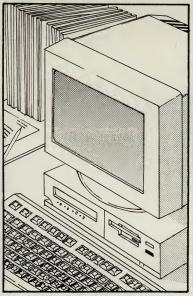
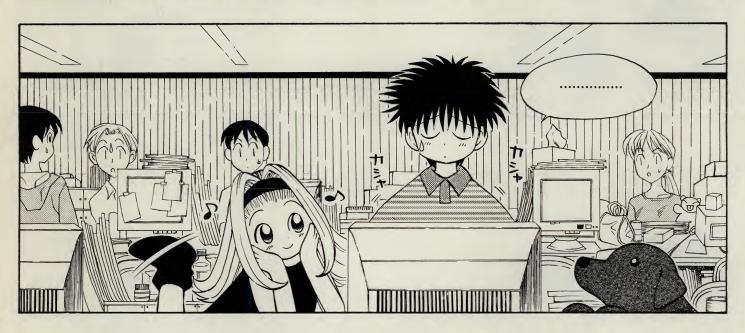
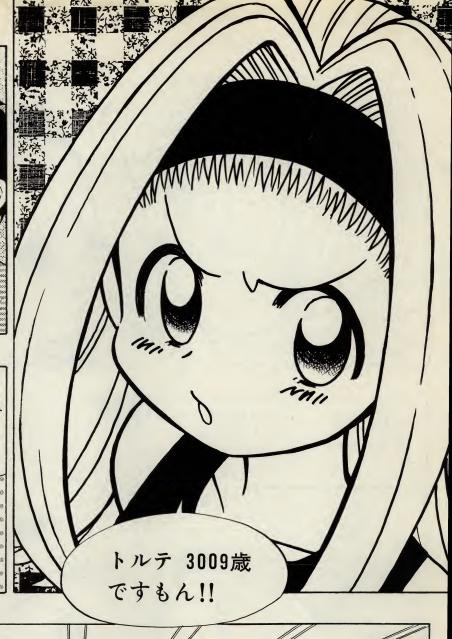
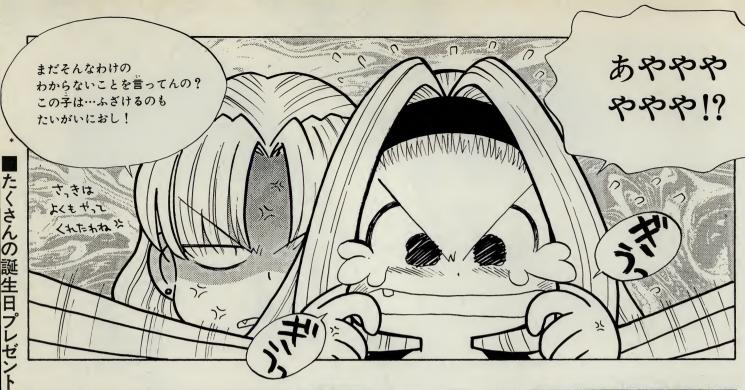
あやややややや!?

まだそんなわけのわからないことを言ってんの？この子は…ふざけるのもたいがいにおし！

ぎうっ

ぎうっ

さっきはよくもやってくれたわね

次号(8月30日発売)につづく

*
■たくさんの誕生日プレゼントに感謝感激です(夏バテも飛んだるるる)。

だまって読めばピタリと当たる!?

# 超性格判断

※ついでに以下のゲームのことも、わかったりするかもしれません。

下のテストをやれば、キミの性格がズバリわかっちゃう。たどりついた期待の新作ゲームが、キミの性格を表わすゲームなのだ。診断の詳細は128ページだ!

YES or A
NO or B

START

ガールフレンドにするなら、どっちがいい?
A　ともさかりえ
B　安室奈美恵

インターネットにはまっている

人に言えない秘密を3つ以上持っている

将来旅に出るとしたら、行ってみたいのはどっちの旅?
A　アフリカ大自然探検の旅
B　ニューヨーク刺激発見の旅

時間は必ず守るほうだ

誕生日のプレゼント、キミがほしいのは?
A　PHS
B　カノジョ

初めて買うネクタイ。キミはどっちの柄が好みかな?
A　レジメンタル（ストライプ）
B　幾何学模様

学校に行っても、あまり意味がないと思う。

カッコいいと思うのは?
A　サッカー選手
B　宇宙飛行士

ファイナルファンタジーVII
➡➡➡ 106ページ


スーパーファミコン
ドラゴンクエストIII そして伝説へ…
➡➡➡ 112ページ


ファイティングバイパーズ
➡➡➡ 115ページ


サクラ大戦
➡➡➡ 122ページ


バイオ ハザード2
➡➡➡ 126ページ


テスト作成：阿雅佐　※ゲーム画面はすべて開発中のものです。

# 紳士淑女風の人

規律正しい生活を送る紳士淑女には、このゲームがお薦め。飛空艇で大空を漂うのも、バイクで疾走するのもいい。ふだんできないスリル満点の冒険を満喫してくれ。

PS プレイステーション | RPG | CD-ROM
スクウェア　12月発売予定　5800円（予価）

# ファイナルファンタジーVII

※このゲームで経験した冒険は、きっとキミの将来によい影響を与えることだろう。

## 謎につつまれていた飛空艇の姿がいま明らかに!!

### 飛空艇 ハイウインド

⬆いままでの飛行船のイメージとは違って、ロケットみたいな外観になったのだ。

より先鋭的なデザインで登場だ!!

⬆機体の上部に装備されているプロペラは、離陸時に使うのだろう。

⬅機体の下部には窓が見えるぞ。ここが操縦室になってるのかな？

『ファイナルファンタジー』シリーズを象徴する乗り物と言っても過言ではない飛空艇。今回、その飛空艇の姿がついに明らかになったぞ。左の写真を見てもらえばわかるけど、いままでのシリーズより先鋭的になって、未来っぽい姿になっているのだ。また、シリーズ初の乗り物、バイクが登場することも判明したぞ。今回はクラウドが乗っている写真が公開されたけど、彼ひとりで乗るのかな？　それとも、全員分用意されているのだろうか？　気になるよね。

### VM-12HARDY DAYTONA

新登場の乗り物はなんとバイク!!

⬅新登場のバイクにまたがるクラウド。憎いくらいきまっているぜ。

➡⬅飛空挺の未来的なデザインとは違い、こちらのバイクはクラシカルなデザインになっているのだ。

**高い所が好きなキミは**　ストレスが溜まる暗示あり。バイクでツーリングして気分転換すると吉。それでもだめな場合はスカイダイビングやバンジージャンプに挑戦を。

# 新キャラクターも続々登場だ!!

いままでに発表された4人のメインキャラクターに続き、今回新たにふたりのキャラクターが発表されたぞ。ひとり目は、『FF』シリーズでおなじみのシド。そしてもうひとりはエアリスに続くふたり目の女性、ティファだ。ティファは、クラウドの幼なじみという設定なので、もしかしたら彼女のほうが、本当のヒロインなのかも？

## シド CID

口は悪いけど、心は熱い。夢見る心を忘れない、32歳の熱血オヤジパイロットだ。海だろうが空だろうが、舵を握らせたら彼の右に出るものはいない。手製のランスと豊富なメカニックの知識が武器だ。

## ティファ TIFA

持ちまえの明かるさで仲間を勇気づける20歳の女性。顔に似合わず拳のみで敵と戦う格闘術の使い手。反神羅組織〝アバランチ〟のメンバーでもある。クラウドに好意を抱いているが口にはだせないでいる。

## 以前発表された4人もリニューアルされて再登場

前回の『FFⅦ』の記事でお伝えしたとおり、以前発表されていた4人のメインキャラクターがリニューアルされたのだ。ぱっと見はそれほど変わっていないけど、よく見ると以前よりスマートになっているのがわかるぞ。顔つきも、けっこう大人っぽくなったのがわかるかな？

### クラウド

トレードマークの剣が、少し短くなり厚みが増したぞ。剣というより、巨大な包丁みたいだ。

### エアリス

全体的なスタイルや武器はあまり変化ないけど、顔つきがけっこう変わっているぞ。瞳が大きくなって、かなり美人になったのだ。

### レッドサーティーン

最近発表されたため、そんなに変化はないが、尻尾がイラストどおり炎に変わっているぞ。

### バレット

バレットは、肌の色が少し濃くなった。顔つきも精悍になってちょっと怖い？腕のイレズミはいままでどおりだぞ。

## 敵モンスターも3体判明

メインキャラクターだけでなく、モンスターも新しく3体発表されたぞ。カニの化け物と巨大なサイみたいな怪物、そしてドラゴンだ。どいつもこいつも凶悪な面構えだ。

⬅モンスターとともに新たな戦闘シーンの背景も判明。木や草の質感がとてもリアルだぞ。

### アークドラゴン

➡カマキリのような姿だけど、ドラゴンと言うからには強いのかも。

### シェザーシザー

⬆こちらは、あまり強そうには見えないけど、多数で襲い掛かってきそうだぞ。

### デュアルホーン

⬅主人公より巨大なモンスターだ。顔つきも、3体のなかではいちばん凶悪だぞ。こんな顔がアップになったらびびるぜ。



**強い女の子が好きなキミ** 恋人が出現する暗示あり。幼なじみをデートに誘うと恋の花が咲く可能性あり。だが強引に攻めると、思わぬ痛手を食うので注意が必要。

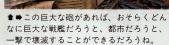
# 新たなフィールドも続々登場だ!!

## 海洋都市ジュノン

### 海岸にたたずむ巨大要塞の意味とは?

さて、ここからは新登場のフィールドの数々をいっきに紹介だ。まずひとつめは海岸の絶壁に建てられた都市、ジュノン。とても重要な都市と発表されているが、詳しいことは現時点ではいっさいわからないのだ。中心部には信じられないほど巨大な大砲が設置されていて、都市というより、巨大な要塞といった感じなのだが……。

**巨大な砲はどこを狙っているのか?**

⬆➡この巨大な砲があれば、おそらくどんなに巨大な戦艦だろうと、都市だろうと、一撃で壊滅することができるだろうね。

## 壊れた教会

### 廃屋の教会とロケット、花園の関係は?

ストーリー上重要なポイントとなる場所と紹介された教会だ。教会のなかにロケットのあるシーンと、花園のあるシーンが発表されたのだが、このふたつの関係とはいったい? 信仰の中心的存在の教会と科学の象徴のロケット。そして壊れた教会の隅に咲く花園。『FFⅦ』のテーマである命と、深い関係がありそな気がするが……。

**壊れた教会のなかに静かに鎮座する古びたロケット**

⬅教会とロケットという、ミスマッチな取り合わせだ。ロケットの表面は赤茶色に錆びていて、かなり古そう。

➡教会の天井には、巨大な穴が空いている。ここからロケットが落ちてきたと考えられるけど、よく建物自体が無事だったよねえ。

**天井には巨大な穴が**

**壊れた教会の片隅で静かに咲く花たち**

⬅左の教会と違って、こちらのシーンにはロケットはない。かなり時間が経過して、朽ち果ててしまったのだろうか? それともパラレルワールドで、べつの世界の、同じ場所の教会なのだろうか? 続報を待とう。

⬅⬆天井の穴から差し込む光の下に咲く花に近づくクラウド。意味深だよね。



花が好きなキミは 海沿いの街に立ち寄ると苦境に立たされる暗示あり。なるべくひとりで海にはいかないように。とくに落下物にはつねに注意をはらう必要あり。

# 機械塔

## 魔晄炉に関係した重要施設？

まずは右の大きな塔を見てほしい。スクウェアによると、これは機械塔という建造物で、ある重要なイベントに関係した場所である。写真で見る限り、この塔は地下の巨大な空間の内部に建造されているようだ。『FF VII』で地下といえば、いっしょに思い出されるのが魔晄炉。どうやらこの塔と魔晄炉には、何か関連があるようだ……。

### この店は？

⬆これは機械塔の近くにある謎のお店。どうやら武器屋のようだが……。

⬆お店の外に書かれた文字から判断すると、こっちは薬も扱う店のようだ。

⬅塔の上部にある機械類。このシステムの心臓部？

⬅螺旋階段を上るクラウド。フロアー内部も見たい。

⬅下から機械塔を見るクラウド。もう、すっかりおなじみの視点変化です。

⬇機械塔を上から見る!! 足元が鉄骨の骨組みなので、かなり怖い感じ。

上から

➡これが機械塔の全景。この塔を包む巨大な屋根の存在が不気味である。ここに来るのはたいへんそうだ。

下から

⬆下から見た機械塔。何かを操作する巨大なシステムのようだ。

機械塔全景

# 列車墓場

## 鋼鉄列車たちが静かに眠る墓場

『体験版』のオープニングシーンでも大活躍した乗り物といえば列車。その列車たちが、残骸となって廃棄されている場所が列車墓場なのだ。どうやら、朽ち果てた列車の車両を利用したイベントや戦闘を楽しむことができそうだ。あの幽霊列車も登場したりして……。

### 何が起きたのか？

⬇➡無数の列車たちが捨て置かれた列車墓場。治安も相当悪そうだなあ。

⬅墓場のなかのホーム。ここで事件が起こる？

## ウワサの列車ついに公開!!

右の写真は神羅百式列車と、あの神羅カンパニーの社章なのだ。この世界を支配する大企業が、列車の製造もしているということだろうか？ う〜ん、手広い。

### 神羅百式列車の全貌

⬅『体験版』オープニングにも登場した列車の客車付きバージョン。

### 神羅の目印だ

⬆センスのいいデザインロゴなのだ。

**FF VIIの幸運マーク** 神羅カンパニーの略称はソニー・コンピューター・エンターテイメント（SCE）のパロディー。ハード移籍の喜びを暗に表現していると占える。

# ふたつのスラム街

## 貧しさのなかにも活気のある街

この荒れ果てた場所は、スラム街と呼ばれる危険地帯。『ＦＦⅦ』の世界では、ミッドガルのような近代都市もあれば、このような荒れ果てた街も存在する。今回紹介した街は、それぞれ５番街、７番街と呼ばれている。スラム街はどうやら複数存在するようだ。たいていこういった場所にはゲリラが潜伏しているもんだけど……。

### ガラクタだらけだ

⬆ゴミでいっぱいのスラム街。こうなったのは、もしかして神羅カンパニーのせい？

## スラム街のなかを見せちゃうぞ

### ここが出入り口？

➡屋根の上に立ってスラム街を見渡すクラウド。視点変更で、街の遠方がよく見える。

➡このドアのなかではどんな生活が？

⬅スラム街に捨てられたバスの前にたたずむクラウド。なんだかさびしそうだなあ。

⬅スラム街のとある部屋。ベッドがあります。

### 見渡す限りゴミだらけ

## スラム７番街

スラム７番街の全景。スラムとはいえ、店が多く、活気に溢れているのだ。

⬆狭いスペースに多数の建造物が密集しているのがわかる。店の装飾もかなり派手なのだ。

## スラム街のなかには施設がいっぱい!!

### 会議室？

⬆この部屋の感じから判断すると、どうやらここは何らかの会議室のようだ。もしかして、ゲリラが……？

### 武器屋

⬆スラム５番街にある武器屋。スラム街とはいえ、意外な掘り出し物が入手できるかもしれないぞ。

### 酒場

⬆『ＦＦ』シリーズといえば、人の集まる酒場。やっぱりここで、いろんなドラマが起こるのだろうか？

### 地下世界なのか？

➡スラム街のＣＧイラスト。左側にある高い壁は、何のために作られたのだろうか？

## スラム５番街

こっちはスラム５番街。中央部分にある巨大な機械の存在が気になるなあ。

⬅周囲の景色から判断すると、スラム街はかなり閉鎖的な場所のようだ。もしかすると地下にある世界なのかな？

**ゲリラ占い** スラムといえば隠れ場所となることが多い。ゲリラであるクラウドたちの本拠地であるという可能性はかなり高いといえるでしょう。

# 謎の洞窟

## 深部まで光り射す神秘的な洞窟

ここで紹介するのは、光り射す謎の洞窟。この場所は、これまでの『ＦＦ』シリーズでもおなじみの、地下洞窟のような存在だろう。写真を見る限り、いくつかの道で繋がったダンジョンのようだが、上に上ぼっていくのか、下に下りていくのかは、残念ながら現時点では、まだ明らかになっていない。

この洞窟で注目したいのが、マップ中央部分に位置するふたつの広場。ここで何か事件が起こるのは、まちがいないだろう。

### 遥か高みを見上げるクラウド

➡洞窟の最下層部分から、上を見上げるクラウド。やっぱり、明かるい上部を目指し、右端の道を進んでいくのだろうか？

## たて型洞窟の奥には何が？

### 洞窟中央のこの台座の意味は……

⬅謎の洞窟の中央部分にあるオープンスペース。この石の台座には、どうやって行けばいいんだろう。う～ん、悩むなあ。

# 牧場と牧場の家

## う～ん、大自然

今回の『ＦＦⅦ』はＳＦチックな場所が多いという印象があったが、この牧場のように、自然に満ちたのどかな場所もたくさん登場するようだ。このことからも、冒険の舞台となる世界が、かなり広いということが予想できるね。

### のどかな牧場です

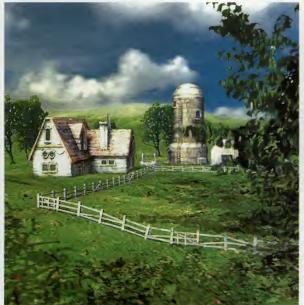
⬆ここでは、『ＦＦ』シリーズおなじみの動物が飼われているのだ。

### 柵の周囲を歩いてみる

⬇牧場の周囲を歩くクラウド。ここだけ見ると、本当に平和な世界です。

➡寝室内のクラウド。なぜ彼がここにいるのか？

### ここで何を育てている？

⬆飼育場の建物内部全景です。アレが飼育されているなんて、ちょっとヘンだなあ。

### 牧童たちの寝室も完備？

⬆牧場にある寝室。やっぱりここで働く人たちが身体を休める場所だろう。快適そうだなあ。

**話題の肉占い**　この牧場には牛でなく○○○○がいるそうなので、狂牛病や病原性大腸菌O-157発生の可能性は皆無でしょう。

# スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…

個性派のあなたは勇者に憧れるハズ!! そこで、キミが勇者としてプレーできる『スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ そして伝説へ…』を紹介しちゃうぞ!!

| スーパーファミコン SF | RPG | バックアップ カートリッジ |
|---|---|---|
| | エニックス '96年発売予定 価格未定 | 容量未定 |

※個性派なあなたは、個性のある仲間たちを連れて冒険することをおすすめします。

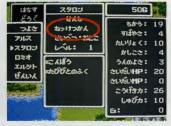
## 最新情報を大公開なのだ〜!!

### 新情報1 性格システムが登場

今作品は、新システムとしてゲーム中のキャラに性格を持たせている。どうやらこの性格によって、キャラクターが成長するときの基本能力の上がりかたが違うらしい。

今回数種類の性格が公開されたが、まだまだ増えるということだ。

そこでここでは、現在公開されている性格のキャラがどんな特徴であるのかを予想してみたぞ。

⬆性格が"あまえんぼう"の戦士。なんか、かんじんなときに頼りなさそうな……。

⬆性格が"ごうけつの"戦士。"あまえんぼう"よりは、頼りになりそうだね。

### 性格別キャラクター大予想

| 特徴 | 予想 | 性格 | 予想 |
|---|---|---|---|
| ごうけつ | 戦闘能力がたかそうなので、力と知力が上がりやすそう。 | おじょうさま | せけんしらずそうなので、能力の向上は望めなさそう。 |
| らんぼうもの | ジャイアンを絵に描いたようように力ばっかり上がる? | しょうじきもの | いちばん平均的に全能力が上がっていきそうな予感。 |
| ねっけつかん | つねに熱いので、すべての能力が上がりやすそうだね!? | みえっぱり | 能力どおりには、力を発揮できなさそうな性格である。 |
| いのちしらず | 元気なのはいいけれど、いつもやられてばかりかも? | わがまま | こちらの命令をぜんぜん聞いてくれないキャラなのでは? |
| むっつりスケベ | エッチ本ばかり読んでそうなので、知力が高いかも? | ロマンティスト | 詩とかが好きそうなので、知力が上がりやすいかもね。 |
| まけずぎらい | とにかく、戦闘ではがんばってくれそうな予感が? | ラッキーマン | その名のとおり、運の良さばかりが上がるでしょう。 |
| せけんしらず | どの能力も上がりにくそうな気がしてしまうのですが。 | くろうにん | 地道にコツコツと能力が上がっていきそうな性格だ。 |
| のんきもの | ゲーム序盤では、能力が上がりにくそうな性格である。 | あまえんぼう | すごーく能力が上がらなそうで、危険な予感がします。 |

### ゲームに登場する職業は全部で9種類!!

勇者はキミだけに許された職業である。勇者ならではの呪文もあり、攻守ともに能力が高いぞ。

⬆とんがった髪型が特徴の勇者。物語の主人公なのだ。

⬆よーく見てみると、顔や髪型がチョット違うぞ。

⬆ごつい感じが、いかにも強そうな男の戦士。

⬆男の戦士とは対照的にキャシャな感じがする女戦士。

力こそがすべての職業。腕っぷしが強く、安心して攻撃が任せられる戦闘のプロといえるぞ。

治癒や味方をサポートする呪文が得意の職業。腕力もそこそこにあるので肉弾戦もオーケーだ。

⬆ホイミやキアリーなどの治癒魔法の専門家なのだ。

⬆女版の僧侶と男版の僧侶は、顔で見分けるべし。



ラッキーアイテム 今週のあなたにのラッキーアイテムはタンス。タンスのなかにきっとあなたの捜しモノがあるハズ(!?)。よ〜く捜してみましょう。

## 新情報2 特定の職業にある特技をちょっと紹介

この『スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ』には、特定の職業に特技という要素が新たに加わったのだ。これは、『ドラクエⅥ』にあった特技と同じもので、もちろん『ドラクエⅥ』に存在していた特技は今回も同じ効果で使えちゃうのだ。ただし、特技を使ったときのビジュアルは、違ったものが追加されるかもしれないので期待しよう。どんな職業にどんな特技があるのかは、右で一部紹介しているので見てチョーダイね。

### これが特技だ

●勇者……おもいだす、もっとおもいだす、ふかくおもいだす、わすれる

●商人……あなほり、おおごえ、どうぐをみる

●遊び人……くちぶえ

●盗賊……タカのめ、フローミ、しのびあし、とうぞくのはな、レミラーマ

### 重要な話は覚えておくべし

⬆➡重要な情報を聞いたときには、勇者の特技である〝思い出す〟を使ってみよう。すると、いつでもこの情報を思い出すことができちゃうぞ。これなら、わざわざメモをする必要もないね。

## 新情報3 道具のまとめ買いが可能

ファミコン版の『ドラクエⅢ』をプレーしたことのある人ならわかると思うが、道具屋で買い物をするときは道具をひとつずつ購入しなきゃならなかったよね。1個ならいいけど、大量の薬草を買いたいときには非常に手間がかかってしまい、イライラした人もたくさんいるハズだ。

そんな人のために、『スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ』では、道具屋でのまとめ買いが可能になったのだ。つまり、7個の薬草を買いたいときにも、3個の毒けし草を買いたいときにも1回の買い物ですんでしまう。この新システムによって、快適さが増したというワケだ。今作品ではこのように、細かい点での改良も多い。ぼくたちにはウレシイよね。

### 買いたい数を指定

⬆ほしい数を指定すれば、その数分だけアイテムを買えちゃうのである。

### まとめ買いができる



⬆とりあえず、やくそうを4個買ってみました。いや〜、こりゃ楽ですわ。

## 新情報4 道具袋が便利になった

今作品には、ファミコン版の『ドラクエⅢ』にはなかった〝どうぐぶくろ〟が登場する。ちなみに〝どうぐぶくろ〟とは、各キャラクターが持てなくなったアイテムなどを保管できる袋のことなのだ。この袋は『Ⅵ』で初登場したものだが、今回はその袋に改良が施されているのだ。どんな点が改良されたのかというと、アイテム欄のアイテムと〝どうぐぶくろ〟のアイテムを入れ替えることが可能になったのだ。『Ⅵ』では、キャラクターのアイテム欄に空きがないと袋からアイテムを出せず、持っているアイテムを一度袋に移して空きを作らなければならなかった。この手間を省くために今回は道具の入れ替えが可能になったのだ。ここでもまた、ひとつ便利になったというわけ。

➡袋のなかからやくそうを取り出すことにしよう。

⬅ついでに、キメラのつばさを袋にしまいたいね。



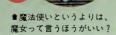
➡やくそうとキメラのつばさを入れ替えたぞ。こりゃ〜便利だぜ。

### 魔法使い

攻撃系の呪文が得意。成長するにつれ超強力な魔法を覚えるぞ。しかし、体力と力がないのが×。

男 ⬆老人風の魔法使いだ。ボケてないので安心してね。

女 ⬆魔法使いというよりは、魔女って言うほうがいい？

### 賢者

男 ⬆攻撃系と治癒系の魔法が使えるなんてカッコイイ!!

女 ⬆青い帽子と前掛けが、賢者の高貴さを感じさせるね。

攻撃魔法と治療魔法の両方を使える。しかし、誰もがいつでもこの職業につけるわけではない。

### 武闘家

戦士と並ぶ攻撃の専門家。攻撃力は戦士に劣るが、それを補うスピードを持っているのだ。

男 ⬆武闘家のイメージって、やっぱり中国風なのかな？

女 ⬆見た目はカワイイけど、敵に回したら怖いぞ!!

**ラッキーナンバー** 『ドラゴンクエストⅢ』のⅢにちなんで3と思われがちだが、「ゴ」、「ク」、「ト」で5、9、10があなたのラッキーナンバーです。

## 仲間を連れて冒険に行こう

冒険の旅に出るためには頼れる仲間が必要だよね。王様の話によるとルイーダの酒場に行けば仲間が見つかるとのこと。さっそくルイーダの酒場に行ってみたぞ。途中には、各職業の特徴などを教えてくれる人もいるので話しかけてみるといいかも。

酒場に着いたらカウンターにいるお姉さんに話しかけてみよう。仲間を加えるのか、仲間と別れるのかを聞いてくるぞ。とりあえずは〝仲間を加える〞を選んで、好きな仲間をパーティーに加えよう。すでに、パーティーが4人の場合には誰かをパーティーからはずさないと、新たなキャラは加えられないので注意してね～ん。

⬆ルイーダの酒場の情報を王様から聞くことができたぞ。さっそく行ってみよう。

⬅フムフム。遊び人という職業は、ダメらしい。

➡賢者の情報を城のなかで聞くことができたぞ。

## ルイーダの酒場へようこそ

ここは、ルイーダの酒場。ここでは、旅の仲間を紹介してあげてるの。あなたの希望に添った仲間を必ず紹介してあ・げ・る。でも、もしあなたが冒険の初心者ならば、最初から店に登録されてる〝スタロン〞、〝エルシト〞、〝ロミオ〞の3人を連れていくことをおすすめするわ。そうそう、この酒場の2階では仲間をメイキングすることも可能らしいけど、それはまたの機会にしましょうね。

⬆ルイーダの酒場に到着した。さっそく店の人に話しかけてみるべし。

⬅仲間が欲しいので、そのことを伝えよう。

➡〝スタロン〞を連れていってみるか。

⬅やった。これで4人パーティーのできあがりだ。

## 果たして冒険の先には何が待っているのか!?

➡出発地付近の敵は弱いので安心して冒険せよ。でも、油断は禁物だよ。

この『スーパーファミコン ドラゴンクエストⅢ』には、ファミコン版の『ドラクエⅢ』になかったイベントが数多く盛り込まれる予定。どのようなイベントがどのくらいの数入るのかは不明だ。でも、ファミコン版の『Ⅲ』をプレーした人でも十分に楽しめるアレンジであることはまちがいないハズ。ファミ通では今後も新情報を入手次第、いちはやく紹介していくので期待して待っててチョーダイね。

⬆ホイミスライムは、仲間の体力を回復するぞ。

⬇いっかくうさぎとスライムの襲撃だ～!! 落ち着いて攻撃しよう。

⬆ここはいったい何処だ? 洞窟のなかで迷っちゃったよ。助けて～!!

⬅町の北のほうを探索してみよう。何かが見つかるかもしれないぞ。

⬅ここは、どこの城だ? かなりデカイぞ。

商人がパーティーにいると、戦闘後に、より多くのお金を手に入れることができてしまうのだ。

男 ⬆ヒゲがダンディーな男版商人。ちょっと太ってる?

女 ⬆女版の商人は、男版に比べると痩せているね。

男 ⬆見た目は、なんか強そうな気がするが……。

女 ⬆ま、まさにバニーガール。鼻血が出ちゃうぜ～!!

旅のともとしては、まったくの役立たず。運が良いのだけが特徴のお騒がせ職業なのである。

宝のありかを探ったり、近くにある町や城の場所を調べたりと、非常に重宝する職業である。

男 ⬆水色の髪がかっこいい男の盗賊。動きが速そうだ。

女 ⬆女版の盗賊は髪が7：3分けのおかっぱ頭をしている。

# プライドが高い人

# ファイティングバイパーズ

※自信家のあなた、こんな脱衣勝ちを決めて相手のプライドをズタズタにしてはどう？

プライドが高く、競争意識が強いあなたには『ファイティングバイパーズ』のような勝ち負けのはっきりしたゲームがオススメ。このゲームで勝つ快感にドップリ浸ろう。

| SS サターン | アクション | CD-ROM |
|---|---|---|
| | セガ　8月30日発売予定　6800円 | |

## Welcome to... ArmStoneCity!

ズバーン！ ガシャーン！ と、爽快感タップリの激アツイ格闘ゲーム『ファイティングバイパーズ』のサターン版がついに登場!! リングアウトは一切なしッ!! 四方を壁に囲まれた閉鎖された空間で、アーマーを身にまとった8人の若者たちが過激に闘うのだ。

各キャラクターのアーマーは、攻め続けると耐久力が減っていき破壊することが可能。アーマー破壊後は相手の防御力がかなり弱まるので、強力技でリング外へブッ飛ばし、一気に勝負を決めよう!! 一度プレーしたら、破壊の快感が病みつきになっちゃうぞ!!

⬅このゲームの醍醐味は、なんといっても対戦相手のアーマーをブッ壊したときの爽快感だ!! アーマー破壊技を駆使するのだ!! 破壊したときの派手な演出が超イカス!!

### 壁際が勝負を決める!!

➡四方を壁に囲まれているだけに、壁際での攻防は非常に重要になってくる。壁際だと相手に与えるダメージも大きいので、追い込まれないように注意しよう。

## PLAYER SELECT

格闘ゲーム史上これほどまでに特徴的な、濃い、無国籍なキャラクターが揃ったゲームがあっただろうか!? このクールな8人のバイパーたちをここに紹介しよう。

### PICKY

スケボーを巧みに使った攻撃が特徴的なピッキー。小柄な体格を活かしたスピーディーな試合展開で、相手を惑わしていこう。

### BAHN

一撃必殺、破壊力抜群!! 壁際では手のつけられない攻撃力を誇るケンカ番長、それがバンだ。もはやバンの前に敵なしか!?

### JANE

女性キャラクターながらも、その破壊力はバンと同等。上段、下段と技を振り分けながら、攻め続ければかなりの強さを誇る。

### GRACE

大きな一発技は持たないが、インラインスケートを履いたその長い足から繰り出される、蹴りのコンビネーションは強力だ。

### SANMAN

多彩な投げ技を持つ巨漢キャラ。しゃがんでいる相手やダウン中の相手を投げられる唯一のキャラ。投げ技は必ず会得しよう。

### Honey

コスプレ少女という設定が各方面でバカ受けしたハニーちゃん。猫っぽい動きと、多彩なコンビネーションが魅力のキャラだ。

### RAXEL

背中に背負ったフライングVがなんともイカすラクセル。コイツをブンブン振り回しつつ、強力な蹴りを相手に浴びせていこう。

### TOKIO

多彩なコンビネーション技がかなり強いハンサムガイ、トキオ。リーチの長い技を活かせるように、相手との間をよく見よう。

※記事中に登場するコマンドはすべてキャラクターが右向きのときのものです。

**ラッキーアイテム** ラッキーアイテムはやっぱり鎧。屈強な鎧で身を包めば交通事故にあったって、タンスの角に足の小指をぶつけたってへっちゃらだヨ!!

# HOW TO NUT CRACK

ここでは基本システムを大紹介。いろいろな要素がある『ファイティングバイパーズ』。まずはシステムを理解することから始めよう。

## 受け身

空中に浮かされたときにP、K、Gボタンを同時に押すとキャラクターが空中で体勢を立て直す。これが受け身だ。その際レバーを入力していると受け身のしかたが多少変化するぞ。状況で使い分けろ。

浮かされた!

⬅レバーを上に入れると受け身の瞬間に少し浮くぞ。

とりあえず

⬅レバーを下に入れると受け身をとってす速く落ちる。

⬅たまには受け身をとらずに落ちて相手の意表をつけ。

レバー+P+K+G

## アーマー

アーマーは上半身と下半身に分かれていて、それぞれに耐久値が設定されている。技を当てるかガードさせると耐久値が減り、ゼロのとき特定の技で破壊できるぞ。

アーマーゲージに注目!!

⬅耐久値がゼロになるとゲージが点滅するぞ。

アーマーあり

⬅アーマーがあるとこのダメージだが……。

アーマなし

大ダメージ!!

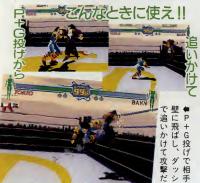
⬆アーマーがないとこのダメージ!! いかにアーマーを剝ぐかがポイントだ。

ブッ壊せ!!

⬅みずからアーマーを脱ぎ捨てることも可能。自分が不利になるだけなのか?

自分でもヌげるぜ!!

## ダッシュ攻撃

相手と距離が一定以上離れていればダッシュすることが可能。このダッシュ中にはダッシュ攻撃を出すことができるぞ。ダッシュ攻撃は中段攻撃と下段攻撃の2種類。相手と距離が離れたら狙っていけ。

こんなときに使え!!

P+G投げから

追いかけて

ドッカーン!!

⬅P+G投げで相手を壁に飛ばし、ダッシュで追いかけて攻撃だ!!

アーマーも壊せるぞ!!

上段アーマーも

⬅ランニングタックルなどや……。

➡スライディングキックで破壊しろ!!

下段アーマーも

## ガード&アタック

⇦+PまたはKで、相手の攻撃をガードしつつ反撃するガード&アタックが出せる。しかもこの技はアーマー破壊技だ。相手にヒットさせればリング端まで吹き飛ばすぞ。相手の攻撃を読んで使え。

➡相手の攻撃をガードして反撃だ!!

➡相手のアーマー耐久値がゼロならば、アーマーを破壊だ!!

アーマーを破壊!!

特殊なガード&アタック

⬆⬅相手のガード&アタックを誘ってパンチを2発出して……。

ガード&アタック返し返し

⬆➡相手がガード&アタックで返してきたらこちらも……。

⬅ガード&アタックで返す。やられると超ショック!!

⬅なんと、もう一度出せるぞ!! ぜひマスターしたい。

### ワンポイントアドバイス

相手を壁に向かって投げ飛ばすウォールスロー、いわゆるP+G投げ。やられた側は一見無力のようだが、じつはサンマンナイスカン以外はレバガチャで立ち止まることができるのだ。

⬅レバガチャで回復して反撃だ!!

## 起き上がり

ダウンしたらレバガチャで回復。す速くレバーを入れて起き上がる方向を決めよう。起き上がるモーション中は完全無敵だ。さらにコマンドを入力すると、起き上がりモーション中でも技が出せるぞ。

### ヘッドスプリング

⬆ダウン中Pボタン連打でヘッドスプリング。ダウン攻撃を回避することも可能。

### 横転起き

⬅レバーを上に入力すると画面奥に横転。

### 後転起き

⬅相手と距離をとりたいときには後転起きを使え。

### 前転起き

⬆レバー相手方向で前転起き。無敵時間はかなり長いぞ。

### 横転起き

⬆レバーを下に入力で画面手前に横転起き。上下の横転起きで壁際から脱出できるぞ。

### 無敵時間を使え!!

➡起き上がりモーション中、ボタンを押さなければ無敵。

⬆相手が技を出したら硬化中にすかさず反撃！　かなり有効なテクニックだ。

## ジャンプ攻撃

レバーを短く上方向に入れると小ジャンプ。長く入れると大ジャンプだ。ジャンプ中にPボタンまたはKボタンでジャンプ攻撃だ。また、受け身をとったあとにも大ジャンプからの攻撃を出せるぞ。

### 超強力!!

⬆超強力なジャンプトー。強いからといって、この技ばかり使っていると嫌われちゃうぞ。

### 浮かせてから

⬆相手を浮かせてから自分もジャンプし、エアローリングソバットだ!!

### こんなときに使え！

⬅相手の下段攻撃を読んでからの小ジャンプ攻撃。相手の攻撃を避けつつ攻撃だ。

➡小ジャンプパンチからパンチ始動のコンビネーション技が出せる。

⬆相手に浮かされて受け身をとったあとは、フレアキックを出しておくと有効だぞ。

## 壁

リングを取り囲む壁。相手をこの壁にぶつけることでダメージを与えることが可能。壁際で技を当てれば壁ダメージがプラスされ超強力!!　キャラクターによっては壁を利用した技もいくつかあるぞ。

### 壁ダメージなし

⬆ふつうの状態だとこれぐらいのダメージしか与えられない。でも壁に当たれば……。

### 壁ダメージあり

⬆壁ダメージが加わってこの威力!!　相手をうまく壁に追いつめることがポイント。

### 壁を利用した投げ

⬅ウォールスローは相手が壁に当たらなければダメージを与えられない。

⬅壁に上ぼれるキャラクターもいる。

➡相手を壁にぶつける投げ技で、アーマー耐久値を減らすことが可能だ。

⬅キャラクターによっては三角跳びができるのだ。

## ワンポイントアドバイス 2

キャラクターが身につけているアーマー。じつはキャラクターごとに耐久値が設定されているのだ。耐久値が少ないほどアーマーが壊れやすいぞ。右に表を掲載しておいたのでぜひ参考にしてもらいたい。

| 名前 | グレース | バン | ラクセル | トキオ | サンマン | ジェーン | ハニー | ピッキー |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 上段 | 150 | 250 | 200 | 200 | 250 | 200 | 150 | 150 |
| 下段 | 50 | 100 | 75 | 75 | 100 | 75 | 50 | 50 |

⬅8キャラ中最高の強度を誇るバン。

**ラッキーカラー**　ラッキーカラーは緑。緑色の物で健康運が上昇。ヘビ、壁が吉。逆に赤は要注意、思わぬダメージが。

# LET THE ACTION BEGIN

つぎは全キャラ共通の基本的な技を伝授。これらを利用した自分なりの戦い方を確立しよう!!

## キャンセル

特定の技は攻撃中にGボタンを押すことで、技のモーションを途中でやめることが可能。これがキャンセルだ。なかでも有名なのがＰＫキャンセル。パンチのあとのキックのモーションをキャンセルし、打撃と投げの２択で攻めろ。単発キックのキャンセルも有効だ。

➡ＰＫキャンセルを使って相手の技を潰してから……。

⬅打撃を警戒している相手に投げを決めるもよしだ。

⬅打撃で相手のガードを上下に揺さぶるもよし……。

⬆いろいろなキャンセルをとりいれたコンビネーションを使って攻めれば、戦いを有利に進めることができるぞ。練習あるのみ。

➡フェイントとして単発技をキャンセル。よく見ている相手に有効。

## よろけ

しゃがんでいるときに特定の中段攻撃を食らうと、よろけ状態になる。よろけ中は相手の技をガードすることができないので、相手をよろけさせたときは自分が有利な状態と言える。逆に自分がよろけたときは大ピンチ!!　すばやくレバガチャしてよろけから回復しろ。

⬆よろけさせたら相手がレバガチャで回復している隙にすばやく攻めろ。

⬆相手がよろけをレバガチャで回復し、打撃を警戒している場合は投げが有効。

⬆相手がよろけ状態を回復できていない場合、打撃が有効。考える隙を与えるな。

## ガード外し技

ガード外し技とは、相手がガードしたときに強制的にガードを外す技のことだ。最大の特徴は、相手のガード＆アタックを解除できるということ。相手のガード＆アタックを読んで使っていけ!!　また、ガード外し技にはアーマーを壊せる技と壊せない技があるぞ。

⬅アーマー破壊技で、ガードも外せるトルネードパンチ。

⬅ガードは外せるが、アーマーは壊せない怒羅魂圧破。

⬆ガード外し技を駆使して攻めろ。ガード＆アタックが効かないので相手はけっこう固まるぞ!!

### デススピンローラー

➡１発目がガード外し技なので……。

⬅⬇２発、３発と連続ヒットだ!!

### ワンポイントアドバイス 3

相手の攻撃をガードしつつ反撃するガード&アタック。強そうだがじつは投げに対しては無力。相手がガード&アタックを出した瞬間、通常よりも少し遠い間合いでも投げることができるぞ。

⬅相手のガード＆アタックを投げろ。



ラッキーナンバー　多少太り気味なあなたのラッキーナンバーは３。３回入力するもので大ラッキーの予感。抜け毛に注意。

## ディレイ

ふつうは同じタイミングで出るコンビネーション技を、タイミングを遅らせて出す。それがディレイだ。コンビネーション技を途中でやめたと思い、相手が反撃してきたところをディレイで攻撃しろ。

### こうやって使え!!

➡相手に技をガードされたらディレイだ!!

➡相手は技が終わったと勘違いして……。

⬆反撃してきたところをディレイで出したつぎの技がヒット。反応のよい相手に有効。

ディレイと見せかけて投げろ!!

⬆ディレイを警戒している相手には、コンビネーション技を中断して投げを狙え。

## 食らい投げ

特定の技を食らった瞬間に、投げコマンドを入力すると投げることが可能だ。これが食らい投げ。投げられる技は少ないが、打撃では反撃できない場合でも投げで反撃できるぞ。ぜひ覚えておきたい。

### 技を食らっても……。

➡たとえばピッキーのニー＆ハイスピン。この技だって……。

➡食らってしまった。でも、この瞬間に投げのコマンドを入力しろ!!

➡このとおり相手を投げる!! 食らい投げできる技は逃さずキャッチしろ。

投げられる!!

### こんな技でも……

➡たとえばしゃがみパンチ。こんな技でも……。

⬆サンマンならば下段投げで食らい投げすることが可能。タイミングを覚えろ!!

## 空中コンボ

いままで紹介したテクニックを駆使して、最終的には強力な投げ技か打撃技を決めろ。各キャラクターには相手を高く浮かせる技があるので、浮かせてからの空中コンボが狙いやすいだろう。ここにいくつか基本的なコンビネーションを紹介するので参考にしてくれ。

### ピッキー

➡相手を浮かせてのコンボスキッピングニーがいい感じ。通常ヒットはもちろん、壁際ならば強力なコンボだ。

超破壊力!!

### サンマン

➡相手を浮かせたらラウンドトリップハンマースローをたたき込め!!

➡⬇1発目をうまく落ちてくるタイミングに合わせることがポイント。

### バン

➡壁投げからでも強力なコンボが可能。相手を投げたら追いかけて……。

⬅⬇疾走膝を当てて、相手が受け身をとったらす速く鉄山靠を決めろ!!

### ワンポイントアドバイス 4

キャラクターが身につけているアーマー。じつはアーマーがないとダメージが増えるだけではなく、アーマーがある状態では連続ヒットしなかったコンビネーション技が連続ヒットするぞ。

➡アーマーがなければ連続ヒット!!

次ページでは中野ピッキーと池袋ラクセルがシティタワーに殴り込み!?

中野ピッキーと池袋ラクセルがシティタワーに潜入!! サターン版『バイパーズ』開発チームのボス、H.K.にせまった! 新情報もたっぷりだ。見逃すな!!

## アーケード版とはどこが違うのか?

**池袋ラクセル**(以下、**池R**) まず、サターン版のアーケード版との違いを聞かせてください。

**片岡 洋**(以下、**片岡**) 心配していたコリジョン(当たり判定)関係をうまく調整することができましたので、ゲーム性にはとりあえず何の支障もありませんね。始めはぜんぜん当たってくれない技もあったんですが、ちゃんと全部直しましたので安心してください。

**中野ピッキー**(以下、**中P**) ピッキーステージのトラックはどうですか? 走ってます?

**片岡** うーん(笑)。音だけは聞こえるんですけど残念ながら走ってないです。でもB.M.ステージのヘリコプターは飛んでいますよ。

**中P** あれはすごいですね。ほかにアーケード版と異なる点はないですか? BGMがアレンジされてるような気がしたんですが。

**片岡** ええ。アーケード版をリリースしたときは、ギターソロを削ったりして、ちゃんとしたものを入れることができなかったんです。だから今回、オリジナルではここまでやりたかったんだっていうのをサターン版に入れてみました。

**中P** なるほど。そういうわけだったんですね。とくにピッキーステージのBGMがかっこよくなってていい感じです。

**池R** そうそう、ピッキーで思いだした。今日初めてオープニングムービーを見たんですけど、サンマンとピッキーってあんなに仲良しだったんですか?

**片岡** ええ(笑)。じつは仲良しだったんです。この設定は以前からやりたかったんですよ。

**池R** サンマンとピッキーといえば、バイパーズのなかでも言葉を話せないふたりとして有名だったんですが(笑)。彼らに意思の疎通はできているんでしょうか?

**片岡** ぴっぷうとか(笑)。ピッキーは学校に通っているんで、しゃべれるんですよ。でも、サンマンは……アイツはしゃべれないです。だからあのムービーでも、きっとピッキーが「乗せて!」とか言って、サンマンはそれを断わるわけでもなく乗せてあげたんでしょうね。

**中P** ちなみにエンディングはアーケード版と同じなんですか?

**片岡** 途中で絵が入ります。なかでもトキオのエンディングは、社内でも物議を醸しているので、ぜひ見ていただきたいですね。

サターン版『ファイティングバイパーズ』開発チームのボス。髪にはとくに気を使ってないらしい。「やっぱりふつうがいちばんだよね」とは本人の弁。

またの名を新宿ジャッキー。最近髪を青く染めたが、緑色っぽくなってしまった。「金髪に青入れたらそりゃ緑になるわなぁ」とは本人の弁。

## アレンジの変更点ハイパーのお遊び

**池R** アーケード版と同じオリジナルバージョンのほかに、別バージョンが入っていますが、そのあたりの話を聞かせてください。

**片岡** ゲームバランスを修正したアレンジバージョンと、脱衣した瞬間から技の硬化時間がなくなるハイパーバージョンのふたつですね。企画段階では重力を変えたバージョンを入れようなんていう話もあったんですが、いろいろな都合でできませんでした。

**池R** うーん残念。ぜひ遊んでみたかったですね。

**中P** アレンジバージョンは、オリジナルバージョンに比べて、全体的にダウン攻撃が入りにくいように感じたんですが、もしかしてダメージとか変わってます?

**片岡** ええ。基本的には弱くなってます。そのため、技をヒットさせたあと、ダウンしている相手にさらに追い打ちができたものができなくなったりしているんですね。

**池R** 新技も入ってますよね。

**片岡** ほぼ全キャラクターに入ってます。たとえばトキオにはアーマー破壊技が増えてますね。

**池R** あれのおかげでトキオの地位がかなり向上しましたね。

**中P** ほかのキャラクターには、どんな新技があるんですか?

**片岡** ラクセルのグルッと回るアッパーや、グレイスの回し蹴り、あとはピッキーのロースピンキックなんていうのもあります。あと、どっかで見たような技とか……。

**池R** えっ? まさか『バーチャ』の技まで入ってるんですか?

**片岡** うーん……(笑)。まあいろいろ試してみてください。

**池R** それはものすごいサービスですね。めちゃくちゃ楽しめそう。

**中P** ではハイパーバージョンの話題に移りましょう。

片岡　ハイパーバージョンのコンセプトは〝お遊び〟です。つまりアレンジバージョンに遊び的要素を付け加えたものがハイパーバージョンだと思ってください。ただ、新要素に関するバランス調整は、あえてしておりませんので、ハイパーバージョンは本当に〝お遊び〟程度ということで考えてください。
池R　『バーチャ3』みたいな軸ずらしが入ってますよね。あれがめちゃくちゃ楽しいですね。
片岡　最初は入れる予定じゃなかったんですけどね。元『バイパーズ』チームのスタッフがモーションを作ってきたので入れました。

## 投げ技主体で戦う第4の隠しキャラ

中P　隠しキャラのペプシマンに、例のシュワ〜っていうのは入ってるんですか？　入ってませんよね。
片岡　あれは外せませんよ(笑)。勝ちポーズに入っていますね。
中P　パンチ2発からのシュワ〜とかは入ってないんですか？
片岡　あ、技としてですか(笑)。じつはそれやりたかったんですよ。ペプシマンを入れることになったのが急な話だったので、モーションキャプチャーが使えずにできなかったんです。残念ですね。
中P　ペプシマンって、トキオとラクセルを足してめちゃくちゃ強くしたような感じですよね。
片岡　いろんなキャラの技が混ざっているすごいコンビネーションを持っていますからね。ふつうにぺしぺしボタンを叩いてるだけでもめちゃくちゃ強いですよ。
池R　ペプシマンだけのオリジナル技もありますよね？
片岡　あります。頭からザザーって滑っていく技ですね。
中P　ペプシマンらしいですよね。
片岡　でも、この技はアーケード版『バイパーズ』を作ったときの、サンマンのボツ技なんです。
池R　え？　そうなんですか？
片岡　ええ。それを今回ペプシマンに入れて復活させたわけです。
池R　ところで、すでに公開されているペプシマン、B.M.、マーラー以外にも隠しキャラがいるじゃないですか。あのキャラの話を少ししていただけないですか？
片岡　これまたお遊び程度のキャラクターという感じですね。アーケード版をプレーされていたかたにはおなじみでしょうし、プレーされていなかったかたにも喜んでいただけると思います。ヒントは投げ技主体のキャラクターということですね。でも、じつはその隠しキャラとは別に、ほかにもまだ隠しキャラがいるんですよ。
中P　もしかしてバンステージの後ろに立ってるガンマンですか？
池R　そんなわけないよ(笑)。
片岡　なんとハニーが別の衣装を着て出てくるんですね。
中P　それはハニーファンが喜びそうですね。何かのコスプレをしているんですか？
片岡　「俺はたいへんなことをしてしまったかもしれない」と作ったスタッフは言っています(笑)。自分の目で確かめてみてください。

## サターン版は『2』への布石なのか？

中P　サターン版『バイパーズ』を作り終えて、その満足度をお聞きしたいんですが、どうですか？
片岡　ゲームっていうのは、やはりおもちゃだと思うんですよ。そういう点でいえば、バッチリ100パーセント成功したと思います。
池R　アレンジバージョン、ハイパーバージョンでここまでやってしまうと、『2』は出ないのかという声もあがってくると思うんですが、実際のところどうなんです？
片岡　いまのところ予定はないですが、スタッフのやる気は満々ですね。とりあえずサターン版次第という感じでしょうか。ここでまた火がついてくれれば、『2』にいけるかなという雰囲気ですね。
中P　『バイパーズ』をゲームシステムの面から見ると、ガード＆アタックや壁、受け身、アーマーなど、ひとつひとつが斬新で、ものすごくいいものだと思うんですよ。
片岡　そうですね。受け身にしてもガード＆アタックにしても、いつでも何かしらの行動が起こせるのが『バイパーズ』のいいところだと思うんですよ。そういう部分がスピード感につながっていますし。『2』を作るんであれば、そういったシステムは継承させたいですね。
池R　それにはまずサターン版ということですね。では、サターン版『バイパーズ』をどのように楽しんでほしいですか？
片岡　いろんな楽しみかたができるゲームだと思うんですよ。やはり私としては家庭用イコールおもちゃだという考えがありますので、そのおもちゃ的な部分を楽しんでいただきたいですね。それでいて格闘ゲームを期待して買った人にも絶対に損はさせません。とりあえず、動いている『バイパーズ』を見てみてください。

**さまざまな新事実発覚！　発売日はすぐそこだぜ!!**

第1回全網デスマッチをはじめ、数々の大会での優勝経験を持つプレーヤー。最近また髪を赤く染めたらしい。「輸入物は違うぜ！」とは本人の弁。

### ファイティングバイパーズ オリジナルPHS 当選者発表!!

| | | |
|---|---|---|
| 北海道 | 岡村 | 真由美 |
| 青森県 | 三浦 | 敬太郎 |
| 東京都 | 岡崎 | ひとみ |
| 岐阜県 | 藤沢 | 陽一郎 |
| 広島県 | 園田 | 麻里子 |

ほか、495名のかたが当選いたしました。おめでとうございます。なお、月刊コミックビーム9月号、月刊ファミ通ブロス10月号での当選者発表もご参照ください。

ラッキーテイスト　ラッキーテイストは甘〜いハチミツ。このドロドロ感を克服できれば、あなたはもう怖いものなし！

# サクラ大戦

元気で積極的なあなたには『サクラ大戦』がおススメ。7人の女性に囲まれながら帝都を守る……という設定は、楽しみながら物事を進めるあなたにピッタリでしょう。

| SS | アドベンチャー+シミュレーション | CD-ROM |
|---|---|---|
| | セガ 9月27日発売 6800円 特別限定版8800円 | |

※好奇心が強く、少人数のグループを組むことが多いのもあなたの特徴です。

## 激闘編～必殺攻撃の数々を披露～

今回は『サクラ大戦』の魅力的なエッセンスを一挙にまとめて紹介。併せて、これまでにない新情報もおり混ぜてお伝えしていくぞ。

『サクラ大戦』の華といえば、ひとつは霊子甲冑"光武"に乗った戦闘だよね。その特技と霊力を見込まれて隊員になっただけあって、華撃団の面々は、強力かつド派手な攻撃方法、"必殺攻撃"を持っているのだ。その特性がよくわかるよう各必殺攻撃を比較してみたぞ。ただし、アイリスだけはまだ秘密。

ちなみに、各説明でA～Eの評価はAに近いほど大きく、Eに近いほど小さいという意味なのだ。

### さくらの必殺攻撃

**破邪剣聖 桜花方神**

北辰一刀流の達人らしく居合い切りの奥義を光武に応用した技だ。一直線に画面の端まで衝撃派が伸びていくぞ。

範囲:B
対象:直線上の全敵
威力:B

### すみれの必殺攻撃

**神崎風塵流 胡蝶の舞**

日本婦女子の伝統武芸長刀を操るすみれ。その長刀を振り回して炎を起こし、まわりの敵を焼き尽くす攻撃だ。

範囲:C
対象:周囲の敵複数
威力:C

### 紅蘭の必殺攻撃

**チビロボ**

発明家だけあってメカメカしい攻撃。多数の小さなロボットが敵を倒すぞ。

範囲:D
対象:周囲の敵1体
威力:A～B

### マリアの必殺攻撃

**スネグーラチカ**

銃弾とともに冷気が雪娘の形をとって飛んでいく必殺攻撃。

範囲:A～B
対象:敵複数
威力:C～D

### カンナの必殺攻撃

**スウパーリンパイ**

空手家のカンナは、大地を殴ってオーラを噴出させ、敵にダメージを与えるのだ。

範囲:E
対象:隣接する敵1体
威力:A

**ラッキープレイス** 上野公園。初対面の人との待ち合わせには最適です。ただし、途中暴漢に襲われる可能性もありますから、護身刀の準備は忘れずに。

# 帝劇編〜新たな秘密を大公開〜

おつぎは華撃団の本拠地にして活動資金の稼ぎ場所(？)、大帝国劇場(帝劇)に関する新情報だぞ。華やかな歌劇の舞台としての顔と、その裏に隠された秘密基地としての顔。このふたつの面を同時に備えているのが帝劇の特徴なのだ。

## その1 帝劇の真価は地下にアリ

基地といえば、やはり定番なのが秘密の地下施設。もちろん、帝劇もその点はぬかりはない……と言うより、帝劇の場合、1、2階は一般のお客さんが歌劇を見に来る劇場だから、華撃団本来の任務のための施設は地下に作らざるを得ないんだよね。当然、地下は部外者立入り厳禁なのだ。

### 蒸気演算機室

いまで言うところのコンピュータールーム。蒸気によって稼働する巨大な演算機が置かれていて、複雑な計算も瞬時にして行なうことができるのだ。敵のデータ解析などをしているらしいぞ。

### 倉庫

華撃団の弾薬、燃料はもちろん、光武の予備のパーツなどの重要品もしまってあるぞ。

### 指令室

非常召集がかかると、隊員は帝劇各所に設置されたダストシュートに飛び込み、着替えてからここへ集まる。ここでは壁一面のスクリーンを前に米田司令から作戦の指示や説明を受けるのだ。

### シャワー室

若い女性が圧倒的に多い華撃団だけに、超期待大のポイントだが、大神は仮にも帝国軍人のはしくれ。女子の入浴を覗くなどというマネは断じてせん(多分)!!

### 水泳場

体を鍛えるためにさくらたちが水泳をする場所。お約束の水着シーンは見られるのか!? ここを使ってミニゲームを楽しめるらしいが……。

⬆戦隊物では、出動するまえに一度指令室に集まるのがお約束だ!!

## その2 美人受付け嬢

以前、受付けには榊原由里というカワイイ女の子がいるってお伝えしたのを覚えてるかな？ じつは、ここにはもうひとり、藤井かすみという娘もいるぞ。同じ受付けの由里よりちょっと大人っぽい感じがグー。

## その3 貴重な練習風景をゲット

事あれば黒之巣会と死闘をくり広げる華撃団も、ふだんは帝都で話題の歌劇団。当然、女優としての稽古も日ごろから欠かせないぞ。花組の場合、男役にはマリアやカンナがうってつけだし、子役にはアイリスがいる。あとは、さくら、すみれ、紅蘭の3人。バランスはとれてるね。

⬅⬆花組のリーダーはマリアだが、練習中はその舞踊の才能とプライドの高さから、すみれが中心になってるのか？

## 番外 一方、黒之巣会のアジトでは……

華やかな華撃団と比べて、黒之巣会側はさすがに悪の秘密結社、えらく陰気な場所を根城にしているようだぞ。下の写真は、首領の天海に、死天王が呼び出されているところ。背景からするとどこかの洞窟か遺跡のような場所と推測できるのだが……。

「四天王よ」

## その4 人気女優のブロマイドが買える!?

帝劇の1階には、他の劇場と同様、売店が設置されていて、お客さん向けにいろいろなものが置いてあるぞ。「プレーヤーの大神は、花組の隊長なんだから売店なんて関係ない」と、思うかもしれないけど、隊員たちのブロマイドを持っていれば、彼女たちの好感度を変化させられるかも!?

### すみれの写真

ブロマイドに写るすみれは大きな白犬と戯れている。高ビーな彼女にしては珍しく、やさしげな構図だけど、高貴なお嬢様が大型犬を飼ってるのは当然かもね。

### 紅蘭の写真

一方、紅蘭のブロマイドは、夕焼け空と海をバックに腕を組んで不敵な表情をしている。いつもと違って、こういう顔をしていると、中国大陸で生まれ育っただけあって、心なしかエキゾチックな魅力が感じられるから不思議。

**ラッキーカラー** チェリーピンクが最良。リボンや上着をこの色でまとめてみるのがいいでしょう。ほかに、バイオレット、イエロー、レッド、グリーンなども吉。

# 華撃団隊員編～悪と戦う乙女も

いよいよ真打ち、華撃団の女の子たちのことを紹介するページだ。主人公の大神少尉が親しくなれる7人の女性は、どれも一筋縄でいかない、個性的な娘(オトナの魅力の女性も約1名いるけど)ばかり。対応をまちがえると機嫌を損ねちゃうから、このページでだいたいの性格を把握しておこう。

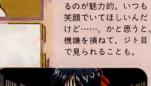
⬆アドベンチャー部分だけでなく、戦闘中のセリフからも性格がうかがえるぞ。

## 可憐にして清楚な少女 真宮寺さくら

個性派揃い……と言うか、いささかアクの強い隊員たちが揃っているなかで、さくらはむしろふつう過ぎるほどふつうの性格をした、やさしい娘。逆に、そこが魅力なんだけどね。

➡クルクルと表情がよく変わる様子も、17歳という年齢に相応でほほえましいよね。

## 美少女には愁い顔がよく似合う

⬅⬇悲しげな表情だと、ちょっと大人びて見えるのが魅力的。いつも笑顔でいてほしいんだけど……。かと思うと、機嫌を損ねて、ジト目で見られることも。

⬅「隊長にはついていけません。実家に帰ります」というわけじゃない。じつは……。

## 天下無敵のお嬢様 神崎すみれ

"神崎重工社長御令嬢"という肩書きに見合った能力と美貌、そしてプライドの持ち主。高ビーさが目につくが、恋をすると意外にかわいい面も。

⬆お嬢様のわりにツンとすました感じはなく、むしろ素直に感情を出すタイプ。

⬅人一倍おしゃれに気を使うすみれが誉めてくれるとは。惚れた欲目ってヤツ？

## そんな瞳で見つめないで

➡高慢かつ独善的な態度がすみれの基本。本人には悪気はないんだけどね。

## ちょっとアブナイ発明少女 李紅蘭

黒焦げの登場シーンから想像つくとおり、頭にマッドのつく発明家。ただし、その点を除けば、明かるく陽気でつき合いやすい娘だぞ。

⬅他の娘にない、爆発でボロボロの表情も意外とラブリー。発明家のお約束だもんね。ふたつに分けたおさげは中国娘の標準装備。

⬆⬅深夜まで研究を続けて、そのまま机で眠っているところを見つかったり、初陣のときに自分の光武に話かけたり……。両方とも、紅蘭がいかに重度の発明好き、メカ好きかがよくわかるエピソードだよね。

⬆帝劇に転属されてきたときも、早くも爆発でヘロヘロ状態。最初からこれじゃあ、先が思いやられるなぁ。

ラッキーアイテム 蒸気で動くもの。ヤカンや機関車、帝国陸軍の秘密兵器などを身近に置きましょう。霊感の強い人なら、神秘的なグッズも幸運を呼びます。

# ふだんはふつうの女の子!?〜

## ワイルド&タフなところが魅力 桐島カンナ

「気はやさしくて力持ち」なカンナ。戦闘で非常に頼りになるんだけど、女らしくないのを自分では気にしてるかも。

### 琉球の赤道小町?

⬆さっぱりとした気性で男っぽいしゃべりかたをするからといっても、そこはやっぱり妙齢の女性。あまり素っ気ない対応をしてると嫌われちゃう!?

## 碧い眼をしたお人形はフランス生まれ アイリス(イリス・シャトーブリアン)

耳年増でときどきマセたことも言うけど、基本的には寂しがり屋の幼い少女。まだ9歳なので、仲良くなっても恋愛対象というよりかわいい妹といった感じかな。

⬅おびえて大神にすがりつくアイリス。

### こんな妹が欲しかった

⬆➡上の写真のようにカワイイことを言われると、つい甘やかしてあげたくなるよね。右のように年上をからかう生意気なところもご愛敬のうちかな?

⬆感受性豊かなせいか、ときおり不吉な夢にうなされるらしい。そんなときはそばにいてあげよう。

## 瞳の奥に氷の刃 マリア・タチバナ

リーダーという立場上、あまり感情を出さずつねにクールに振る舞ってるけど、本当は繊細で脆いところもある女性。謎めいた過去についても気にかかるところ。

⬅ゲーム中は全体的に表情の乏しいマリア。設定の段階でも極端に崩れた顔はないのだ。

### 寒い国から来た美女



⬅⬆そのマリアが、珍しく感情をあらわにしている場面がコレ。左は大神の意外な言葉に動揺しているところ、上はどうやら予期せぬピンチが起こったところらしいぞ。

## 大人の魅力にクラクラ 藤枝あやめ

➡ゲーム中であまり目にしない表情も設定されている。

大神より年上で直属の上司でもあるあやめさん。美人で有能、なおかつ話もわかるという理想的な女性。大神にも大人の余裕を見せて接するぞ。

### キレイなお姉さんが好きです!!

⬅出会ったときから、いつも大神を年下の男の子扱いしてくる。そこがちょっと不満かも。

さて、この場を借りて『サクラ大戦』ファンのみなさんに、お知らせ。次号からついに『サクラ大戦』の情報ページの連載がスタートするぞ。タイトルは〝櫻華新報〟。プレーに役立つ情報に加えて、ゲーム中では明らかにされない各キャラの設なども紹介する予定。期待してね。

# 考え深い人

# バイオハザード2

このゲームにたどり着いたアナタは、とにかく考え深いので、自分が考え深いということを考え深く考えがちです。そんなに考え深いとゾンビにやられちゃいますよ。

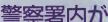
PS プレイステーション | アクション | CD-ROM
発売日未定　価格未定

※自分の置かれている状況をよく考えて行動しなければ活路を見い出すことはできない。

## 第2のバイオ ハザードがラクーンシティを襲う!!

プレーヤーを驚愕させる秀逸な演出が幅広い層に受け入れられ、大ヒットした『バイオ ハザード』。その続編がついにその姿を現わしたぞ。今回も前作同様、いかに生き延びるかといったサバイバル要素の強いアクションゲームなのだ。もちろん、謎解きなどのアドベンチャー要素も盛りだくさんなので謎解きマニアも大安心ですな。

STORY

7月25日未明。行方不明となっていたS. T. A. R. S. アルファチームのヘリが帰還する。彼らの証言から、化学兵器の実験、製造が行われていたという森林地帯の地下施設の存在が明らかになり、土地の所有者である大手製薬会社アンブレラに捜査が入り、現地施設での生体実験の実態がつぎつぎと明かるみに出た。この事件で同社は大量の逮捕者を出し、その機能を完全に停止した。だが、すでにこのとき、第2のバイオハザードは静かに起こり始めていた……。森林地帯の爆発からわずか2ヵ月後。ラクーンシティはいまや、無数のゾンビが徘徊する死の街と化していた。最初は小さな皮膚病の発生であった。人々は事件との関連性を心配したが、十分な捜査は行われなかった。しかし奇病は驚異的なスピードで進行し、街の人間がつぎつぎとゾンビ化して人々を襲い始めたのだ。ゾンビに喰われた人間もゾンビ化し、その数はねずみ算式に増えていった。街の中央に位置するラクーン・ポリス・デパートメントもゾンビの襲撃を受け、すでに警察としての機能を停止していた。署内はゾンビで溢れかえり、至るところに警官の凄惨な死体が散乱している。その署内最上階の一室にラクーン警察の生き残りがいた。なんとか扉を塞ぎ、ゾンビの侵入を防いでいるが、武器や食料も尽き、体力は限界に達していた。このままでは確実にやられてしまう!!　生き残りのひとり、新米警官レオンは意を決し、みずからの生き残りをかけて署内へ踏み出した。そのころ、バイクでドアを突き破り、警察署玄関に飛び込んでくる女の姿があった。名前はエルザ。彼女もまた、生き残る道を求めて抗うひとりだった。

### 警察署内が最初の舞台だ

### 殺るか殺られるか それはキミ次第!!

⬅警察署内でゾンビ化した同僚を撃ちまくる主人公。殺られるまえに殺れ!!

➡部屋だろうが廊下だろうが、ゾンビたちは容赦なく襲いかかってくるぞ。

### いつでもどこでも油断は禁物!!

### レオン・S・ケネディ

age:23
blood type: O型

ラクーン市警に配属になったばかりの新米警官だ。ラクーンシティが死の街に変貌してしまい、仲間と署内に立てこもっている。訓練によるかっこよさと新米ゆえの頼りなさが融合したキャラクターだ。

### エルザ・ウォーカー

age:19
blood type: AB型

大のバイク好きで、レースもこなす活発的な女の子。住み慣れた大都会を離れ、ラクーン大学に入学するためひとりでバイクに乗ってやってくるが……。性格は冷静かつ勝ち気。今風の若い女性を感じさせるキャラクターだ。


今週の考え深い人のラッキーカラーは黄色……いや待てよ、本当に黄色でよかったのか？　ここはもっと深く考えるべきだ。うーんうーん。

# 大勢のゾンビたちが主人公に襲いかかる!!

画面を見てもらえればわかると思うけど、『2』では、前作よりたくさんのゾンビが同時に画面上に出現するようになったのだ。これによって大量の敵に囲まれる恐怖が味わえるってわけ。また、装備などによって主人公のビジュアルが変化するコスチュームチェンジシステムを導入。これについては右を見ていただきたい。

## コスチュームチェンジシステムとは?

『バイオ ハザード2』では、装備や状態によって、プレーヤーのビジュアルがいろいろと変化するのだ。たとえば、防具を装備すると右のイラストのようにちゃんとビジュアルが変化するのだ。防具には、防御力がアップする防弾服や、装備すると持てるアイテムが増えるジャケットなどがあるぞ。また、敵の返り血を浴びると服が汚れたり、ダメージを受けると服が破れたりもする。よりリアルになったってわけだね。

## 同じ背景でも……

⬆キャラクターがいないと逆に不気味な感じがするのは気のせいだろうか?

⬇キャラクターが配置されると画面が引き締まって見えるような気がしますな。

## ゾンビさん

## 全員集合!!

⬆なんでゾンビは両手を前に伸ばすんだ?

⬆ゾンビにシャクシャク噛まれまくってます。血しぶきがとっても痛々しいですな。

## ゾンビを撃てっ!!

➡ゾンビを撃たないと死にます。

⬆狭い通路にゾンビがギッシリ。ドアを開けた瞬間にこんな状況に出くわしたらショック死って感じだよね。

## 滑らかなアクションも健在だ!!

## リアルな背景グラフィック

ゲームの最初の舞台となるラクーン・ポリス・デパートメントの背景をドーンとお見せしよう。緊急シャッターとかが下ろされてて、非常事態らしい緊迫した雰囲気がひしひしと伝わってくるよね。画面が暗いのは、主人公たちが身を潜めるためにあえて暗がりのなかで生活しているからなのだ。

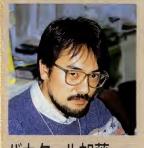
⬆このようなイラストをもとに背景が作成されているのだ。

今週の運勢 末吉運。土曜日に街角で幼なじみのゾンビとバッタリ出会う。アナタしだいで恋愛まで発展するでしょう。壊れたショットガンで運気上昇。

福田有宵先生近影

## 福田有宵先生&バカタール加藤が占う

# あなたはこんな性格だ!

本誌開運占いでおなじみの福田先生と、本誌バカ系編集者バカタール加藤のふたりがアナタの性格を勝手に占ってくれたので見よう!!

バカタール加藤近影

### ファイナルファンタジーVII にたどり着いたアナタは……

この10項目をもとに占ってもらったヨ!!

- 人気の定番RPGの最新作
- 大々的にコンビニで販売
- さまざまなムードの世界を冒険
- リアルタイムの戦闘シーン
- 命をテーマにした壮大な物語
- キャラは20歳以上の大人が中心
- 主人公の身分は反体制派のゲリラ
- かわいい鳥に乗って移動する
- 飛空挺やバイクなどで移動する
- CD-ROM2枚組の大容量

**福田有宵先生** キチンと社会のルールを守り、あまりハメを外さない常識人。内向型だがエリート意識があり、大手企業や公務員など、安定した職業に就くことを望んでいる。友情に厚く、相談を受けたらめんどうを見るタイプ。流行感覚が鋭く、人気ゲームには飛びつくほう。

**バカタール加藤** 近ごろ考案された13星座による星占いですが、自分がへび使い座になるのはイヤなあなた。ごもっともです。が、そんなあなたは寂しがりやさん。コンビニで暖めますか？ と聞かれたら、俺のハートを暖めてくれ、と言ってみましょう。新しい恋が始まります。

### スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ… にたどり着いたアナタは……

この10項目をもとに占ってもらったヨ!!

- 主人公は生まれながらにして勇者
- 父親が有名な戦士
- 人の家のタンスを調べられる
- リメイク物
- 転職ができる
- 酒場で仲間を募ることができる
- 盗賊と商人を仲間にできる
- ボスが1回では死なない
- 斜めには移動できない
- 主人公の性別を選べる

**福田有宵先生** 個性派で我が道を行くタイプ。友人との協調性はないが、共通の趣味を持った友人を大切にする。負けず嫌いで勝負事は最後まで粘るほう。好き嫌いがハッキリしていて、好きなものにはとことんのめり込む。あまり考えずになんでもすぐ実行する行動派。

**バカタール加藤** 中国の古い教えに、陰陽五行説というものがあります。それはともかく、あなたは情熱的でお茶が好きなタイプです。が、相対性理論について語り合える恋人の出現はまだ先。それまでは新型トーテムポールの話で我慢しましょう。愛の告白は早朝ののろしが吉。

### ファイティングバイパーズ にたどり着いたアナタは……

この10項目をもとに占ってもらったヨ!!

- 脱がせ上手
- ガードが堅い
- めちゃくちゃ高くジャンプできる
- グラフィックがきれい
- 足元を狙う下段攻撃が強い
- 壁にぶつかるとダメージを食らう
- 相手が着ている防具を壊せる
- コスプレ好きの女の子がいる
- ダッシュ攻撃がある
- 戦いの舞台が壁に囲まれている

**福田有宵先生** プライドが高く、競争意識が強い。高い希望を持っており、つねに理想を追い求める。非常に合理的で、わからないことは徹底的に研究して調べる。人の気持ちや態度を察するのは苦手。5人ぐらいのグループを作って、リーダーとして活躍するタイプ。

**バカタール加藤** 昔お墓は土まんじゅうの形をしていました。その意味をよく考えてください。さて、あなたはウエスタンなタイプで、どちらかというと、深いタイプです。この意味をかみしめてください。よくわからなくて気になる人は、気にしすぎるタイプにしてしまいますよ。

### サクラ大戦 にたどり着いたアナタは……

この10項目をもとに占ってもらったヨ!!

- 大正浪漫溢れる帝都が舞台
- 7人のギャルとのウハウハ状態
- 蒸気機関が主力
- ロボット好きも満足の霊子甲冑
- 宝塚ファン狂喜のミュージカル
- 時間制限付きコマンド選択
- しかも選択次第で恋人も変化
- 誰と恋仲になるかで物語も変化！
- 主人公は陸軍少尉
- ヒロインは剣術家の大和撫子

**福田有宵先生** 元気いっぱいで、ぐんぐん押し込んでいくタイプ。自分を大きく見せようとして自慢をしたり、調子に乗ったりするが、ウソがばれてもすぐに認めようとしない。単純で頭を使わない壮快なものを好む。何ごとも仲間と組んでやるほう。ひとりでやるのは嫌い。

**バカタール加藤** メカ好きのあなたは、カラオケに行くと音量やらエコーのつまみをいじりがち。挙げ句、ハウったりして面目丸つぶれ。いじるのは、事前にナイスポジションを調べてから。「高音がシャカシャカするな」などの発言も控えめに。マイクを落とすボコボコマイクは小吉。

### バイオ ハザード2 にたどり着いたアナタは……

この10項目をもとに占ってもらったヨ!!

- リアルで美麗な背景グラフィック
- 新米警官と女子大生が主人公
- 荒れ果てた警察署が舞台
- 道具を使って道を切り開く
- ゾンビ化した人間が襲ってくる
- 銃火器でゾンビを撃ちまくる
- ゾンビたちにかじられまくる
- 血しぶきが飛び散りまくる
- ダメージを受けると服が破れる
- 主人公がしょっちゅう着がえる

**福田有宵先生** 知識欲が強く、情報を集めるために、旅行をしたり読書をしたりするのが好き。自分を縛られたくない、つねに自由でありたいと考えている。感性は鋭いが、自分の感じたことをうまく言い表わせない。人に何かを言われると気にしてしまう。考え深いタイプ。

**バカタール加藤** ゾンビが好きが災いして、「ゾンビが鷹を生む」などと白いギャグを飛ばしてませんか。してなければいいですが、ここは「ゾンビフラーッシュ!!」などと勢いで押しましょう。振りは、右手をくねらせ首をかしげます。同時に給食を口から出すのはやりすぎです。



**今週のバカタール加藤** 今週は目がうつろです。口も半開きでしょう。背中にファミコン通信と刺繍されている黒い忍者服を着た人とふたりきりで食事に行くと吉。

## でも主食は和菓子(笑)

走って走って、おなかがすいたらそのへんに落ちてるものを拾って食べて、また走っ……てるうちに眠くなって、いきなりその場に倒れて爆睡。運がいい日はトリやサル狩って食べて、ときどきはお祭り。みんなで踊る。集落を出てったっきり戻ってこないヤツもいるけど、最近はなんだか人も増えてるから、ひとりぐらい減ってもいいや。アバウトでワイルドでシンプルな、こんな毎日が現実だったら……、それでもオレはきっと地面に絵描いてたりしてたんじゃないかな。外出ないもん。

続編出すんなら、"口コミ"システムが欲しいなあ。ある程度遠くまででかけて戻ってくると、その土地の話を集落のみんなに伝えることができるの。文化レベルの高さに比例して、情報が正しく伝わるようになってくとか、途中に道しるべ作れるようになるとか。でも火山の噴火とかで地形が変わってオジャンになったりもして。んで食べ物はゴディバのチョコレートとか。ダメすかそーゆーの？

でもコレは「桔梗(白)」ぢゃなくて「水仙」でわ…… いーけどさ。

## 今週のゲーキャラさん：原始人のみなさん『太陽のしっぽ』

「マンモス倒して塔たてるゲーム」って思っちゃうよりは、もっと目先のことだけ考えて走ってるほうが楽しいよね、コレ。やっぱ人間 文明の利器をいろいろ持っちゃうと、ケイタイで呼ばれて朝までアニカラとかやっちゃうし。ってソレは「文明」のせいぢゃナイかも。

アリアケ島とかに行くとよくすれ違うヤツ、ってのがいたりして…ヤダなあソレ。
ってごめんよえへへ
パワーブック

たくさん回ってるほどアタマの調子がよくない。

中略

「壁画」にはソラでかけるよーになったキャラが…とかね。
まあ30年やってりゃふえてるはずよね
オホホ♥アトムから始まってるあたりが原始人なかんじかも〜

もっとも業の深いジャンルのイレズミが…さしはやっぱ昔銀背についてた「SF」のマークかなあ。N天堂マークの人やT宮模型のマークも多そう…
東映動画の「長猫」マークの人とかもいる(はず)。

文化レベルが上がると道具が進化。今はロットリングだ。Gペンはオモルがないのさ。
(さいしょはクレヨン)

ばたー

とつぜん熟睡…しかも板道。

しかしなんたってうれしいのはコレ、「まんがの肉」(©吉田戦車)だ♥ そらもおカロリーあるだろコレなら、ってかんじ。おとすとわれるけど。

あッ コレはもしや1/3…ぢゃなくそる倍スケールの「レイのアレ」の胸像？

やっぱ作者はあの人かな。

かきかけのゲンコー放り投げてねちゃったりする(オイ)。
「おとす」は禁句。

よーく見るとユドットのノミがたかってたりして。
…ってネタになってないんだよう かゆいよう
いるんだうち。

トリさん

♨もし、この時代に編集者がいたら、みんな石ノミ持って仕事するんだね

夏のコワイ話第2弾。某編集者が中学生のころ、キャンプ場で体験した話。夜テントで寝ていると、誰もいないはずの表からバサバサとテントを引っかく音がする。恐怖に震えているといきなり「助けてくださぁい」という女の悲鳴が響いた。その夏、近くの山で大規模な飛行機事故があったばかり。声が聞こえたあとの恐怖体験は、筆舌につくしがたいので、ここには書かないのだ。へっへ。気になる？

## 大予言

各500 GAVAS ガバス

21世紀にはもう円楽は本物の馬になってしまう。

北海道　メタリックハゲ

印刷技術が発達し、ガバスにスカシができる。

沖縄県　よねや

小室哲哉プロデュースでジャイアンリサイタルが開催される。

東京都　浅見禎彦

## 読者の深刻な4コマ

各1800 GAVAS ガバス

千葉県　島鉄雄

みんなコミックビーム買え。

●刺されたトコロにすぐ指を突っ込めば吹っ飛ばないのでは、と考えたものだ。

大分県　猫電

ネコ欲しい。

●この分だと休み時間も先生といっしょ。話題はプロ野球と住専と成人病のことのみ。

## アナグラム・サム

各800 GAVAS ガバス

舐める、出た、エローい！

（エターナルメロディ）

千葉県　清二王子

通訳のゲロ飲む。いー？

（厄痛〜呪いのゲーム〜）

東京都　真黒の血巻き

ぐおお！　近隣、多ブス

（キングオブスタリオン）

福島県　栗とらい

井戸の小室氏

（蟲の居所）

長崎県　ヘドン亀造

マメ好きタモリ先輩抱きとめるアル

（ときめきメモリアル対戦ぱずるだま）

福島県　栗とらい

ん？　ジャンケンじじー
マウイで名誉の戦死っす。

（井出洋介名人の新実戦麻雀）

愛媛県　シュールな夢

苦！　ピザ運送ロケむっつりスライムさん

（サムライスピリッツ斬紅郎無双剣）

長野県　PSマン

## 小予言

次回のファミ通編集部の引っ越しは、パーヤン運送に頼むことに。パー子とブービーも手伝いに来てくれる。

東京都　浅見禎彦

# ボンジュール Bonjour OK Shuji 墨汁だ お習字

題字 高木ブー

## 2000GAVAS 金のガニメデ賞

「夕飯はまだかいっ?」
「もう、お婆ちゃんたら、サーキットビートばっかり(さっき食べた)でしょ!!」
by ボケ老人

神奈川県 オイスターZ

●日本の礎を築いたご老人になんてことを! 以前ウチのババ様も、新聞食ってました。

**海で泳いでいて、足がつった! と思ったら、妙な手に足を掴まれていた22の夏。**

## 1500GAVAS 銀のタイタン賞

ベルギー系大工(NBA LIVE)
by 鳶

大阪府 だるまん

●右下の怪しいベルギー人が泣かせます。これぞシンプルイズベスト。

## 各1000GAVAS パールのイオ賞

男根
くりぬいた
(ダンジョンクリエイター)
by むごい

静岡県 プルプルケースケ

●見ただけでコロボックル化しました。

父ちゃん残業(東京ダンジョン)
by 男はつらい

青森県 カネゴン

●父ちゃんは偉大なんだよ(しみじみ)。

意地の「ザキ」!!
(虹野沙希)
by ドラクエIVでクリフトがラスボスにザキ連発しやがるのは何故?

大阪府 ロシアン

●虹野さんを罵倒するとは許せんな。

鳥羽発難波行き
(トバルナンバーワン)
by 近鉄特急

兵庫県 雲黒斎

●演歌だねぇ。ヌルめの燗が欲しいねぇ。

## 各500GAVAS チャンコの死

**暇があると過剰親切**をくり返していた某チャンコ。**金庫を開けたら95円**しかなく、大好きなコーラが買えずに、ショックで逝ってしまった。**バイバイバイ急に逝くチャンコ**。合掌。

暇があると過剰親切
(リアルバウト餓狼伝説)
by、有難迷惑です

東京都 葛西彰広

金庫を開けたら95円
(ア・キング・オブ・ファイターズ'95)
by オハザード

神奈川県 江口準

バイバイバイ急に逝くチャンコ
(ヘイヘイヘイ ミュージックチャンプ)
by 大ファンです。番組の。

滋賀県 鶏

## 100GAVAS 名古屋

●うーむ。こいつは新しいパターンだな。せっかくだから、ゲームのキャラに似た漢字を大募集。そんなのないか。

典
インベーダー
by ナゴヤ打ち

北海道 演是留牌

## 1000 GAVAS ガバス
# 優良物件

神奈川県　吉田弘明

●この別荘にはヒッピー、逃走犯、いたちのどれかが住んでるな。

## 1000 GAVAS ガバス
# お店で著作拳

千葉県　エロ生首

●会計がアバウトそうだな。

## 各700 GAVAS ガバス
# 街にあふれる物たちみっけ隊情報

**福岡県　くそがし洋六西岡**

韓国ラーメン入り気球
北朝鮮向け
久留米に落下

二十六日午後七時四十五分ごろ、福岡県久留米市白山町、月星化成久留米工場近くに気球が落下したのを通行人が見つけた。

久留米署の調べによると、長さ六・二メートル、幅一・八メートルのビニール製で、電池式タイマーとプラスチック容器（長さ約三十センチ）がぶら下がっていた。気球内には韓国製即席ラーメン一個と、「南北交流が実現すれば、質の良い韓国の高級商品が同胞に提供されます」などとハングル文字で書かれたビラ四枚が入っていた。韓国から朝鮮民主主義人民共和国（北朝鮮）へ向け飛ばしたものが、風に流されてきたと見ている。

関東地方の七都県でも二十七日、同種の気球二十三個が見つかった。

●ラーメンをちゃんと朝鮮まで届けてあげる勇者がいるといいね。

**東京都　浜ちょん**

松山千春
特製ウォッチを10名に

デビュー20周年を迎える松山千春　ベスト・アルバム「風華」（発売中）に続き、ヒ…曲「君を忘れない」も含む新作「TOUR」（6月発売）をリリース。これを記念し、特製ウォッチを10名さまに。本誌26号「松山千春」係へ

●どうしてもサンプラザ中野に見える人は正常。

**東京都　がんばれリットン**

クレイジー ボス
彼の名は デニス！

輸入雑貨のセールス・マーケティング販売
時給900円以上　※別途報奨金有り

日本のオフィス200ヵ所開設に向け、一緒に頑張ってくれる意欲的でヤル気のある人求ム！

BOSSがクレイジーにもかかわらず、会社は急成長!!全員が未経験スタート　ロックが流れる"超アメリカン"な会社です。

勤務地▶神田　休日▶土・日・祝
時間▶9:00〜18:00　※曜日応相談，研修完備
資格▶20〜30歳位迄の男女※学歴・経験不問。
待遇▶随時昇進，海外研修有り　※独立可
応募▶TEL後，お気軽にご来社下さい。
輸入日用雑貨の卸・販売　※委託営業同時募集

㈱ジェーネット

地下鉄秋葉原駅 3分

未経験者歓迎

●ボスとうまくやっていけるか不安だよ。

**埼玉県　遠藤純一**

うっかり者の歌姫
初舞台すっぽかす

うっかり者の歌姫が、観客数百人が集まる大事な初舞台をすっぽかすというハプニングが英国で起きた。

ロンドン近郊で先週開かれた野外オペラでの出来事。チャイコフスキーの歌劇「エフゲニー・オネーギン」で主演デビューするはずのメゾソプラノ歌手サラ・コノリーは、開幕時間に自宅でのんびりしていた。手帳に公演日を間違えて書き込んでいた。主催者は急きょ代役を呼び寄せ、四十五分遅れで幕は開いた。代役が連絡を受けたのは自宅でペンキ塗りの最中だった。

（ロイター）

●客もうっかり忘れてくれるといいね。

**愛知県　マフティー・エリン**

TVに夢中 窃盗団御用

メキシコでのお話です

メキシコ市南部の住宅地で、民家に忍び込んだ三人組の窃盗団が、自分たちの好きなテレビ番組に熱中しているうちに、帰宅した家人に気付かれて逮捕されるという間抜けな事件が起きた。

市警察当局によると、三人はこの家の住人が留守なのを見届けて忍び込み貴重品を集めた。ここまでは普通だが、"不運"だったのは、たまたま彼らの好きなテレビ番組の時間で、居間にあったテレビをつけたこと。

腹も減っていたらしく、台所の冷蔵庫からパン、ハムなどを持ち出して食べながら番組を静かに楽しんでいたところへ、家人が帰った。

（メキシコ市共同）

●その気持ちわかるぞ。

**京都府　エラーまけ**

7月の歌謡ゲスト

| | |
|---|---|
| 休館日 | 2(火)〜4(木) |
| 竜鉄也 | 6(土)〜7(日) |
| 大津美子 | 13(土)〜14(日) |
| カーレンジャー | 20(祝) |

●竜鉄也もカーレンジャーも同じ歌謡歌手だ。

**大阪府　ともぞう**

ゲームセ
❸鉄拳２
クマや相撲取りが戦う格闘ゲーム。
❹ニューUFOキャッチャー

●なかなかマニア向けなゲームだ。

**愛知県　めんご**

●変わったレースゲームだ。

## 各700 GAVAS ガバス
# もっと体で表現しなさい！

東京都　E・B・E

●このまま冷凍したいね。

岐阜県　みさち

●鉄分が足りなくて困ってたんだな。

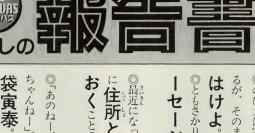
宮城県　パンくそ

●かくし芸大会の練習ごくろうさま。

## 800 GAVAS ガバス
# 魁！イラスト塾

千葉県　影山さん

**野茂Tシャツ**

最近野茂Tシャツを着てるおばさんをよく見かける。出回り始めたころは、品薄だったのにバッタモンの大量流出で、いまじゃ庶民的な店で500円ぐらいで売っているせいだ。ピーク時の商店街なんて背番号16だらけ。お店の人もどの野茂にオツリを渡していいか悩んでる。よし、俺も野茂Tシャツ着てししゃもとかチンゲン菜とか万引きするぜ、っておばさんじゃねーだろ俺。

◎のび太は寒くなるとマフラーをするが、そのまえに**長ズボンはけよ。** 岡山県 尾野豊昌

◎ともさかりえの昔のあだ名は**ソーセージマン。** 広島県 教理真ムウオ

◎最近になってようやく、家のカギに**住所と名前を書いておく**ことの誤りに気づいた。 千葉県 南中野

◎「あのねー、ともちゃんねー、ともちゃんねー」。**うるせーぞ布袋寅泰。** 埼玉県 もち

●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●

◎アマゾンの森林破壊の原因は、**結婚相談所のはがき。** 岐阜県 十字架やて

◎うちのじいちゃんは、**猫**にはすごく好かれるが、**孫**には好かれていない。 滋賀県 鶏

◎習字のコーナーに、〝チャンコチャンコの味の素〟というネタを送ったやつ。怒らないから**手をあげろ。** 東京都 しっとマスク

◎いいかよく聞け。まずアンパンマン、おまえは**顔のスペアぐらいいつも持ち歩け。**それからバイキンマン、本当にアンパンマンを倒したいのなら、まず**パン工場を破壊しろ。**わかった? じゃあな。 栃木県 豆電球仮面

◎折りたたみ傘をふたつに折った根本君。**元気ですか?** 東京都 葛西彰広

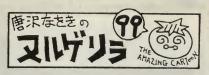
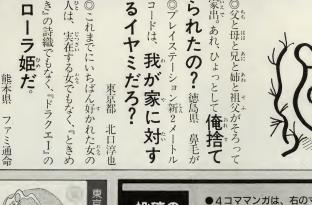
●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●●

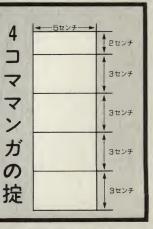
◎父と母と兄と姉と祖父がそろって家出。あれ、ひょっとして**俺捨てられたの?** 徳島県 鼻毛が

◎プレイステーション新2メートルコードは、**我が家に対するイヤミだろ?** 東京都 北口淳也

◎これまでにいちばん好かれた女の人は、実在する女でもなく、『ときめき』の詩織でもなく、『ドラクエI』の**ローラ姫だ。** 熊本県 ファミ通命

800 GAVAS ガバス オキテ イラスト

## 投稿のオキテ

●4コママンガは、右の寸法で描ききったものだけが、採用されるという伝説があるんだけど、信じたほうがいいと思うよ。
■ペンネームを使う人は、わかりやすく書いておかないと、本名で載っちゃって、村によっては、流罪に処せられる場合もあるでしょ。または、あんまり人気ものになりすぎて、家に報道陣が詰めかけて、ママがノイローゼになってもヤだからね。
★投稿するときに使うペンは黒いほうがいいよ。黒文字っていう植物もあるしね。黒人は日本の女のコにモテるらしいしね。
▲写真を撮ったときに、「これファミ通に載せるんだよ」って、ひとことを忘れちゃダメだぞ。その写真に、半透明で血だらけの女の人が写っていたら、その人にも承諾をとっておいたほうがいいよ。呪い殺されちゃうとヤだからね。それじゃ、また来週。

あて先は→ファミ通町内会各コーナーまで

ある日の深夜のファミ通編集部。原稿のチェックを待つ編集部のアルバイト軍団、スラマーたちはそのあいだサターンで『バーチャファイター2』の対戦プレーに興じていた。そこを通りかかったブンブン丸が対戦に乱入。アキラを使って連戦連勝。そしてアキラスペシャルが見事決まった瞬間……。

コギャルがみんなテレビに出てくるような、"バカ"と同じだと思ってほしくないです。私はよくゲーセンでおっさんに声をかけられるので、「みんながみんなウリしてるんじゃねーんだよ！」って言いたい。メディアによって"非常識な女子高生"が一般に認知されている現状をどうにかしたい。こーゆーコギャルもいるんだよ。

（東京都　ＳＡＩＫＯ　17歳）

ワーオ！　コギャルちゃんからついにおたよりがきたよ。なんかはがきにプリクラとか張ってあってとてもイイ感じです。ヤング！　そんなとこですか。ってひとりでなんかハシャいでますけど、はがきの内容はかなりシビア。怒ってますね。たしかにそうやってコギャルはコギャルだろ、みたいな感じでひとくくりにしてしまうのも問題ですな。なんか、いまコギャルって言葉自体いいイメージがないもんね。それこそテレビとかのせいで、ネガティブなイメージばかりだし。たしかに髪の毛に茶色入ってて、色黒くて制服超ミニで、そんでルーズソックス履いてたらああ、コギャルだ、コギャル。頭悪そー、とか思っちゃいますよ、ホント。だからSAIKOさん、もうコギャルは卒業して、これからはネガティブなイメージをなくしたネオ・コギャルを目指しましょう。さあ、とりあえず早起きから。

コギャルちゃんのためならパンツだって脱ぐ覚悟でいる編集者P

スポット21でメガロ筐体の『バイパーズ』をやっていると、CPUトキオがいきなりアーマーを脱ぎだしました。ブンブン丸氏の陰謀ですか？

（大阪府　ブンブン麻呂　18歳）

当然オレの仕業。っていうか毎日スポットで脱ぎまくってるからCPUが覚えたのかも!!　家庭用で発売される『バイパース』もそのへんいい感じに移植してほしいぜ。ご家庭でもレッツヌーディスト!!

ブンブン丸(純愛男)

家族みんなで、"ニンテンドウ64を盗もう"計画を立てました。（神奈川県　石黒大輔　11歳）

オイオイ、立てましたじゃないだろう。ちゃんと買いなさいよ。しかも家族みんなで、ってアンタ。盗賊かねキミんちは。おもしろい一家だなあ。でも盗んじゃダメ。せめてその計画は"ニンテンドウ64を甜めよう計画"ぐらいにしよう。

ドコモショップの店頭に置いてある、広末涼子の看板はいつか盗るつもりの編集者

授業中、いきなりムスコが元気になりました。

（兵庫県　スーパー土星人）

いつの間にかふくらんでいる。理由はまだない。体育服に着替えなければならないが、動けない。とりあえず、つねった。

（熊本県　無責任班長　16歳）

健康！　オマエら健康だよ。問題なし。理由のないタチこそ健康な男の子の証し。とりあえずポケットに手を突っ込んでポジションを整えておけ。女子に見られたらけっこうカッコ悪いからな。それでしばらく放っておいてもまだダメなら、そうだな……ヤっとけ。

徹夜で仕事してると、ときどき明け方にスゴイことになる編集者

七夕の夜、隣の家から会話が聞こえてきた。お母さんが4歳ぐらいの女の子に「何をお願いするの？」と聞くと、その女の子は「大きくなったらセーラームーンの仲間のひとりになれますように」とお願いしていた。なぜか僕の心までキュンとなった夜でした。

（和歌山県　宮村旨希　13歳）

キュキューン！　ステキ！　なんだかアタシもキュン！　ってし

ちゃったわ。こんなの学生のときにバスケ部のセンパイのヨコチンを見て以来。カンゲキー！　ステキよね、この4歳の女の子。だってセーラームーンよ、セーラームーン。月のモノが来るの来ないのっていう例のアレでしょ。夢があると思わない？　なれるわけないけど。まあ、アタシも昔は憧れたもんよ、ピンクレディーとかまぼろしパンティとか。憧れただけね。でもセーラームーンだったらまだコスプレって手が残ってるわ。この女の子の将来はコスプレーヤーかイメクラ嬢で大安定!!

下ネタ好きのヌプーンおばさん（かなり不安な新キャラ）

私が小さいころの話だが、妹に皿で頭を叩かれ、頭から血がブシューっと出て私は血まみれになった。にもかかわらず市バスで病院へ行った思い出がある。ちなみに叩かれた理由は、最後の1枚のビスケットを私が食べてしまったからです。ああ、あのときは死ぬかと思いましたよ……。

（北海道　ソニア　18歳）

お赤飯。いや、なんとなく言ってみただけ。オレにも似たような経験があります。やっぱり、小さいころの話なんだけど隅田川の堤防に上ぼって遊んでたのね。んで、落ちた。2～3メートルくらいあったかな。小さいころって、怪我とか骨折とか自慢するでしょ。明日、学校行ったら女の子に「どうしたの？」とか言われたりして「ぜんぜん大丈夫」とか、やせ我慢したりして……ウヒャー（なんかテレる）。と、同時に母ちゃんの心配する顔が浮かぶワケ。たしか、兄貴が頭から血ィ流したときは大慌てで救急車呼んでたなぁ……とか。まあ、そんなこと考えながら見事地面に激突するんだけど……切れたね。頭が。すげえ血。もし、あのときオレがブッチャーだったら、若手だったころの藤波か長州あたりに地獄突きキメて空手ポーズ取ってた。そんくらいの流血。で、オヤジの経営する町工場に友だちに連れられて帰ったんだけど、そこで母ちゃん何したと思う？　オレの頭、ワシ掴みにして水で洗って濡らしたタオルを巻いただけ。「忙しいから遊んでな」だって。オレよくグレなかったなぁ……。

弟が流血したときも救急車を呼ばれて、マジで自分が拾て子じゃねえかと思った編集者

どーしても『コンピューターおばあちゃん』が聞きたくて、音楽屋さんを回ったがどっこにもない。あーっ、めっちゃ聞きたい。編集者の人、誰か置いてあるとこ知ってませんか？

（埼玉県　貴公子新井ぺにょ）

オレもスゲー好きだったよー、『コンピューターおばあちゃん』。NHKでやってる『みんなのうた』でかかってたんだよな。歌詞とかはもう思い出せないけど、曲の感じとかはうっすらとだけど覚えてるなあ。なんかテクノポップげな作りだったような気がするけど違うかな？　どこにも売ってなかったそうだけど、CDとかになってるのかなあ、コレ。ぜひとも情報を募集してみたい。あと昔の『みんなのうた』ネタでいうと『ヒロミ』って歌もおもしろかったよね。あとスゴイところでは坂本龍一が作った『ミスターシンセサイザー』っていう曲。これもかなりテクノってたハズ。小学校のときこの曲が好きで、給食の時間に流れたときは狂喜した覚えがあるよ。これはぜひともDJのみなさんにこれらの音源を発掘してもらって、何喰わぬ顔してクラブでプレーしていただきたい。絶対ウケルって。

『みんなのうた』通の編集者

いま、赤海ガメの研究をしていますので、赤海ガメに関するエピソードや知っていることがあったら教えてください。

（静岡県　ミッドウェイ大橋）

えー、比較的気が弱く、合コンなどではいまいちオシが弱いようです。えー、下着はブリーフ派で、好きな女性のタイプは田中美奈子。えー、好物はシャケです。

物知り編集者

修学旅行の夜、男子は好きなコの話で盛り上がるが、女子はどんな話で盛り上がるのだろう。かなり気になる。オレの予想は、本命、エッチな話。対抗、好きな男子の話。大穴で世界情勢。

（山形県　代打ゲーリー）

3人姉妹のゲーム小杉でぇす!!　末っ子だヨ!!　小さいころは姉妹仲がよすぎて、窓から教科書投げたり寝ているあいだに体中に油性ペンで落書きしたりと毎日じゃれあっていました!!　小学生のとき、2番目の姉と私で1番目の姉を殺す計画を立てたりしたときもあったけど、いまではとってもいい思い出なんダ!!　最近はお金借りてるから文句言えないけどネ!!　さて、修学旅行の話題だったネ。私が中学生のときは京都に行ったんだけど、記憶から言うと男子の部屋に忍び込んだり忍び込まれたりで話どころじゃなかったかナ!!　友だちが男子の部屋にいたのがバレて、先生に耳つかまれて引きずられたのを見たときは、みせしめ効果となって一気にみんな部屋に引き返してたけどネ!!　ってことで、わりと命がけだったので夜話した記憶はあまりない感じです!!

それでも、帰りの新幹線でお目当てのハンドボール部の男の子と2時間語り合ったというわりとウフフな思い出があるゲーム小杉

おやじ重久が言う。「なんだこの技」。斎藤蛍が言う。「こ、これがアキラスペシャルか。初めて見た……」。発行部数70万部を誇る世界で唯一の週刊ゲーム雑誌、ファミ通。なかにはこんなほのぼのした連中も働いている。

☞今週の業務連絡　大人気だったペンネーム、ブンブン麻呂は今回掲載した大阪府の三府あづささんに使用権をさし上げまーす。このペンネームを希望していたほかの投稿者のかたたちには涙をのんでいただいて、さらに投稿に励んでください。（編集者P）

# PRESENTS 読者プレゼント

## Check it out!!

### ゲームソフト

**1 大戦略エキスパートWWII**

人気シミュレーションゲームの最新作。今回は、第2次世界大戦が題材だぞ。ドイツ軍を率いて、連合軍と戦うのだ。

3名

■スーパーファミコン　アスキー

**4 アーサーとアスタロトの謎魔界村**

パソコンで人気のパズルゲームの移植版だ。カプコンの人気ゲーム、『魔界村』シリーズのキャラクターが登場するぞ。

3名

■プレイステーション　カプコン

**2 ナンバーズパラダイス**

人気宝くじ、ナンバーズの当選番号を予測するソフト。ナンバーズをわかりやすく説明してくれるガイド機能もあるぞ。

3名

■スーパーファミコン　アクレイムジャパン

**5 鋼鉄霊域～スティールダム～**

オリエンタルな雰囲気が漂う3D格闘アクションゲーム。剣や忍術など、和風な武器を使うキャラクターが8人登場。

■プレイステーション　テクノソフト

**3 ファイティングバイパーズ**

アーケードで人気の対戦格闘ゲームの移植版だ。コスプレギャルやスケボー少年など、8人のキャラクターが登場。

3名

■サターン　セガ

**6 ストリートファイターZERO2**

アーケードの大人気格闘ゲームの移植版だぞ。ゼロカウンターや新キャラクターのさくらなど、新要素が満載なのだ。

3名

■プレイステーション　カプコン

### ゲームグッズ

**7 NiGHTS オリジナル・サウンド・トラック**

同名ゲームのBGM、全24曲をすべて収録したCDだ。

3名

**8 ソーサリアン フォーエバーII**

名作ゲームのCDが8年ぶりに復活。ファルコムサウンドチームによる、リニューアルアルバムだ。

3名

**9 ストリートファイターZERO2**

ゲームのオリジナル曲のほか、パソコンで再生ができる、お楽しみデータを満載したCDなのだ。

3名

### 7月26日号当選者発表

**ゲームソフト**

●シムシティJr.
北海道　内山　一志
愛知県　黒野　洋子
静岡県　二村　孝行

●実況パワフルプロ野球'96開幕版
大阪府　魚谷　敏弘
熊本県　高原　貞典
栃木県　山川　卓

●海のぬし釣り
奈良県　原　和彦
高知県　芝崎　雅人
京都府　大西　悠公

●パズルボブル2X
福岡県　竹本　康人
富山県　沢田　みずき
埼玉県　野溝　賢一

●グレイテストナイン'96
埼玉県　西川　哲央
兵庫県　網本　雅志
岡山県　高橋　覚

●DOOM
千葉県　木内　吉幸
岐阜県　宮本　忠
東京都　芦沢　幹枝

**ゲームグッズ**

●誕生S
大阪府　野田　知春
鹿児島県　上江　ひとみ
東京都　武内　智行

●リンクル・リバー・ストーリー オリジナル・ゲーム・サントラ
千葉県　新井　博之
沖縄県　金城　幸英
青森県　藤田　成規

●モータートゥーングランプリ2 サウンド・トラック
埼玉県　津田　佳子
熊本県　唐津　貴明
岩手県　及川　希

### 応募のおきて

官製はがきに応募券を張って、以下の質問に答えて週刊ファミ通FPコーナーまで送ってください。①欲しい賞品の番号②郵便番号、住所③氏名、年齢④電話番号⑤使用ゲームマシン⑥好きなゲーム

シメキリ
当日消印有効

応募券 9月6日号

**9月6日号の当選者は10月11日号(9月27日発売)で発表だ!**

※このプレゼントに当選したかたは、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。なお、賞品の発送は当選者発表後1～2カ月かかることがありますのでご了承ください。

# あなたの「仮想現実」が欲しい。

アトラスはこれまで大ヒットしたRPG「女神転生」シリーズをはじめ、フルポリゴン・3Dレースゲーム「峠 KING THE SPIRITS」や格闘ゲーム「豪血寺一族」シリーズなどさまざまなジャンルで数々の作品を送り出してきました。
そして、これらの作品に共通して言えることは制作者のユニークな発想が生きていること。独自の世界観にプレイヤーを引き込む力を持っていることです。
「○○みたいなゲームをつくれ」と言われることほどゲーム制作者にとってつらいことはありません。
あなた自身のオリジナリティを発揮して下さい。
あなたの「仮想現実」の世界を見せて下さい。

## 仕事DATA

【募集職種】①CGデザイナー
②プログラマー
③ゲームデザイナー
④サウンドクリエイター
⑤ディレクター
⑥広報(ゲームの販促)
【仕事内容】①SGI、Macintosh等を使用してのゲームソフトのCGデザイン
②ゲームソフトのプログラミング
③ゲームの企画、データ管理
④ゲームソフトのサウンド制作
⑤ゲームソフトの総合ディレクション
⑥ゲームソフトの販売促進に関する広報全般
【資格】①～⑥共通／30歳くらいまで(実務経験者優遇いたします)①デッサン、デザイン技術のある方②C言語またはアセンブラの経験者③～⑤ゲーム開発経験者
【勤務地】飯田橋（本社）

【勤務時間】9:30～18:00(フレックスタイム制／標準労働時間一日7.5時間

## 待遇DATA

【給与】①～⑥固定給制　18万円
※上記金額は、あくまで最下限給与です。経験、技術によって、ご相談させていただきます。諸手当／通勤交通費、家族・住宅・役職手当他　※年棒例／開発職28歳勤続2年　450万円　※給与例／96年大卒初任給実績19万3000円
【待遇】昇給年1回(4月)、賞与年2回(7月、12月)各種社会保険完備、厚生年金基金
福利厚生／制度●社員持株制度、個人社内融資制度　クラブ活動●スキー、ゴルフ、野球、ツーリングなど　その他●社員旅行(国内外)
【休日休暇】完全週休2日制(土曜日・日曜日／職種によってはシフト制有)、祝日、年末年始、夏期休暇、有給休暇、慶弔休暇、特別休暇ほか

## 会社DATA

【事業内容】①家庭用・業務用ゲームソフトの企画・開発・販売・輸出入②アミューズメント機器の企画・開発・販売③アミューズメント施設の企画・運営・FC事業

【会社概要】設立／昭和61年4月7日
資本金／9億1980万円
売上高／77億7000万円(95年3月実績)
104億4500万円(96年3月実績)
従業員数／180名
代表者名／取締役社長　原野直也
主要取引先／(株)セガ・エンタープライゼス、(株)ナムコ、(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント、任天堂(株)、ソニー(株)、(株)タイトー、コナミ(株)、ほか全国大手玩具問屋(敬称略)
主要取引銀行／あさひ銀行神楽坂支店、北海道拓殖銀行小石川支店、さくら銀行神楽坂支店、東海銀行大森支店、大和銀行お茶の水支店

## HOW TO アクセス

【応募】履歴書(写真貼付)・職務経歴書(書式自由)・自己PR文をご郵送下さい。
※CGデザイナーおよびサウンドクリエイター希望のかたは、オリジナル作品で10点前後も合わせてお送り下さい。追って面接日時をご連絡いたします。
※お問い合わせ歓迎します。不明な点がありましたら、お気軽にお問い合わせください。
※面接日、入社日はご相談に応じます。
※応募の秘密厳守いたします。
【交通】本社：JR総武線・営団地下鉄有楽町線・東西線・南北線「飯田橋」駅下車、徒歩6分

アトラス★
本多横丁
ユタカ
五十番
熊谷組
津久戸小学校
厚生年金病院
神楽坂
軽子坂
大久保通り
軽子坂MNビル
地下鉄出口
ラムラ
←新宿
飯田橋
水道橋→

TEL 03-5229-7115(直) 管理部・総務課

株式会社アトラス
〒162 東京都新宿区神楽坂4-8

# プレミアムBOX

各機種
1万本
限定

サターン版・プレイステーション版
10月4日同時発売
各8,800円

### ●ゲームソフト <特製ピクチャーCD> ※ソフトの内容は変わっておりません。

恋を選ぶか、女王の座か……? 女王候補になったアンジェをめぐる、
話題のロマンティックSLG。
しかも今回は由羅カイリ氏の美麗なイラストが入った特製ピクチャーCD!

#### CAST

ジュリアス/速水奨　クラヴィス/塩沢兼人　ランディ/林延年　リュミエール/飛田展男
オスカー/堀内賢雄　マルセル/結城比呂　ゼフェル/岩田光央　オリヴィエ/子安武人
ルヴァ/関俊彦　ディア/田中敦子　ロザリア/三石琴乃

[キャラクターデザイン・イラストレーション] 由羅カイリ
[音楽] 葛生千夏　[アニメーション制作] スタジオライブ

### ●オリジナル・ジグソーパズル <300pieces>

由羅カイリ氏描き下ろしの美麗なイラストをジグソーパズルに。
完成時はA3サイズで、お部屋のインテリアにも最適。

### ●ポストカード <5枚セット>

選りすぐりのイラストを集めた5枚組のポストカード。
手紙を書くのも、こっそりしまっておくのも、お好きな使い方でどうぞ。

### ●文具セット <ペンケース・シャープペンシル・消しゴム・メモ帳>

学校でも会社でも、いつも“アンジェリーク”があなたのそばに!
SDキャラをちりばめた可愛いペンケースやシャープペンシル、
そして消しゴムとメモ帳も用意しています。

# KOEIの本

## 海のぬし釣り ハイパーガイドブック

シリーズ最新作を満喫するための攻略本。全7ステージの攻め方や、109種に及ぶ魚リスト、さらに釣り具やアイテムのデータまでを網羅。「海のぬし」を釣り上げる必須の情報を徹底公開!

A5判　定価1,200円(税込) 4-87719-400-2

©1996 PACK-IN-VIDEO

## 卒業～クロスワールド メモリアルブック

より魅力的になった『卒業』の世界を凝縮!

光栄出版部・編　B5判　定価1,600円(税込) 4-87719-392-8

## ダライアスII ハイパーガイドブック

シューティングゲームの名作を完全攻略!

スタジオ・ハード編　A5判　定価1,200円(税込) 4-87719-391-X

## ガングリフォン コンプリートファイル

『ガングリフォン』の設定資料集＆ファンブック。

スタジオ・ハード編　B5判　定価1,500円(税込) 4-87719-385-5

## ANGELIQUE

## アンジェリーク CDドラマ メモリアル

アンジェリークのCDドラマの魅力がいっぱい!
声優インタビューや収録風景レポート、そして
由羅カイリほかのイラストなど掲載。ファン必携!!

光栄出版部・編
B5判　定価1,300円(税込) 4-87719-389-8

## コミック アンジェリーク カーニバル2

アンジェリークの4コマコミック集、好評第2弾。
「二の線」でキメている守護聖様の、ちょっと違う
一面を発揮。ギャグのキレ味もさらにパワーアップ!

光栄出版部・編
A5判　定価980円(税込) 4-87719-386-3

## HORSE RACING

## Blood Successors（ブラッド サクセサーズ） ～血を継ぐ馬たち～

シンボリルドルフ～トウカイテイオーなど父から
仔へと継承された"血"の伝説。その数々を美麗な
写真と逸話でドラマティックに綴った写真集。

飯田仁・編著
A4判　定価1,900円(税込) 4-87719-374-X

## 井崎脩五郎の競馬探偵

トーチュウに好評連載中の人気コラムを単行本化!
サンデーサイレンス産駒の活躍に沸いた95年の
競馬シーンを、データを駆使した井崎センセイの
オモシロ予想＆レース後の検証で笑って振り返る。

井崎脩五郎・著
四六判　定価1,200円(税込) 4-87719-388-X

ゲーム＆キャラクターマガジン

## 月刊 ダ・ガマ DaGama

8月30日発売
定価780円

ゲーム、コミック、小説、イベント
歴史に関するネタならなんでもありの月刊誌。

**通信販売**

お近くにお取扱い店がない場合、通信販売をご利用ください。全商品のお取扱いをいたします。お問い合わせは通信販売専用 0120-55-3594（ゴーゴーサンゴクシ）
(月～金10:00～17:00　祝・祭日を除く)

●通信販売以外のお問い合わせはお受けしたしかねます。
●お申し込みは、クレジットカード(JCB、VISA、Master、BC)、または郵便振替で受け付けております。代金引換は行っておりません。郵便局備え付けの用紙に郵便番号・住所・氏名・電話番号・商品名(機種等)・数量を記入し、口座番号00280-1-9389　加入者名　株式会社光栄　宛でお振り込みください。書籍・CD以外の商品(ゲームソフト、パソ碁等)には価格に消費税3%を加算してください。
●送料はお買い上げ金額5,000円(税込)以上は無料、5,000円未満は500円です。●発送はお振り込みいただいてから通常2週間以内です。(在庫切れの品、新作を除きます)
●原則としてご返品はできませんので、ご了承ください。●なお、プレイステーション版は取り扱っておりません。

お買い上げ金額2万円(税込)ごとに、KOEI特製テレホンカードプレゼント!

〒223　横浜市港北区箕輪町1-23-3　TEL.045-561-6861(代)

Nintendo®

「ダビスタ96任天堂ブリーダーズカップ」の
熱き戦いに賭けよう！

セント・ギガ衛星データ放送 スーパーファミコンアワー 音声連動イベント

# 全国馬券王者決定戦

「ダビスタ96任天堂ブリーダーズカップ」の準決勝・決勝大会が、
サテラビューを持っている人みんなで楽しめる
「全国馬券王者決定戦」として音声連動イベントで登場！
賭けて、稼いで、目指せ「全国馬券王者」！

**9月1日より、毎週日曜日夕方6時から放送！**

©1996 Sonobe Hiroyuki / ASCII Corporation

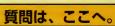
スーパーファミコン専用 衛星放送アダプタ

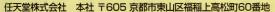
## サテラビュー™

メーカー希望小売価格　18,000円（税込）

**小売店でお求め下さい。**

※衛星データ放送を受信するには衛星放送受信設備（BSチューナ・BSアンテナ等）が必要です。

質問は、ここへ。

任天堂サテラビューサービスセンター
東京 03-5350-8686
大阪 06-300-5555
受付時間　AM10:00~PM9:00
（土曜日、日曜日も受け付けています。）
※平成8年9月末日まで

任天堂株式会社　本社 〒605 京都市東山区福稲上高松町60番地



任天堂テレホンサービス　東京（03）3540-9999　大阪（06）376-3355　京都（075）525-3444　名古屋（052）586-3000　岡山（086）255-2130　札幌（011）612-4144
インターネットのホームページ　http：//www.nintendo.co.jp

Victor
"HIS MASTER'S VOICE"
JVC
※JVCは、日本ビクターの世界ブランドです。
身近になった。スマートになった。
これが、新生・Vサターン。
CARTRIDGE INPUT
Victor
MULTI AMUSEMENT PLAYER RG-JX2
V-SATURN
Victor
日本国内において販売されている、
このマークが表示されたソフトウエア、
ハードウエアおよび周辺機器は、
セガサターンと互換性があります。
COMPACT disc
COMPACT disc DIGITAL AUDIO GRAPHICS
セガサターン
完全互換機
Vサターン
V-SATURN
RG-JX2
（本体の標準価格は設けておりません。）
ツインオペレーター対応ゲームソフト
湾岸デッドヒート＋プラス
リアルアレンジ
2枚組
●6,800円(2枚組・税別)©VICTOR COMPANY OF JAPAN LTD./PACK-IN-VIDEO CO.,LTD.
96年夏発売予定　発売元：株式会社パック・イン・ビデオ
グレードアップした"湾岸プラス"に注目せよ。今度は、いま圧倒的人気の5大グラビアクイーンが助手席に。リアルさが向上したドリフト走行で、キミのドラテクを披露しよう。
※コース設定および風景は、前作「湾岸デッドヒート」と同じです。
さらなるクリア画像で
キミに迫る。
松田千奈
木内あきら
川崎 愛
中森友香
井上麻美
ツインオペレーターを使えば、彼女たちの実写シーンが、さらに高画質で楽しめる。5人の素顔が見られる撮影風景やNG集、メイキングシーンなども収録されている。

# 楽しさ広げる、
# 激烈コンビだ。
# 今こそ、ゲットせよ。

新生・ビクターVサターンは、劇的な進化を遂げた。高性能な基本スペックは、もちろんそのまま。スマートなボディに、精悍なファントム・グレー。そして操作系は、カラフルに。しかも、本体にツインオペレーターを装着すれば、ビデオCDとフォトCDも楽しめる。MPEG対応ゲームソフトなら、その動画シーンが、よりクリアな映像で迫ってくる。サターンには、ツインオペレーター、これでキマリだ。

すべてのサターンファンに捧げる。
これが、噂のツインオペレーター。

Vサターン/セガサターン専用
ビデオCD&フォトCD
## ツインオペレーター
**RG-VC2** 標準価格21,000円(税別)

"ツインオペレーター"があれば、ギャルも動画も、

### リアルさ断トツのドリフトで、勝利をめざせ。

新しい"湾岸"は、その名に"+(プラス)リアルアレンジ"を掲げるとおり、走りのリアルさを、特にドリフト走行などで徹底追求。走行スピードと遠心力の関係や、タイヤのグリップ力と路面の摩擦との関係などを、できるだけリアルに再現している。

その走りはおそらく、現実の走行感覚にも匹敵する、迫真と興奮の連続。舞台となる高速湾岸線は、実写さながらの迫力。視界は、搭乗・後方・望遠の3ポイントから選択できる。友達とふたりで熱くなれる2P対戦モードも設定。この走りは、必ずやキミをとりこにする。いまこそ、全身で受けとめてほしい。

[ビクターお客様ご相談センター]東京:〒113 東京都文京区本郷3丁目14-7 ビクター本郷ビル TEL.03-5684-9311/大阪:〒543 大阪市天王寺区小橋町10-16 大阪ビクタービル TEL.06-765-4161 GM係へ。

日本ビクター株式会社

T&ESOFT
クオンパが64の頭脳で、
落ちもの系からコロガシ系へ。
ゲームの歴史に、新しい遺伝子が誕生。
美しい3D空間を舞台に、未体験の思考が人類の脳に挑む。
NINTENDO64が実現した、パズルゲームの新しいスタンダード。
キューブに生命を与えるのは、あなただ。
1P
Score 120
Level 1-1
NINTENDO64® 待望の新作 近日登場!

# パズルを変える!

## 知的パズルは"コロガシ"になる。

# Cu-On-Pa
# クオンパ

四角いキューブを転がして画面上のパネルを消すアクションパズルゲーム『クオンパ』。4つのモードであなたの脳を刺激する。◎ライフがなくなるまでひたすらパネルを消し続けていく『1Pクオンパモード』 ◎相手に攻撃を加えてライフを0にさせる対戦型の『VSクオンパモード』 ◎100種類のステージを時間内にクリアしていく『ステージクリアモード』 ◎難問・奇問100ステージの"詰めクオンパ"!? 『パズルモード』この楽しさは、一度コロガシ始めたらもう止まらない!

**NINTENDO64用ソフト 予定価格9,800円(税別)** およびNINTENDO64は任天堂の商標です。



**株式会社 ティーアンドイーソフト**

※当社は当社が著作権を有するソフトウェアの複製行為及び賃貸(レンタル)、中古品販売について、これを一切許可しておりません。

1996年8月22日(木)〜24日(土)
会場:東京ビッグサイト(東京都江東区有明)

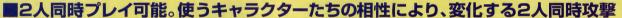
新商品情報テレフォンサービス/052-776-8500　ユーザーサポート専用テレフォン/052-773-7757

KONAMI
業務用で大人気のギャグシューティング、
あの「セクシーパロディウス」を完ペキ移植！
愛と青春の探偵物語。
●ロードブリティシュ
●あいつ
●マルチプル
●オプション
●ミカエル
●こいつ
●ビックバイパー
●ガブリエル

KONAMI

## 稼ぎまくってきれいなおねーちゃんと♥ ムフフ（by タコスケ）

パロディウス軍団が設立した探偵事務所。
あっちの事件、こっちの事件、どんな難事件も、きっと解決してみせます。
「お金」と「きれいなおねーちゃん」と
ついでに「全宇宙の平和」のため、パロ軍団がきょうも行く!

■2人同時プレイ可能。使うキャラクターたちの相性により、変化する2人同時攻撃！

■GOOD or BAD? ステージ・ノルマ制を採用
与えられたノルマを達成してステージをクリアしたかどうかで、ステージクリア・デモが変わる（GOODバージョン、BADバージョン）。進むステージが変わるってことも。

■割り込みステージは、業界初・格闘シューティング？
今回の割り込みステージはボス・オン・パレード。なつかしの面々との対戦だが、戦いに敗れるとそのステージは終了となる。

■エンディング終了後に何かが起こる!?

●プレイヤーキャラクターは全16人（？）

●シューティングスター
●ブラックバイパー
●トビー
●イワン
●マンボ
●サンバ
●あかね
●ひかる

※画面は業務用のものです。

**11月1日 プレイステーションソフト　セガサターンソフト同日発売予定**
予価4.800円（税別）

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。



京都出張所/〒602京都市上京区堀川通上立売上ル竹屋町586

最新情報はコナミテレホンサービス
東京　03（3436）2277　毎月第2・4月曜
大阪　06（455）0477　内容一新!!

インターネット情報サービス
ホームページアドレス
http://www.konami.co.jp

●商品に関するお問い合わせは●
お客様ご相談室
コナミホットライン
フリーダイヤル0120-086-573（ハローコナミ）
営業時間：月曜日～金曜日（祝日を除く）10:30～17:00
電話番号は、お間違えのないようにおかけください。

# 突然ですが

いま、コナミでは
一緒に「楽しい!!」を作り出す
新しい仲間を求めています。
ゆとりある職場と素晴らしい設備
そして、お互いを磨き合う
スタッフが自慢です。
みなぎる意欲を
待っています。

いっしょにやろうよ!

| 職種 | 資格 | 仕事内容 |
|---|---|---|
| ソフトエンジニア | 30歳位までの方。※C言語またはアセンブラの経験者。※ゲーム開発経験者歓迎。 | 業務用、家庭用アミューズメントソフトの企画及びプログラミング（C、アセンブラ）開発。 |
| ハードエンジニア | 30歳位までの方。 | CG、3D音響、画像処理、VR（バーチャルリアリティ）用駆動回路などのLSI設計、回路設計など。 |
| メカニカルエンジニア | 30歳位までの方。 | VR用筐体、駆動メカ、エレメカマシンの機械設計。 |
| キャラクターデザイナー | 30歳位までの方。※ゲーム開発経験者歓迎。 | アミューズメントソフトのキャラクターデザイン。 |
| グラフィックデザイナー | 30歳位までの方。※実務経験者歓迎。 | パッケージデザイン・取扱説明書・ポスター等の制作。 |
| サウンドクリエイター | 30歳位までの方。※ゲーム開発経験者歓迎。 | BGMの作曲・編曲・擬音の制作等。 |

■待　遇／経験、能力に応じて当社規定により優遇
■勤務地／東京・大阪・神戸・名古屋・札幌
■応　募／履歴書（写真貼付・職種明記）
職務経歴書（書式自由）を人事部F係へ郵送下さい。
書類選考の上、追って詳細を連絡します。
＊応募の秘密厳守、書類は返却しません。

会社概要
■創立／1973年３月
■東証・大証一部上場
■東京・大阪・名古屋支店を始め営業所６カ所、
海外／アメリカ・ドイツ・イギリス他３カ国
■グループ従業員総数／1,573名

コナミ株式会社
問合せ・送付先
〒105東京都港区虎の門4-3-1
人事部
TEL(03)3432-5523
[ダイヤルイン]

PlayStation
CR
フィーバー
BIG POWERFUL
ビッグパワフル
ホールに登場!
SANKYO
FEVER
実機シミュレーション
データ 釘調整 図柄
確率 大当デモ START
ハンドル型コントローラ対応
SANKYO N·ASUKA
SANKYO
インターネット
ホームページ公開中!
INTERNET
SANKYO FEVER
http://www.sankyo-fever.co.jp/
㊙『ゲームソフト』情報を公開中。ここにアクセスすれば、必ずためになる未公開情報がいっぱい見れるぞ!
© 1996ティー・イー・エヌ研究所/SANKYO/JAPAN VISTEC
株式会社
ティー・イー・エヌ研究所
〒150 東京都渋谷区東2-23-3 渋谷グリーンビル3F TEL03-5467-3580
ユーザーサポート
TEL:03-5467-3843
月曜～金曜 10時～15時(祝·祭日を除く)
"PlayStation"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの商標です。

勝ったら、
のめるっ。
「君が勝ったら、僕がのめる。」
ジャワティ大好き、バーチャファイター キッズ、
ジャッキーの勝利の祝杯はジャワティなのだ。すごい!ちなみに、
君は勝たなくても買ったら、のめる。ほっ。
バーチャファイター キッズ公式飲料
sinvino®
ジャワティ
sinvino JAVA TEA is an amber colored, refreshing table drink made of good and fresh JAVA TEA leaves.
ストレート
ジャワ茶葉100%、無糖、無添加。
©SEGA 1993 1996
JAVA TEA
STRAIGHT
1500ml
大塚ベバレジ／大塚製薬
おまけ [ジャワティ100勝100杯の裏技]
バーチャファイター キッズ、ジャッキーで勝った瞬間から、Aボタンを押し続けてみよう。100%の確率でジャッキーがジャワティをのめるのだ。ジャッキーも大喜びだね。

ASCII

TECH
サターン通信

生まれかわったテックサターン!!

# TECH SATURN Vol.1

サターン用CD-ROM付き　定価980円(税込み)

980円 サターン用CD-ROM付き!

遊べる試せる
体験版&デモ版

- ポリスノーツ
- エネミー・ゼロ
- ロードラッシュ
- 怪盗セイント・テール
- マイティヒット
- エンジェルパラダイス

ポリスノーツ"として働いていた

© 1994 1996 KONAMI ALL RIGHTS RESERVED

注目ソフトを
CD-ROMで紹介

発売間近!
『サクラ大戦』
最新ムービー

© SEGA ENTERPRISES 1996
© RED 1996

『ストリートファイターZERO2』
『闘神伝URA』
『天外魔境　第四の黙示録』
ほか

オリジナル番組も
絶好調

●ますます過激に
『ポリゴン伯爵』吉田せめんと＋玄妙兄弟

●『増刊AM2研通信』
これがサターン版最新の
『ファイティングバイパーズ』だ!
『バーチャコップ2』

●『さるやまハゲの助アワー』しりあがり寿
お笑いのアドベンチャーゲーム
『いたち草』もあるよ

9月7日(土)全力発売!!

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話(03)5351-8194 株式会社アスキー
※ブックカタログをご希望の際は、小社・出版営業部まで官製はがきにてお申し込みください。

ASCII

# テーブルトークRPG&ギャザリストに贈る熱い3冊!

アーバン・アクションRPG

## オラサカMOON

伝説のTRPGとも呼ばれる
『トーキョーNOVA』の
サプリメントでありながら
独立して楽しめる驚異のゲームが
ここに生まれた!

著:鈴吹 郎 カバー・タロット・イラスト:弘

定価2 80円(本体2893円)

魔法使い同士の戦いに巻き込まれた
若者の復讐の物語

マジック・ザ・ギャザリング ノベル

## ささやきの森

著:クレイトン・エマリィ
訳:藍堂怜
イラスト:高橋政輝

**定価980円**
(本体951円)

全米ベストセラーのマジック・ザ・ギャザリング小説
2タイトル絶賛発売中!

魔法と魔法の激突を描く
壮大なるバトル巨篇

マジック・ザ・ギャザリング ノベル

## アリーナ 魔法の闘技場

著:ウィリアム・R・フォースチェン
訳:桂令夫
イラスト:末弥純

**定価980円**
(本体951円)

〒151 4 東京都渋谷区代々木4-33-10 出版営業部 電話(03)5351-8194 株式会社アスキー

■ご注文・ご予約は ―受付時間/朝10：00～夕方7：00―

**(06)-543-7700** 〒550 大阪市西区南堀江1-23-6

**お願い**
■発送後のキャンセルは往復の送料を頂きます。■新作予約のキャンセルは発売日の5日前までにお願いいたします。それ以後は往復送料を頂きます。■商品代金は商品と引き換えです。■未成年の方は保護者の方の電話確認が必要です。■日曜・祝日はお休みです■返品・交換は不可(不良品はメーカー保証となります)。■価格は変更する場合が有りますのでお電話にてご確認ください。
※中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。

**FAXサービス開始！**
お家のFAXにていろいろな情報を手に入れよう！(新作情報から中古情報まで)
**FAX06-543-8778**

＊同ソフト多数は不可。
＊箱・説・付属品などすべて揃っている物のみ有効。
＊1人1回に付1枚有効
※但し最高UP額は合計¥5,000までとさせていただきます。

キリトリ

**中古買取UP券**
H8.8/31まで有効
PS・SSソフト(¥5,000まで)
3本以上で 1本に付**¥100up**
5本以上で 1本に付**¥150up**
10本以上で 1本に付**¥200up**

## 新作・再販コーナー(この表以外のソフトも予約受付中！)

| 発売日 | 機種 | 商品名 | 定価 | 予定価格 |
|---|---|---|---|---|
| 8月23日 | GB | サムスピ 斬紅郎無双剣 | ¥4,500 | ¥2,980 |
| 8月23日 | PA | SS SGトルネードパッド | ¥2,980 | ¥2,680 |
| 8月23日 | SS | IRON MAN/XO | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 8月23日 | SS | イエローブリックロード | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 9月20日 | SS | リアルバウト餓狼伝説 | ¥8,800 | ¥7,920 |
| 8月23日 | SS | 新型くるりんPA！ | ¥4,800 | ¥4,320 |
| 8月23日 | SS | 駿才(しゅんさい) | ¥8,800 | ¥7,920 |
| 8月23日 | SS | ジャパン スーパーバスクラッシック'96 | ¥6,800 | ¥6,120 |
| 8月23日 | SS | ストライカー'96 | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 8月23日 | SS | 3D Lemmings | ¥6,800 | ¥6,120 |
| 8月23日 | SS | トーナメントリーダー | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 8月23日 | SS | 本格プロ麻雀 徹萬S | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 8月24日 | SF | 古田のシュミレーションプロ野球 2 | ¥8,000 | TEL |
| 8月30日 | SF | 大戦略エキスパートWWII | ¥9,800 | ¥8,880 |
| 8月30日 | SF | ナンバーズ パラダイス | ¥8,800 | ¥7,980 |
| 8月30日 | SS | アーサーとアスタロトの謎 魔界村 | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 8月30日 | SS | エイリアントリロジー | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 8月30日 | SS | 鋼鉄霊域(スティールダム) | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 8月30日 | SS | 鋼鉄霊域 対戦ケーブル付 | ¥6,800 | ¥6,120 |
| 8月30日 | SS | スターファイター 3000 | ¥6,800 | ¥6,120 |
| 8月30日 | SS | TURF WIND '96 武豊競争馬 | ¥6,800 | ¥6,120 |
| 8月30日 | SS | ダークセイバー | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 8月30日 | SS | デストラクションダービー | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 8月30日 | SS | プラドルDISC VOL.2 内山美紀 | ¥3,000 | ¥2,700 |
| 8月31日 | SF | 本家 サンキョウフィーバー 実機3 | ¥7,480 | ¥5,980 |
| 8月上旬 | GB | ダフィーダック(再) | ¥4,300 | ¥2,980 |
| 8月上旬 | GB | ワールドカップUSA'96(再) | ¥4,800 | ¥3,580 |
| 8月上旬 | SF | ウィザードリィ外伝IV | ¥9,800 | ¥8,880 |
| 8月上旬 | SS | ぎゅわんぶらぁ自己中心派 | ¥6,800 | ¥6,120 |
| 8月上旬 | SS | 湾岸デッドヒート リアルアレンジ | ¥6,800 | ¥6,120 |
| 8月中旬 | SF | 必殺パチンココレクション 4 | ¥9,980 | TEL |
| 8月下旬 | FX | キャンキャンバニー エクストラDX | | 未定 |
| 8月下旬 | NC | 神凰拳 | ¥7,800 | ¥6,680 |
| 8月下旬 | SFT | SDガンダム No.3 アクシズセンキ | ¥3,980 | ¥3,580 |
| 8月下旬 | SFT | SDガンダム No.4 バビロニア | ¥3,980 | ¥3,580 |
| 8月下旬 | SFT | 激走戦隊 カーレンジャー | ¥3,980 | ¥3,580 |
| 8月予定 | SF | クーリースカンク | ¥7,500 | TEL |
| 8月予定 | SF | ピノキオ | | 未定 |
| 8月予定 | SS | アフターバーナー SEGA AGE | ¥3,800 | ¥3,420 |
| 9月 6日 | SS | アクチャーゴルフ | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 9月 6日 | SS | アクチャーサッカー | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 9月 6日 | SS | 天地を喰らうII赤壁の戦い | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 9月 9日 | SS | テトリスS | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 9月13日 | SF | 実況パワープロレスリング'96 | ¥7,980 | ¥5,980 |
| 9月13日 | SS | エンジェルパラダイス VOL.2 | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 9月13日 | SS | ポリスノーツ | ¥6,800 | ¥6,120 |
| 9月13日 | SS | ラングリッサー3 SPE.PAC | ¥6,200 | ¥5,580 |
| 9月14日 | 99 | ダイノバイザー | ¥38,800 | TEL |
| 9月27日 | SS | ときめきメモリアル 対戦ぱずるだま | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 9月上旬 | NC | サムライスピリッツ 武士道烈伝 | ¥8,800 | TEL |
| 9月上旬 | PA | ファイタースティックX ZERO2 | ¥3,900 | ¥3,580 |
| 9月上旬 | SS | ストリートファイターZERO 2 | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 9月上旬 | SS | LUNAR シルバースターストーリー | ¥6,800 | ¥6,120 |
| 9月中旬 | SF | Parlor! Mini 3 | ¥4,900 | TEL |
| 9月下旬 | HA | SFT 限定セット セーラースターズ | ¥6,800 | ¥5,980 |
| 9月下旬 | SF | ストリートファイターZERO 2 | ¥7,800 | TEL |
| 9月下旬 | SF | マジカルドロップ2 | ¥7,800 | TEL |
| 9月下旬 | SFT | SDウルトラバトル No.3 | ¥3,980 | ¥3,580 |
| 9月下旬 | SFT | SDガンダム No.5 ザンスカール | ¥3,980 | ¥3,580 |
| 9月下旬 | SFT | SDガンダム No.6 コロニーカクトウ | ¥3,980 | ¥3,580 |
| 9月下旬 | SFT | クレヨンシンチャン ナガグツドボン | ¥3,980 | ¥3,580 |
| 9月下旬 | SFT | セーラースターズ フワフワパニック2 | ¥3,980 | ¥3,580 |
| 9月予定 | SF | ドラゴンクエストIII | ¥8,500 | TEL |
| 9月予定 | SS | アトランタオリンピック | ¥5,800 | ¥5,220 |
| 9月予定 | SS | エターナル・メロディ | ¥5,800 | ¥5,120 |
| 9月予定 | SS | オラクルの宝石 | ¥5,980 | ¥5,380 |
| 9月予定 | SS | サクラ大戦 | | 未定 |
| 10月下旬 | SFT | SDガンダム No.7 | ¥3,980 | ¥3,580 |
| 10月下旬 | SS | 探偵神宮寺三郎 未完のルポ | ¥5,800 | ¥5,120 |

## チャンス 激安新品

セットで買うとさらにお買得！

| 商品名 | 新品価格 |
|---|---|
| SF ジーコサッカー | ¥9,800 |
| GB Mr.GOの馬券的中術 | ¥5,728 |
| PC ファイヤープロレスIII | ¥7,900 |
| AC 新日本プロレス | ¥9,800 |
| SC セーラームーンコレクション | ¥8,800 |
| SC ダウンタウン熱血行進曲 | ¥7,200 |
| SC 天外魔境 風雲カブキ伝 | ¥7,800 |
| SC フォーメーションサッカー'95 | ¥9,800 |
| SC ブラッドギア | ¥6,800 |
| MC NBA JAM | ¥4,980 |
| MC リーサルエンフォーサーズ2 | ¥7,800 |
| SS CG ウルフ・ホークフィールド | ¥1,280 |
| SS ヴァーチャル ハイドライド | ¥5,800 |
| SS 学校のコワイうわさ 花子さん | ¥4,980 |
| SS 球転界 | ¥5,800 |
| SS クロックワークナイト 上巻 | ¥4,800 |
| SS クロックワークナイト 下巻 | ¥4,800 |
| SS グランチェイサー | ¥5,800 |
| SS グレイテストナイン | ¥5,800 |
| SS シャイニング・ウィズダム | ¥5,800 |
| SS 新・忍伝 | ¥4,800 |
| SS バーチャファイター | ¥8,800 |
| SS バーチャファイター リミックス | ¥3,400 |
| SS ブルーシード | ¥5,800 |
| SS 平成天才バカボン | ¥4,800 |
| SS CG 結城 晶 | ¥1,280 |
| SS ゆみみみっくす REMIX | ¥5,800 |
| SS CG ラウ・チェン | ¥1,280 |
| SS ワンチャイ | ¥7,800 |

上記ソフト合わせて
3本で→**¥2,850**
5本で→**¥4,500**
10本で→**¥8,200**

## チャドラン人気ソフトコーナー(中古ソフトもあります。お電話にてご確認ください)

| 商品名 | 新品価格 |
|---|---|
| **スーパーファミコン(SF)** | |
| すーぱーぐっすんおよよ | ¥2,980 |
| ゲゲゲの鬼太郎 | ¥2,980 |
| ジーコ サッカー | ¥ 680 |
| すぽぽーんDX | ¥4,980 |
| ダークハーフ | ¥2,980 |
| ダービースタリオン'96 | ¥8,980 |
| すーぱーぷよぷよリミックス | ¥5,980 |
| 星のカービィ スーパーDX | ¥6,780 |
| スーパーボンバーマン4 | ¥6,980 |
| 魔法陣グルグル 2 | ¥6,980 |
| スターオーシャン | ¥6,480 |
| ヨッシーアイランド | ¥2,980 |
| ロマンシングサガ3 | ¥3,980 |
| ドラゴンクエスト | ¥7,980 |
| ドンキーコング2 | ¥2,980 |
| ヨッシーアイランド | ¥2,980 |
| パーラーパーラーCR4 | ¥6,980 |
| エナジーブレイカー | ¥6,480 |
| シムシティJr | ¥8,880 |
| パーラーパーラー5 | ¥6,980 |
| サウンドノベルツクール | ¥7,380 |
| **サターン(SS)** | |
| ヴァンパイアハンター | ¥2,980 |
| AI将棋 | ¥3,980 |
| カオスコントロール | ¥4,980 |
| ガーディアンヒーローズ | ¥3,980 |
| 餓狼伝説3 | ¥6,120 |
| 月花霧幻譚 | ¥6,120 |
| ゲームWARE2号 | ¥1,780 |
| シーバスフィッシング | ¥5,980 |
| スナッチャー | ¥4,980 |
| セガラリー | ¥4,980 |
| 犯行写真 | ¥6,120 |
| バーチャファイター2 | ¥2,980 |
| パンツァードラグーン ツヴァイ | ¥3,980 |
| ファイナル ロマンス 2 | ¥2,980 |
| ナイツ(単品) | ¥5,220 |
| アクアゾーン | ¥5,220 |
| デカスリート | ¥5,220 |
| スペースハリアー | ¥6,120 |
| ときめきメモリアル DX | ¥6,120 |
| パズルボブル2X | ¥5,220 |
| サターン ボンバーマン | ¥6,120 |
| バーチャファイターKIDS | ¥5,220 |
| グレイテストナイン 96 | ¥5,220 |
| 時空探偵DD | ¥6,120 |
| **ゲームボーイ(GB)** | |
| ギャラガ&ギャラクシアン | ¥ 980 |
| GOGO アックマン | ¥1,480 |
| ボンバーマンコレクション缶 Vol.1 | ¥2,780 |
| モグラーニャ | ¥2,780 |
| **ニンテンドウ64(NT)** | |
| マリオ64 | ¥9,800 |
| パイロットウイングス64 | ¥9,800 |
| 最強 羽生将棋 | ¥9,800 |
| **ハード(HA)** | |
| スーパーファミコン | ¥ 8,980 |
| NINTENDO 64 | ¥22,800 |
| セガサターン | ¥19,480 |
| ゲームボーイ ポケット | ¥ 5,980 |
| ゲームギア カラー | ¥ 8,480 |

### ときめきメモリアルジグソー パート4

500ピース ¥2,000　108ピース ¥1,000
ときめき日曜日　紐緒 結奈　清川　望
ときめき手作りサンド　鏡　魅羅　館林 見晴
※エヴァンゲリオンシリーズも有ります。

| 商品名 | 新品価格 |
|---|---|
| SF 天外魔境 ZERO | ¥9,980 |
| SF 天地創造 | ¥11,800 |
| SS テレビアニメ スラムダンク | ¥6,800 |
| SS 天地無用！ごくらくCD-ROM | ¥7,800 |
| SS デイトナUSA | ¥6,800 |
| SS パンツァードラグーン | ¥6,800 |
| SS ビクトリーゴール | ¥6,800 |
| SS リグロードサーガ | ¥5,800 |
| SS 魔法騎士レイアース | ¥4,800 |

上記ソフト合わせて
3本で→**¥5,550**
5本で→**¥9,000**

※予約・販売価格は変更する場合があります。価格は送料・消費税別です。(ファミコン・スーパーファミコンは、任天堂の登録商標です。)

## ―中古買取申込み案内(注意事項)―

1. 申込書は必ず商品と一緒にお送りください。
2. 未成年の方は保護者の方に承諾の署名と捺印をもらってください。
3. 買い取り受付完了後の返品は不可。
4. らくがき・破損・故障など商品価値の無いものは送らないでください(万一送られても返品出来ません)。
5. 同ソフト2本以上送られると買い取り価格は下がります。又、箱・説・付属品が揃っていない商品は大幅に価格が下がります。(一部買い取り出来ないものも有りますので出来るだけ送らないでください・CDソフトのノーマルケース以外のケース割れ・ケース無しは買い取り出来ません・ハード・パーツの付属品無しは買い取り出来ません)
6. 送金手数料は合計金額より差引となります。(郵便為替)
7. 発送・返送手数料はお客様負担となりますのでご了承の程宜しくお願いいたします。
8. お送り頂く前にお電話にて価格を確認してください(価格は毎日の様に変動します)。
9. 以上の事が満たされずに受付出来ない場合は着払いで返品致しますのでご注意ください。

キリトリ

**買取申込書(保護者承諾書)**

平成　年　月　日　F8/23

| 氏名 | フリガナ<br>必ず捺印してください ㊞ | 生年月日<br>大・昭・平　年　月　日 | 年齢<br>才 |
|---|---|---|---|
| 電話番号 | ―　― | | |
| 住所 | 〒　―　読みがな | 職業 | 学生・会社員(他　) |
| 商品名 | | | |

商品売却(　)ケを承諾します。　保護者名　未成年者の方は保護者の方に記入してもらってください。　フリガナ　㊞

セガサターン版データベース
「ウルトラマン図鑑」は
5つのステージで
構成されています。

## ULTRAWORLD

おなじみのウルトラ戦士21人が勢揃い!!

## MONSTERSWORLD

全登場怪獣・宇宙人126体を徹底分析!!

## STORIESDIGEST

ウルトラマン39回、ウルトラセブン49回の全ストーリーをダイジェストで紹介!!

## ULTRAMAN

身長、体重から必殺技までウルトラマンのすべてがわかる!!

## ULTRASEVEN

ウルトラマン同様、ウルトラセブンのパーソナルデータ満載!!

# 勇者燦(きら)めく……

誕生から30年。戦後最大のヒーロー、動画で甦る!

セガサターン版 データベース

# ウルトラマン図鑑

セガサターンシムービーカードをお持ちの方は、高画質・フル画面で名場面を再生できます。

9月13日発売!! 価格6,800円(税別)



 このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。

SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライゼスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。

発売元
講談社

問い合わせ先:講談社 販売開発部 TEL.03-5395-3631

# 全国通信販売!!

まとめて買って、クレジットでらくらくお支払い。（50,000円以上お買い上げの方 尚、ボーナス一括払いも有り）

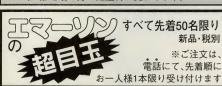
**お願い**

- 人気商品は発売後売値があがることがあります。なるべく予約して下さい。
- 新作予約のキャンセルは発売日3日前までにお願いします。
- 返品、交換はできません。（新品故障の場合は、メーカー保証です）
- キャンセル不可（発送後のキャンセルは往復送料をいただきます）
- 品切れの場合は、ご容赦下さい。（予約すれば意外と早くお手もとに届きます）
- 中古ソフトのバッテリーバックアップの電池切れに関しては保証できません。
- 販売価格は変更する場合があります。
- 今回の広告の価格は7/25現在の価格です。価格は変更する場合があります。のでTELで確認してください。税別価格

（一部地域の方は配達日が変わります）

ヤマトコレクトサービス使用
手数料¥1,000
（一部地域・一部商品¥1,600）

## エマーソンの超目玉

すべて先着50名限り
新品・税別
※ご注文は、電話にて、先着順にお一人様1本限り受け付けます

**8/24(土) AM11：00から受付開始**

| | 定価 | 新品 |
|---|---|---|
| SS GOTHA～イスマイリア戦役～ | ¥6,800⇒ | ¥ 480 |
| SSセガラリー・チャンピオンシップ | ¥5,800⇒ | ¥2,480 |
| SSダイダロス | ¥6,800⇒ | ¥ 480 |
| SSプリティファイターX | ¥7,800⇒ | ¥ 980 |
| SSペブルビーチゴルフ | ¥8,800⇒ | ¥ 980 |

**8/31(土) AM11：00から受付開始**

| | 定価 | 新品 |
|---|---|---|
| SSクロックワークナイト上巻 | ¥4,800⇒ | ¥ 480 |
| SSシャイニング・ウィズダム | ¥5,800⇒ | ¥ 480 |
| SSデイトナUAS | ¥6,800⇒ | ¥ 980 |
| SSバーチャファイター2 | ¥6,800⇒ | ¥2,480 |
| SSファイプロ外伝ブレイジングトルネード | ¥6,800⇒ | ¥ 480 |

| 本体 | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| NINTENDO64 | 24,272 | 22,000 |
| スーパーファミコン | 9,800 | 7,800 |
| NEWファミコンAV | 5,980 | 3,800 |
| スーパーゲームボーイ | 4,480 | 2,500 |
| ゲームボーイ | 4,980 | 3,500 |
| ゲームボーイポケット | 5,980 | 5,400 |
| PC-FX | 26,980 | 24,800 |
| PCエンジンDUO-R | 9,709 | 6,800 |
| PCエンジンDUO-RX | × | 9,500 |
| PCエンジンLT | × | 28,000 |
| NEWセガ・サターン | 19,200 | 18,800 |
| NEW V・サターン | 19,200 | 18,800 |
| ハイサターン | × | 32,800 |
| メガドライブ2 | × | 2,800 |
| MEGA-CD2 | × | 4,800 |
| ゲームギア+1 | 9,980 | 2,800 |
| NEO・GEO | 21,980 | 5,800 |
| NEO・GEO CD | 25,980 | 8,800 |
| NEO・GEO CD 限定版 | × | 9,800 |
| ネオジオCD-Z | 39,800 | 22,800 |
| レーザーアクティブ | 29,800 | 26,800 |
| 3DO REAL2 | 25,980 | 9,800 |
| 3DO REAL | × | 6,800 |
| 3DO TRY | 14,980 | 1,180 |

### スーパーファミコン

| | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| アースライトルナストライク | 6,980 | 5,800 |
| RPGツクール | × | 2,800 |
| RPGツクール2 | 6,980 | 5,800 |
| 赤ずきんチャチャ | 5,980 | 4,800 |
| アメリカンバトルドーム | × | 1,500 |
| アラビアンナイト | 6,980 | 5,800 |
| ウイニングポスト2 | 3,980 | 3,500 |
| 海のぬし釣り | 6,480 | 5,800 |
| エストポリス伝記2 | 3,980 | 1,500 |
| エナジーブレイカー | 6,480 | 5,800 |
| NBA実況バスケット | 6,980 | 5,800 |
| エメラルドドラゴン | 4,480 | 3,500 |
| 弟切草 | 4,980 | 3,800 |
| 音楽ツクールかなでーる | 6,980 | 6,400 |
| ガンハザード | 7,980 | 5,800 |
| ゴエモンキラキラ道中 | 4,980 | 5,800 |
| 機動戦士Zガンダム | 5,980 | 4,000 |
| クロノトリガー | 3,980 | 2,800 |
| 月面のアヌビス | 3,480 | 3,000 |
| GO GO アックマン3 | × | 4,200 |
| GO GO アックマン | 1,980 | 1,200 |
| ごきんじょ冒険隊 | 6,980 | 5,800 |
| サウンドノベルツクール | 7,980 | 5,800 |
| ザ・モノポリーゲーム2 | 7,980 | 5,800 |
| Jリーグエキサイトステージ'96 | 6,480 | 5,800 |
| Jリーグプライムゴール3 | × | 2,000 |
| Jリーグ'96ドリームスタジアム | 6,980 | 4,800 |
| 実況ワールドサッカー2 | 5,980 | 2,800 |
| 実況パワフルプロ野球'96開幕版 | 6,797 | 5,800 |
| 実況パワフルプロ野球3 | × | 2,800 |
| 実況競艇 | 5,980 | 3,500 |
| 実戦パチンコ必勝法2 | × | 4,800 |
| シムアース | 6,980 | 5,400 |
| シムシティ2000 | 5,980 | 4,800 |
| 上海3 | 6,980 | 5,800 |
| 就職ゲーム | 3,980 | 2,800 |
| 新機動戦記ガンダムW | × | 3,800 |
| [illegible] | × | 2,800 |
| スーパーファミコン限定セット | 7,480 | 5,800 |
| [illegible] | 5,980 | 5,800 |
| [illegible] | × | 4,800 |
| [illegible] | 7,480 | 5,800 |
| ストZERO2 | 9/下 6,480 | 5,800 |
| [illegible] | 4,980 | 4,800 |
| [illegible] | × | 3,000 |
| [illegible] | × | 5,000 |
| [illegible] | × | 5,800 |
| スーパーフォーメーションサッカー'96 | 4,980 | 4,800 |
| [illegible] | × | 800 |
| すーぱーぷよぷよ通 | 5,480 | 5,200 |
| すーぱーぷよぷよ通リミックス | × | 3,800 |
| スプリガンパワード | 7,480 | 5,800 |
| スーパーマリオコレクション | 6,480 | 5,400 |
| スーパーマリオワールド | × | 1,500 |
| ヨッシーアイランド | 4,980 | 3,000 |
| スーパーマリオRPG | 4,980 | 3,800 |
| スーパー桃太郎電鉄DX | 5,980 | 4,800 |
| 聖剣伝説3 | 7,980 | 4,200 |
| [illegible] | × | 5,800 |
| ゼロヨンチャンプRR-Z | × | 5,800 |
| ダークハーフ | 5,980 | 4,800 |
| ダービースタリオン3 | × | 2,800 |
| ダービースタリオン96 | 7,980 | 6,800 |
| 大貝獣物語2 | 7,380 | 4,800 |
| [illegible] | × | 4,000 |
| 大戦略エキスパートWWII | 7,980 | 6,600 |
| タクティクスオウガ | 5,980 | 3,800 |
| 超兄貴 爆烈乱闘篇 | 5,980 | 5,000 |
| テイルズオブファンタジア | × | 6,800 |
| [illegible] | 6,980 | 5,800 |
| 天外魔境ZERO | 5,980 | 4,800 |
| [illegible] | 1,980 | 1,500 |
| [illegible] | 1,980 | 1,500 |
| [illegible] | 2,480 | 2,000 |
| [illegible] | 6,980 | 5,800 |
| ドカポン外伝 | 1,980 | 1,500 |
| [illegible] | × | 8,200 |
| ドラゴンクエスト1・2 | 5,980 | 4,200 |
| ドラゴンクエスト6 | 7,980 | 3,800 |
| DBZ超悟空伝覚醒編 | 6,980 | 4,800 |
| DBZ Hyper Dimension | × | 6,800 |
| ドラバース | × | 5,800 |
| トレジャーハンターG | 7,480 | 5,200 |
| 西陣パチンコ物語2 | 7,980 | 5,800 |
| 信長の野望・天翔記 | 9,709 | 7,800 |
| パーラーミニ2 | 4,480 | 4,000 |
| パーラーミニ3 | × | 4,000 |
| 幕末降臨伝ONI | × | 6,400 |
| パズルボブル | 6,480 | 5,800 |
| パチスロ物語パル工業SP | 2,980 | 2,000 |
| バトルロボット烈伝 | 1,480 | 1,000 |
| バハムートラグーン | 3,980 | 1,800 |
| セーラームーンSuper S | 3,980 | 2,800 |
| [illegible] | 4,980 | 3,800 |
| [illegible] | 6,980 | 2,200 |
| [illegible] | 4,980 | 1,500 |
| ファイアーエムブレム聖戦の系譜 | 6,980 | 5,800 |
| 不思議のダンジョン2 | × | 4,800 |
| ブランディッシュ | 1,980 | 1,000 |
| HEIWAパチンコワールド3 | 5,980 | 4,800 |
| [illegible] | × | 7,800 |
| 牧場物語 | 6,980 | 4,800 |
| 星のカービィスーパーデラックス | 6,980 | 6,500 |
| [illegible] | 7,480 | 5,200 |
| [illegible] | × | 6,800 |
| 魔法陣グルグル | 4,980 | 5,800 |
| 魔法陣グルグル2 | 5,980 | 3,000 |
| マリオとワリオ | × | 4,200 |
| [illegible] | 4,980 | 2,800 |
| [illegible] | 980 | 500 |
| 無人島物語 | 5,980 | 4,000 |
| [illegible] | × | 7,800 |
| らんま1/2 奥義邪暗拳 | 1,480 | 1,000 |
| ルインアーム | 2,980 | 2,000 |
| [illegible] | × | 4,800 |
| [illegible] | × | 800 |
| レナス2 封印の使徒 | 7,980 | 6,800 |
| [illegible] | 3,480 | 2,800 |
| [illegible] | 2,980 | 2,000 |
| アスキーパッド | 1,980 | 1,500 |
| [illegible] | × | 800 |
| [illegible] | 2,980 | 800 |
| [illegible] | 4,980 | 3,400 |
| スーパーマルチタップ2 | 2,480 | 2,400 |
| トライスター | 4,980 | × |
| [illegible] | 6,980 | × |
| ぱらめROMカセット | 2,800 | × |
| ゲームセレクターAV | 4,980 | 4,000 |
| ビクターAVセレクターS | 4,980 | 5,000 |
| ビクターAVセレクターJX-5 | 5,480 | 3,000 |
| [illegible] | 4,800 | 2,000 |
| AVセレクター5 | 4,800 | × |
| AVセレクター6 | 4,800 | 4,000 |
| [illegible] | 6,797 | 4,000 |
| [illegible] | × | 4,800 |
| SFCソフトケース | 180 | × |
| XBAND | 6,400 | 3,800 |
| XBAND専用カード | 1,554 | × |
| サテラビュー | 17,476 | × |
| サテラビューメモリーパック | 4,855 | × |

### PCエンジン

| | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| ヴァージン・ドリーム | 5,980 | 3,800 |
| [illegible] | 6,980 | 3,800 |
| 銀河お嬢様伝説ユナ2 | 1,980 | 2,500 |
| 空想科学世界ガリバーボーイ | 1,980 | 1,800 |
| [illegible] | 1,980 | 1,400 |
| GOGOバーディチャンス | 5,380 | 3,800 |
| [illegible] | × | 800 |
| [illegible] | 6,980 | 3,800 |
| CD花札美少女ギャンブラー | 5,980 | 3,800 |
| [illegible] | 5,980 | 3,800 |
| [illegible] | 5,980 | 3,800 |
| [illegible] | 980 | 800 |
| [illegible] | × | 4,800 |
| [illegible] | × | 4,800 |
| SCD天外魔境ZIRIA | 1,980 | 1,600 |
| 天地無用!魎皇鬼 | × | 3,800 |
| 同級生 | × | 3,800 |
| ときめきメモリアル | 5,980 | 4,800 |
| ドラゴンナイト&グラフティ | × | 5,800 |
| バザールでござ～る | 6,980 | 4,800 |
| ぷよぷよCD通 | × | 4,800 |
| マージャンソード | 1,980 | 1,500 |
| リンダキューブ | × | 4,800 |
| アーケードカードDuo | 4,980 | 4,500 |

### PC-FX

| | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| アニメフリークFX VOL2 | × | 4,800 |
| アニメフリークFX VOL3 | 4,980 | 4,500 |
| アンジェリークSPECIAL | 6,980 | 4,800 |
| お嬢様捜査網 | 6,980 | 4,800 |
| 鬼神童子ZENKI FX | × | 5,800 |
| キューティーハニーFX | × | 5,800 |
| 銀河お嬢様伝説ユナFX | × | 5,800 |
| 虚空漂流ニルゲルツ | 6,980 | 5,800 |
| スーパーリアル麻雀PV FX | × | 5,800 |
| 卒業2 FX | 1,480 | 1,200 |
| チームイノセント | × | 3,800 |
| デアラングリッサー | 6,980 | 5,800 |
| 天外魔境電脳絡操格闘伝 | × | 6,800 |
| 天地無用!魎皇鬼FX | 7,980 | 5,800 |
| 同級生2 | 7,480 | 6,800 |
| ときめきカードパラダイス | × | 6,800 |
| バトルヒート | 1,980 | 1,800 |
| パワードールFX | × | 5,800 |
| ファーランドストーリーFX | 6,980 | 5,800 |
| ボイスパラダイス | 5,980 | 4,800 |
| ミラークルム | 7,480 | 6,800 |
| 女神天国2 | 6,980 | 5,800 |
| リターントゥゾーク | 7,480 | 4,200 |
| ルナティックドーンFX | × | 6,800 |
| ルルリ・ラ・ルラ | 6,980 | 4,800 |
| PC-FXボード | 32,980 | 28,000 |
| PC-FXSCSIアダプタ | 12,800 | 9,800 |
| バックアップメモリパック | 4,980 | 2,800 |
| PC-FXマウス | 3,000 | 2,000 |
| PC-FXGAゲームアクセラレーター | 39,800 | 28,000 |
| PC-FXGMAKERスタータキッド | 19,418 | 12,000 |

### セガ・サターン

| | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| アイドル雀士スーチーパイ | × | 2,600 |
| スーチーパイRemix | × | 5,500 |
| スーチーパイ2 X指定 | 6,480 | 5,400 |
| ファイナルロマンス2 | × | 2,800 |
| ファイナルロナンスR限定版 | 7,980 | 3,800 |
| ファイナルロマンスRプレミアム | 7,480 | 5,800 |
| アイレムアーケードクラシックス | × | 4,200 |
| アクアワールド海美物語 | 4,980 | 3,800 |
| アクアゾーン for セガサターン | 4,980 | TEL |
| アメリカ横断ウルトラクイズ | 4,980 | 4,200 |
| アルバートオデッセイ外伝 | 5,480 | 4,800 |
| アンジェリークSP | 5,480 | 4,800 |
| ヴァーチャルハイドライド | 1,480 | 1,000 |
| ヴァンパイアハンター | 3,480 | 3,000 |
| ウィザードリィ6&7コンプリート | 5,980 | 4,800 |
| ウイニングポストEX | 2,480 | 1,800 |
| ウイングアームズ | 4,980 | 4,200 |
| エアーマネジメント96 | 5,980 | 4,800 |
| 永世名人 | × | 4,000 |
| X-MEN | × | 2,000 |
| NBAジャム | 3,980 | 3,500 |
| エンジェルリップスX指定 | 5,980 | 4,800 |
| オフワールドインターセプター | 4,980 | 4,000 |
| おまかせ退魔業 | 3,980 | 2,800 |
| ガーディアンヒーローズ | 4,980 | 2,800 |
| 海底大戦争 | 5,980 | 4,200 |
| 学校の怪談 | × | 1,600 |
| 学校のコワイうわさ | 680 | 500 |
| 金沢将棋 | × | 5,800 |
| 餓狼伝説3-遥かなる闘い | 3,980 | 2,800 |
| ガングリフォン | 4,980 | 4,000 |
| ガンバード | × | 4200 |
| 輝水伝説アスタル | 1,980 | 800 |
| 機動戦士ガンダム | 5,980 | 3,200 |
| ギャラクシーファイト | × | 1,500 |
| きゃんきゃんバニー | 5,220 | 5,000 |
| ぎゅわんぶらあ自己中心派 | 6,120 | 5,800 |
| キングオブボクシング | 3,980 | 2,800 |
| クイズ365 | 6,120 | 4,800 |
| 空想科学世界ガリバー | 3,980 | 2,800 |
| クォヴァディス | 3,980 | 3,000 |
| グッドアイランドカフェ飯島愛 | 4,500 | 4,000 |
| グラディウスDXパック | 4,980 | 4,500 |
| グランチェイサー | 2,980 | 1,200 |
| クリーチャ・ショック | 5,980 | 3,800 |
| くるりんPA! | × | 3,200 |
| グレイテストナイン96 | 5,220 | 4,800 |
| クロックワークナイト下巻 | 1,980 | 1,600 |
| クロックワークナイト福袋 | 4,980 | 4,200 |
| 慶応遊撃隊 活劇編 | 5,220 | 4,500 |
| ゲームの鉄人 THE上海 | × | 4,200 |
| 月花霧幻譚～TORICO～ | 5,980 | 5,400 |
| 結婚 Marriage | 3,980 | 2,800 |
| 結婚前夜 | × | 2,000 |
| ゲボッカーズ | 4,980 | 3,800 |
| ゲボッカーズ限定パック | × | 3,800 |
| 鋼鉄霊域(対戦ケーブル付き) | 5,980 | 4,800 |
| GOTHA2・天空の騎士 | 3,980 | 3,500 |
| ゴールデンアックス | × | 1,600 |
| 極上パロディウスだDXパック | × | 3,500 |
| ゴジラ 列島震撼 | 2,980 | 1,800 |
| サイベリア | 3,980 | 3,400 |
| ザキングオブファイターズ95 | 4,980 | 3,800 |
| サクラ大戦 | 9月 TEL | TEL |
| Theサイコトロン | 3,980 | 2,500 |
| 3×3EYES～吸精公主～S | 5,480 | 4,400 |
| サターンボンバーマン | 5,980 | 4,800 |
| The Tower ザ・タワー | 4,980 | 4,200 |
| 三国志4 | × | 7,800 |
| 三国志英傑伝 | × | 4,800 |
| サンダーホーク2 | × | 5,500 |
| シーバスフィッシング | 6,120 | 5,400 |
| サッカークラブをつくろう | 6,120 | 5,500 |
| 時空探偵DD幻のローレライ | 6,120 | 5,800 |
| 四柱推命ピタグラフ | 5,220 | 3,800 |
| 実戦麻雀 | × | 3,500 |
| 実戦パチスロ必勝法3 | 5,980 | 4,800 |
| 疾風魔法大作戦 | 4,980 | 4,400 |
| シムシティ2000 | × | 4,000 |
| シャイニングウィズダム | × | 800 |
| 宿題がタントアール | 4,320 | 4,000 |
| シュトラール | × | 1,800 |
| 新世紀エヴァンゲリオン | 4,980 | 4,500 |
| 新・忍伝 | × | 1,000 |
| 神秘の世界エルハザード | 5,980 | 3,800 |
| 真女神転生デビルサマナー | 5,480 | 3,800 |
| 真・女神転生デビルサマナー悪魔全書 | 2,900 | 2,500 |
| デビルサマナースペシャルBOX | 6,980 | 4,800 |
| 水滸演武 | 1,780 | 800 |
| 水滸演武～風雲再起～ | 4,980 | 4,200 |
| スーパーリアル麻雀P5 | × | 4,800 |
| スーパーリアル麻雀P6 | 6,480 | 5,800 |
| Sリアル麻雀グラフティ | 6,980 | 4,800 |
| スチームギアマッシュ | 2,980 | 2,000 |
| ストライカーズ1945 | 4,980 | 4,600 |
| ストリートファイターZERO | 5,220 | 3,400 |
| ストリートファイターリアル | 980 | 800 |
| スナッチャー | 2,980 | 2,500 |
| スペースハリアー限定 SPパック | 6,120 | 5,800 |
| 3Dレミングス | 5,980 | 4,800 |
| セガインタービクトリーゴール | 3,980 | 1,200 |
| セガ・ラリー | 3,980 | 3,400 |
| 戦略将棋 至高の定跡 | 5,980 | 4,800 |
| ソード&ソーサリー | 5,980 | 4,800 |
| ソニックウイングスペシャル | 6,980 | 5,800 |
| ダークシード | 1,180 | 1,000 |
| ダークセイバー | 4,980 | 4,500 |
| ダイダロス | × | 2,000 |
| タイトーチェイスH.Q.プラスS.C.I. | 4,980 | 3,800 |
| ただいま惑星開拓中! | 4,980 | 3,000 |
| TAMA | 1,480 | 800 |
| ダライアス外伝 | 2,980 | 2,500 |
| ダライアス2 | 4,980 | 4,200 |
| 誕生S"Debut" | 5,980 | 5,400 |
| 超兄貴～究極無敵銀河最強男～ | 3,480 | 2,800 |
| Dの食卓 | 2,980 | 2,600 |
| 提督の決断2 | 6,980 | 5,800 |
| デイトナUSA | 1,980 | 1,800 |
| テーマパーク | 5,220 | 3,000 |
| デカスリート | 5,220 | 4,800 |
| デストラクションダービー | TEL | TEL |
| 出たなツインビーDX | × | 2,400 |
| DX人生ゲーム | 5,220 | 4,800 |
| テレビアニメスラムダンク | 2,980 | 1,600 |
| 天地無用!魅御理温泉 | 6,980 | 4,800 |
| 天地を喰らう2 | 4,980 | 3,800 |
| THOR～精霊王紀伝～ | 3,980 | 3,500 |
| 同級生"if" | 6,980 | 5,800 |
| 峠KING THE SPIRITS | 4,980 | 3,500 |
| 闘神伝S | 4,980 | 2,000 |
| ときめき麻雀パラダイス | 4,980 | 3,800 |
| ときめきメモリアル(DX版) | 5,980 | 5,500 |
| ときめきメモリアル(SP版) | 9,800 | × |
| ときめき麻雀パラダイスグラフティ | 4,980 | 4,500 |
| ドラえもんのび太と復活の星 | 4,980 | 3,800 |
| DBZ 真武闘伝 | 4,980 | 3,800 |
| ドラゴンフォース | 4,480 | 3,800 |
| DBZ 偉大なるDB伝説 | 5,220 | 4,000 |
| 首領蜂(ドンパチ) | 4,980 | 4,200 |
| NiGHTS(ナイツ)単品 | 5,220 | 4,800 |
| NiGHTS(ナイツ)限定版 | 7,800 | 5,800 |
| ナイトゥルース | 6,120 | 5,800 |
| 七つの秘館 | 6,980 | 5,800 |
| 2度あることはサンドアール | 4,980 | 4,500 |
| NINKU－忍空－ | 3,980 | 2,800 |
| 野々村病院の人々 | 5,980 | 5,500 |
| 信長の野望 天翔記 | 8,820 | 6,800 |
| 野茂英雄ベースボール | 2,980 | 2,500 |
| バーチャフォトスタジオ | 5,980 | 4,800 |
| バーチャガンセット | × | 7,500 |
| バーチャファイター | 1,980 | 1,000 |
| バーチャリミックス | × | 800 |
| バーチャファイター2 | 4,480 | 3,800 |
| バーチャファイターキッズ | 5,220 | 4,800 |
| バーチャファイターCG | × | 400 |
| バーチャルカジノ | 5,220 | 4,800 |
| バーチャルバレーボール | × | 2,000 |
| バーチャレーシング | 2,980 | 2,500 |
| ハイパーリヴァーシオン | 4,980 | 3,800 |
| ばくばくアニマル | 3,980 | 3,500 |
| 爆れつハンター | 6,980 | 5,800 |
| パズルボブル2X | 5,220 | 4,800 |
| ハットトリックヒーローS | 3,980 | 3,000 |
| ばっぱらぱおーん | 3,980 | 2,800 |
| ハングオンGP'95 | 4,980 | 4,000 |
| 犯行写真(18禁) | 5,980 | 4,800 |
| パンツァードラグーンツヴァイ | 3,980 | 3,000 |
| パンツァードラグーン | 2,980 | 1,800 |
| ビクトリーゴール96 | 5,220 | 3,800 |
| 必殺パチンココレクション | 5,980 | 5,200 |
| 日灼けの思い出+姫くり | 4,980 | 3,500 |
| ファーザークリスマス | 4,980 | 3,800 |
| フェーダ・リメイク | 4,980 | 4,200 |
| ぷよぷよ通 | 4,480 | 4,000 |
| ブラックファイアー | 4,980 | 3,800 |
| プリティファイターX | 3,980 | 3,000 |
| プリンセスメーカー2 | × | 4,800 |
| ブルーシード | × | 1,200 |
| プロ麻雀 極 S | 4,980 | 4500 |
| 宝魔ハンターライム | × | 3,400 |
| 北斗の拳 | 2,980 | 1,800 |
| 麻雀同級生SPプレミアム | 6,480 | 4,500 |
| ハイパーリアクションR | 5,480 | 3,800 |
| マイベストフレンズX指定 | 5,980 | 4,800 |
| マジカルドロップ | 4,980 | 3,800 |
| マジカルドロップ2 | 5,220 | 4,800 |
| マジックナイトレイアース限定版 | 1,480 | 1,200 |
| マジックナイトレイアース | 1,280 | 1,000 |
| 遥かなるオーガスタ3 | 5,220 | 4,200 |
| 松方弘樹のフィッシング | 4,980 | 4,500 |
| 魔法の雀士ぽえぽえポエミィ | 2,980 | 2,000 |
| メタルブラック | 4,980 | 4,500 |
| メタルファイターMIKU | 2,480 | 2,000 |
| モータルコンバット2完全版 | 4,980 | 3,800 |
| ゆみみみっくすREMIX | 980 | 800 |
| ライフスケイプ | 5,980 | 4,800 |
| ラングリッサー3 | TEL | TEL |
| ラングリッサー3SP | 9/13 5,580 | 5,000 |
| RAMPO | × | 1,500 |
| リアルバウト餓狼伝説 | 7,480 | 5,800 |
| リグロードサーガ | 1,500 | 1,000 |
| リターントゥゾーク | 4,980 | 3,800 |
| 料理の鉄人キッチンスタジアム | × | 4,500 |
| リンクルリバーストーリー | 2,980 | 2,500 |
| ルパン三世 | 5,220 | 4,200 |
| レイヤーセクション | 4,980 | 3,500 |
| レースドライビン | 1,980 | 1,800 |
| ロードランナー | × | 4,800 |
| ロジックパズルレインボー | 3,980 | 3,500 |
| ロックマンX3 | 5,220 | 4,200 |
| ロボ・ピット | × | 4,500 |
| ワールドアドバンスド大戦略 | 5,980 | 3,200 |
| アドバンスド大戦略作戦 | 2,980 | 2,500 |
| ワールドヒーローズ パーフェクト | 4,980 | 3,800 |
| ワイプアウト | 4,980 | 4,200 |
| 湾岸デッドヒート | × | 4,800 |
| 湾岸デッドッヒートリアル | 6,120 | 5,800 |
| ワンチャイコネクション | 600 | 600 |
| NEWコントロールパッド | 2,500 | 1,800 |
| Vサターンコントロールパッド | 2,480 | 1,800 |
| サンサターンパッド | 3,480 | 2,400 |
| ファイティングコマンダーSS | 2,480 | 1,200 |
| ワイアレスジョイパッド | 4,500 | 2,800 |
| SBOM ジョイカード | 2,480 | 2,000 |
| マルチコントローラ | 2,800 | 1,800 |
| サテライト2 | 2,800 | 1,800 |
| バーチャスティック | 3,480 | 2,800 |
| バーチャスティック2 | 5,220 | 4,500 |
| バーチャスティック・プロ | 24,800 | 19,800 |
| セガサターンモデム | 14,369 | 112,800 |
| フロッピーディスクドライブ | 9,515 | 8,800 |
| キーボード | 7,573 | 6,800 |
| メディアカード | 2,000 | TEL |
| ファイティングスティック | 5,980 | 4,200 |
| ファイタースティックX | 3,480 | 2,800 |
| リアルアーケードVF | 3,980 | 2,800 |
| ファイタースティックNX ZERO2 | 3,787 | 2,400 |
| SS JOYPAD DX | 2,980 | 1,800 |
| セガサターンコードレスパッドセット | 3,980 | 3,000 |
| ステレオAVケーブル | 1,980 | 1,400 |
| S端子ケーブル | 1,980 | 1,400 |
| RFユニット | 1,980 | 1,400 |
| RGBケーブル | 1,942 | 800 |
| RGBケーブル | 2,428 | 1,200 |
| X-TENDER(延長コード) | 800 | 600 |
| パッド専用延長コード | 1,280 | 600 |
| マルチターミナル6 | 3,780 | 2,800 |
| SBOMマルチタップ | 3,480 | 3,000 |
| シャトルマウス | 2,913 | 2,400 |
| レーシングコントローラー | 5,800 | 5,400 |
| ミッションスティック | 7,800 | 5,800 |
| フォトCDオペレーター | 3,800 | 3,000 |
| 電子ブックオペレーター | 3,800 | 2,200 |
| ツインオペレーター | 19,800 | 16,800 |
| パワーメモリー | 4,800 | 4,000 |
| バックアップ電池CR-2032 | 400 | × |

### ネオジオ

| | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| Art of Fighting龍虎の拳 外伝 | 25,800 | 19,800 |
| オーバートップ | 27,980 | 19,800 |
| 餓狼伝説3 | × | 4,800 |
| ザキングオブファイターズ'94 | × | 4,800 |
| ザキングオブファイターズ'95 | × | 9,800 |
| サムライ新紅郎無双剣 | 6,980 | 6,500 |
| 神凰拳 | 29,127 | 19,800 |
| 真・サムライスピリッツ | 1,280 | 1,000 |
| 痛快ガンガン行進曲 | × | 7,800 |
| 天外魔境～真伝～ | × | 7,800 |
| ニンジャマスターズ | × | 19,800 |
| ビューポイント | × | 12,800 |
| 風雲黙示録 | × | 6,800 |
| リアルバウト餓狼伝説 | 24,980 | 19,800 |
| ワールドヒーローズ パーフェクト | × | 9,800 |

### ネオジオCD

| | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| 龍虎の拳外伝限定版 | 5,980 | 4,800 |
| 麻雀ファイナルロマンス2 | × | 3,800 |
| オーバートップ | 4,480 | 3,800 |
| 餓狼伝説3 | × | 1,000 |
| ザキングオブファイターズ'94 | × | 500 |
| ザキングオブファイターズ'95 | × | 1,800 |
| サムスピ斬紅郎無双剣 | 6,980 | 3,800 |
| 雀神伝説 | 3,980 | 1,800 |
| 真・サムライスピリッツ | × | 500 |
| 真説サムライスピリッツ武士道列伝 | TEL | TEL |
| ソニックウイングス3 | 3,980 | 2,800 |
| ダブルドラゴン | 2,980 | 1,000 |
| 超人学園ゴウカイザー | × | 2,800 |
| 天外魔境真伝 | × | 2,800 |
| ネオジオCDスペシャル | 1,980 | 1,200 |
| NEOドリフトアウト | 5,980 | 4,800 |
| パズルボブル | 5,480 | 3,800 |
| パルスター | 5,980 | 3,800 |
| パワースパイクス2 | × | 1,800 |
| ビッグトーナメントゴルフ | 6,980 | 4,800 |
| 風雲黙示録 | 2,980 | 1,200 |
| フットサル | 4,980 | 3,800 |
| マジカルドロップ2 | 5,980 | 4,800 |
| メタルスラッグ | 6,980 | 3,800 |
| リアルバウト餓狼伝説 | 7,480 | 5,400 |
| ワールドヒーローズパーフェクト | 6,480 | 4,800 |
| バーチャカレンダー96 | 1,457 | × |

### ジグソーパズル

| | 新品 | 中古 |
|---|---|---|
| ときめきメモリアル日曜日 500P | 2,000 | × |
| ときめきメモリアル手作りサンド 500P | 2,000 | × |
| ときめきメモリアル 紐緒結奈 108P | 1,000 | × |
| ときめきメモリアル 清川 望 108P | 1,000 | × |
| ときめきメモリアル 鏡 魅羅 108P | 1,000 | × |
| ときめきメモリアル 館林見晴 108P | 1,000 | × |

※PSは各店舗にて取り扱っています。

PlayStation

| | 新品 |
|---|---|
| プレイステーション新価格版 | 19,800 |
| アークザラッド | 2,800 |
| アイドルプロモーション | 5,800 |
| アイドル雀士スーチーパイ2 | 7,800 |
| アクアノートの休日1996 | 5,800 |
| あすか120%スペシャル | 5,800 |
| アドヴァンスドVG | 6,800 |
| アトランタオリンピック | 5,800 |
| ESPN ストリートゲームズ | 5,800 |
| 栄光のフェアウェイ | 5,800 |
| ヴァンパイア | 2,980 |
| ウイニングポスト2 | 8,980 |
| エースコンバット | 2,800 |
| SDガンダムギャラクシアン | 4,800 |
| NBA LIVE 96 | 5,800 |
| エンジェルグラフティ限定版 | 8,800 |
| 王宮の秘宝 テンション | 5,800 |
| オフワールド・インターセプター | 3,980 |
| 海底大戦争 | 3,980 |
| 学校であった怖い話S | 5,800 |
| 機動戦士ガンダムVer.2.0 | 6,800 |
| キャプテン翼J | 5,800 |
| ギャラクシアン3 | 5,800 |
| キングスフィールド3 | 6,300 |
| キングスフィールド2 | 2,800 |
| グランドストローク | 2,980 |
| 豪血寺一族2 | 3,980 |
| 鋼鉄霊域 | 5,800 |
| サイバースピード | 5,800 |
| ザキングオブファイターズ95 | 5,800 |
| サムライスピリッツ斬紅朗無双剣 | 5,800 |
| サンダーストーム | 1,980 |
| 時空探偵DD～幻のローレライ～ | 6,800 |
| ジャンピングフラッシュ2 | 4,980 |
| 水滸演武 | 2,980 |
| ストリートファイター2ムービー | 1,980 |
| ストZERO2 | 5,800 |
| スナッチャー | 3,980 |
| 卒業R 限定版 | 3,980 |
| 大戦略プレイヤーズスピリット | 5,980 |
| 第4次Sロボット大戦S | 6,800 |
| 太陽のしっぽ | 5,800 |
| ダンジョンクリエイター | 6,800 |
| 超兄貴～究極無敵銀河最強男～ | 4,980 |
| チョロQ | 5,800 |
| デザエモン+ | 5,800 |
| デストラクションダービー | 5,800 |
| 鉄拳2 | 5,800 |
| 東京ダンジョン | 4,980 |
| 闘神伝2PLUS | 2,800 |
| トータルNBA96 | 5,800 |
| ときめきメモリアル | 6,800 |
| ときめきメモリアルプライベートコレクション | 2,980 |
| TOBAL NO.1 | 5,800 |
| ドラゴンボールZ 偉大なるDB伝説 | 5,800 |
| 土屋圭市首都高バトル | 5,800 |
| トワイライトシンドローム究明編 | 5,800 |
| ナイトストライカー | 2,980 |
| ナムコミュージアムVOL.3 | 5,800 |
| ネオ・プラネット | 6,800 |
| NOEL(ノエル)初回限定盤 | 6,800 |
| バイオハザード | 5,800 |
| ハイパーオリンピックアトランタ | 5,800 |
| パズルボブル2 | 5,800 |
| 花札グラフティー恋々物語 | 5,800 |
| ビヨンド・ザ・ビヨンド | 5,800 |
| ファルカタ | 5,980 |
| V-テニス | 2,980 |
| プライムゴールEX | 4,980 |
| 宝魔ハンターライム2 | 2,980 |
| ボクサーズロード | 2,800 |
| ポポロクロイス物語 | 5,800 |
| ポリスノーツ | 6,800 |
| マクロスデジタルミッション | 6,800 |
| 負けるな!魔剣道2 | 4,980 |
| 新遥かなるオーガスタ | 5,800 |
| 魔法少女ファンシーCoCo | 5,800 |
| メタルジャケット | 980 |
| メルティランサー | 5,800 |
| モータートゥーングランプリ2 | 5,800 |
| モータルコンバット3 | 5,800 |
| 矢追純一極秘プロジェクト | 7,800 |
| ユニバーサル機完全解析 | 3,980 |
| 雷電プロジェクト | 2,800 |
| リッジレボリューション | 5,800 |
| リッジレーサー | 2,800 |
| ワールドサッカーウイニング | 4,800 |
| ワールドスタジアムEX | 5,800 |
| ワイプアウト | 5,800 |
| ハイパースティック | 4,500 |

〒431-31 静岡県浜松市笠井町902-5 **エマーソン** 日曜定休 通販部
TEL.053-433-9900 FAX.053-434-9711


受付時間（AM11:00～PM8:00）
FAX・現金書留でも受付ています

新作ソフトも予約しておけば発売日にはお届けします。
一部商品・一部地域除く

高価買取します
コミック本1冊10～200円
ミュージックCD 300～1,500円

5,000タイトルの詳しい最新価格は当社発行の『エマーソン通信』にて!

●定期購読（月1回）希望の方は、年会費3,000円を現金書留で申込下さい。1回分希望の方は切手300円分同封して下さい。

# 2000年のゲーム・キッズ

仮想科学小説#145　**渡辺浩式**

〈メイクアップ・テクノロジー〉ハリウッドの第一期黄金時代、数々の名作映画に技術を提供したマックスファクター社は、以降、化粧品会社として急成長した。化粧技術の多くは、20世紀前半の映画業界で生まれたものだ。俳優の表情を映像として効果的に捉えるために考慮されたメイクアップ技術が、一般大衆にも使われるようになったわけである。現在も、多くの化粧品会社が映画業界と密接な関係を維持している。

俺は映画のメイクアップ・アーティストだ。俺の専門はふつうのメイクではなく、特殊メイクというやつ。これはもともと役者の顔をモンスターに変えたり、肌の上にニセの怪我を作ったりするための手法だったが、最近は、スタントマンの顔を本物の俳優そっくりに変身させてしまうような仕事が多くなっている。技術がずいぶん進歩して、ある人間を別の人間そっくりに変身させてしまうようなことも簡単になっているからだ。

Ａ氏をＢ氏の顔に変えてしまうには、まず石膏でふたりの顔の型取りをする。できあがった型をもとにして、フォームラバーという特殊ゴム製のお面を作る。内側の、へこんだ面はＡ氏の顔の型から、そして外側のでっぱりはＢ氏の顔の型から作る。このお面をＡ氏の顔にぴったり装着するのである。

まあ実際は、それほど簡単な作業ではない。顔の型取りの方法だとかフォーム・ラバーの材質だとかに、プロのノウハウがあるのだ。ハリウッドで５年修行してきた俺は、この技術では第一人者を自負している。俺の腕前を見込んだ仕事もたくさん来る。たとえば、かわいいだけが取り柄の人気先行型アイドルを大作映画の主演女優に起用するときには、演技のできる別の女優をそのアイドルそっくりにメイクしてやったりする。映画は全編その代役で撮影されるが、観客はまず、気がつくことはない。

この技術を使って完全犯罪を遂行することはできないか……そんなことを最近ずっと、俺は本気で考えていた。どうしても殺したい男がひとりいたからだ。

その男は売れない役者だった。奴が出演した映画で、俺は特殊メイクを担当していた。俺は奴の顔の型を取り、メイクをしてやった。その仕事をきっかけに俺たちは親しくなり、お互いの家をしばしば訪問しあうようにもなったのだ。

しかし間もなく俺は、奴と、俺の女房とのあいだがどうもあやしいと気がついたのだ。

俺は事実を明らかにするために、一計を案じた。奴の顔の型を持っていたから、自分の顔にメイクを施して奴そっくりに変装するのは簡単だった。その顔で、いきなり、女房のいる寝室に入ってみたのだ。その時の女房の表情は、いまでも忘れられない。

「だ、だめよ、今夜は。あいつが帰ってくるかもしれない……」

俺はその場で自分の顔から奴の顔をひっぺがし、そして女房の顔が青黒くなるほど殴ったものだ。

それ以来俺は考え続けていた。俺は奴そっくりに変身することができる。これを利用できないか。奴に変身して、アリバイを作る？……いや、奴のアリバイを作っても意味はない。そうだ！　奴を殺すのではなく自殺させてしまえばいい。ひらめいたアイデアは、完璧なものに思えた。俺はそれをすぐに実行した。

そしてある日、奴はビルの屋上から身を投げて〝自殺〟した……。

「落ち目になった俳優が生活苦のために強盗未遂。あげくに飛び下り自殺。単純な事件だった。しかし、気になる事実がいくつか判明してきたから、もう一度話を聞かせてほしいんだ。君はあのときたまたまあの裏通りを歩いていて、パチンコの両替所で窓口のばあさんに包丁を突きつけている男の姿を見つけたわけだね？　後ろから君に声をかけられ、驚いた彼は金を受け取るまえにすたこら逃げ出した。近くの雑居ビルに逃げ込んだ彼を君はさらに追いかけた。そしてついに屋上まで追いつめられた彼は、そこから飛び下りて即死した……と、まあこういう次第だったね。君の行動は正義感からのものだった。彼が自殺せずおとなしく君に捕まっていたら表彰ものだったはずだ。が、しかしだ。君たちの追いかけっこを見かけた目撃者の話を聞くと、なんだかおかしいんだよ。逃げていく彼の姿を見たという人は何人もいた。そして追いかける君の怒号を聞いたという人もね。しかし君の姿を見たという人がひとりもいないんだよ。これはどういうことだろう。ああ、たしかに目撃者に彼の写真を見せたら、必死で逃げていたのはこの男だと口をそろえて言っていた。しかし、我々はもう一度捜査を徹底してみたんだ……そして、君とあの男が知り合いだということがわかったんだ。君の奥さんの話も聞いた。つまり、もう調べはついているんだ。なあ、観念したほうがいい。事件の裏はこんな感じじゃなかったかい。両替所からビルの屋上までを走ったのは君と彼のふたりではなく、彼に成りすました君、ひとりだったんだ。君は、姿と声でひとり二役の追いかけっこを演じていた。そして、ひとりで屋上に着くと、あらかじめ撲殺して隠しておいた彼の死体をそこから放り投げ、手早くメイクを落として服を着替え、警察に連絡した。図星だろう。納得がいかないかい？　では、もう少し教えてあげよう。決め手になったのは、景品交換所のおばあさんの証言だ。〝そういえばあの人、ろうみたいなゴムみたいな変な匂いを顔からぷんぷんさせてましたよ〟と、あのばあさんはそう言った。それで私はぴんと来た。そしてあんたの身辺を洗い、特殊メイクの専門家だということを突き止めたんだ。そう、奴に成りすました君はまず、わざわざその顔を見せるために景品交換所に行き、窓口からなかを覗き込んだ。そして、背後に気配を感じたふりをして走り出したんだ。しかし、ばあさんにはお前のその匂いしかわからなかった。ばあさんはあそこに一日中座って客が持ってきたチップを現金に交換しているが、客のほとんどが気づいていないことがある。あのばあさんは……全盲なんだよ」

この小説の感想は週刊ファミ通〝キッズ〟係まで

■んっ？　なんかいつもと様子がちがうね。もしや……。

最近私の仕事場には
女子大生のみどりちゃんが
アシスタント見習いで
時々来ています。

ゲームですか!?
『サムスピ』の
『斬紅郎』が
好きですョ

あら。

『斬紅郎』ビデオが出てたんだァ。
ズボッ
SNK

すお〜〜れが『サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣』のロムカセットなんだがねえ〜〜ッ…
えーッ、これソフトですかあ?あたし弟のCDでやりましたからァ。

私らカートリッジなんぞ高くて買わんわい。
ケッ
待ってればプレステかサターンに移植されますわァ
おだまり極悪アシスタントどもッッ!!!

ネオジオはこのクソ重いカートリッジがいい感じなのよッ
2本持ったら武器だわこりゃあ!

へえぇ〜〜…これもネオジオなんだあ!
ネオジオCDより大きい〜〜ッ!!!
ウフフ…
茶
けつまずくとド痛いわョ。

ゲームセンターみたーい
こんな汚れなき子に基板で買ってるなかよし編集部は見せられないわね

わあ、このゲーム機も大き〜〜い♥
16-BIT
MEGA-CD

へえ♥ 高そうですね。
それはメガドライブとメガCDを組み合わせてあるのヨ。

おだまりやがれ!
よく、初期型壊さずに使ってますわねえ。
メガドラなら中古屋いけば新型5,000円ぐらいで売っとるでェ

わあ♥ ホントですかァ!
良い子のみどりちゃんにはとても楽しい『ぷよぷよ』の遊び方を教えてあげるワ。

アスキーの"MEGA PAD"
START
MEGA PAD

きゃあ! すごーい、早ーい♥
これのターボを"ON"にしてやるとどえりゃあ勢いでぷよが回転して落ちてくるのよッツ
ギャギャギギ

ホホホホホ、フクロウ博士とお呼びなさい
先生はモノ知りなんですねえ♥

待っちゃりぃ、フクロウ博士。
えッツ! ぷよにおカタいものなんてッ!?
あれェ? これ"かたぷよ"が出てこなァい!
ババン

今は『す〜ぱ〜ぷよぷよ通リミックス』3行使うとるわい!
あんたがやっとんは1作目の『ぷよぷよ』・・・・・・・・・・・・
コンパイルキャラクター部
バニー上田氏

けっこう美味しいわァ♥
さっさとスーファミ版買っちゃりぃ!
わあッたら"ぷよまん"と"ぷよゼリー"喰って

■わ〜ん(涙)、つらいよ〜。そんな柴田亜美先生におたよりを

あて先は「柴田亜美先生」係まで

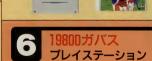
次回は9月20日号(9月6日発売)に掲載

## NEW GAVAS

キミの投稿がファミ通に採用されると、編集部から送られるメタリックガバスチケット。このメタリックガバスを集めれば、豪華な賞品がもらえるのだ。
まずは、町内会や伝言板などのファミ通の各コーナーにはがきを送ろう。みごとはがきが採用された諸君には、編集部からメタリックガバスが送られるぞ。ただし、投稿が採用されるかどうかはキミのセンスと才能と根性しだい。難しいかもしれないけど、あきらめずにドンドン投稿してチョーダイ。
つぎに、そのメタリックガバスを規定の点数分集めて応募すれば、キミの欲しい賞品が手に入るってワケなのだ。また、メタリックガバスとファミ通に毎号付属しているファミ通サービスチケット（有効期限内）を組み合わせて、応募することもできるぞ。ただし、応募のきまりを正しく守らないと、せっかくキミが応募したガバスが全部ムダになっちゃうから、下の"応募のきまり"をよく読んでね。
なお、メタリックガバス、ガバスチケットは月刊ファミ通PSのガバスチケットと併用可能。ファミ通PSで手に入れたガバスも、このコーナーで使用できるのだ。両方読んでる人は2倍お得かな!?

**1** 4000ガバス
ゲームボーイ、キッズギア用ソフト

**2** 5800ガバス
プレイステーション、サターン用ソフト

**3** 8000ガバス
ゲームボーイ、ゲームボーイBros.（色を指定してください）

**4** 9800ガバス
PCエンジン、ニンテンドウ64スーパーファミコン用ソフト

**5** 14800ガバス
キッズギア

**6** 19800ガバス
プレイステーション

**7** 20000ガバス
セガサターン

**8** 25000ガバス
ニンテンドウ64

## ガバス獲得への道のり

1 まずは、自分でネタを考える。盗作はダメだぞ。

2 自信のあるネタをファミ通編集部に送ってくれ。

3 みごとファミ通にキミのネタが掲載された!! あとはガバスを待つだけ。

4 光輝くメタリックガバス。たくさん集めて豪華な賞品をもらっちゃおう。

イラスト/餅月あんこ

## 応募のきまり

このページの賞品を希望する際はキミの、①郵便番号と住所、②氏名、③電話番号、④欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名、ソフト名、対応機種も）、⑤同封したガバスの総額、を書いた紙と、メタリックガバスを同封し、封書で応募してください。あて先は、週刊ファミ通編集部「メタリックガバス」係まで。なお、希望の賞品が人気ソフトなどである場合、応募が集中するため発送が遅れることがあります。また、ソフトは1995年1月1日以降に発売されたものに限らせていただきます。あらかじめご了承ください。

1996 GAVAS SYSTEM
# ガバスシステム

週刊ファミ通に毎号12点分ついているファミ通サービスチケット（通称ガバスチケット）。これを規定の点数分集めれば、日本中どこを捜しても売ってない週刊ファミ通特製オリジナルアイテムがキミのものになるのだ。ただし、注意点がふたつ。まず、毎号付属のガバスチケットには有効期限がある。有効期限が切れたガバスチケットは使えないぞ。ふたつめは、応募の際、ガバスチケットのほかに郵送料を含む手数料として未使用の郵便切手が必要なこと（為替や現金などはダメ）。ひとつのアイテムにつき、1番から3番までのアイテムには150円分、4番と5番のアイテムには300円分、6番から8番のアイテムには500円分が必要になるぞ。つまり、シャープペン1本とテレカ2枚が欲しいとき、切手の額は1300円分ってこと。切手を同封せずに応募した場合も、有効期限切れの場合と同様にアイテムは手に入らないぞ。応募が無効の際には、編集部に送られたガバスチケットなどは返却されないので、必ず必要額の郵便切手（整理のために、切手は額面50円以上のものにしてチョ）を同封してから応募してね。

| | アイテム | ガバス |
|---|---|---|
| 1 | ファミ通ステッカー | 12ガバス |
| 2 | ファミ通ノート | 25ガバス |
| 3 | ファミ通下敷 | 30ガバス |
| 4 | ファミ通バッジ | 40ガバス |
| 5 | ファミ通シャープペン | 45ガバス |
| 6 | ファミ通バインダー | 50ガバス |
| 7 | ファミ通カンペンケース | 55ガバス |
| 8 | ファミ通テレホンカード | 60ガバス |

※写真と実際のアイテムはデザインが多少異なる場合があります。

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY

※付属のファミ通サービスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。

# information

## 『新型くるりんPA!』発売記念のキャンペーンが開催中なのだ!

好評発売中のサターン、プレイステーション用ソフト『新型くるりんPA!』。発売元のスカイ・シンク・システムでは、豪華賞品が当たる発売記念キャンペーンを実施中。これは全国のソフト取扱い店に置いてあるキャンペーンちらしの問題を解いて、ちらしに明記してあるあて先に送るというもの。正解者には抽選で豪華賞品が贈られるぞ。締切は9月1日。急いで応募しよう。

⬅このちらしを見つけたらすぐに問題を解いて応募しよう。

## 大人気『バイオハザード』の特製ポスタープレゼント!

恐怖でファンを魅了するカプコンのプレイステーション用ソフト『バイオハザード』。現在ソフト販売店で、このゲームを買うと特製ポスターを進呈中(5万名)。このポスターを読者20名様に贈呈。応募はファミ通〝バイオポスター〟係。締切は8月29日消印有効。

⬅恐ろしい絵……。裏はゲームのマップになっている。

地図つきだ!

## 『GALJAN』グッズが当たる早い者勝ちキャンペーン!

好評発売中の、サターン用ソフト『GALJAN』。発売を記念し、発売元の童ではオリジナル賞品が先着順に当たるキャンペーンを実施する。賞品はⒶテレカ(1000名)、Ⓑ描き下ろし原画(500名)、Ⓒオリジナルポスター(1000名)の3種。応募方法は説明書を見てね。また今回各5名のファミ通読者に上記の賞品を贈呈。応募は希望賞品を明記しファミ通9月6日号〝GALJAN賞品〟係へ。締切は8月29日消印有効。

## プレイステーションライフ充実!多機能コントローラーが新登場!

オプテックのプレイステーション用コントローラーが、改良されて新登場。その名も〝AIコマンダープロ〟だ。この商品をファミ通読者3名様に贈呈。応募はファミ通9月6日号〝コントローラーくれ〟係へ。締切は8月29日消印有効。

⬆内部ICのバージョンアップや背面デザインが改良され、さらに使い易さが向上!

※付属のガバスチケットをメタリックガバスに取り替えることはできません。

【モグリと五分吉】おでんですか、いいですなぁ。東京では関東煮って言いますが、新宿のゴールデン街じゃ3年ぐらい煮込んでいて、腹が減ってても食ったらいけませんが腹が超減ってたらつい食っちゃって死ですな。（五分吉）

# ちょい話スペシャル

もっとゲーム記事を載せろと言われている金華ですが、今回もコレ。

⬅こんな感じで、やってられるかと反抗姿勢をあらわにするわけだが、疲れているため、けっきょくは寝てしまうことに。

**●お疲れ気味のキッシー**

最近、担当記事が多く、死ぬほど忙しいキッシー嵐山は連日の深夜帰宅。自宅に帰っても非常に疲れているため、人生の潤いであるところのエッチゲームを楽しめず、ちと不機嫌状態だ。そのせいか、奇行が目立つようになってきた。どんなに遠くにいても他人の会話に攻撃的に突っ込んできたり、突然ゲラゲラ笑ったり、怒りながら他人のパソコンのセットアップをしたり……。「なんでワテだけ忙しいんや」的な不満もあるようで、仕事中にもかかわらず、写真のように強引な姿勢でふて寝をすることも。周囲の編集者は遠巻きにこれを憂慮している。

**●放置された金魚**

縁日の特集で撮影に使われ、そのまま洗面器のなかで死んでいく金魚を不憫に思い、新人のクリスは引き取って飼うことを決心。ところが、仕事が忙しく、輸送手段も思いつかない理由で、金魚は数週間も編集部に放置。先日、本誌デザイナーのデザエモン金子が何気なく洗面器のなかを覗いたところ、水は焦げ茶に変色し、ゴミがプカプカ浮かんでいたとか。けっきょく、その日のうちにクリスはなんとか金魚を持ち帰ったが、そのままコピー用紙や本が積み重なり忘れさられていたら……と思うと、ゾッとする編集者たちであった。

➡初登場のクリス。小動物にも愛情を注ぐ、元ゴダイゴのスティーブのように優しいヤツだ。

**●煮込みすぎたおでんとは？**

チップス小沢と山本ペンキの悪意によって、風貌が似ている(?)ところからおでんと命名された本誌エクスプレス班の松原は、いま非常に迷惑している。「おでん、おでん」と言われるのも腹立たしいうえに、仕事で行き詰まるとすぐ周囲から、「煮込みすぎだよ」と言われる始末。おでん松原は内心「あいつら、撲殺してやりたいっスよ」と思っているそうだ。そんな彼の憤慨をよそに、チップス小沢と山本ペンキは、おでん松原を疲れ切った猫背のベーシストとして、薄暗いコンサート会場でデビューさせる計画を本人の承諾も得ないで極秘裡に練っているとか。なんのこっちゃ。

**●プリン疑惑解明に朗報**

疑惑解明のためのチャンコとの食勝負。金がかかることで難航していたが、このほど一万円未満の活動費支給が決定。

⬆本人曰く、「煮込みすぎてないッスよ」。空しい独白だなぁ。

## 愛の4コマMANGA

作/画 じじい重三（本誌編集者）

こんな夢をみた

『ユージュアル・サスペクツ』は、どこまでが本当の話なの？

夢の中のデタラメな始発駅でデザイナーさん4人に会った

倉賀野さんとジャレ合いだしたが やがてボクを抱き上げて…

ピョ～ンピョ～ンと飛びはねだした

倉賀野さん トトロみたいだね

俺の滞空時間は長いんだぞ

とても気持ちよかった

そこで目が覚めた

体がものすごくダルかった。

発行所 東京都渋谷区代々木4-33-10
株式会社アスキー
電話 03・5351・8222
毎週火曜～木曜:午後2時～4時
Ⓒ金華ファミ珍楼編集部

**おもな記事から**



## 引き続き募集!! 有名人の挑戦者

まるで反響のない挑戦者募集に、ホルモン新山はがっかりしているぞ。ぜひ、スポーツゲームで挑んできてくれ。とくにホルモン新山似の鈴木みのる選手よ、待ってるぜい!!

⬇関係ないが、彼の実家は焼き肉屋だ。ぜひ、友だちになってみたい。

**来週の内容は……**

番組初の公開放送。100人のお客さんを前にして、レギュラーとゲストの浅草キッドが、トライアスロン的に過酷なゲーム対決をするぞ。必見だ。

**OH! MY GOD**

7月26日号98ページで、電撃G'Sエンジン住博司編集長の夏期期待ソフトは"該当作品なし"と掲載しましたが、正しくはPC-FX用ソフト『同級生2』と『ブルーブレイカー』だったことをここに訂正させていただきます。

# クイズ 脳天逆落とし

Round 248

## 学校へ行くまえに、まずはピクロス

クイズ脳天逆落とし 7月19日号当選者

●東京都 秋山 登
●長野県 由井 裕
●広島県 元谷太詞
●福岡県 松川麻衣
●香川県 佐野弘美
●新潟県 青木千尋
●栃木県 中三川一樹
●大阪府 小磯重喜
●宮城県 迫 陽生
●埼玉県 柿原丘士

「7月19日号の想い出」『マリオのピクロス』を拾ったのでゲームボーイにセットしてみるとゲーム機が壊れてしまい、泣いたことがある」という想い出話を書いてくれた茅野くん。このコーナーに挑戦して心を満たそう。

### ルールの説明

下の例①の場合、縦列の５という数字はその列すべてを塗りつぶすことを示している。数字がふたつ以上ある場合、数字は上、または左から読み、これは連続して塗りつぶすマス目が複数あるということを表わしているのだ。また、それらは最低１マス以上離れて存在している。数字に従って表を塗りつぶすとゲームに関係ある絵が現われるぞ。現われた絵を右の３つのなかから選んで応募しよう。

### 解答例

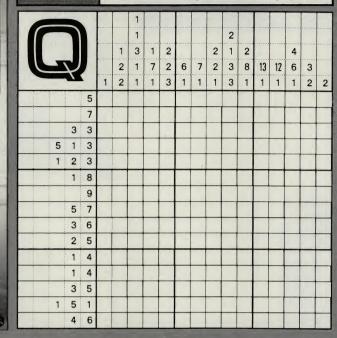
① ⬆０に注目。塗れないところは×印に。

② ⬆３は３マス連続して塗りつぶす。

③ ⬆塗れないところをすべて消していくと、

④ ⬆ハイこのとおり。難しいかな？

### 今週の問題

Q.表に現われるキャラクターが登場するゲームは？
a.『スーパーマリオ64』 b.『バイオ ハザード』 c.『鉄拳2』

### 先週の答え d.ボムキング

### 応募の決まり

はがきにクイズの答え、住所、氏名、電話番号、ピクロスに関するおもしろ話、このコーナーの感想を書き"9月6日号 脳天逆落とし"係まで送ってね。締切は8月29日当日消印有効だよん。

### 賞品について

クイズに応募してくれた人のなかから、抽選で10名の正解者に全国共通のおもちゃ券を5000円分差し上げます。新学期の始まりはピクロスから……。

style | digital | techno | drug | game | anime

Produced TECH/N.O.
Editor ROLLING
Desigin KAWA-B

ROBOT.COLUMN

# ロボ/コム ROBO.COM

text: ローリング内沢 NO.33

## ゲームがうまいやつほどクールでかっこいい

夜な夜なアスキーの会議室で、夜食をむさぼりながら絶叫し、狂ったようにゲームを楽しむという、ハタから見たら絶対に関わりたくないヤな集団、KGS（何の略かは教えない）の会長を勤めるローリング内沢でっす。KGSの最近のフェバリットゲームは、コナミの『ハイパーオリンピック イン アトランタ』、それと、ナムコの『スマッシュコート』。うちのKGSは集団といってもボクを含めて3人。団員はファミ通編集部のうしろから長田とワイフ金井。その3人にですねゲスト（どこかの編集部からひとり連れてくる）を入れ、4人対戦ができるゲームを楽しむワケです。ゲームって多人数でプレーすると、ひとりでコツコツプレーしているよりも燃えますよね。でさ、『ハイパーオリンピック』なんかさ、ただバカ連射するだけのゲームじゃん。でもさ、スゲー記録とか出すと、オオー！ とかいってその記録出したヤツ尊敬しちゃうんだよね。ただ連射が速いというだけで、カッコイイ扱いなんだよね。それも魅せるプレーっつーの。3回しかないチャンスでさ、もう2回ファウルしてても、失格覚悟で最後のチャレンジするの。よく『バーチャファイター』のスラングでも使われているチキンプレーってやつじゃないのね。やっぱゲームうまいヤツってクールだよ。しかも魅せるプレーね。格闘ゲームでも、相手の攻撃を待っているだけ、ハメ技使うヤツ、そんなんでゲームがうまくてもぜんぜんかっこよくない。どれだけ、ギャラリーに自分のパフォーマンスを魅せることができるか。プロのゲーマーってゲームが上手なのはもちろんのこと、パフォーマーとしての要素も持ち合わせていないとダメだと思います。ホント、ゲームがうまいヤツのプレーを見るのって一種ライフ感覚だよね。ゲームって自己表現の道具のひとつだと思います。そーいや、8月25日に吉祥寺のBAR DROPで、TGNG主催のゲーム＋テクノのクラブイベント、"ハッピーハイパーショット２"が開催されます。KGSも遊びにいくぞ。

yuichi-u@aix. or. jp

手前みそですがコイツらがファミ通ＫＧＳです。毎晩楽しくてしょうがない。

SEE YOU NEXT WEEK

感想、質問、意見などのおたよりを電子メールかおはがきで募集しています。

# ULTLA 開運占い

占う人／福田有宵先生

学生さんは夏休みも終わり。占い読んで、憂鬱な気分を吹き飛ばしましょ。

## 迷える子羊救済

私の父は3年まえに女の人と家を出てしまいました。最近、その女の人とも別れたと聞いたのですが、父は私たちに済まないといって、家には戻ってくれません。家族はまた父が戻ってきて、4人で暮らしたいと思っています。いつ私たちのもとへ戻ってきてくれるのでしょうか。（長野県　サルちゃん）

あなたのお父さんは、とても温和で思慮深いかたです。やさしさと家族愛を備えているので、離れていても決してあなたのことを忘れることはありません。また、精神的に甘えたいと思うほうなので、必ずあなたのご家庭に戻ります。安心してください。ただ、本心は家に帰りたいと思っているのですが、勇気がなくてそうできないというのが本当のところです。戻ってくるのは平成9年から11年というところになるでしょう。焦らずに待ってあげましょう。

## 今週の運勢　8月26日[月]～9月1日[日]

**1月生まれ**　活気があり、何ごとにもハッスルするとき。ただ、調子に乗りすぎると失敗してしまう。急ぎすぎるとロクなことにならないので、最後まで粘れ。1、クリーム色、花、月曜にツキがある。"風水"という言葉が出てくるゲームで開運。

**2月生まれ**　ふたつの問題に直面。解決に努力しよう。週末からは運気が好転するので期待していい。交際面では、ウジウジ考えるよりもハッキリとした行動を。5、黄色、クルマの部品、火曜にツキがある。ハッピーエンドを迎えるゲームが幸福。

**3月生まれ**　社交性豊かで、楽しいとき。遊びやレジャーへの誘いも多い。ロマンを実現するなら、いま。花を愛でるように、芸術を求める旅に出てみよう。4、白色、紙飛行機、金曜がラッキー。女性好みの、家庭的なゲームにツキがあるぞ。

**4月生まれ**　のんびり、気楽にいこう。予定は自分で立てずに、相手が決めるまで待つほうがいい。対人面は思慮深く、相手に手のうちを見せないほうが吉。2、えんじ色、映画のビデオ、水曜がラッキー。夜の世界を舞台にしたRPGが福を呼ぶ。

**5月生まれ**　安定運なので、いつものペースを保って吉。落ち着いているので、周囲の信用も高い。家庭内での、引っ越しや新築、改装という問題は少し待て。3、青色、Tシャツ、木曜にツキがある。まだクリアーしていないゲームに再挑戦だ。

**6月生まれ**　仲のいい友人との交際は楽しいが、ちがうタイプの人とも付き合ってみよう。仲間外れにされてしまうかもしれないが、小を捨てて大を取ろう。1、灰色、眼鏡、水曜が吉。第二次世界大戦を舞台にしたシミュレーションゲームが福。

**7月生まれ**　チャンスは目前にあり。勇気を持って突き進んでいけば、幸運を得られる。どんな辛いことがあっても若さを活かして、青春を駆け抜けていこう。2、えんじ色、カメラ、日曜にツキがある。ドンキホーテのような英雄のゲームが吉。

**8月生まれ**　ときどきセンチメンタルな気分になってしまう1週間。好きな読書や映画鑑賞に浸ってみよう。遠方からの便りが、幸せを運んできてくれそう。1、オレンジ色、アルバム、土曜がラッキー。困難な戦いを克服していくゲームが幸せ。

**9月生まれ**　活気がありすぎて、強気に出てしまうのに注意。とくに対人関係では、ソフトムードで調和をはかることを忘れずに。4人の友人と仲良くしよう。3、青色、カバのぬいぐるみ、日曜が幸福。大きな口をしたボスが出てくるゲームが吉。

**10月生まれ**　やる気はあるのだが、一本調子にならないよう注意。いつもの冷静さを忘れて、ボンボン言いすぎると損をする。とくに仕事上で舌禍がありそう。4、白色、洗顔クリーム、土曜にツキがある。今週発売される最新ゲームがラッキー。

**11月生まれ**　平和で和やかな夏休みを過ごせそう。たまった宿題も、ゆっくり進めたほうが吉。急ぐとぜんぜんまとまらない。芸術や知的な趣味を楽しもう。3、緑色、名刺、土曜がラッキー。愛があふれるロマンチックなゲームで開運しよう。

**12月生まれ**　慎重なペースで過ごす1週間。無理せず自然体を保ったほうがいい。自然のなかに飛び込んで、太陽の気を体いっぱい浴びよう。週末は喜びが待つ。5、紺色、ナイフ、金曜が吉。生きるか死ぬかというサバイバルな雰囲気のゲームが幸せ。

## ファミ通 TOP30 協力店リスト

■北海道
(株) 丸井今井 本店
Big　Off　札幌店
DEPOツクモ2番街店
J&PパソメディアHAL
デンキのジョーシン　丸井今井苫小牧店
そうご電器YESさいかゲームスクェア
そうご電器YES旭川ゲームスクェア
そうご電器YES札幌ゲームスクェア
そうご電器YES苫小牧ゲームスクェア
デンキのジョーシン　カかボーイ上磯店
ドキドキ冒険島 釧路芦野店
ファミコンショップ　ツインズ　亀田港店
ファミコンショップ　ツインズ　桜木店
ファミコンショップ　ツインズ　室蘭店
ファミコンショップ　ツインズ　帯広店
ファミコンショップ　ツインズ　表町店
ファミコンショップ　ツインス　登別店
ファミコンショップ　ツインス　函館店
ファミコンショップ　ツインス　富岡店
ファミコンショップ　ツインス　千歳店
■青森県
ドキドキ冒険島　青森店
トミー　五戸店
トミー　三沢店
トミー　八戸店
■秋田県
そうご電器YES秋田ゲームスクェア
ファミコンショップ　ダグラス
ゆにこんG
■岩手県
TVパニック　一関店
ファミコンショップ　ツインズ　花巻店
■宮城県
DJスタジオ　古川店
DJスタジオ　長命ヶ丘店
シーガル　五輪店
シーガル　泉バイパス店
シーガル　北根店
上新ヤオチュウ　カウボーイ店
大昌ビーヤング　名取店
■山形県
シーガル　山形店
ドキドキ冒険島　山形西バイパス店
ドキドキ冒険島　山形店
ドキドキ冒険島　新庄店
ファミコンプラザTOM　春日町店
ファミコンプラザTOM　大野目店
■福島県
シーガル ふくしま
シーガル　郡山店
■新潟県
COMG!　内野店
COMG!　吉田店
COMG!　新発田店
■長野県
アピアランド　飯田店
■群馬県
クウム全店
わんぱくこぞう　アムロ前橋店
■栃木県
ドキドキ冒険島　佐野店(RCYコア佐野店)
■茨城県
JACK　竜ヶ崎店
ドキドキ冒険島　波崎店
■埼玉県
Piw／ぴゅう　北浦和店
TOKIO　越谷店
アンドウトーイ
カメレオンクラブ　岩槻店
カメレオンクラブ　春日部店
ゲーム天国　草加店
スーパードキドキ　武蔵浦和店
ソフマップ　大宮店
第一家庭電器　ファーストダッシュ
ドキドキ冒険島　北浦和店
ドキドキ冒険島　東川口店
ファミコンショップ桃太郎　入間店
ファミコンショップ桃太郎　北坂戸店
ロムハウス　志木店
ロムハウス　春日部店
■東京都
(株) アカクラ
GAMES　マーヤ
Piw／ぴゅう　吉祥寺店
Piw／ぴゅう　国立店
TVパニック　蒲田店
おかじま電器　江戸川店
カナリヤ
カメラのさかもと
キムラヤ　新橋2号館
キムラヤ　町田店
キムラヤ町田PART2
ゲーム天国　亀有店
ゲーム天国　竹ノ塚店
さくらや 新宿本店
さくらや　サンシャイン60通り店
さくらや　渋谷店
さくらや　池袋東口店
さくらや　東京八重洲北口店
サンソフト
ソフトガレージ　五反田店
ソフマップ　秋葉原13号店
ソフマップ　新宿1号店
ソフマップ　本店
ドキドキ冒険島 平和台店
トップボーイ　京急蒲田店
ネバーランド　浜田山店
ハチスケ　環七大森店
ハチスケ　第2京浜多摩川店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコンランド　光が丘店
マジカルガーデン　やすだ
丸善無線電機　立川店
モーリス　ブロードウエイ店
ロムハウス　荻窪店
ロムハウス　国分寺店
西武百貨店　池袋店　子供趣味雑貨フロアー
博品館トイパーク
■千葉県
Piw／ぴゅう　千葉店
Piw／ぴゅう　柏店
おかじま電器　横芝店
おかじま電器　作新台店
おかじま電器　市原店
おかじま電器　東金店
おかじま電器　幕張店
おかじま電器　茂原店
ヨッシーのせんべい
ドキドキ冒険島　君津店
ハチスケ　津田沼パルコ店
ハチスケ　稲毛店
マジカルガーデン　南流山店
■神奈川県
Piw／ぴゅう　本厚木店
アイワールド相模原店本館
シータショップ　溝ノ口
シータショップ　戸塚
ソフトピア　横浜西口店
ドキドキ冒険島　大和店
トップボーイ　横須賀中央店
トップボーイ　横須賀中央店パート2
トップボーイ　三ツ境店
トップボーイ　新城南口店
トップボーイ　新百合ヶ丘店
トップボーイ　逗子店
トップボーイ　塚越中央店
ファミコンSHOPカスタム　たまプラーザ店
ファミコンショップ　コンコルド
ファミコンSHOPカスタム　青葉台店
ロムハウス　大船店
ロムハウス　戸塚店
■山梨県
おもちゃのマルちゃん
■静岡県
ドキドキ冒険島　沼津仲見世店
ファミコンランド　磐田店
ファミコンランド　掛川店
ファミコンランド　原島店
ファミコンランド　高丘店
ファミコンランド　高林店
ファミコンランド　佐鳴台店
ファミコンランド　豊橋小松店
ファミコンランド　袋井店
ファミコンランド　浜北店
ファミコンランド　豊田店
ファミコンランド　本郷店
ファミコンランド　竜洋店
エマーソン　笠井本店
エマーソン　モール街店
エマーソン　本郷店
エマーソン　幸店
エマーソン　高林店
エマーソン　三島店
エマーソン　浜北店
エマーソン　磐田店
エマーソン　国府台店
エマーソン　袋井店
エマーソン　掛川店
エマーソン　東千代田店
エマーソン　御門台店
エマーソン　駒形通店
エマーソン　鷹匠店
マジカルガーデン　千代田店
■愛知県
いまじん　千音寺店
オタッキー　パルコ西本店
オタッキー　金山店
オタッキー　御器所店
オタッキー　小牧駅前店
オタッキー　新瑞橋店
オタッキー　平針店
オタッキー　六番町店
となりのオタッキー
ダンシングベア　春日井店
ダンシングベア　尾張旭店
トップカメラ　本店
ドルフィン山本　メガタウン店
ドルフィン山本　赤門通店
ドルフィン山本　新天地店
マジカル　刈谷店
マジカル　黒川店
マジカル　瀬港店
マジカル　西尾店
マジカル　碧南店
マジカルガーデン　安城店
マジカルガーデン　一宮店
マジカルガーデン　岡崎店
マジカルガーデン　江南店
マジカルガーデン　春日井店
マジカルガーデン　甚目寺店
マジカルガーデン　豊川店
マジカルガーデン　半田店
マジカルガーデン　豊橋店
マジカルガーデン　緑店
松坂屋　本店　おもちゃ売場
(株) ミライヤ　本部
ファミコンランド　豊橋小松店
ファミーズ　半田駅前店
ファミーズ　大府店
ファミーズ　太田川店
ファミーズ　常滑店
ファミーズ　柴田店
ファミーズ　富木島店
ファミーズ　当知店
ファミーズ　名港店
ファミーズ　知多朝倉店
ファミーズ　半田インター店
マジカルボックス　通信販売部
■岐阜県
COMG!　則武店
■三重県
おもちゃのウシバ　名張店
マジカルガーデン　四日市店
■奈良県
わんぱくこぞう　奈良店
■和歌山県
ミノスケ　本店
■滋賀県
U☆BEAT　近江八幡店
U☆BEAT　栗東店
U☆BEAT　甲西中央店
U☆BEAT　高野店
U☆BEAT　水口店
U☆BEAT　菩提寺店
U☆BEAT　野洲店
■京都府
ザウルス　桂店
ザウルス　上賀茂店
ザウルス　常盤店
ザウルス　新田辺店
ザウルス　大将軍店
わんぱくこぞう　同志社前店
■石川県
COMG!　小松店
ファミーズ　井林店
■富山県
ファミコンスペース　シャトル　二口店
■福井県
ファミコンショップ　BIG　神明店
ファミコンショップ　BIG　武生店
ファミコンショップ　BIG　本店
■大阪府
KONG　近大前店
そごう大阪店　おもちゃ売場
ソフマップ　大阪3号店
ソフマップ　大阪4号店
ソフマップ　大阪7号店
ドラゴンワールドクラブ　池田店
ブルート　楠葉店
わんぱくこぞう　河内長野店
わんぱくこぞう　萱島店
わんぱくこぞう　東三国店
近鉄百貨店　阿倍野店
遊コン　あびこ店
■兵庫県
わんぱくこぞう　東灘住吉店
ジョイプラザ　逆瀬川店
ドラゴンワールドクラブ　南塚口店
ブルート　魚住店
わんぱくこぞう　伊丹店
ファミーズ　アトミック店
■広島県
COMG!　本通店
ゲームアーク　三原店
ゲームアーク　三次店
ゲームアーク　松永店
ゲームアーク　東広島店
ハイパーブルート　五日市店
ハイパーブルート　中央通店
マジカルガーデン　呉店
マルチメディアコンビニエンス
ブルート　井口店
■岡山県
ファミコンショップ　パパラギ
レガーロ!　児島店
レガーロ!　津山店
レガーロ!　平島店
わんぱくこぞう　沖新町店
■鳥取県
遊コン　米子店
■島根県
おもちゃのタマキ
■山口県
COMG!　岩国店
■香川県
ファミコンショップ 'P.BOYS 琴平店
ファミコンショップ 'P.BOYS 善通寺店
■徳島県
シータショップ　徳島
■高知県
ブルート 中久万店
■愛媛県
ベスト電器　松山店　ファミコンコーナー
■福岡県
BIGBOX 小倉店
COMG!　永犬丸店
ゲームショップ　Kelly
ハイパーブルート 福岡空港前店
ベスト電器　福岡店　10Fファミコンコーナー
ベストビデオ香椎 ファミコンコーナー
ベストビデオ西新店 ファミコンコーナー
わんぱくこぞう　大川店
わんぱくこぞう　筑後店
わんぱくこぞう　八女店
わんぱくこぞう　柳川店
夢BIGBOX 本城店
■佐賀県
わんぱくこぞう　佐賀店
わんぱくこぞう　唐津店
■長崎県
ファミコンランド　宝島 江川店
ファミコンランド　宝島　本店
遊ING　長崎店
■熊本県
トムズクラブ　浄行寺店
トムズクラブ　帯山店
トムズクラブ　八代店
ベストビデオ　新市街店　ファミコンコーナー
遊ING　浜線店
■大分県
(株) トキハ　大分店　6階玩具コーナー内
JOYーフレンド　府内店
TVチャンプ　宇佐店
TVチャンプ　佐伯店
TVチャンプ　大分店
TVチャンプ　日出店
TVチャンプ　日田店
TVチャンプ　別府店
ベストパックサービス　ベスト大分GAME館
わんぱくこぞう　中津店
■宮崎県
シーガル宮崎　住吉店
ベストビデオ　日南店　ファミコンコーナー
TVチャンプ　延岡店
TVチャンプ　日向店
■鹿児島県
ファミザラス　国分店
■沖縄県
ベスト電器　那覇店 ファミコンコーナー

# SCHEDULE 新作ゲーム発売日スケジュール表

## SF スーパーファミコン

### 8月発売のソフト

23日 激走戦隊カーレンジャー 全開!レーサー戦士＜バンダイ＞ 3980円/スーファミターボ専用カートリッジ
23日 SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記＜バンダイ＞ 3980円/スーファミターボ専用バックアップカートリッジ
23日 SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記＜バンダイ＞ 3980円/スーファミターボ専用バックアップカートリッジ
24日 古田敦也のシミュレーションプロ野球2＜ヘクト＞ 8000円/バックアップカートリッジ
30日 大戦略エキスパートWWII＜アスキー＞ 9800円/バックアップカートリッジ
30日 ナンバーズパラダイス＜アクレイムジャパン＞ 8800円/カートリッジ
30日 必殺パチンココレクション4＜サンソフト＞ 9980円/バックアップカートリッジ
31日 本家SANKYO FEVER 実機シミュレーション3＜BOSSコミュニケーションズ＞ 7480円/サテラビュー対応カートリッジ

### 9月発売のソフト

13日 ■ペブルビーチの波濤New~トーナメント・エディション~＜ティーアンドイーソフト＞ 8000円/バックアップカートリッジ
13日 実況パワープロレスリング'96~マックスボルテージ~＜コナミ＞ 7980円/バックアップカートリッジ
20日 ウィザードリィ・外伝IV＜アスキー＞ 8000円/バックアップカートリッジ
20日 マジカルドロップ2＜データイースト＞ 7800円/カートリッジ
27日 ■SDガンダムジェネレーション ザンスカール戦記＜バンダイ＞ 3980円/スーファミターボ専用バックアップカートリッジ
27日 ■SDガンダムジェネレーション コロニー格闘記＜バンダイ＞ 3980円/スーファミターボ専用バックアップカートリッジ
27日 ■スーパーニチブツマージャン4~基礎研究篇~＜日本物産＞ 7500円/カートリッジ
27日 モンスタニア＜パック・イン・ビデオ＞ 7800円/バックアップカートリッジ
下旬 ■Parlor!Mini3 パチンコ実機シミュレーションゲーム＜日本テレネット＞ 4900円/カートリッジ
下旬 美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック2(スーファミターボ本体つき)＜バンダイ＞ 6800円/スーファミターボ専用カートリッジ
下旬 クレヨンしんちゃん 長ぐつドボン＜バンダイ＞ 3980円/スーファミターボ専用カートリッジ
下旬 美少女戦士セーラームーン セーラースターズ ふわふわパニック2＜バンダイ＞ 3980円/スーファミターボ専用カートリッジ
下旬 ストリートファイターZERO2＜カプコン＞ 7800円/カートリッジ

### 10月発売のソフト

4日 マーヴル・スーパーヒーローズ ウォー オブ ザ ジェム＜カプコン＞ 7800円/カートリッジ
4日 ウィニングポスト2 プログラム'96＜光栄＞ 9800円/バックアップカートリッジ
18日 サラブレッドブリーダーIII＜ヘクト＞ 8200円/バックアップカートリッジ
25日 ■タワードリーム＜アスキー＞ 8000円/バックアップカートリッジ
10月 忍たま乱太郎 スポーツ(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 6980円/カートリッジ

### 11月発売のソフト

下旬 ●Parlor!Mini4 パチンコ実機シミュレーションゲーム＜日本テレネット＞ 5800円/カートリッジ
11月 同級生2＜バンプレスト＞ 7980円(予価)/バックアップカートリッジ
11月 ドラゴンナイト4＜バンプレスト＞ 7980円(予価)/バックアップカートリッジ

### 12月発売のソフト

6日 ミニ四駆 シャイニングスコーピオン~レッツ&ゴー!!~＜アスキー＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
20日 忍たま乱太郎3＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/カートリッジ

### '96年発売のソフト

'96年秋 ああっ女神さまっ(仮題)＜ケイエスエス＞ 10800円(予価)/カートリッジ
'96年 スーパーファミコン ドラゴンクエストIII そして伝説へ…＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

### 発売日未定のソフト

ピノキオ＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
SUPERTETRIS2+BOMBLISS＜バンダイ＞ 3780円/スーファミターボ専用バックアップカートリッジ
ファイティングアイスホッケー＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 9980円/バックアップカートリッジ
MASK マスク＜東宝＞ 9800円(予価)/カートリッジ
G·O·D~目覚めよと呼ぶ声が聴こえ~＜イマジニア＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
リングにかけろ＜メサイヤ＞ 11800円/カートリッジ
スーパーファミリーゲレンデ＜ナムコ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ドナルドダックのマウイマラード＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
ポカホンタス＜カプコン＞ 価格未定/カートリッジ
勾玉伝説＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
ボンバーマンビーダマン(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ

## N64 ニンテンドウ64

### 9月発売のソフト

27日 ■ウェーブレース 64 カワサキジェットスキー＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
中旬 Cu-On-Pa(クオンパ)＜ティーアンドイーソフト＞ 価格未定/カートリッジ

### 10月発売のソフト

10月 テトリスフィアー(仮題)＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
10月 スターウォーズ~シャドウズ オブ ジ エンパイア~＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ

### 11月発売のソフト

11月 マリオカート 64＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
11月 ゴールデンアイ 007＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
11月 ボディ ハーベスト(仮題)＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
11月 ブラストコープス(仮題)＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ

### 12月発売のソフト

12月 カービィのエアライド(仮題)＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
12月 スターフォックス 64＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
12月 バギーブギー(仮題)＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
12月 クライマー(仮題)＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
12月 ゴルフ(仮題)＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
12月 F-ZERO 64＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ
12月 ヨッシーアイランド 64＜任天堂＞ 9800円/カートリッジ

### '96年発売のソフト

'96年秋 超空間ナイター プロ野球キング＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
'96年秋 栄光のセント・アンドリュース(仮題)＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
'96年秋 WILD CHOPPERS(仮題)＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
'96年冬 ダイナマイトサッカー(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ

### '97年発売のソフト

'97年春 マルチレーシング(仮題)＜イマジニア＞ 価格未定/カートリッジ
'97年 ドラえもん(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/カートリッジ

### 発売日未定のソフト

ワンダープロジェクトJ2~コルロの森のジョゼット~＜エニックス＞ 価格未定/バックアップカートリッジ
金田一少年の事件簿(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
ブレードアンドバレル＜ケムコ＞ 価格未定/カートリッジ
ボンバーマン64(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
スーパーパワーリーグ64(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
がんばれゴエモン5~ネオ桃山幕府のおどり~＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
実況パワフルプロ野球4(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
実況ゴルフトーナメント97(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
実況Jリーグパーフェクトストライカー(仮題)＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
麻雀MASTER＜コナミ＞ 価格未定/カートリッジ
ヒューマングランプリ In formula1 The New Generation＜ヒューマン＞ 価格未定/カートリッジ
REV LIMIT(仮題)＜セタ＞ 価格未定/カートリッジ
シューティング(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ
麻雀(仮題)＜ビデオシステム＞ 価格未定/カートリッジ
カメレオン・キッド(仮題)＜日本システムサプライ＞ 価格未定/カートリッジ
●Turok:Dinosaur Hunter＜アクレイムジャパン＞ 価格未定/カートリッジ

## PC PCエンジン

### '96年発売のソフト

'96年秋 ■魔導物語I ~炎の卒園児~＜NECアベニュー＞ 7800円(予価)/アーケードカード専用CD·ROM
'96年秋 てきぱきワーキン♥ラブ＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/スーパーCD·ROM専用
'96年 スペースファンタジーゾーン＜NECアベニュー＞ 4800円/スーパーCD·ROM専用

### 発売日未定のソフト

Dead of the Brain I & II＜NECホームエレクトロニクス＞ 7800円/スーパーCD·ROM専用
モンスターメーカー ~神々の方舟~＜NECインターチャネル＞ 6800円(予価)/スーパーCD·ROM専用
Jリーグ パワースタジアム＜ハドソン＞ 価格未定/アーケードカード専用CD·ROM

## SS サターン

### 8月発売のソフト

23日 ■本格プロ麻雀 徹萬·SPECIAL＜ナグザット＞ 5800円/CD-ROM
23日 駿才-競馬データSTABLE-＜ナグザット＞ 8800円/CD-ROM
23日 トーナメント・リーダー＜ビクター エンタテインメント＞ 5800円/CD-ROM
23日 ジャパン・スーパー・バス・クラシック'96＜ナグザット＞ 6800円(予価)/CD-ROM
23日 3D Lemmings＜イマジニア＞ 6800円/CD-ROM
23日 特捜機動隊ジェイスワット＜バンプレスト＞ 5800円/CD-ROM
30日 ■テトリスプラス＜ジャレコ＞ 5800円/CD-ROM
30日 プラドルDISC Vol.2 内山美紀＜Sada Soft＞ 3000円/CD-ROM
30日 アーサーとアスタロトの謎魔界村＜カプコン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
30日 イエローブリックロード＜アクレイムジャパン＞ 5800円/CD-ROM
30日 エイリアン トリロジー＜アクレイムジャパン＞ 5800円/CD-ROM
30日 STRIKER'96＜アクレイムジャパン＞ 5800円/CD-ROM
30日 ファイティングバイパーズ＜セガ＞ 6800円/CD-ROM
30日 湾岸デッドヒート+リアルアレンジ＜パック・イン・ビデオ＞ 6800円/CD-ROM
30日 ダークセイバー＜クライマックス＞ 5800円/CD-ROM
30日 オリンピックサッカー＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM

### 9月発売のソフト

6日 ハートビート スクランブル＜イマジニア＞ 6800円/CD-ROM
6日 鋼鉄霊域~スティールダム~＜テクノソフト＞ 5800円/CD-ROM
6日 鋼鉄霊域~スティールダム~(対戦ケーブル付き)＜テクノソフト＞ 6800円/CD-ROM
6日 天地を喰らうII~赤壁の戦い~＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
13日 ポリスノーツ＜コナミ＞ 6800円/CD-ROM
13日 めざせアイドルスター夏色メモリーズ 麻雀編＜Shar Rock＞ 6800円/CD-ROM
13日 ウルトラマン図鑑＜講談社＞ 6800円/CD-ROM
13日 エンジェルパラダイスVol.2 吉野公佳 いっしょにい·た·い in Hawaii＜サミー＞ 5800円/CD-ROM
14日 ストリートファイターZERO2＜カプコン＞ 5800円/CD-ROM
20日 Destruction Derby＜ソフトバンク＞ 5800円(予価)/CD-ROM
20日 リアルバウト餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞ 8800円/CD-ROM
20日 スターファイター3000＜イマジニア＞ 6800円/CD-ROM
20日 SEGA AGES/アウトラン＜セガ＞ 3800円(予価)/CD-ROM
27日 ■ラングリッサーIII スペシャルパッケージ＜メサイヤ＞ 6200円/CD-ROM
27日 ■サクラ大戦＜セガ＞ 6800円/CD-ROM
27日 ■平和パチンコ総進撃(仮題)＜ナグザット＞ 7800円/CD-ROM
27日 ■麻雀四姉妹 若草物語＜ナグザット＞ 8800円/CD-ROM
27日 ■Turf Wind'96~武豊 競走馬育成ゲーム＜ジャレコ＞ 6800円/CD-ROM
27日 ■アクチャー サッカー＜ナグザット＞ 5800円/CD-ROM
27日 ■三國志V＜光栄＞ 9800円/CD-ROM
27日 ■闘神伝URA＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
27日 HAUNTED CASINO(ホーンテッド・カジノ)(18禁)＜ソシエッタ代官山＞ 7900円/CD-ROM
27日 プラドルDISC Vol.3 大島朱美＜Sada Soft＞ 3000円/CD-ROM
27日 ときめきメモリアル対戦ぱずるだま＜コナミ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
27日 ギャルズパニックSS＜毎日コミュニケーションズ＞ 6300円/CD-ROM
27日 SEGA AGES/アフターバーナーII＜セガ＞ 3800円(予価)/CD-ROM
27日 南の島にブタがいた ルーカスの大冒険＜ヴァージン インタラクティブ＞ 5800円/CD-ROM
27日 サンダーフォース ゴールドパック1＜テクノソフト＞ 4800円/CD-ROM
27日 ●サクラ大戦 特別限定版＜セガ＞ 8800円/CD-ROM
27日 ●奥寺康彦の世界をめざせ! サッカーキッズ(入門編)＜富士通パレックス＞ 4800円/CD-ROM
中旬 グッドアイランドカフェ飯島愛＜インナーブレイン＞ 5000円/CD-ROM
下旬 女子高生の放課後… ぷくんパ＜アテナ＞ 4980円/CD-ROM
下旬 機動戦士ガンダム外伝I 戦慄のブルー＜バンダイ＞ 4800円/CD-ROM
9月 マジカルドロップ2＜セガ＞ 5800円/CD-ROM
9月 伝説のオウガバトル＜リバーヒルソフト＞ 5800円/CD-ROM

### 10月発売のソフト

4日 ■麻雀大会II Special＜光栄＞ 6800円/CD-ROM
4日 ウイニングポスト2 プログラム'96＜光栄＞ 6800円/CD-ROM
4日 カオス コントロール リミックス＜ヴァージン インタラクティブ＞ 4800円/CD-ROM
4日 ●アンジェリーク Special プレミアムBOX＜光栄＞ 8800円/CD-ROM
5日 GAME-WARE Vol.3＜ゼネラル・エンタテイメント＞ 1980円/CD-ROM
11日 ■ぎゅわんぶらあ自己中心派 トーキョーマージャンランド＜ゲーム アーツ＞ 6800円/CD-ROM
11日 パップ・ブリーダー＜サイ・メイト＞ 5800円/CD-ROM
25日 ■シェルショック＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞ 5800円/CD-ROM
25日 ズープ＜メディアクエスト＞ 4800円(予価)/CD-ROM
25日 マスター·オブ·モンスターズ~ネオ ジェネレーションズ~＜東芝EMI＞ 6800円(予価)/CD-ROM
下旬 3Dウルトラピンボール＜シエラ・パイオニア＞ 5800円[込]/CD-ROM
下旬 風水先生＜HAMLET＞ 5800円(予価)/CD-ROM
10月 ■アクチャー ゴルフ＜ナグザット＞ 5800円/CD-ROM
10月 ■エターナルメロディ＜メディアワークス＞ 5800円/CD-ROM
10月 ■東京立身出世伝(仮題)＜ナグザット＞ 5800円/CD-ROM
10月 ■トライラッシュ デッピー＜日本クリエイト＞ 5800円/CD-ROM
10月 ■Mighty Hits(マイティ ヒット)＜アルトロン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
10月 本格4人打ち 芸能人対局麻雀 THEわれめDEポン＜ビデオシステム＞ 7800円(予価)/CD-ROM
10月 炎の15種目 アトランタ オリンピック＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
10月 ブレインデッド13＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
10月 サンダーフォース ゴールドパック2＜テクノソフト＞ 4800円/CD-ROM
10月 BATSUGUN＜バンプレスト＞ 5800円/CD-ROM
10月 怪盗セイント・テール＜トミー＞ 6800円(予価)/CD-ROM
10月 リグロード サーガ2＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM

### 11月発売のソフト

1日 LULU＜セガ＞ 4800円/CD-ROM
22日 ●AQUAZONEオプションディスクVol.1(仮題)＜9003 Inc.＞ 2000円/CD-ROM
22日 ●AQUAZONEオプションディスクVol.2(仮題)＜9003 Inc.＞ 2000円/CD-ROM
22日 ●AQUAZONEオプションディスクVol.3(仮題)＜9003 Inc.＞ 2000円/CD-ROM
22日 ●AQUAZONEオプションディスクVol.4(仮題)＜9003 Inc.＞ 2000円/CD-ROM
22日 ●AQUAZONEオプションディスクVol.5(仮題)＜9003 Inc.＞ 2000円/CD-ROM
29日 ■西暦1999 ~ファラオの復活~＜BMGビクター＞ 5800円/CD-ROM
上旬 探偵神宮寺三郎~未完のルポ~＜データイースト＞ 5800円(予価)/CD-ROM
下旬 対局将棋 極II＜毎日コミュニケーションズ＞ 6800円(予価)/CD-ROM
11月 ■プラドルDISC 特別版 コスプレーヤーズ＜Sada Soft＞ 4800円/CD-ROM
11月 ■ぱにっくちゃん＜イマジニア＞ 6800円/CD-ROM
11月 ■心霊呪殺師 太郎丸＜タイムワーナー インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
11月 ■美少女戦士セーラームーンSuperS ~Various Emotion~＜エンジェル＞ 価格未定/CD-ROM
11月 ■マジックカーペット＜エレクトロニック·アーツ·ビクター＞ 5800円/CD-ROM
11月 IRON MAN/XO＜アクレイムジャパン＞ 5800円/CD-ROM
11月 出世麻雀 大接待＜キングレコード＞ 5800円(予価)/CD-ROM
11月 神髄·碁仙人(仮題)＜J·ウイング＞ 価格未定/CD-ROM
11月 SEGA AGES/廊下にイチダントアール＜セガ＞ 4800円(予価)/CD-ROM
11月 月下の棋士~王竜編~＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
11月 ストリートレーサー デラックス＜UBIソフト＞ 価格未定/CD-ROM
11月 大運動会＜インクリメントP＞ 価格未定/CD-ROM
11月 WORMS(ワームズ)＜アイマックス＞ 5800円(予価)/CD-ROM
11月 FIST＜イマジニア＞ 6800円(予価)/CD-ROM
11月 ステークスウィナー~GI完全制覇への道~＜ザウルス＞ 5800円/CD-ROM
11月 DX日本特急旅行ゲーム＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
11月 ビクトリーゴール~ワールドワイド·エディション~＜セガ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
11月 タクティクス オウガ＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/CD-ROM
11月 ●メルティランサー~銀河少女警察2086~＜イマジニア＞ 7800円/CD-ROM
11月 ●皇龍三國演義＜エクシングエンタテイメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
11月 ●ウルフファング＜エクシングエンタテイメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM

### 12月発売のソフト

上旬 Diary(ダイアリー)(仮題)＜ネクサスインターラクト＞ 価格未定/CD-ROM
12月 ■MARICA~真実の世界~＜ビクター エンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
12月 ■プラドルDISC Vol.4 レースクイーン1(仮題)＜Sada Soft＞ 3000円/CD-ROM
12月 ■3Dベースボール＜BMGビクター＞ 5800円/CD-ROM
12月 重装機兵レイノス2＜メサイヤ＞ 価格未定/CD-ROM
12月 テトリス S＜ビーピーエス＞ 5800円/CD-ROM
12月 太平洋の嵐2＜イマジニア＞ 価格未定/CD-ROM
12月 超時空要塞マクロス 愛·おぼえていますか＜バンダイビジュアル＞ 価格未定/CD-ROM
12月 エネミー·ゼロ＜ワープ＞ 6800円/CD-ROM
12月 Jリーグサッカー(仮題)＜エポック社＞ 価格未定/CD-ROM
12月 ドラゴンマスター シルク＜データム·ポリスター＞ 6800円/CD-ROM
12月 ロックマン8＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
12月 ●きゃんきゃんバニープルミエール2＜キッド＞ 価格未定/CD-ROM

### '96年発売のソフト

'96年秋 TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年秋 サムライスピリッツ斬紅郎無双剣＜エス·エヌ·ケイ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年秋 ルナ シルバー スター ストーリー＜角川書店＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'96年秋 紫炎龍(仮題)＜童＞ 価格未定/CD-ROM
'96年秋 スーパーパンコレクション＜カプコン＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'96年秋 FARADOON THE LEGEND of DRAGON CASTLE＜パイオニアLDC＞ 価格未定/CD-ROM
'96年秋 エアーズアドベンチャー＜ゲームスタジオ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年秋 忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年秋 デジタルピンボール ネクロノミコン＜カゼ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年秋 Jewels of the Oracle オラクルの宝石＜サンソフト＞ 5980円/CD-ROM
'96年秋 アポなしギャルズ お·り·ん·ぽ·す♥＜ヒューマン＞ 5800円/CD-ROM
'96年秋 セクシーパロディウス＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年秋 太閤立志伝II＜光栄＞ 7800円/CD-ROM
'96年秋 ファンタステップ＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年秋 ワールドシリーズベースボール(仮題)＜セガ＞ 価格未定/モデム対応CD-ROM
'96年秋 セガラリー·チャンピオンシップ·プラス(仮題)＜セガ＞ 価格未定/モデム対応CD-ROM
'96年秋 大江戸ルネッサンス＜パック·イン·ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年秋 はいぱぁセキュリティーズS＜パック·イン·ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年冬 ■バトルバ＜日本ビクター＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'96年冬 バーチャパチスロII(仮題)＜マップジャパン＞ 価格未定/CD-ROM
'96年冬 ウルトラマン 光の巨人伝説＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年冬 銀河英雄伝説＜徳間書店＞ 価格未定/CD-ROM
'96年冬 機動戦士ガンダム外伝II 蒼を受け継ぐ者＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年冬 ●三國志リターンズ＜光栄＞ 6800円/CD-ROM
'96年冬 ●SANKYO FEVER 実機シミュレーションS(仮題)＜ティー·イー·エヌ研究所＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 ■NIGHTRUTH-Explanation of the paranormal-"Maria"＜ソネット·コンピュータエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 パチンコ倶楽部＜I.S.C＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 RENSA-恋鎖-限定版＜シグナルライト＞ 8800円/CD-ROM
'96年 RENSA-恋鎖-通常版＜シグナルライト＞ 5800円/CD-ROM
'96年 卒業S(仮題)＜NECインターチャネル＞ 6800円(予価)/CD-ROM
'96年 ゼロヨンチャンプDooZy-J TypeR＜メディアリング＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 コットン2＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 SKULL FANG~空牙外伝~＜データイースト＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 Jリーグサッカー'96(仮題)＜テクモ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 エンジェルグラフィティ(仮題)＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 天外魔境 第四の黙示録＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 真説サムライスピリッツ武士道烈伝＜エス·エヌ·ケイ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 電脳戦機バーチャロン＜セガ＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 デイトナUSA~Circuit Edition＜セガ＞ 価格未定/モデム対応CD-ROM
'96年 卒業クロスワールド＜小学館プロダクション＞ 5800円(予価)/CD-ROM
'96年 ●ハイパーデュエル＜テクノソフト＞ 価格未定/CD-ROM
'96年 ●ブラストウィンド＜テクノソフト＞ 価格未定/CD-ROM

## '97年1月以降発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| '97年1月 | GoII Professional(仮題)＜毎日コミュニケーションズ＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年1月 | ミニ四駆(仮題)＜メディアクエスト＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年2月 | ■麻雀青天井＜毎日コミュニケーションズ＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年2月 | HERC'S ADVENTURES(ハークスアドベンチャー)(仮題)＜ビーピーエス＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| '97年3月 | ■ボディバイオニクス-驚異の小宇宙 人体-(仮題)＜メディアクエスト＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| '97年7月 | Guilty Gear＜アークシステムワークス＞　5800円/CD-ROM |

## '97年発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| '97年春 | ■グランド・セフト・オート(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ドラゴンナイト＜エルフ＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | クロック!(仮題)＜メディアクエスト＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | デザエモン(仮題)＜アテナ＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | 機動戦士ガンダム外伝III 裁かれし者＜バンダイ＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | クォヴァディス2～惑星強襲オヴァン・レイ～＜グラムス＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| '97年春 | タンク(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | 未踏峰への挑戦 ヒマラヤ編＜NETYOU＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ●シルエット ミラージュ(仮題)＜トレジャー＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ●カオスシード＜ネバーランド＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ●スレイヤーズ＜角川書店＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ●グランディア＜ゲーム アーツ＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ●ゲゲゲの鬼太郎(仮題)＜バンダイ＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年 | ■スパイダー(仮題)＜BMGビクター＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年 | センチメンタル・グラフティ＜NECインターチャネル＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年 | ゲーム天国＜ジャレコ＞　価格未定/CD-ROM |
| '97年 | ●バロック＜スティング＞　価格未定/CD-ROM |

## 発売日未定のソフト

- ■アースワームジム2＜タカラ＞　5800円(予価)/CD-ROM
- ■オーバードライビンGTR(仮題)＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM
- ■銀河お嬢様伝説ユナ ハイブリッド画集(仮題)＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM
- 続ぐっすんおよよ＜バンプレスト＞　5800円(予価)/CD-ROM
- 3Dシューティングアクション コブラ・ザ・サイコガン＜タカラ＞　5800円/CD-ROM
- RAYMAN2(仮題)＜UBIソフト＞　価格未定/CD-ROM
- 神罰 人生の意味＜ガイナックス＞　価格未定/CD-ROM
- 開運!なんでも鑑定団＜テレビ東京＞　5000円/CD-ROM
- 上海 Great Moments＜サンソフト＞　6500円/CD-ROM
- 実況おしゃべりパロディウス～forever with me～＜コナミ＞　価格未定/CD-ROM
- 囲碁＜アスキー＞　6800円(予価)/CD-ROM
- GRANDREAD＜バンプレスト＞　価格未定/CD-ROM
- CRITICOM-ザ・クリティカルコンバット-＜ビック東海＞　5800円/CD-ROM
- ガーディアンフォース＜サクセス＞　価格未定/CD-ROM
- ファンタジーアース(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞　価格未定/CD-ROM
- イレブンス アワー＜ヴァージン インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
- HOUSING＜スーパーソフトウェア＞　価格未定/CD-ROM
- HOUSING CATALOG＜スーパーソフトウェア＞　価格未定/CD-ROM
- Super301 S.Q.(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
- US ドラッグチャンプ(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
- V.R.麻雀(仮題)＜日本物産＞　価格未定/CD-ROM
- ダービースタリオン・サターン(仮題)＜アスキー＞　価格未定/CD-ROM
- 現代大戦略 Strikes(仮題)＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
- マスターオブモンスターズ 黄昏の指輪(仮題)＜システムソフト＞　価格未定/CD-ROM
- パチンコファイター(仮題)＜プレ・ステージ＞　価格未定/CD-ROM
- テラクレスタ3D(仮題)＜日本物産＞　5800円(予価)/CD-ROM
- スポット(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
- モトクロス(仮題)＜ココナッツジャパンエンターテイメント＞　価格未定/CD-ROM
- モンスターメーカー ～ホーリーダガー～(仮題)＜NECインターチャネル＞　6800円/CD-ROM
- X-JAPAN2(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- シミュレーションズー＜ソフトバンク＞　価格未定/CD-ROM
- だいな♥あいらん 予告編＜ゲーム アーツ＞　価格未定/CD-ROM
- だいな♥あいらん＜ゲーム アーツ＞　価格未定/CD-ROM
- ダンジョン・マスター(仮題)＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- トゥーム・レイダース＜ビクターエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- スワッグマン＜ビクター エンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM
- TFX＜イマジニア＞　価格未定/CD-ROM
- マーヴル・スーパーヒーローズ＜カプコン＞　価格未定/CD-ROM
- サイバーボッツ＜カプコン＞　価格未定/CD-ROM
- ロックマンX4＜カプコン＞　価格未定/CD-ROM
- キューブバトラー(仮題)＜デジタルメディアラボ＞　価格未定/CD-ROM
- 東京SHADOW＜タイトー＞　価格未定/CD-ROM
- ぷるるん! シェイプUPガール(仮題)＜J・ウイング＞　価格未定/CD-ROM
- バーチャコップ2＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- ソニック・ザ・ファイターズ＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- 戦国ブレード＜アトラス＞　価格未定/CD-ROM
- 人造人間ハカイダー ラストジャッジメント(仮題)＜セガ＞　価格未定/CD-ROM
- My dream～オンエアが待てなくて～＜日本クリエイト＞　価格未定/CD-ROM
- 銀河お嬢様伝説ユナ REMIX(仮題)＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM
- 銀河お嬢様伝説SS(仮題)＜ハドソン＞　価格未定/CD-ROM
- MVPベースボール'96(仮題)＜データイースト＞　価格未定/CD-ROM
- エレベーターアクションリターンズ＜ビング＞　価格未定/CD-ROM
- スタートリング・オデッセイ1-ブルー エボリューション＜レイフォース＞　価格未定/CD-ROM
- スタートリング・オデッセイ2-魔竜戦争＜レイフォース＞　価格未定/CD-ROM
- スタートリング・オデッセイ3-ミレニアムの聖戦＜レイフォース＞　価格未定/CD-ROM
- ザ・キング・オブ・ファイターズ'96＜エス・エヌ・ケイ＞　価格未定/CD-ROM
- ファイヤープロレスリングS 6 MEN SCRAMBLE＜ヒューマン＞　価格未定/CD-ROM
- NHL パワープレイ'96＜ヴァージン インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
- ハイパー 3D ピンボール＜ヴァージン インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
- グリッド ランナー＜ヴァージン インタラクティブ＞　価格未定/CD-ROM
- わくわく7＜サンソフト＞　価格未定/CD-ROM
- フォトジェニック＜サンソフト＞　価格未定/CD-ROM
- 同級生2＜NECインターチャネル＞　価格未定/CD-ROM
- ●下級生＜エルフ＞　価格未定/CD-ROM

# PS プレイステーション

## 8月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 23日 | 出世麻雀 大接待＜キングレコード＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 23日 | 提督の決断II＜光栄＞　10800円/CD-ROM |
| 23日 | トーナメント・リーダー＜ビクター エンタテインメント＞　5800円/CD-ROM |
| 23日 | ポエド＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 23日 | 戦乱＜エンジェル＞　5800円/CD-ROM |
| 23日 | スタジオP＜アジェンダ＞　5800円/CD-ROM |
| 23日 | CREATURE SHOCK＜データイースト＞　5800円/CD-ROM |
| 30日 | ■風雲悟空忍伝＜エイコム＞　5800円/CD-ROM |
| 30日 | ハイパーラリー＜ハーベストワン＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 30日 | アーサーとアスタロトの謎魔界村＜カプコン＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 30日 | 謎王＜バンダイビジュアル＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 30日 | イエローブリックロード＜アクレイムジャパン＞　5800円/CD-ROM |
| 30日 | CRW/カウンターレボリューションウォー＜アクレイムジャパン＞　5800円/CD-ROM |
| 30日 | 鋼鉄霊域～スティールダム～＜テクノソフト＞　5800円/CD-ROM |
| 30日 | COOL BOARDERS＜ウエップシステム＞　5800円/CD-ROM |
| 30日 | 北斗の拳＜バンプレスト＞　5800円/CD-ROM |
| 30日 | サムライスピリッツ斬紅郎無双剣＜エス・エヌ・ケイ＞　5800円/CD-ROM |
| 30日 | プロ麻雀 極PLUS＜アテナ＞　4980円/CD-ROM |
| 30日 | 東亜プランシューティングバトル1＜バンプレスト＞　5800円/CD-ROM |
| 30日 | にゃんとワンダフル＜バンプレスト＞　4800円/CD-ROM |
| 30日 | ソニックウィングススペシャル＜メディアクエスト＞　6800円/CD-ROM |
| 30日 | 小島武雄・麻雀帝王＜ギャップス＞　5800円/CD-ROM |
| 30日 | るぷぷキューブ ルプ☆さらだ＜データム・ポリスター＞　4800円/CD-ROM |
| 30日 | 蛭子能収の大穴競艇＜セタ＞　6800円/CD-ROM |

## 9月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 6日 | ■スマッシュコート＜ナムコ＞　5800円/CD-ROM |
| 6日 | トンズラくん＜ソラン＞　5800円/CD-ROM |
| 13日 | ■魔法少女ファンシーCoCo＜パウ＞　5800円/CD-ROM |
| 13日 | ■王宮の秘宝 テンション＜バップ＞　5800円/CD-ROM |
| 13日 | ■アイルトン・セナ カートデュエル＜ギャップス＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| 13日 | ■BIG HURTベースボール＜アクレイムジャパン＞　5800円/CD-ROM |
| 13日 | ■ライズ オブ ザ ロボット2＜アクレイムジャパン＞　5800円/CD-ROM |
| 13日 | ■月下の棋士～王竜戦～＜バンプレスト＞　5800円/CD-ROM |
| 13日 | ぽじっと＜プレイアベニュー＞　3980円/CD-ROM |
| 13日 | ボトム オブ ザ ナインス～メジャーリーグヒーローズ～＜コナミ＞　5800円/CD-ROM |
| 13日 | ウイングコマンダーIII＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　7800円/CD-ROM |
| 13日 | 必殺パチンコステーション＜サンソフト＞　6800円/CD-ROM |
| 13日 | 英語の鉄人センター試験トライアル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM |
| 13日 | 究極の倉庫番＜伊藤忠商事＞　5800円/CD-ROM |
| 13日 | 天地無用!登校無用＜エクシングエンタテイメント＞　6800円/CD-ROM |
| 13日 | ジグソーアイランド～Japan Graffiti＜日本一ソフトウェア＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 13日 | バーチャル・プロレスリング＜アスミック＞　5800円/CD-ROM |
| 20日 | ■パチンコ大好き＜セタ＞　5800円/CD-ROM |
| 20日 | ■女神異聞録 ペルソナ＜アトラス＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| 20日 | ■にとうしんでん＜タカラ＞　5800円/CD-ROM |
| 20日 | ■幻影闘技 SHADOW STRUGGLE＜バンプレスト＞　5800円/CD-ROM |
| 20日 | ■ヴィクトリーゾーン2+SANKYO N・ASUKA同梱限定パック＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　8700円/CD-ROM |
| 20日 | ヴィクトリーゾーン2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円/CD-ROM |
| 20日 | DEATH WING＜サイバーテックデザイン＞　5800円/CD-ROM |
| 20日 | スターファイター3000＜イマジニア＞　5800円/CD-ROM |
| 20日 | ストーンウォーカーズ＜サンソフト＞　5800円/CD-ROM |
| 20日 | ピンボールファンタジーデラックス＜バップ＞　5800円/CD-ROM |
| 27日 | ときめきメモリアル対戦ぱずるだま＜コナミ＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 27日 | ギャロップレーサー＜テクモ＞　5800円/CD-ROM |
| 27日 | パズラー監修 おーちゃんのお絵かきロジック2～カラーもありますわ～＜サンソフト＞　4980円/CD-ROM |
| 27日 | TFX＜イマジニア＞　7800円/CD-ROM |
| 27日 | 黒ノ十三＜トンキンハウス＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 27日 | ビルクラッシュ＜翔泳社＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 27日 | IMAGEGUN & TFX Flight Maniac Set＜イマジニア＞　13800円/CD-ROM |
| 27日 | ウェディングピーチ ドキドキお色直し＜ケイエスエス＞　5800円/CD-ROM |
| 上旬 | テトリスプラス＜ジャレコ＞　5800円/CD-ROM |
| 下旬 | ■アイドル雀士スーチーパイII Limited＜ジャレコ＞　7800円/CD-ROM |
| 下旬 | 女子高生の放課後…ぷくんパ＜アテナ＞　4980円/CD-ROM |
| 下旬 | RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞　6800円/CD-ROM |
| 下旬 | ヒロイン・ドリーム＜マップジャパン＞　6800円/CD-ROM |
| 下旬 | POWER RANGERS PINBALL パワーレンジャーピンボール＜バンダイ＞　6800円/CD-ROM |
| 下旬 | 伝説のオウガバトル＜アートディンク＞　5800円/CD-ROM |
| 9月 | ■C1 CIRCUIT＜インベックス＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | ■東京SHADOW＜タイトー＞　8800円/CD-ROM |
| 9月 | CityBravo!＜アルトロン＞　6800円/CD-ROM |
| 9月 | INTERNATIONAL MOTO X＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | 釣りバカ日誌＜小学館プロダクション＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | Turf Wind'96～武豊 競走馬育成ゲーム＜ジャレコ＞　6800円/CD-ROM |
| 9月 | 炎の15種目 アトランタ オリンピック＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | バーチャル飛龍の拳＜カルチャーブレーン＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | MEGATUDO 2096＜バンプレスト＞　5800円/CD-ROM |
| 9月 | くるくるトゥインクル～おねがいおほしさま～＜トミー＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | SUPER CASINO SPECIAL＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞　価格未定/CD-ROM |
| 9月 | 続ぐっすんおよよ＜バンプレスト＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | LeadingJockey Highbred＜ハーベストワン＞　5800円/CD-ROM |
| 9月 | マッハGo Go Go＜トミー＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 9月 | すらいムしよう!＜東北新社＞　5800円/CD-ROM |

## 10月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 4日 | ■クレイジー イワン＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM |
| 4日 | ■アサルト リグス＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM |
| 4日 | あれ!も これ?も 桃太郎＜システムサコム＞　5800円/CD-ROM |
| 4日 | スペクトラルタワー＜アイディアファクトリー＞　5800円/CD-ROM |
| 4日 | FINALIST＜ギャガ・コミュニケーションズ＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 4日 | 水滸伝・天命の誓い＜光栄＞　5800円/CD-ROM |
| 4日 | ウイニングポスト2 プログラム'96＜光栄＞　6800円/CD-ROM |
| 4日 | CRITICOM-ザ・クリティカルコンバット-＜ビック東海＞　5800円/CD-ROM |
| 4日 | ●アンジェリーク スペシャル プレミアムBOX＜光栄＞　8800円/CD-ROM |
| 10日 | ■フィッシュ・アイズ＜パック・イン・ビデオ＞　5800円/CD-ROM |
| 18日 | ■ショックウェーブ オペレーション・ジャンプゲート＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　4800円/CD-ROM |
| 18日 | バーチャルシミュレーション パチンコドリーム＜コナミ＞　5800円/CD-ROM |
| 25日 | ■シェルショック＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM |
| 25日 | ズープ＜メディアクエスト＞　4800円(予価)/CD-ROM |
| 25日 | ヴァンダルハーツ～失われた古代文明～＜コナミ＞　5800円/CD-ROM |
| 25日 | GOII Professional 対局囲碁＜毎日コミュニケーションズ＞　6800円/CD-ROM |
| 上旬 | Nap・Nap＜ゲンテック＞　価格未定/CD-ROM |
| 10月 | ■アクチャー ゴルフ＜ナグザット＞　5800円/CD-ROM |
| 10月 | ■キング オブ パーラー＜ティー・イー・エヌ研究所＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| 10月 | それゆけXココロジー～心が教える恋・結婚・人生～＜ポリグラム＞　5800円/CD-ROM |
| 10月 | 本格4人打ち 芸能人対局麻雀 THEわれめDEポン＜ビデオシステム＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| 10月 | ブレインデッド13＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞　価格未定/CD-ROM |
| 10月 | ワイルドアームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 10月 | 神髄・碁仙人(仮題)＜J・ウイング＞　価格未定/CD-ROM |
| 10月 | 黄昏のオード～ODE TO THE SUNSET ERA＜トンキンハウス＞　5800円/CD-ROM |
| 10月 | シミュレーションズー＜ソフトバンク＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 10月 | るろうに剣心-明治剣客浪漫譚-維新激闘編＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM |
| 10月 | BLOODY BRIDE いまどきのバンパイア＜アトラス＞　6800円/CD-ROM |
| 10月 | オウバードフォース＜バンダイ＞　6800円/CD-ROM |
| 10月 | 首領蜂＜エス・ピー・エス＞　価格未定/CD-ROM |
| 10月 | V-Tennis2＜トンキンハウス＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 10月 | サイキックフォース＜タイトー＞　5800円/CD-ROM |
| 10月 | 爆れつハンター まあじゃんすぺしゃる＜バンプレスト＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 10月 | THE DEEP ～失われた深海～＜ヴァージン インタラクティブ＞　5800円/CD-ROM |
| 10月 | Air Assault＜SCEI＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 10月 | ローンソルジャー＜ヴァージン インタラクティブ＞　5800円/CD-ROM |
| 10月 | カオス・コントロール＜ヴァージン インタラクティブ＞　3800円/CD-ROM |
| 10月 | スターグラディエイター＜カプコン＞　5800円/CD-ROM |

## 11月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 1日 | ■セクシーパロディウス＜コナミ＞　4800円(予価)/CD-ROM |
| 1日 | クーリースカンク＜ヴィジット＞　2800円/CD-ROM |
| 1日 | LULU＜東北新社＞　4800円/CD-ROM |
| 1日 | アークザラッドII＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　5800円/CD-ROM |
| 1日 | X-COM 未知なる侵略者＜メディアクエスト＞　5800円/CD-ROM |
| 15日 | ■拳聖～キング・オブ・ボクシング～＜ビクター エンタテインメント＞　5800円/CD-ROM |
| 15日 | ■BELTLOGGER9＜元気＞　6300円/CD-ROM |
| 15日 | ■ぷよぷよ通＜コンパイル＞　4800円/CD-ROM |
| 15日 | BIG CHALLENGE GOLF＜バップ＞　5800円/CD-ROM |
| 15日 | ●ダライアス外伝＜ベック＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 22日 | ぱいるあっぷ・まーち＜プロシードユニ＞　5800円/CD-ROM |
| 29日 | ■聖刻1092 操兵伝＜ユタカ＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 29日 | ■西暦1999 ～ファラオの復活～＜BMGビクター＞　5800円/CD-ROM |
| 上旬 | 探偵神宮寺三郎～未完のルポ～＜データイースト＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 上旬 | The Tower＜オープンブック＞　6800円/CD-ROM |
| 中旬 | はるかぜ戦隊Vフォース＜ビング＞　5800円/CD-ROM |
| 下旬 | GUNSHIP＜メディアクエスト＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | ■チェスマスター＜アルトロン＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | ■バトルバグス＜バンタン電脳工場＞　5800円/CD-ROM |
| 11月 | ■ルパン三世 カリオストロの城-再会-＜アスミック＞　6800円/CD-ROM |
| 11月 | ■マジックカーペット＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　5800円/CD-ROM |
| 11月 | ■バーミン・キッズ＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞　4800円/CD-ROM |
| 11月 | キッドクラウンのクレイジーチェイス2 LOVE LOVEハニー争奪戦＜ケムコ＞　5800円/CD-ROM |
| 11月 | Not Treasure Hunter＜アクティアート＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | REBEL ASSAULT II(レベルアサルト2)(仮題)＜ビーピーエス＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | 超人学園ゴウカイザー＜アーバン プラント＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | トランスポートタイクーン＜伊藤忠商事＞　5800円/CD-ROM |
| 11月 | 同級生麻雀＜ユーメディア＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | ブルーフォレスト物語 ～風の封印～＜ライトスタッフ＞　価格未定/CD-ROM |
| 11月 | 新日本プロレスリング 闘魂烈伝2＜トミー＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | LOVE GAME'S～わいわいテニス～(仮題)＜Tears＞　5800円/CD-ROM |
| 11月 | AIRGRAVE(エア・グレイブ)＜サントス＞　価格未定/CD-ROM |
| 11月 | 金田一少年の事件簿 悲報島新たなる惨劇＜講談社＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | ファーストクイーンIV＜呉ソフトウェア工房＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | エターナル・メロディ＜メディアワークス＞　価格未定/CD-ROM |
| 11月 | ゼイラムゾーン＜バンプレスト＞　価格未定/CD-ROM |
| 11月 | タイムボカンシリーズ ボカンと一発!ドロンボー＜バンプレスト＞　価格未定/CD-ROM |
| 11月 | BALL BLAZER(ボールブレイザー)(仮題)＜ビーピーエス＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | ストリートレーサーデラックス＜UBIソフト＞　価格未定/CD-ROM |
| 11月 | WORMS(ワームズ)＜アイマックス＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | トゥルー・ラブストーリー＜アスキー＞　価格未定/CD-ROM |
| 11月 | DX日本特急旅行ゲーム＜タカラ＞　5800円/CD-ROM |
| 11月 | ステークスウィナー ～G1完全制覇への道～＜ザウルス＞　5800円/CD-ROM |
| 11月 | FIST＜イマジニア＞　6800円/CD-ROM |
| 11月 | TOP GUN:Fire At Will!＜メディアクエスト＞　5800円/CD-ROM |
| 11月 | SUPER FOOTBALL CHAMP＜タイトー＞　5800円/CD-ROM |
| 11月 | DESERTED ISLAND～デザーテッド アイランド～＜ケイエスエス＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | 皇龍三國演義＜エクシングエンタテイメント＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月 | ●ヴォイスパラダイス エクセラ＜アスク講談社＞　6800円/CD-ROM |
| 11月 | ●PANZER GENERAL＜エクシングエンタテイメント＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 11月～12月 | ■トレジャーギア＜未来ソフト＞　価格未定/CD-ROM |

## 12月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 6日 | あかずの間＜ヴィジット＞　5800円/CD-ROM |
| 上旬 | Diary(ダイアリー)(仮題)＜ネクサス インターラクト＞　価格未定/CD-ROM |
| 中旬 | 恐怖新聞＜ユタカ＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | ■里見の謎＜サンテックジャパン＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | ■3Dベースボール＜BMGビクター＞　5800円/CD-ROM |
| 12月 | ■レイ・トレーサー＜タイトー＞　5800円/CD-ROM |
| 12月 | 首都高バトル外伝 スーパーテクニックチャレンジ～ドリフトキングへの道＜メディアクエスト＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | ぷるるん！ シェイプUPガール(仮題)＜J・ウイング＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | ボディバイオニクス-驚異の小宇宙 人体-(仮題)＜メディアクエスト＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | JTCC 全日本ツーリングカー選手権＜ビーピーエス＞　5800円/CD-ROM |
| 12月 | ファイナルファンタジーVII＜スクウェア＞　5800円/CD-ROM |
| 12月 | STRESSLESS LESSON 通称れすれす＜マックスファイブ＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | 未踏峰への挑戦 アルプス編＜NETYOU＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | NHL FACE OFF (仮題)＜SCEI＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | 同級生2＜バンプレスト＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | ドラゴンナイト4＜バンプレスト＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | 新スーパーロボット大戦＜バンプレスト＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | DARK FORCES(ダークフォース)(仮題)＜ビーピーエス＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | ありす イン サイバーランド＜グラムス＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | ウルトラマンゼアス＜東北新社＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | ドラえもん2(仮題)＜エポック社＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | Jリーグサッカー(仮題)＜エポック社＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | くるくるぱにっく＜クールキッズ＞　2800円(予価)/CD-ROM |
| 12月 | スーパーロボットシューティング＜バンプレスト＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | ロックマン8＜カプコン＞　価格未定/CD-ROM |
| 12月 | ●麻雀ロジック 創龍(仮題)＜日本一ソフトウェア＞　価格未定/CD-ROM |

## '96年発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| '96年夏 | らんま1/2 バトル・ルネッサンス＜小学館プロダクション＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| '96年秋 | ■シルエット☆ストーリィズ＜KANEKO＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年秋 | ■MLB Pennant Race(仮題)＜SCEI＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年秋 | ■プリンセスメーカー ゆめみる妖精＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | RACINGROOVY＜MIZUKI＞　5800円/CD-ROM |
| '96年秋 | 厄痛～呪いのゲーム～＜アイディアファクトリー＞　5800円/CD-ROM |
| '96年秋 | スーパーパンコレクション＜カプコン＞　5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年秋 | X-MEN＜カプコン＞　5800円/CD-ROM |
| '96年秋 | ベルデセルバ戦記～翼の勲章～＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | ジョッキーゼロ＜ライトスタッフ＞　価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | クーロンズ・ゲート＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| '96年秋 | ホタル＜パイオニアLDC＞　価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | 結婚-Marriage-＜小学館プロダクション＞　6800円(予価)/CD-ROM |
| '96年秋 | Virtual Gallop 騎手道＜サンソフト＞　6800円/CD-ROM |
| '96年秋 | 東方珍遊記＜ナグザット＞　価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | クライムクラッカーズ2＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞　価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | TECMO SUPER BOWL(仮題)＜テクモ＞　価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | Cat The Ripper＜トンキンハウス＞　5800円/CD-ROM |
| '96年秋 | モンスターファーム＜テクモ＞　価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | BASTARD!!-虚ろなる神々の器-(仮題)＜セタ＞　価格未定/CD-ROM |

**お詫びと訂正**　本紙8/16号と8/23・30号の新作ゲーム発売日スケジュール表に誤りがありました。ナムコがプレイステーションで発売する『スマッシュコート』の発売日が9月20日と表記されていましたが、正しくは9月6日です。読者のみなさま、並びに関係者各位に多大なる迷惑をお掛けしたことをお詫びし、ここに訂正いたします。

| 発売時期 | ソフト |
|---|---|
| '96年秋 | ウイング オーバー＜パック・イン・ビデオ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | SimCity2000＜アートディンク＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | ファンタステップ＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | 忍者じゃじゃ丸くん 鬼斬忍法帖＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | 聖痕のジョカ～光と闇の聖王女～＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM |
| '96年秋 | 童夢の野望～F1GP NIPPONの挑戦～(仮題)＜OZクラブ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | デジクロ＜アトラス＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | Jewels of the Oracle オラクルの宝石＜サンソフト＞ 5980円/CD-ROM |
| '96年秋 | ZXE-D(ゼクシード)＜バンダイ＞ 19800円(予価)/CD-ROM |
| '96年秋 | Odo Odo Oddity＜I･D･C メディアスタジオ＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年秋 | RESCUE 24Hour＜CSCメディアート＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年秋 | アボなしギャルズ お･り･ん･ぽ･す♥＜ヒューマン＞ 5800円/CD-ROM |
| '96年秋 | リアルバウト餓狼伝説＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | 3D競走馬育成シミュレーション BREEDING STUD～牧場で逢いましょう～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | ■DEEP SEA ADVENTURE～海底宮パンタラッサの謎～＜タカラ＞ 6800円/CD-ROM |
| '96年冬 | ■Mighty Hits(マイティ ヒット)＜アルトロン＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年冬 | ■クロック!(仮題)＜メディアクエスト＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | ■新SD戦国伝 機動武者大戦(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | ■ゲゲゲの鬼太郎 呪いの肉人形館(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | ラグナキュール＜ソニー・ミュージックエンタテインメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年冬 | 3Dウルトラピンボール＜シエラ・パイオニア＞ 5800円/CD-ROM |
| '96年冬 | MELT～フューチャリングエディbyアイアン・メイデン～＜マップジャパン＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | バーチャパチスロII(仮題)＜マップジャパン＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | ブシドーブレード＜スクウェア＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | 戦闘国家-改-＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | FEDA2＜YANOMAN GAMES＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | ●魔法少女プリティサミー(前編)(仮題)＜パイオニアLDC＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | ●パロウォーズ＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | アルナムの翼～焼塵の空の彼方へ～＜ライトスタッフ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 海腹川背・旬＜エクシングエンタテイメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | PAL-神犬伝説-＜東北新社＞ 6800円(予価)/CD-ROM |
| '96年 | いがらしみきおのスカイゴルケット＜ジョルダン＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ハイパーツアー＜スリーディ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | タイブレーク＜バディ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ゼロヨンチャンプDooZy-J＜メディアリング＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 悪魔城ドラキュラX～月下の夜想曲～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ホームドクター(仮題)＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 攻殻機動隊 GHOST in the SHELL＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 真説サムライスピリッツ武士道烈伝＜エス・エヌ・ケイ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ナムコミュージアムVOL.4＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 新レースゲーム＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 名探偵スチールウッド(仮題)＜アイディアファクトリー＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '96年 | DYNAMITEKING＜エイコム＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | がんばれ森川君2号(仮題)＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | パチンコ倶楽部＜ISC＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ツインビーミラクル～不思議なベルの大陸～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | 火竜娘＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | Dear Friends＜ビジュアルアーティストオフィス＞ 5800円/CD-ROM |
| '96年 | がんばれ!!ケイビくん デパートが占領されちゃった～の巻＜タイムワーナーインタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ●3Dシューティングツクール＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | ●ウエルカムハウス2＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM |

### '97年1月以降発売のソフト

| 発売時期 | ソフト |
|---|---|
| '97年1月 | ■The Game of Proof ザ ゲーム オブ プルーフ＜ユタカ＞ 5800円/CD-ROM |
| '97年1月 | HERC'S ADVENTURES (ハークス アドベンチャー)(仮題)＜ビービーエス＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '97年1月～2月 | TILK～青い海から来た少女(仮題)＜テイジイエル＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年1月～2月 | ●シミュレーションRPGツクール＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年2月7日 | ■ひとつや ふたつ… いつつや怪談＜システムサコム＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '97年2月 | NFL GAME DAY(仮題)＜SCEI＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年2月 | ガメラ 2000＜大映＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年3月 | イバラード(仮題)＜システムサコム＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年3月 | ランニング･ハイ＜レックスエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年5月 | Guilty Gear＜アークシステムワークス＞ 5800円/CD-ROM |

### '97年発売のソフト

| 発売時期 | ソフト |
|---|---|
| '97年春 | ■レガシー・オブ・ケイン(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ■ファイロ&クロード(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ■グランド･セフト･オート(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ■タンク(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ■ハームフルパーク＜スカイ･シンク･システム＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | サガ フロンティア＜スクウェア＞ 5800円/CD-ROM |
| '97年春 | 爆走兄弟レッツ&ゴー 燃えろ!ミニ四駆バトル(仮題)＜ジャレコ＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ファイナルファンタジータクティクス＜スクウェア＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | 熱砂の惑星＜伊藤忠商事＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ツタンカーメンの遺言(仮題)＜ウィザード＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | ZERO DIVIDE2＜ズーム＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年春 | こみゅにてぃぽむ＜フィルインカフェ＞ 5800円(予価)/CD-ROM |
| '97年春 | 三國無双＜光栄＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年 | スパイダー(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM |
| '97年 | パンデモニアム＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM |

### 発売日未定のソフト

■3Dシューティングアクション コブラ･ザ･サイコガン＜タカラ＞ 5800円/CD-ROM
■スピードキング＜コナミ＞ 5800円/CD-ROM
■RPGツクール3＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
ドキドキプリティリーグ＜エクシングエンタテイメント＞ 5800円(予価)/CD-ROM
甲子園V(仮題)＜魔法＞ 価格未定/CD-ROM
RAYMAN2(仮題)＜UBIソフト＞ 価格未定/CD-ROM
APACHE(アパッチ)(仮題)＜ガスト＞ 価格未定/CD-ROM
マクロス デジタルミッション VF-X＜バンダイビジュアル＞ 6800円(予価)/CD-ROM
ダカール'97(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
フォーミュラサーカス＜日本物産＞ 5800円/CD-ROM
上海 Great Moments＜サンソフト＞ 6500円/CD-ROM
ゲームの達人2＜サンソフト＞ 8900円/CD-ROM
実況おしゃべりパロディウス～forever with me～＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM
THE HIVE WARS＜ケイエスエス＞ 6800円/CD-ROM
QUANTUM GATE～悪夢の序章～＜ギャガ・コミュニケーションズ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
メイン・ローター(仮題)＜エフコンピューターエンターテイメント＞ 5800円/CD-ROM
ワールドマッチゴルフ＜ZOOM-X＞ 5800円/CD-ROM
VIPER(仮題)＜ギャガ・コミュニケーションズ＞ 5800円(予価)/CD-ROM
3Dレミングス＜SCEI＞ 5800円/CD-ROM
ハーミィホッパーヘッドのたまごDEパズル＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
囲碁＜アスキー＞ 6800円/CD-ROM
LIPROS(仮題)＜ビジュアルアーティストオフィス＞ 価格未定/CD-ROM
蜃気楼回廊＜プレ・ステージ＞ 5800円/CD-ROM
アローン・イン・ザ・ダーク2＜エレクトロニック・アーツ・ビクター＞ 5800円/CD-ROM
怪獣戦記＜プロデュース＞ 価格未定/CD-ROM
オメガブースト＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
オーガリアン～亜人伝～(仮題)＜ビジュアルアーティストオフィス＞ 価格未定/CD-ROM
ワンダラーズショック1950アメリカンドリームズ＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
BOUNTY ARMS＜データウエスト＞ 6800円(予価)/CD-ROM
Max Racer＜ピーディ＞ 価格未定/CD-ROM
ハエ男のスターツアー(仮題)＜ピーディ＞ 価格未定/CD-ROM
イレブンス アワー＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ダービースタリオンPS(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/CD-ROM
バトルオブ……？(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
バーチャルリモコン(ヘリポートI)＜スリーディ＞ 価格未定/CD-ROM
カボール・スクリーン＜ソニー・コンピュータエンタテインメント＞ 価格未定/CD-ROM
FLY(仮題)＜エム・ディー・ビー＞ 価格未定/CD-ROM
ソーラー・エクリプス(仮題)＜BMGビクター＞ 価格未定/CD-ROM
ARENA(仮題)＜ソフトバンク＞ 価格未定/CD-ROM
プロ指南ウルトラ麻雀 兵(つわもの)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
棋太平＜エス・ピー・エス＞ 価格未定/CD-ROM
ウルトラ万馬券＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
アウトライブZERO(仮題)＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
さるかにハムぞう＜メディアワークス＞ 価格未定/CD-ROM
ライアット スターズ＜ヘクト＞ 価格未定/CD-ROM
機甲兵G-1(仮題)＜アスク講談社＞ 価格未定/CD-ROM
NHL パワープレイ'96＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
スポット(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
グリッド ランナー＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ブラックバス(仮題)＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ハイパー 3D ピンボール＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
ブレス オブ ファイアIII＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
ソウルエッジ＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
マーヴル・スーパーヒーローズ＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
ロックマンX4＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
バイオ ハザード2＜カプコン＞ 価格未定/CD-ROM
装甲騎兵ボトムズ＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
シュレディンガーの猫＜タカラ＞ 価格未定/CD-ROM
リフレイン ラブ～あなたに逢いたい～＜リバーヒルソフト＞ 価格未定/CD-ROM
レイストーム＜タイトー＞ 価格未定/CD-ROM
Jump KID(仮題)＜NEW＞ 価格未定/CD-ROM
ディレクター(仮題)＜トンキンハウス＞ 価格未定/CD-ROM
モンスターコレクション(仮題)＜トンキンハウス＞ 価格未定/CD-ROM
峠MAX 最速ドリフトマスター＜アトラス＞ 5800円/CD-ROM
シェラザード伝説 ザ・プレリュード(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 価格未定/CD-ROM
MVPベースボール'96(仮題)＜データイースト＞ 価格未定/CD-ROM
エースコンバット2(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
ガンバレッド(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
タイムクライシス(仮題)＜ナムコ＞ 価格未定/CD-ROM
ザウバー ＜スクウェア＞ 価格未定/CD-ROM
タイム コマンドー＜ヴァージン インタラクティブ＞ 6500円/CD-ROM
ナノテック ウォリアー＜ヴァージン インタラクティブ＞ 価格未定/CD-ROM
フォトジェニック＜サンソフト＞ 価格未定/CD-ROM
Nage Libre(ナージュリーブル)～螺旋の相剋～＜バリエ＞ 価格未定/CD-ROM
秘・宝・王～もうお前とは口きかん!!～＜バリエ＞ 価格未定/CD-ROM
ドラゴンボールGT(仮題)＜バンダイ＞ 価格未定/CD-ROM
●PROJECT CHAOS＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
●DOOPERS＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
●FENSER＜サイバーテックデザイン＞ 価格未定/CD-ROM
●初恋ばれんたいん＜ファミリーソフト＞ 5800円/CD-ROM
●銃夢(仮題)＜バンプレスト＞ 価格未定/CD-ROM
●メタルギア ソリッド＜コナミ＞ 価格未定/CD-ROM

## GB ゲームボーイ

### 8月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 23日 | 熱闘サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣＜タカラ＞ 4500円/カートリッジ |

### 9月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 13日 | スーパーチャイニーズランド1･2･3 ダッシュ＜カルチャーブレーン＞ 3980円/カートリッジ |
| 27日 | SD飛龍の拳II(仮題)＜カルチャーブレーン＞ 4200円/カートリッジ |
| 下旬 | ■不思議のダンジョン 風来のシレンGB-月影村の怪物-＜チュンソフト＞ 3900円/バックアップカートリッジ |
| 9月 | ストリートレーサー＜UBIソフト＞ 4980円/カートリッジ |

### 10月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 10月 | パズル 忍たま乱太郎GB＜カルチャーブレーン＞ 3980円/カートリッジ |
| 10月 | パチ夫くん ゲームギャラリー＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 価格未定/カートリッジ |

### 11月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 11月 | バーチャル飛龍の拳GB＜カルチャーブレーン＞ 4200円/カートリッジ |

### 12月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 12月 | ミニ4ボーイ(仮題)＜J･ウイング＞ 価格未定/カートリッジ |

### 発売日未定のソフト

ミニ四駆GB レッツ&ゴー!!(仮題)＜アスキー＞ 価格未定/カートリッジ

## VB バーチャルボーイ

### 発売日未定のソフト

アウト オブ ザ デスマウント(仮題)＜J･ウイング＞ 6800円(予価)/カートリッジ
ドラえもん のび太のドキドキ!おばけランド＜エポック社＞ 5500円/カートリッジ
プロテウスゾーン＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 5800円(予価)/カートリッジ
バーチャル ダブル役満＜バップ＞ 5300円/カートリッジ
BOUND HIGH!＜日本システムサプライ＞ 価格未定/カートリッジ
ヴァーチャルドッジボール＜ヘクト＞ 5800円(予価)/カートリッジ
バーチャル･ブロック＜ボトムアップ＞ 5300円(予価)/カートリッジ
バーチャルボンバーマン＜ハドソン＞ 価格未定/カートリッジ
スターシード＜ココナッツジャパン エンターテイメント＞ 5800円(予価)/カートリッジ

## KG キッズギア

### 10月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 10月 | ■パンツァードラグーンMINI＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ |

### 11月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 11月 | ■ペット倶楽部＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ |
| 11月 | ●GGポートレートシリーズ アキラ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ |
| 11月 | ●GGポートレートシリーズ サラ＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ |

### 12月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 12月 | ■Gソニック＜セガ＞ 価格未定/カートリッジ |

### 発売日未定のソフト

●ミッキーとミニーのハッピーダイアリー＜セガ＞ 価格未定/バックアップカートリッジ

## FX PC-FX

### 9月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 13日 | チップちゃんキィーック!＜NECホームエレクトロニクス＞ 7800円/CD-ROM |
| 20日 | きゃんきゃんバニーエクストラDX(18禁)＜カクテルソフト＞ 8800円/CD-ROM |
| 27日 | 赤ずきんチャチャ～お騒がせ! パニックレース～＜NECホームエレクトロニクス＞ 7800円/CD-ROM |
| 27日 | BLUE BREAKER＜NECホームエレクトロニクス＞ 7800円/CD-ROM |

### 10月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 11日 | ふしぎの国のアンジェリーク(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM |
| 25日 | ファーランドストーリーFX＜NECホームエレクトロニクス＞ 7800円/CD-ROM |

### '96年発売のソフト

| 発売時期 | ソフト |
|---|---|
| '96年秋 | 続･初恋物語 修学旅行＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | ファイアーウーマン 纏組＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | ルルリ･ラ･ルラ＜NECホームエレクトロニクス＞7800円/CD-ROM |
| '96年冬 | アンジェリークSpecial2(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年冬 | LAST IMPERIAL PRINCE(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM |

### 発売日未定のソフト

となりのプリンセス ロルフィー＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
惑星攻撃隊リトルキャッツ(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
超神兵器ゼロイガー＜NECホームエレクトロニクス＞ 7800円/CD-ROM
卒業R＜NECアベニュー＞ 価格未定/CD-ROM
バウンダリーケート ドーター オブ キングダム＜NECホームエレクトロニクス＞ 8800円/CD-ROM
ドラゴンナイト4＜NECアベニュー＞ 価格未定/CD-ROM
ペブルビーチの波濤(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
MASTERS 遥かなるオーガスタ3(仮題)＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
天外魔境III NAMIDA＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
負けるな!魔剣道Z＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
みにまむなのにっく＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
こみっく ろーど＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM
スパークリングフェザー＜NECホームエレクトロニクス＞ 価格未定/CD-ROM

## 3DO 3DO

### '96年発売のソフト

| 発売時期 | ソフト |
|---|---|
| '96年夏 | 駿才＜ナグザット＞ 8800円/CD-ROM |
| '96年夏 | 即戦力の定石＜G･A･M＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年秋 | ■ドラゴン･ロア＜マルチソフト＞ 価格未定/CD-ROM |
| '96年 | Dの食卓2＜ワープ＞ 8800円/CD-ROM(M2アクセラレーター対応) |

### 発売日未定のソフト

ライズ オブ ザ ロボッツ＜マルチソフト＞ 8800円/CD-ROM
テレビのツボ 迷プロデューサー伝説＜アラジン工房＞ 6800円/CD-ROM
クレーファイターII＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
キッズTV＜The 3DO Company＞ 価格未定/CD-ROM
バトルスポーツ(仮題)＜The 3DO Company＞ 価格未定/CD-ROM
スターファイター 3000(仮題)＜The 3DO Company＞ 価格未定/CD-ROM
横町 4 丁目おばけ屋敷＜ワープ＞ 4980円(予価)/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 算数の天才3＜学漫＞ 4900円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 漢字の天才2＜学漫＞ 4900円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 漢字の天才3＜学漫＞ 4900円/CD-ROM
ナオコとヒデ坊 国語の天才1＜学漫＞ 4900円/CD-ROM
ハウスキーパー(仮題)＜ハミングバード＞ 価格未定/CD-ROM
WATER WORLD＜インタープレイ＞ 価格未定/CD-ROM
RETURN TO ZORK＜バンダイビジュアル＞ 価格未定/CD-ROM

## NG ネオジオ

### 8月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 23日 | 神凰拳＜ザウルス＞ 7800円/CD-ROM |

### 9月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 20日 | ■超鉄ブリキンガー＜ザウルス＞ 6800円/CD-ROM |
| 27日 | ■ザ･キング･オブ･ファイターズ'96＜エス･エヌ･ケイ＞ 32000円/カートリッジ |
| 27日 | ■NINJA MASTER'S ～覇王忍法帖～＜エーディーケイ＞ 7800円/CD-ROM |
| 27日 | 真説サムライスピリッツ武士道烈伝＜エス･エヌ･ケイ＞ 8800円/CD-ROM |

### 10月発売のソフト

| 発売日 | ソフト |
|---|---|
| 10月 | ザ･キング･オブ･ファイターズ'96＜エス･エヌ･ケイ＞ 価格未定/CD-ROM |

### '96年発売のソフト

| 発売時期 | ソフト |
|---|---|
| '96年冬 | QP＜サクセス＞ 価格未定/CD-ROM |

### 発売日未定のソフト

NEOドリフトアウト＜ビスコ＞ 価格未定/カートリッジ
NEOアクションゲーム(仮題)＜ハドソン＞ 価格未定/CD-ROM
わくわく7＜サンソフト＞ 価格未定/カートリッジ

●印のゲームは、発売日スケジュール表に初登場した新作ソフトです。■印のゲームは、発売日や価格などに変更があったソフトです。価格のあとに[込]マークがついているものは消費税込、価格のみを表記しているものは消費税別の商品価格です。タイトルの後ろに"(18禁)"とあるソフトは18歳未満の方は購入できません。サテラビュー対応カートリッジと表示されたソフトは、スーパーファミコンアワーのデータ放送に対応しています。スーファミターボ対応カートリッジは、バンダイから発売される周辺機器スーファミターボを使用しないと遊ぶことができません。サターンのモデム対応CD-ROMは、セガサターンモデムを使用することで通信対戦が可能となるソフトです。

# Pickup ピックアップ



今週の協力店 ソフマップ 秋葉原店

ディスカウントショップ最新価格データ

| 機種 | ソフト名 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|---|
| スーパーファミコン | 激走戦隊カーレンジャー全開!レーサー戦士 | 3980円 | 3279円 |
| スーパーファミコン | SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記 | 3980円 | 3279円 |
| スーパーファミコン | SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記 | 3980円 | 3279円 |
| スーパーファミコン | 大貝獣物語Ⅱ | 8200円 | 6179円 |
| スーパーファミコン | 忍たま乱太郎すぺしゃる | 8800円 | 5979円 |
| スーパーファミコン | スーパーパワーリーグ 4 | 7980円 | 6679円 |
| スーパーファミコン | 牧場物語 | 7800円 | 6979円 |
| スーパーファミコン | 赤ずきんチャチャ | 7800円 | 6279円 |
| スーパーファミコン | シムシティ Jr. | 8200円 | 4979円 |
| スーパーファミコン | エナジーブレイカー | 7980円 | 6279円 |
| スーパーファミコン | レスナⅡ-封印の使徒- | 9980円 | 6679円 |
| スーパーファミコン | アースライト ルナ・ストライク | 7980円 | 6879円 |
| スーパーファミコン | SDガンダムジェネレーション 一年戦争記 | 3980円 | 3279円 |
| スーパーファミコン | SDガンダムジェネレーション グリプス戦記 | 3980円 | 3980円 |
| スーパーファミコン | テーブルゲーム大集合!! 将棋・麻雀・花札・トゥーサイド | 6800円 | 5779円 |
| スーパーファミコン | 実況パワフルプロ野球'96 開幕版 | 7500円 | 5979円 |
| スーパーファミコン | 海のぬし釣り | 7800円 | 6679円 |
| ニンテンドウ64 | 最強羽生将棋 | 9800円 | 8479円 |
| ニンテンドウ64 | パイロットウイングス64 | 9800円 | 8479円 |
| ニンテンドウ64 | スーパーマリオ64 | 9800円 | 9479円 |
| サターン | 特捜機動隊ジェイスワット | 5800円 | 4779円 |
| サターン | 駿才-競馬データSTABLE- | 8800円 | 7479円 |
| サターン | トーナメント・リーダー | 5800円 | 4779円 |
| サターン | ジャパン・スーパー・バス・クラシック'96 | 6800円 | 5779円 |
| サターン | 3D Lemmings | 6800円 | 5679円 |
| サターン | 本格 プロ麻雀 徹萬・SPECIAL | 5800円 | 4979円 |
| サターン | 激烈パチンカーズ | 5800円 | 4979円 |
| サターン | BIG HURTベースボール | 5800円 | 4979円 |
| サターン | Body Special 264(ボディスペシャル264) | 6800円 | 5479円 |
| サターン | サイバードール | 6800円 | 5679円 |
| サターン | NIGTHTRUTH(ナイトゥルース)#01"闇の扉" | 6800円 | 5779円 |
| サターン | レッスルマニア・ジ・アーケードゲーム | 5800円 | 4779円 |
| サターン | デスクリムゾン | 5800円 | 4779円 |
| サターン | 同級生～if～ | 7800円 | 6679円 |
| サターン | ワールドヒーローズパーフェクト | 5800円 | 4879円 |
| プレイステーション | 出世麻雀 大接待 | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | 提督の決断Ⅱ | 10800円 | 9720円 |
| プレイステーション | トーナメント・リーダー | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | ポエト | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | 戦乱 | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | スタジオP | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | CREATURE SHOCK | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | TOBAL No. 1 | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | OverBlood(オーバーブラッド) | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | 信長の野望 リターンズ | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | LAKE MASTERS(レイクマスターズ) | 6800円 | 6120円 |
| プレイステーション | モータルコンバットⅡ | 5800円 | 5220円 |

| 機種 | ソフト名 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|---|
| プレイステーション | マジック・ジョンソンとカリーム・アブドゥール・ジャバーのスラムジャム'96 | 4800円 | 4320円 |
| プレイステーション | 七つの秘宝 | 7800円 | 7020円 |
| プレイステーション | Fighting Illusion～K-1GRANDPRIX～ | 5800円 | 5220円 |
| プレイステーション | NOeL(ノエル) | 6800円 | 6100円 |
| ゲームボーイ | 桃太郎コレクション | 3980円 | 3279円 |
| ゲームボーイ | 熱闘サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣 | 4500円 | 4500円 |
| ゲームボーイ | ボンバーマンコレクション | 3980円 | 3279円 |
| ゲームボーイ | モグラ～ニャ | 3980円 | 3479円 |
| ゲームボーイ | ナムコギャラリーVOL. 1 | 3980円 | 3279円 |
| バーチャルボーイ | バーチャルボーイ ワリオランド アワゾンの秘宝 | 4900円 | 292円 |
| バーチャルボーイ | スペースインベーダー～バーチャルコレクション～ | 4980円 | 292円 |
| バーチャルボーイ | スペーススカッシュ | 6800円 | 292円 |
| バーチャルボーイ | バーチャルフィッシング | 5800円 | 292円 |
| バーチャルボーイ | SDガンダム DIMENSION WAR | 5800円 | 292円 |
| キッズギア | スーパー桃太郎電鉄Ⅲ | 5800円 | 3779円 |
| キッズギア | ぱくぱくアニマル～世界飼育係選手権～ | 3800円 | 2579円 |
| キッズギア | バーチャファイター Mini | 4800円 | 1979円 |
| キッズギア | ねこ大すき！ | 4800円 | 2979円 |
| キッズギア | ドラえもん ワクワク ポケットパラダイス | 4800円 | 2979円 |

| ハード名 | 標準価格 | 販売価格 |
|---|---|---|
| スーパーファミコン本体 | 25000円[込] | 12979円 |
| スーパーゲームボーイ | 7000円 | 3979円 |
| サテラビューセット | 18000円 | 17476円 |
| スーファミターボ(SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記付き) | 6800円 | 5779円 |
| ニンテンドウ64本体 | 25000円 | 23800円 |
| セガサターン本体 | 20000円 | 19800円 |
| プレイステーション本体 | 19800円 | 19244円 |
| ゲームボーイポケット本体 | 6800円 | 6479円 |
| バーチャルボーイ本体 | 15000円 | 8979円 |
| キッズギア バーチャファイター Mini | 14800円 | 10479円 |
| PC-FX本体 | 49800円 | 29799円 |
| 3DOリアルⅡ本体 | 29800円 | 29799円 |
| ネオジオCD-Z本体 | オープン価格 | 34800円 |

※上記の価格はすべて新品ソフトの価格です。
人気商品は売切れの場合がございます。
★ディスカウントショップ最新価格データ、今週のお買い得情報は、8月7日に調査したものです。

## そのほかの超お買い得情報

- ○スーパー桃太郎電鉄DX(スーパーファミコン)……3979円
- ○スターオーシャン(スーパーファミコン)……5979円
- ○THOR～精霊王紀伝～(サターン)……3979円
- ○ガーディアンヒーローズ(サターン)……3479円
- ○The Tower(サターン)……3979円
- ○餓狼伝説3 ～遥かなる戦い～(サターン)……3979円
- ○バーチャファイターキッズ(サターン)……4779円
- ○セガラリー・チャンピオンシップ(サターン)……2579円
- ○バーチャファイター2(サターン)……2579円
- ○パンツァードラグーン ツヴァイ(サターン)……3479円

## スーパーマリオ クラブ SUPER MARIO CLUB

ゲームボーイ版で好評を博した『ウィザードリィ・外伝』のシリーズ最新作がスーパーファミコンに登場。舞台設定がいままでのシリーズとは異なって和風になっているぞ。今回の目的は"不動"、"死霊"、"幻術"と呼ばれる3つの塔に納められた軍神の神器を緋蓮城に持ち帰ることだ。キャラクターを作成するとき、ボーナスポイントが低い場合は、3歳年を取る代わりに、レベルを3つあげた状態でプレーできるという新システムが追加されたぞ。

ウィザードリィ・外伝4

スーパーファミコン
<アスキー>
8000円 9月20日発売

## ファミ通調査団

○いまファミ通で流行ってるゲームたち○

グラフ内の数字はパーセント

『TOBAL No.1』がいきなりいちばん人気に。「値段も手頃だし、対戦ももちろんだけど、クエストモードも楽しいし」と笑いながら毛利名人は語った。

## 中古ソフト最新売上 TOP10

今週は SUPER FAMICOM スーパーファミコン の中古情報です

今回のランキングは、ブルート(全国290店舗)及び、ディスクユニオン/P iwの協力によりファミ通編集部が独自に作成したものです。各ソフトの価格は7月30日から8月6日までの平均売価です。

| 順位 | ソフト名 | メーカー名 | 中古価格 | ポイント |
|---|---|---|---|---|
| 1 | クロノ・トリガー | スクウェア | 1486円 | 2039 |
| 2 | ドラゴンクエストⅥ 幻の大地 | エニックス | 4109円 | 1863 |
| 3 | ロマンシング サ・ガ3 | スクウェア | 3169円 | 1769 |
| 4 | ファイアーエムブレム 聖戦の系譜 | 任天堂 | 6187円 | 1639 |
| 5 | スーパーマリオ ヨッシーアイランド | 任天堂 | 3861円 | 1552 |
| 6 | タクティクス オウガ | クエスト | 3896円 | 1549 |
| 7 | バハムート ラグーン | スクウェア | 4067円 | 1409 |
| 8 | 伝説のオウガバトル | クエスト | 3189円 | 1296 |
| 9 | スーパーマリオRPG | 任天堂 | 4028円 | 1129 |
| 10 | ファイナルファンタジーⅥ | スクウェア | 1805円 | 1118 |

## なんかスゲー人気なので→『プリント倶楽部』で遊んでみよーかな、と

ゲームセンターと言えば汗くさい男子が集う遊技場であり、またそこにあるゲームというのも、銃を撃ったり、人間と格闘したり、おねーちゃんを脱がしたりといった、やはり男臭い内容のモノが多い。しかし、最近ゲームセンターにやたらとおねーちゃんがいる。いや、厳密にはゲームセンターの店頭にいっぱいいると言ったほうがいいだろう。ナゼか？　そう、『プリント倶楽部』だ。ゲームセンターの店頭によく置かれているこのシールが作れるマシン、通称『プリクラ』におねーちゃんたちが群がっているのだ。今年に入ってから女子中高生を中心にスゴイ勢いで浸透し、その人気度はいまや漫才ブームを越えたと言っても過言ではない。そこでいまさらではあるが、そんなにおもしろいモノならオレらもいっちょ遊んでみるべ、つー感じで『プリクラ』でいろいろナニをナニすることにしてみたの。

**いまやゲーセンの顔のプリント倶楽部**

『メガテン』シリーズで有名なアトラスが、思い切り一発当ててしまったマシン、それが『プリント倶楽部』だ。１回の料金は300円で、コンティニューはなし。機械の前に立ってポーズを決め、シャッターボタンを押して自分の顔を撮り込む。その際画面の背景を27種類のなかからひとつ選ぶことが可能だ。シールは約１分待つとできあがる。あとはできたシールを世界中に張るだけ。

## 東京・渋谷でその人気具合を調査!!

➡プリクラとコギャルと渋谷。渡哲也と松竹梅のような相性のよさ。

やはりこの『プリクラ』ムーブメントを支えているのはコギャルであり、コギャルと言えば渋谷であろう、というオヤジ的思考回路により取材班は週末の渋谷へ飛んだ。

さっそくゲームセンターが並ぶ渋谷センター街へ。うわ。並んでる。『プリクラ』やるのに並んでるよ、たくさん。そしてゲームセンターが用意している『プリクラ』張る用ボードには、海岸の岩に密集するウツボの如き大量のシールが。これは漫才ブームどころか、なめ猫ブームすら越えているだろう。

**週末のセンター街**

⬆ご年輩のかたなら終戦直後の炊き出しを、ファミ通読者なら『ドラクエ』発売日のビックカメラ前を思わず想像してしまうこの行列。いまが旬ってとこですか。

**ゲーセンの壁には**

コーナーあります。

びっちり

⬆ご年輩のかたなら老眼鏡が必要になってくるほどの密度。誰に見せるってワケでもないんだけれど、とりあえずペタリ。シールってのは昔からそういうもんです。

**ギャルの持ち物にも**

むっちり

⬆手帳にベッタシの『プリクラ』はいまやコギャル必須アイテム。友だちと交換したりして、トレーディングカード状態。そのうちプレミアムがつくに違いない。

**やはりブームの立役者はコギャル!?**

コギャルちゃんが注目したことで、『プリクラ』がここまで人気になったとも言える。プリクラ、ケータイ、ルーズソックス、もはや彼女らのステイタス。ちなみに写真のモデルの彼女の手帳にもプリクラがビッシリ。左の写真を見よ。

◎◎◎コギャルに負けるな

# オレらもいっちょプリクラで遊ぶか!

いままでコギャル、コギャルと言ってきたが、なにも『プリクラ』はコギャル専用マシンなわけではないのだ。カップルで撮ってる人たちもいるし、野郎どうしで撮ってるヤツらもいる。これはようするに10代から20代の若者であればやってて当然というか、もはや通過儀礼であり、保険体育の時間に男女別々に見るスライドのようなものなのだ、と我々は考える。

さあ！ ファミ通を読んでいる若人たちよ！ 偏見を捨て『プリクラ』にハマってみようではないか。そのための注意事項と心構えをまとめてみたぞ。読んでみ。み。み。

## プリクラ撮影の際の心構え

やはり1回につき300円もの大金を払う以上、心してとりかかりたいものだ。300円と言えばファミ通が買える(特別定価を除く)ほどの金額であり、それだけの金を払って失敗シールを作ってしまったらまさに末代までの恥。以下に記した"プリクラ10ヵ条"をよく読んで心構えを万全にしよう。

### プリクラ10ヵ条

- 頭髪を整える
- 背筋を伸ばす
- 小銭を用意する
- 歯垢をとる
- 腸を洗浄する
- 過去を清算する
- 先祖の供養をする
- 押すな
- かけるな
- クチナシの花

## 撮影のときの要注意事項

### 1 近づき過ぎない!!

置いてある場所の設置条件にもよるが、撮影の際カメラの手前によってしまうと顔にあまり照明があたらず、暗い画面のシールができてしまう。とくに大勢で撮るときなどにありがちなので、その際には注意しよう。

**✖悪い例**

⬆後ろに立ってる人はいいんだけど、手前の人は見事に暗い顔。大きく写ろうと欲張ると、こうなるのです。

**○良い例**

⬆ちゃんと3人の顔に照明があたってキレイに撮れました。照明を見切ってこそ真のプリクラ道と言える。

### 2 カットラインを知れ!!

シャッターを押したあと、モニター画面では顔がキチンとフレーム内に収まっていても、シールのカットラインがフレームの内側にあるため、シールをはがすと顔のところが切れてしまう場合がある。これも要注意。

**✖悪い例**

⬆フレーム内に収まっていても、シールをはがすとアラララって感じ。なるべくフレームの中心に集まろう。

**○良い例**

⬆カットラインを見切ったベストな写真。大きく写りたいのが人情だが、その気持ちを少し押さえるのが得策。

## 現役コギャルに聞くプリクラの魅力

日差しの強い7月のある日、我々は現役バリバリのコギャルちゃんふたりと遭遇する機会を得た。いつもはタバコくさい初台光山ビル5A会議室も、今日だけはなにかとてもいいニオイ。綺麗なロングヘアーのA子ちゃんと、白い肌が目に焼きついて離れないB子ちゃん。両名ともカラーコンタクト着用。会話の内容と己の下半身の動きに危険を感じつつも、プリクラのメインユーザーであるコギャルちゃんにプリクラの魅力を聞いてみた。

——初体験はいつ?

A子　うーんと、15歳。

——どんな人とヤったの?

A子　中学んときの2コ上の先輩と。

——どんな感じだった?

A子　ちょー緊張した。

B子　緊張するよね、はじめてって。

——いままで何人といっしょにしたの?

B子　20人?　くらいかな。

A子　えー、アタシ数えらんない!

——そんなにいっぱいヤってるんだ?

A子　うーん……最近はカレシとしかしてないけどね……。

B子　1回しちゃうともう、なんか病みつきってカンジだよね!

——そんなに好きなんだ?　プリクラ。

A子・B子　エッチより大好き!!

**A子ちゃんプロフィール**

都内某アメリカンスクールに在学。足の水ぶくれに悩みつつ、タトゥーを入れるかどうかにも悩み中の16歳。

**B子ちゃんプロフィール**

A子ちゃんと同じアメリカンスクールに通う。取材日前日にケータイと財布をなくし、ガックリ気味の16歳。

※インタビューと写真の女の子は、じつはそんなに関係ありません。

# 見てくれ！オレたちの超プリクラを!!

さあ、心と体の準備が整ったらいよいよ撮影だ！　しかしここで、友だちどうしで並んで撮ったり、カップルでチュー、なんてのを撮るのは昔の話。『プリクラ』はけっきょく写真なんだから、そんなふつうの写真ばっかり撮っていてはつまらない。そこでこれからは、1枚1枚創意工夫を凝らした〝超プリクラ″が新しい、と断言してしまおう。いかに人と違う写真を撮れるか、いかにムチャをできるかを競う。これが〝超プリクラ″。試しにどこまでできるのかを、我々ファミ通プリクラ班が挑戦したぞ。

## 空中静止

難度 A

人間は何かうれしいことがあると飛び跳ねる動物だ。そんな瞬間をプリクラに収めてこそ真のヒューマン。

## 横から

難度 B

たまには横からしてみたい。縦に使うこともできて新鮮だ。だが、人物を支える人数と体力がかなり必要。

## コラージュ

難度 C

撮ったプリクラを切った張ったすればあのコとチュー、なんて裏ワザも。手先の器用な人なら楽勝だからやれ。

## 遠近法

難度 D

カワイイあのコを小さくして持って帰りたい。そんな夢見がちな願いもホラ、このとおり。ペロリペロリ。

## ペプシマン

難度 E

ペプシマンだってプリクラが好き。アルミホイルの光沢がサイバーでイカスが、窒息死には気をつけよう。

## UFO

難度 X

「ムー」も裸足で逃げ出すUFO目撃写真。撮影のタイミングは激シビア。よって難度X。チャレンジャー向け。

みんなもチャレンジ♥

## ファミ通オリジナルのフレームを作ってもらえたらなあなんてね。

◀想像図

というわけで、いまや飛ぶ鳥を落として焼いて食っておかわりしちゃうぐらい勢いのある『プリント倶楽部』。そのなかでもとくに人気があるのは、店舗限定のフレームがあるマシン。キディランドに置かれているキティちゃんのフレームのあるマシンなどには、休日ともなればかなりの人数が行列を作っている。また、最近では大きなイベントなどにイベント限定のフレームを持つマシンが登場し、話題となっている。そこで、この勢いに乗ってファミ通のオリジナルフレームを作ってもらえないか、とアトラスにお願いしたところなんとオーケーの返事をもらえたのだ。

そんなわけで、期間限定のファミ通フレームを持つマシンが近いうちにアトラスの直営ゲームセンターに登場する予定。詳細がわかり次第本誌でお知らせするぞ。さらにアトラスでは、芸能プロダクションの渡辺プロ、そして東京FMと組んでプリクラコンテストを開催する。これはカワイイ女の子をプリクラで募集し、優勝者をレコードデビューさせようという一大企画。このコンテストをファミ通も全面バックアップ。こちらも随時詳細を伝えるぞ。

乞うご期待!!

## アトラスとファミ通夢の競演なのか!?

⬆今回の取材でお世話になったアトラスの流星野郎こと相原氏。気さくな兄貴だ。

## お絵描きグッズ特集

楽しかった夏休みも終わり、秋が近づいてきたよね。芸術の秋なんて言葉もあるし、絵画にチャレンジなんてどうかな？　ってなわけで今回は、お絵描きグッズの特集だぞ。ふつうのお絵描きに飽きたキミは、テレビやTシャツに絵を描ける変わり種にチャレンジ！

➡ペンいらずのお絵描き帳。本体の右ノブを回すと縦の線、左を回すと横の線が描け、同時に回すと曲線になるぞ。別売りのシートを使えば、迷路ゲームなど9種類のゲームができる。●ミラクルスケッチ/ミラクルシート　2800円/800円　レモンツリー　☎0742・49・6988

⬇簡単に写し絵ができるイラストセット。下のラインが透けて見えるバックライト方式を採用しているから、好きな絵を本体にセットして明かりをつければ、あとはなぞるだけでオーケー。本格的な作品ができるのだ。●イラスト倶楽部ティサラ　1980円　タカラ　☎03・5680・2041

⬅水彩絵の具が仕込まれている紙のパレット。水を含ませた筆で溶くと、そこから色がとれるのだ。薄くて場所をとらないから、いつでも持ち歩いて、気に入った景色を描いてみて。●カラーパレット　300円　東急ハンズ池袋店　☎03・3980・6111

⬇エアーブラシの効果がクレヨンで出せちゃうグッズ。豊富に揃った付属のステンシルや自作の型で、いろんな模様を作ってみよう。●クレヨン エアーブラシ　2400円　ヤマハ ミュージックトレーディング　☎03・5458・6721

⬆絵を描くとき、微妙なタッチを出すために指で擦ることってよくあるよね。このペンなら、指を汚さず微妙な手直しができるのだ。ペンは5種類あるぞ。●カラーシェーバー　540円〜1500円　ターレンスジャパン　☎06・910・8825

➡テレビに自由に絵が描ける!!
このソフトは、バーバ型のラインを使って変わったお絵描きが楽しめるぞ。●キッズコンピューター ピコ/バーバパパのうちゅうりょこう　1万6千円/3千980円　セガ・エンタープライゼス　☎0120・012・235

⬅手軽にオリジナルTシャツが作れるキット。手描きの絵や好きな写真が、そのまま布にプリントできるのだ。自分だけのデザインにするもよし、仲間でお揃いにするもよし。どっちも特別なシャツになるぞ。●Tシャツくん　29800円　太陽精機　☎0422・48・5119

## いっぷう変わったマーカーが登場!!

毎日、何度となく使っているマーカー。ここでは、思わず友だちに自慢したくなる変わったものをご紹介。クレージーチップは、ペン先がカットされていておもしろい線や模様が描け、カラーチェンジャーは、最初に描いたペンのうえを白ペンでなぞると色が変わる。付属のメガネを使うと描いたものが飛び出して見えるジャンピングマーカーは感動モノだ。

**思わぬ模様が作れる　クレージーチップ**

**色が変わっていく！　カラーチェンジャー**

**浮き上がって見える　3Dジャンピングマーカー**

⬆ペン先が乾いて色が出ないときは、どのペンも水をつければ復活するぞ。このシリーズは、ほかにチョコレートやレモンなどおいしい匂いがするマーカーや、ペン型スタンプなどがあるぞ。●各980円　ヤマハ ミュージックトレーディング

人気のおしゃべり文房具、『シャベッタラーズシリーズ』。新しい仲間は、扱う速度によって口調がラップになるのだ。こいつらも、流行りの音楽には敏感なのかもね!?

## GOODS

⬆この時計を装着しパンチやキックをくり出すと、パワーやスピードがデジタル表示されるのだ！　本体から発せられる電子音によって、パワーバトルゲームも楽しめるぞ。●CYBER MAX 9800円　カシオ計算機　☎03・3347・4811

⬇使用時の動きにあわせてかわいくおしゃべりするシャベッタラーズシリーズの新アイテム。象がモチーフのメジャーにはストッパー、メモホルダーにはペンホルダーがついてるぞ。●シャベッタラーズ ハカルゾウ/メモクラゲ 各980円　ビーアイ　☎03・3847・5015

⬇冷蔵庫の開けっ放しを防ぐアラーム。扉が開いているときの庫内の明かりをキャッチし、30秒以上たつとブザー音で知らせてくれるのだ。●お知らせトマト 千280円 アイメディア ☎082・274・6315

➡30センチメートルのビッグなシャンゼリオン。スイッチオンで胸が光り、テレビそのままの叫び声を上げるぞ。光り輝くボディーと武器は、オールメッキ仕上げなのだ。●DXシャンゼリオン 3千980円 セガ・エンタープライゼス

⬆背をかがめた生物的なポーズとシャープなデザインを再現したエヴァンゲリオン初号機の完成品。全高43センチのビッグサイズだから、部屋に飾っても存在感ばっちりだぞ。9月上旬発売。●エヴァンゲリオン初号機 9800円　ツクダホビー　☎03・3871・3210

➡釣りゲームのデラックス版。魚を釣る池が4つに増え、自由に配置できるお城や空飛ぶブタなど、ポップなキットが満載だ。最大4人まで対戦可能。●フィッシングパーク 千200円 イワヤ ☎03・3889・6115

⬅目玉の形をした不気味なおもちゃ。壁などに投げつけると目玉がベチャッとつぶれるけど、すぐもとに戻るぞ。蛍光灯に当てておけば、暗闇に持っていったとき、青白く光るのだ。●クラッシュアイ 350円　フォアサムトイズ　☎052・401・2914

## TOYS

### オリジナルのロックマンを作ってみたい!!

ロックマンのメインフレームにキミの手でアーマーをつけていき、オリジナルのレプリロイドを作る〝メガアーマー〟が登場!!　内部メカはブラックメッキ仕様で、細部までメカニックなデザインを再現。しかも、肩や膝などの全関節が自由に動かせちゃうのだ。ロックマンXやゼロをかっこいいポーズでキメてみたい!!　価格は本体とアーマーがセットになって各980円。別売りのシステムアップアーマーは300円。発売元はバンダイ。問い合わせは、☎03・3847・5111。

### アーマーを装着せよ

⬆頭、肩、胸、手首、足、足首などのアーマーがすべて着脱可能となっている。ロックマンXやゼロをそのまま再現してもいいんだけど……。

### セットアップ

⬅別売りのアーマーは、ロックマンXやゼロのメインフレームに接続可能。キミだけのロックマンだって作れるぞ。

### オプションパーツでパワーアップ！

### プレゼントのお知らせ

メガアーマーのロックマンXとイレギュラーハンターゼロを2体セットで5名様にプレゼント。ほしい人は、「G&Tエックスバスター」係まで。



※雑誌公正競争規約の定めにより、この懸賞に当選されたかたは、この号のほかの懸賞に入選できない場合があります。
※なお、プレゼント応募の締め切りは、9月6日(金)必着です。急いではがきを送ろう!!

## 新譜情報

最近ニンテンドウ64にハマっているというスチャダラパーの新作をご紹介。9月4日は、このCDと同時に2枚組のアナログ盤を発売。そして19日にはビデオクリップ集をリリースし、全国11ヵ所を回るツアーも開始するぞ。彼らのファンにはたまらない月になりそうだ。

スチャダラパー
### 偶然のアルバム

3人の日常がそのまま反映されたような新作。ライターのデッツ松田が残した言葉が気に入った彼らは、すぐに曲のなかで使用。歌詞カードにも、ご丁寧にデッツ松田の©マークが入ってるぞ。
●東芝EMI/9月4日発売/3000円[込]

カーネーション
### GIRL FRIEND ARMY

全編に流れる穏やかなアコースティックサウンドが、心地よい気分にさせてくれるカーネーションの新作。結成13年目というベテランたちが、ツボを押さえた味のあるナンバーを聴かせるぞ。
●日本コロムビア/発売中/3000円[込]

ZZトップ
### リズミーン

全米で屈指のテクニックを持つ実力派バンド、ZZトップ。2年ぶりとなる本作は、彼らの持ち味であるブルースサウンドを全面に出しアピールしているぞ!! 邦盤のみ、うれしいボーナストラックを収録。
●BMGビクター/9月4日発売/2500円[込]

スカーレット
### ふたりのケミストリー

シングル、『インディペンデント・ラヴ・ソング』で彗星のように現われた、女性デュオの新作。イギリス女性の、世の中に対する赤裸々な気持ちが、歌詞にストレートに反映されているのだ。全10曲収録。
●weaジャパン/8月25日発売/2400円[込]

ゴスペラーズ
### 二枚目

シングル『カレンダー』がなかなか好評のゴスペラーズ。彼らから、夏を感じさせるハジけたポップスアルバムが到着した。コーラスグループの特徴を活かしたボーカルサウンドは、聴きごたえ満点なのだ。
●キューン・ソニー/9月1日発売/2800円[込]

Hi-Posi
### かなしいことなんかじゃない

デビュー作から約1年半、Hi-Posi初のフルアルバムがついに完成!! レゲエやジャズ、ロックなどのバラエティーに富んだ曲が目白押しだ。全編通して、女性の複雑な感情が散りばめられている。
●キティレコード/8月25日発売/3000円[込]

ゲームミュージック
### TOBAL No.1オリジナル・サウンド・トラック

Produced by Yasunori Mitsuda
TOBAL No.1
Original Sound Track

話題のプレイステーション用格闘ゲーム『TOBAL No.1』のサウンド集。ミュージックコンポーザー8人の作曲したオリジナル音源22曲に統一感を持たせるため、さまざまなアレンジが施されているぞ。
●デジキューブ/発売中/2000円[込]

▼SINGLE ALBUM▲

スピッツ
### 渚

10月下旬にアルバムリリースを予定しているスピッツのニューシングル。スピッツサウンドの王道ともいえる甘く切ないメロディーが堪能できるおいしいナンバーだ。
●ポリドール/9月9日発売/930円[込]

斉藤和義
### Baby, I LOVE YOU

Baby, I LOVE YOU
斉藤和義
song by KAZUYOSHI SAITO

ドラムやキーボードなど、すべての楽器をひとりでこなした彼の新曲。手作り感覚のサウンドがビートルズを思わせる。シンプルながらも心にジンと響くラブソングだ。
●ファンハウス/発売中/930円[込]

グレイト3
### Little Jの嘆き

"最高傑作"とメンバーたちが声を揃えるセカンドアルバムからのシングルカット曲がこれ。ボーカルの片寄明人が、失恋した男の心情をリアルな言葉で表現しているのだ。
●東芝EMI/8月28日発売/1000円[込]

## 新作情報

今回は、激動していた時代のアメリカを再現した、『キッシンジャー＆ニクソン』が登場。当時、実在した人物に近づけるため、出演者全員に頭の先からつま先まで、特殊メーキャップが施されたとか。

### キッシンジャー&ニクソン 合衆国の決断

キューバ危機をはじめ、数々の大事件が起きた'60～'70年代のアメリカ。その時代にもっとも影響力があったニクソン大統領とキッシンジャー補佐官の、あらゆる決断時の複雑な心境を描いた緊迫のストーリーだ。

●イメージファクトリー・アイエム/94分/9月6日発売/15800円　監督：ダニエル・ペトリ　出演：ロン・シルバー、ほか。

### コールドフィーバー

『ミステリー・トレイン』に続き、永瀬が海外の鬼才と手を組んだロードムービー。両親の事故死現場を確かめるために訪れたアイスランドで、様々な人との出逢いを通し、自己を見つめ直す男の姿が綴られている。

●アスク講談社／86分／9月6日発売／15800円　監督：フリドリック・T・フリドリクソン　出演：永瀬正敏、ほか。

### ポカホンタス

'95年に公開され、大ヒットした『ポカホンタス』がビデオに。開拓船の乗組員が、ヴァージニアで出会った先住民の酋長の娘と恋に落ちるという、アメリカ建国神話にファンタジックな味付けを加えた感動のアニメだ。

●ブエナ ビスタ ホームエンターテイメント/81分/9月13日発売/4500円　監督：マイク・ガブリエル、ほか。

### 世界で一番好きな人

なんと、30歳の医師と12歳の家出娘が大恋愛!! 年の差をものともせず結ばれたふたりのロマンチックなラブストーリー。『ベティ・ブルー』のジャン＝ユーグ・アングラードが、恋する青年医師役を熱演しているぞ。

●イメージファクトリー・アイエム/106分/9月6日発売/15800円　監督：アレクサンドル・アルカディ

### 陽のあたる教室

耳の不自由な息子や生徒たちとのふれあいを通して、音楽教師が教育に目覚めていく感動の学園ドラマ。バックを彩るスティービー・ワンダーやジョン・レノンなどの珠玉のナンバーが、物語をさらに盛り上げるぞ。

●日本ヘラルド映画/142分/9月4日発売/16000円　監督：スティーブン・ヘレク　出演：リチャード・ドレイファス、ほか。

### 菜の花配達便

つかこうへい原作のメルヘンチックなハートフルドラマ。恋文専門の〝菜の花配達便〟という私設郵便局を郵便法違反で摘発しようとする刑事が、心優しい配達員と接するうち、自分の任務に疑問を抱くようになる。

●パル企画、ビデオチャンプ/101分/8月25日発売/16480円[込]　監督：石山昭信　出演：西島秀俊、小松千春、桜金造、ほか。

### セリエA ザ・ゴールズ'95～'96

世界最高峰のサッカーリーグ、セリエAで活躍する一流プレーヤーたちのゴールシーンをこの一本に凝縮。得点王のシニョーリやプロッティなどが放つ、強烈かつ華麗なシュートの数々に思いっきり酔いしれよう。

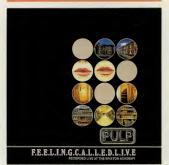
●ビクターエンタテインメント/60分/発売中/3800円[込]　出演：キエーザ、バティストゥータ、ブランカ、オリヴィエラ

▼LASER DISC　　VIDEO▲

### ジキル博士はミス・ハイド

秘薬を飲むと美女に変身!! 名作『ジキル博士とハイド氏』をパロディー化した、抱腹絶倒のコメディー。みるみるうちに髪が伸び、胸が飛び出て、顔がグニャグニャ変形し……と、過激なSFXが満載だぞ。

●アミューズビデオ/90分/発売中/4800円　監督：デビッド・F・プライス　出演：ショーン・ヤング、ティム・デイリー、ほか。

### フィーリング・コールド・ライヴ ライヴ・アット・ブリクストン・アカデミー パルプ

UKポップシーンで大人気のバンド、パルプから最新のライブ映像が到着。'95年12月に行なわれたロンドンでのライブを中心に、日本やヨーロッパツアーの模様も織り混ぜ、濃い内容に仕上がっているぞ。

●ポリグラム/103分/8月25日発売/5300円[込]　出演：パルプ　収録曲：『初体験はどんな感じ？』、『マンデー・モーニング』

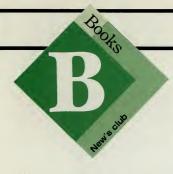
### ムーンスパイラル

5月に日本テレビ系で、3回にわたって放映された円谷プロ製作のSFドラマがLDになったぞ。本作にはオンエアされた3話のほか、オリジナルストーリー1話とメイキングシーンも収めているのだ。

●バップ/90分/9月1日発売/8034円[込]　監督：円谷昌弘、高野敏幸、ほか。出演：宮坂ひろし、山田まりや、天本英世

### 新世紀エヴァンゲリオン Genesis0:8

アニメ界に新風を巻き起こした大ヒット作『新世紀エヴァンゲリオン』のLD第8弾。人型兵器エヴァンゲリオンを操る能力がわずかに高まったシンジ。その彼の前に謎の球体が現われ……。2話収録。

●キングレコード/50分/9月5日発売/5800円[込]　監督：庵野秀明　声の出演：緒方恵美、三石琴乃、山口由里子、ほか。

## テレビの舞台裏を覗くこの1冊

### EVANGELION ORIGINAL I
庵野秀明ほか
富士見書房/980円[込]

昨年秋の放映開始以来、今年の3月の終了まで、日本アニメ界の話題を総ざらえにした感のあるテレビアニメ、『新世紀エヴァンゲリオン』。その脚本の決定稿の随所に注釈を加えて収録したのが本書。

アニメの段階では気づかない細かい演出や伏線を知るのには最適。テレビアニメとしては近年類を見ないほど話題になったこの作品の、どこにそれほどの魅力があったのか。これを読めば理解できるぞ。

### プリンに醤油かけてウニ!?
エイガアル(編)
扶桑社/800円[込]

プリンに醤油をかけて食べると、ウニの味がする!? 女子高生のあいだで伝わる幻の味覚の数々をイラスト入りで解説。キミにこのレシピを試す勇気はあるかな?

### 薬局通
唐沢俊一
早川書房/480円[込]

これで薬局は恐くない! 誰もがよくお世話になる薬局。知ってるつもりでじつは知らないこの不思議な空間に関する情報を、カルトライターの旗手がユニークに解説。

### ステップファザー・ステップ
宮部みゆき
講談社/580円[込]

双子の中学生が住む家に落ちてきたドジな泥棒。その日から父子のように暮らし始めた3人の前につぎつぎ事件が起こって……。ユーモラスな会話が楽しいミステリー。

### ガメラ画報
イオン(編)
竹書房/2000円[込]

昨年リメイクされて話題を呼んだ『ガメラ』を筆頭に、『大魔神』、『妖怪大戦争』などの伝奇物から『孫悟空』などの冒険活劇まで、大映作品の歴史を一冊にまとめた資料集。

### イース外伝 滅びしものの幻影
大場惑
アスペクト/520円[込]

アクションRPG『イース』の全作品小説化を手がけた作者による、初のオリジナルイース。リリアやダルク・ファクトといったゲームでおなじみの面々が再登場するぞ。

Movie
M
New's club

スティーブン・スピルバーグが設立したアニメ会社アンブリメーションが今回手がけたのは、実話のアニメ化。1925年のアラスカを舞台に、狼と犬のハーフ、バルトの

### バルト
●監督/サイモン・ウェルズ
●声の出演/ケビン・ベーコン
ブリジット・フォンダ

活躍を描いているのだ。

このバルトくん、猛吹雪のなか、1000キロにも及ぶ道をジフテリアのワクチンをソリに乗せて運んだというがんばり屋さん。ハーフゆえに、みんな(と言っても動物たちですが)に蔑まれていた彼が、自らのアイデンティティーを賭けてこの不可能に挑戦したのだ。

そしてもうひとつスゴいのは、雪の映像なのだ。吹雪からふつうの雪まで、実にリアル。映画のためにわざわざ開発したという新システムがモノを言ってる。こーゆーとこに手を抜いてないのがいい。

●UIP配給/公開中

### ジキルとハイド
●監督/スティーブ・フリアーズ
●出演/ジュリア・ロバーツ
ジョン・マルコビッチ

過去に幾度も映画化された二重人格ものの古典、『ジキル博士とハイド氏』。この映画はその有名な原作を基に、博士のメイド、メアリーから見た博士の姿を描いている。

メアリーに愛を感じる禁欲的でジェントルマンな博士ジキルと、暴力的で野性的なハイド。ふたりが同一人物かと疑いながら翻弄されるメアリーと彼らのあいだで、

なにやら複雑な三角関係が展開。とは言え、あくまでプラトニックで、純愛と言ってもいいくらい。こんなゴチックホラーにこそ向いたアプローチをしているのだ。

3人(?)の感情のせめぎあいも見どころだが、さすがデジタル時代、ふたりが入れ替わるシーンにCGを使用。博士の身体からもうひとりの人間が飛び出そうとする映像を作っているのだ。このアイデアは過去の作品にはなかった、現在ならではのもの。斬新です!

●ソニー・ピクチャーズ配給/9月上旬公開

映画紹介:渡辺麻紀

# 現場からこんにちは

## 三田あいり
## 「Y²club」の巻

さて、今回も『Y²club』からのご紹介。途中参加にもかかわらず、人気は赤丸急上昇中!! 三田あいりちゃんの登場だ。CD発売も決定し、ノリにノってるあいりちゃん。知らない人は、モグリだぞ!!

Y²club
(毎週日曜深夜12時からテレビ東京系)
アイドルフリークの定番といえば、この番組でしょ。15～20名のアイドルがめいっぱい。この番組でキミもアイドル通!?

●三田あいり
'78年10月26日生まれ 東京都出身 デビューCD、『GINGER POP TOUR』はインディーズレーベルで8月10日発売だぞ!!

●ファンレターのあて先
〒150 東京都渋谷区神宮前
2-19-11 シャンボール原宿104号
ビックアップル 三田あいり係

### インタビュー

──あいりちゃんは、途中から番組に参加してるんだよね。途中からって入りづらかった!?
**あいり** 最初、ちょっとだけ。でも、すぐにみんなと仲良くなれたんで、気にしなかったです。
──でも、あれだけの大人数になると目立つのたいへんだよね。
**あいり** そうですね。あんまり、でしゃばってもよくないし、おとなしくしてるのもマズイんで。できるだ～け、喋るようにがんばってるんですけど……。
──いままでで、いちばん楽しかったロケってなんだったの?
**あいり** 浴衣着て屋形船に乗ったんです。それが楽しかったな。
──話変わるけど、あいりちゃん、CDデビューおめでとう!!
**あいり** ありがとうございます。覚えやすいし、歌いやすいので、みんなに聴いてもらいたいな。
──しかも番組のオープニング曲なのにインディーズデビュー。
**あいり** そうなんですよね。地方のかたは大きいレコード屋さんで予約して買ってくださいね。
──あいりちゃん、まだデビューして1年ちょっとでしょ。ドラマにCM、CDと積極的にがんばっていろいろやってるね!!
**あいり** そうですね。とっても勉強になることが多いですッ。
──最終的に目指してるのは?
**あいり** 女優になりたいんです。
──どんな役をやりたいのかな。
**あいり** なんでもやりますッ!! ドラマだったら学園モノ。映画にもぜひ出演してみたいです!!

三田あいりに興味のある方、このCDを聴いてみて下さい。!!

# CM girls
シーエムガールズ

## 木村佳乃
Yosino Kimura

### ■フルーツインゼリー
●ハウス食品

ハウス食品、フルーツインゼリーのCMガール。これ、じつは木村佳乃ちゃんなのダ(みんな知ってた?)。『銀狼怪奇ファイル』(日本テレビ系)の新聞部部長は記憶に新しいところだけど、現在は『将太の寿司』(フジテレビ系)でがんばってます(佳乃ちゃんの着物姿はかなり似合ってる)。放送予定の金曜エンターテイメント、『テロリストのパラソル』(フジテレビ系)にも出演しているので、みんな気合を入れてチェックしちゃおうぜッ。

●'76年4月10日生まれ
東京都出身
身長:167センチ
〒106
東京都港区麻布台
2-2-1 麻布台B1
トップコート
木村佳乃係

「食べる? あげない」のセリフが、とってもやんちゃで、ベリーキュートなかんじですッ。

近藤名奈
## 1グラムの幸福

●聞き覚えのある、あの名曲を見事にカバー。近藤名奈の復帰後イッパツ目のニューシングルは、アップテンポでグーッ!!

どきどき☆ビデヲゲーム♡めぐらぶ

第371回

# スーパーカーを操る夢のレースゲーム!!

## Super GT 24h

最近カーレースとかに注目しだして用賀あたりでブイブイいわせてるかもしれないと噂のジャレコから、市販車を改造したGTカーレースがモチーフのレースゲーム『Super GT 24h』がズシャっと大登場!! な、なんと600馬力以上のエンジン搭載で最高速度が時速300キロを超えるスーパーGTカーを操って、耐久レースに挑むという命知らずな内容だヨ!! ショートとロングの２種類のコースはそれぞれ右回りと左回りが選べ、合計４つのコースが遊べるんダ!!

コースはいろいろ取りそろえてあるヨ

⬅ショートコースとロングコースは右回りと左回りが選べます。どちらも右回りのほうが難しいので死ぬ気で練習しなくちゃネ。

### クルマを選んでチョ

⬆選べるクルマは４種類。スピードは出ないが扱いやすい初級者用と、逆にコントロールは難しいがスピードは出る上級者用のふたつに分けられます。君のマイマシンはどれかナ!?

お空の様子にも大注意してネ

➡もちろんゲームはフルポリゴン。ロングコースは晴天～夕焼け～星空～朝焼けと天候が変化し、ロマンチックな背景が堪能できます。といってもそんなヒマはまったくないので私は人のプレーを後ろから見てます!!

### GTカーレースって何かナ!?

GTカーレースとは、市販車を改造したマシンによるレースのこと。なんでも巷で大流行なんですって!! 国内で年に何回かレースが開催され、順位によって点数を合計して年間チャンピオンを決定する仕組みなんでした!! 一般的にはGTRやスープラなんかをチューニングアップするらしいヨ。高級どころだとフェラーリやポルシェなども登場するんだけど、このゲームはそんな最高峰のスーパーカーが登場するデラックスなGTカーレースゲームなの!! クルマを持っていない男子も自転車しか乗れない私も高級車に乗れるというすばらしいゲームだヨ!!

原チャリに乗れないゲーム小杉でえす!! 糞マシンが!! っていうか、あの急発進に体がついてかないヨ!! なので自転車を愛用中!! 人を轢いたりいろいろあるけど私にピッタリです!!（ゲーム小杉）

# 峠ファンにはたまらないコースを大紹介!!

## 私もこのゲームで『頭文字G』と呼ばれたいです!!

レース中に、なんだか自分のマシンの走りが遅くなってなんだコノヤロ変じゃねえかすみませんが金返せ!! と思った人、ちょっと早いゾ!! このゲーム、マシンにダメージメーター(耐久力)が設定してあり、長く走行したりクラッシュしたりしてダメージが一定値を超えると、ハンドリングが鈍くなってピットインしなければならないです!! ただ走りまくるだけでなく、マシンの状態を考えた戦略性が必要となるヨ!!

## Short Course

雄々しい山脈を望みながら疾走するショートコース。思わず鹿が飛び出てきそうなほど大自然だヨ!! キツめのカーブはなく、バンクカーブが盛り込まれ高速バトルが楽しめるように作られているのが特徴。左回りが初級レベル、右回りが中級レベルとなっているので大挑戦してネ!!

⬆この美しい大自然とか岸壁が都会ですり切れた私の心をやさしく癒してくれるヨ!! なんか一面山ばっかりなので山男とか出てきそうな感じだけど娘さんは惚れちゃいけないので年頃の人は大注意!!

⬇時間内に走り抜けられなければもちろんゲームオーバー。ちょっと峠の道は険しかった感じかナ!? こうなったら私も峠キング目指してぜひ『頭文字(イニシャル)G』とか呼ばれてヤン○ガあたりで大人気になりたい!!

## 視点は3種類

## Long Course

アップダウンが激しく、シビアなカーブがたて続けに迫るテクニカルなロングコース。険しい峠道を越えれば、あたりは高級ホテルが立ち並ぶリゾート地!! ビキニ姿のお姉さんがヒッチハイクしてそうな気分になるけどもちろんいないので大注意!! 長丁場となるので、ダメージメーターに気をつけてピットインするタイミングを見計らうのが大切なんダ!!

⬆夢のシーサイド!! 右手に見えるのは高級ホテルで思わずチェックインしたくなるよネ!!

### 私の大発見!!

**音がめっちゃリアルだヨ!!**

耳が感じやすい私としては、リアルなエンジン音にビックリ!! なんと有名ショップ、AUTO MAXの協力で本物のレーシングカーから音を収録したのです。

⬅スタート時なんかブルっちゃうぐらいイイ音出しているのでぜひ聞こう。

俺の場合、運転と言えば最近ではバイクよりクルマであるわけだが、レースゲーム後の運転は非常に危険であると言えよう。それは、ゲーム上では300キロとかのスピードで走っているわけであって、その世界に没入してしまうと現実の50キロだの60キロだのの世界ではぜんぜんダメであって迫力不足と言える。もちろん100キロだの160キロだのでもまったくちっとも少しも迫力がない。なので俺の場合、レースゲームの直後の現実的クルマ運転において、どうしてもすげえスピード出してドリフトとか敵車妨害とかをしたくなるので危険だと言えよう。先日などは、首都高速道路において高速コーナリング時の強引ドリフト技を発揮しようとしたら危うく命を落としそうになったので、超怖かったと言える。よって、レースゲーム後1時間以内に運転すると事故る可能性が高いのでぜひやめていこうというわけだ。で、このゲームですが、エネルギッシュな加速とバトルがよいと思った。

まわりに目標物がない地形、たとえば砂漠などで人間を「まっすぐに」歩かせると、当人は「まっすぐに」歩いているつもりなのに大きく円を描いてしまうことが多いそうですな。それもだいたい左回りで。これは心臓が左にあるからだそうですが、じゃあ内臓が反転している人はどうなるのか。やっぱ右回りになるんでしょうか。手塚治虫やブラックジャックに聞いていきたい!!

それと関係あんのかどうかわからんが、右カーブって苦手じゃないですか? 俺は嫌いです。左側通行だからってんじゃなくて、交通法規が関係してこないゲームの世界のなかでも右カーブは嫌いです。大嫌い。なんか曲がりにくいっていうかー。恐いんすよね。なんでだろうね。

そういう人がいることを見越したのかどーか、このゲームは逆走コースが中級、上級になってますな。困ったネ。俺は初級で遊ぶしかないね。もしくはピットインしてじっと待つか。引っ込み思案なもんで。

# わくわくゲーセンホリデー

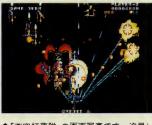
次世代おいらんの復讐!! 着物の袖ひと振りかまいたち効果で秒殺

**今週のポエム**

大きな瞳のお魚さん
あなたからのプレゼントが
とても私を驚かせたのか
ここは都会なのに海みたいね
ンだよ材目マグロ堅くて頭蓋骨陥没
(神奈川県　フォーク&ナイフ)

## ライジングからシューティングゲーム 童(わらし)さんから麻雀ゲーム

まだまだ暑い日が続きそうですが、どこに行っても冷房が強くて寒いんですよね。そんなとき、私は乾布摩擦で乗り切っています。米屋からもらったタオルで体をゴシゴシこすると……あうン。暖まるので大好きです。さて、最初のゲームはライジングさんの『蒼穹紅蓮隊』というシューティングゲーム。自分のフィールド内に入った最大8機までの敵を、ボタンひとつで同時に追尾レーザーで倒せるんです。追尾といえば尾行、尾行といえばイサオ。ではここで『あしたのジョー』を歌ってもらいます。たたけぇ、たたけぇ……。あれ？　尾藤イサオは関係ありませんでした。

つぎは童さんの麻雀ゲーム『GALJAN』です。脱衣シーンを実写映像から1コマずつアニメーションに起こしてるので超なめらか。あのときイサオも、脱衣麻雀ゲームをしてる最中だったらドロボウを捕まえられなかったかもしれませんよね。では。

⬆『蒼穹紅蓮隊』の画面写真です。追尾レーザーは集中型と拡散型の2種類があるのです。とっても爽快なゲームですよ。

⬆『GALJAN』の画面写真です。STV基盤を使用してます。ベテランのアニメーターを起用しているのでデキは保証付き！

## 親子でコンピューター学校 ヒューマン

超斬新なニュースをお知らせしちゃうわよ！　ヒューマン㈱が、神奈川県川崎市に子供とお母さんのためのコンピュータースクール“ヒューマンコンピューターキッズスクール”を開校したんですって！　なんでも、コンピューターを体験させることによって子供の能動的思考操作を援助するらしいの。これってお母さんもいっしょに学べるからすごく楽しそうよね。あーあ、なんかアタシも子供欲しくなっちゃった。誰かアタシに子種くれないかなあ！　今年の誕生日はグッチの時計と子種がいい！

ビデヲゲームカルテットの
## じらさないで♥
第15回　いとうりんだ

## お悩み相談室

**Q** 23歳のメーカー勤務の者です。このまえゲームセンターで脱衣麻雀ゲームをしてたら近くにいた女子高生に白い目で見られました。やりきれないです。(三重県　ナギ男)

**A** ゲッダァーン★　みんな元気元気してるかーい？　マジ!?　女子高生に見られちゃったんだー！　人に見られながらするのってどうだった？　やっぱり興奮した？　いつもと違う感じする？　やみつきになっちゃうかもネ★

## 女の子のための ゲーム作法

みなさんいかがお過ぎしですかぁ？　今回はぁ、ゲームセンターにペンキ屋の格好で行くことを考えてみました♥　動きやすいのはいいんだどぉ、体中シンナー臭くってもうたいへん♥　お店のお客さんが「わ、やべえこいつ」とか言いながら遠ざかっていくのォ。おかげで『バーチャ3』もやり放題♥　そしたらぁ、向こうからロンゲでトヨエツ似のサラリーマンがやってくるのォ。近くまで寄ってきたらぁ、すかさず咳こんで倒れまぁす。「君、大丈夫？」とか言われたらこっちのもの♥　まえもって手に塗った赤いペンキを見せてぇ、「小さいころから体弱くて」とか言うとぉ、彼もほっとけなくなってぇ、玉の輿♥　中毒に注意しましょう♥

## タイトーさんから大プレゼントだヨ

昔シャネルで働いていたゲーム小杉でぇーす!!　喫茶店だヨ!!　ちょっとパリっぽい店名だったかナ!?　あれは確か私がともさかりえと同じ年ぐらいのときだったヨ!!　正月なのでビール飲んで仕事してたら店長に怒られたりとか、いやな客に超激辛カレー出したりとかいろいろあったけど、いまではこんなに真面目に生きてるヨ!!　若いうちの苦労は買ってでもしろって感じかナ!?　さて、今週は日頃の感謝をこめてみなさんにビッグなプレゼントがあるヨ!!　あのタイトーさんから、『レイストーム』のオリジナルTシャツ、帽子、ポスターをセットで5名様に差し上げちゃうって感じかナ!!　ぜって一欲しい人はファミ通“わくわくゲーセンホリデー　レイストーム”係まで!!

⬆いつもこのページを応援してくれているそこのキミ!!　思い当たった人はぜひこのチャンスを見逃さないで送ろうネ!!

**お便り大募集**　このページでは、みなさんのご意見、悩みごと、ポエムなどなんでもいいから受け付けています！　あて先はファミ通“わくわくゲーセンホリデー”係までよろしくネ。


イラスト：いとうりんだ

今週は先週に引き続いて、8月から始まった新番組『ゲームベストセレクション』のゲームを2本紹介するぞ。

# 先週に引き続いて2本のゲームを紹介だ

過去の名作ゲームがまるごと遊べる新番組『ゲームセレクション』。先週は8月に放送される4本のソフトのうち、2本を紹介したけど読んでくれた? 今週は残りの2本『ソウルブレイダー』と『スーパーフォーメーションサッカー』を紹介するぞ。2本とも大人気だったゲームだから、ファンだった人はもちろん、遊んだことのない人も一度プレーしてみてはどうかな。

ちなみにこの番組は、セーブが不可能で、本体の電源を数回切ると内容が消えちゃうので注意。今後も毎月4~5本のソフトが放送される予定なので、期待してね。

⬅ゴダイゴのタケカワユキヒデが音楽を担当しているアクションRPGなのだ。

➡人気サッカーゲームの原点。これなくして、サッカーゲームは語れない?

## 天空の神の使命を受けた勇者の物語だ

4年まえにエニックスから発売されたアクションRPGだ。魔王デストールによって、すべての生命が封印されてしまったフレイル王国。プレーヤーの目的は、天空の神から使命を授かった勇者となり、人間や動物、植物など、封印された生き物の魂を解放し、王国をもとの姿に戻すことだ。

封印された魂を解放せよ

⬆ダンジョンにある魔物の巣を破壊するごとに、ひとつずつ魂が解放されるぞ。

➡解放された生き物から情報を入手し、各ステージのボスを見つけ出して倒せ!!

### ソウルブレイダー

## スーパーフォーメーションサッカー

⬆スーパーファミコンの拡大縮少機能を使った3D画面は、当時大きな反響をよんだよね。

続編がつぎつぎと発売されている、スーパーファミコンの定番サッカーゲーム、『スーパーフォーメーションサッカー』シリーズの原点といえるソフトだ。登場するチームは、ドイツ、イタリア、ブラジル、日本など、全部で16ヵ国。

選手のなかには、ピアリーやジッコー、タケエダなど、どこかで聞いたような名前も登場するぞ。キミは世界の強豪15ヵ国に勝ち抜き、ヒューマンカップで優勝することができるかな?

16ヵ国から選択

➡ぼくたちならやっぱ、日本代表を選ぶかな?

フォーメーションは8種類

➡攻撃重視にするか、守備的を選ぶか、すべてはキミしだいだ。

## 定番サッカーゲームの原点だ

### 8/25(日)~8/31(土) ゲームデータ番組表

| 時 | | 番組 |
|---|---|---|
| 12 | | 00 鮫亀コマデータ(デパート)<br>30 オーガニックストーン(デパート) |
| 13 | | 00 かなでーる対応データ(デパート)<br>30 SDガンダム対応データ(デパート) |
| 14 | | 00 つり太郎(博物館)<br>30 スーパーフォーメーションサッカー(博物館) |
| 15 | | 00 ソウルブレイダー(博物館)<br>30 弟切草(博物館) |
| 16 | | 00 パネルでポン(放送局)<br>30 牧場物語(放送局) |
| 17 | 音声連動 | 00 タカラ杯 大相撲 衛星場所<br>30 秋場所 再放送(神殿) |
| 18 | 音声連動 | 00 BS SimCity<br>30 街作り大会 第4回(広場) |
| 19 | | 00 つり太郎(工場)<br>30 スーパーフォーメーションサッカー(工場) |
| 20 | | 00 ソウルブレイダー(工場)<br>30 弟切草(工場) |
| 21 | | 00 鮫亀コマデータ(デパート)<br>30 オーガニックストーン(デパート) |
| 22 | | 00 かなでーる対応データ(デパート)<br>30 SDガンダム対応データ(デパート) |
| 23 | | 00 つり太郎(早乙女学園)<br>30 スーパーフォーメーションサッカー(早乙女学園) |
| 24 | | 00 ソウルブレイダー(早乙女学園)<br>30 弟切草(早乙女学園) |
| 25 | 音声連動 | 00 BS SimCity<br>街作り大会 第4回<br>再放送(広場) |

ゲームデータ以外の番組放送を紹介。音声連動マガジンは、日曜の17時から『**祐木奈江のGE-MUの壺**』(バーガーショップ)。17時20分から『**ゲーム虎の超大穴**』(電卓ビル)。土曜の18時から『**爆笑問題のシリコン町内会**』(とうふビル)。土曜の25時からは、『**伊集院光の怪電波発進基地**』(海の家)の4つが放送される。また今週の30日と31日は、月の食期間のため、放送は24時30分までだ。注意しよう。

※番組の最初10分間は『取説マガジン』です。尚、番組は変更されることがあります。

サテラビューの問い合わせは……
任天堂サテラビューセンター
東京 03-5350-8686
大阪 06-300-5555
※受付時間は午前10時から午後9時まで

女キャラが強いからって、完全に勝てないわけじゃねえ。
今週の攻略を読んで、男キャラの強さを教えてやれ!!

## 女キャラたちがかなり強まってる感じだぜ!!

町中での対戦を見ていると、女キャラで連勝してるヤツが多い。負けてるのは決まって男キャラでその連勝を止めるのは別の女キャラ。これじゃいけねえ!! いくら女キャラが強いからって、ちゃんと対策を立てればいい戦いができるはず。今週はそのへんを攻略!!

⬆スピードが売りの女キャラたち。気づけば男キャラたちの屍が積み上がる……。

### 最初の大会でも……

よくゲームの大会を行なうスポーツランド新宿西口店で、初の『ラストブロンクス』大会が開かれた。結果は先日伝えたとおり、この俺、ブンブン丸が財目で優勝させてもらった。なんか自慢みてえだが、俺がここで言いたいのはそんなことじゃねえ。決勝に残った8人のうち、6人が女キャラだったってこと。俺以外に財目はいなかったが男キャラはかなり出場してた。だが、みんな女キャラに潰されちまった!! こんなんじゃいけねえ!! 男キャラよ、ここでがんばって女キャラを見返してやろうぜ。

## まずはコンボのキャンセルどころを見切れ!!

PPPPPやPPPKKなど、どの女キャラもコンボ系の技が豊富で強力だ。手数で押されて、なにもできずに気づいたら体力を削られて負けてた……だとか、無理に反撃しようとして、逆にカウンターを喰らってひでえことになったりとか。もう二度とこんなことにならねえように、しっかりと対策を練る必要がある。相手がどこでキャンセルをかけてくるか？ そのときどんな反撃をすればいいか？ 考えて対処していこうぜ。

### たとえばヨーコのコンボ・ロースピン

1発目!!

⬆これをかわしながら下段技で反撃できればベスト。無理ならしっかりガードしろ。

⬇『バーチャ2』のPKキャンセル投げのタイミングで投げてくる奴も多い。注意しろ。

2発目!!

3発目!!

⬆コンボをキャンセルしたのか、ディレイでタイミングをずらしてるのか？ よく見ろ。

⬇コンボ系の技は最後までガードできれば、相手に大きな隙ができる。確実に反撃。

4発目!!

### キャンセルからのイヤーな連繋

### とにかくウザイ!!

⬆何？ キャンセルしたの？ なんかどこで攻撃が終わるのかわかんないです。

### 浮かせ技に!!

⬆アッパーなどの中段技でくる場合はキャンセルの瞬間に出の速い技で反撃。逆にこっちがカウンターを取れるぜ!!

### 投げに!!

⬆相手のキャンセルに気づかずにガードしたままだと投げられてしまう。何かの打撃技を出しておけば大丈夫だ。

### さらにコンボへ!!

⬆キャンセルからさらにコンボで攻撃を繋いできたら、上段技をスカしながら攻撃できる技で反撃!! カウンター確実だ。

## キャンセルを見切ったらビビらず迷わず反撃だ!!

# 今度はキャラ別にポイントを押さえるぜ!!

## リサを泣かす!!

とにかくバックビート・ダブルローが超強力!! 技のモーションが見にくいうえにリーチも長い。さらに当たるとよろけちまう!! レバガチャで回復できるものの、相手の有利は変わらない。そのまま下段と中段の2択は続く……。リサの技は全体的にトリッキーなモーションが多い。だまされず、しっかりとガードしてす速くダッシュから反撃。出の速い技か、ダッシュからの投げを狙っていけ。

⬅まず1発目の下段。これをガードしたあと油断して2発目を喰らうことが多い。注意。

⬅これを喰らうとよろけることに……。あせらずにしっかりとガードするように。

⬅すぐにレバガチャ!! す速く相手の追撃にそなえろ!!

⬅ダッシュから確実に投げが入る。コマンドミスすんなよ。

### わかりにくいリサ・ワンツー・シュート

⬅1、2発目はわかりやすい。問題はつぎ。

⬅反撃しようとして3発目を喰らう。これだ。

## ヨウコをイわす!!

コンボのキャンセルからの連撃が超スムースに繋がってくるヨーコ。初めのうちはどこで反撃していいかまったくわからないだろう。ガードに意識をとられると強烈な投げを喰らい、反撃のポイントをまちがえるとニーアサルトで高く浮かされ強烈な空中コンボのえじきになる。とにかく相手のコンボの切れ目を見切らない限り勝つことはできない。スマッシュエルボーからの2択を見切ってこちらにペースを持ってこよう。

### スマッシュエルボー

⬅ガードしたら出の速い技で反撃。投げはキツイかも。

⬅こうなっちゃイカン。とにかくレバガチャです速く回復。

### 離れたところからミドルストレート

⬆⬇これぐらいの距離からミドルストレートを出されると、かなりキツイ。

ダッシュ

### B.B.スピン

### とにかくガードから反撃!!

⬅中段から中段へと繋がるコンボ、B.B.スピン。ヨーコはこれをキャンセルして、投げや新たなコンビネーションに繋いでくるパターンが多い。1発目をガードしたらすぐに出の速い技で、カウンターを狙え。

## ナギをシバく!!

中段から始まり最大3発までヒットする、ミッドラッシュ・ピアス。3発目はしゃがんで避けられるものの、1、2発目の中段をメインに使われるとかなりキツイことになる。キャンセルしてくるところがわかったら、アッパーなどの出が速く確実にダウンさせる技で反撃していけ。ちなみにこのコンボに潜り込みを合わせても、起き上がった瞬間にまず潰される。上段をスカす攻撃も意味がない。

### 中段のキツイコンボ!! ミッドラッシュ・ピアス

⬅キャンセルから投げにきた!! とにかく技を出して投げを防げ!!

⬅打撃にきたら出の速い技で反撃。少しでも遅れたらおしまいだぜ。

### 今週はヘドロっぽい色

●この本が出るころには、東京地区限定の『ブロンクス』の大会が各所で行なわれてるだろう。財目でも勝てるってことを、俺が証明してやるぜ!!
●『バーチャ3』の情報がけっこう出てきた。うーん、こりゃまたハマっちまいそうな予感。『同級生if』を早いとこ終わらせねえとな。 (B.B.M.)

⬅『同級生if』のインプレも書くから、楽しみに待っててくれ!!

### しっつも～ん!!

Q. 夏も終わりに近づき、残暑厳しい今日このごろですが、ブンブン丸さんは夏休みにどっか遊びにいったりしないんですか? こんなときもずーっとゲームばかりやってますか? (神奈川県 ヘアー濃すぎ)

A. いろんなとこ行ったぜ。どこもセガのイベントで行ったからゲームオンリー。人に観光名所の話されてもぜんぜんわかりゃしねえ!! 北海道で『バーチャ』!! 九州で『ブロンクス』!! 楽しいサマー!! イエイ!!

ASCII

●最新情報●

ラグナキュール

BLOODY BRIDE ～いまどきのバンパイア～

●徹底攻略●

ポポロクロイス物語

NOël（ノエル）

サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

●ドキドキ写真満載●

夏の水着ギャル♥

etc…

©SUSUMU MATSUSHITA COMPANY/フィフチル

# ファミ通PS 9月号

7月30日（金）発売　定価480円

37ページ大特集

## スクウェアBIGタイトル5+1

ブシドーブレード

先取り情報

ファイナルファンタジー タクティクス

開発者インタビュー

サガ フロンティア

初公開写真

ザウバー

ファイナルファンタジーVII

スクウェアズエクストラ

TOBAL No.1

株式会社アスキー

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　出版営業部　電話03-5351-8194

※表示価格は消費税込みです。

ASCII

# ファミ通ゲーム文庫

好評発売中

8月の新刊

ファミ通
ゲーム文庫

## バハムート ラグーン
カーナ騎士団

著：高城　響　イラスト：美樹本晴彦
定価560円（本体544円）

*ビュウの勇姿がいまここに!!*

## ファイアーエムブレム
聖戦の系譜

著：鈴木銀一郎　イラスト：鈴木理華
定価560円（本体544円）

*壮大なるFEの世界が小説になった！*

# ファミ通ゲームブック
8月の新刊

## 星のカービィ
スーパーデラックス
定価540円（本体524円）

## ポケットモンスター
定価540円（本体524円）

〒151-24　東京都渋谷区代々木4-33-10　出版営業部　電話(03)5351-8194　株式会社アスキー

ASCII
新しくなった月刊ファミ通ブロス
毎月30日発売 480円
別冊付録
機動戦士ガンダム特集
ゲームもグッズもぜんぶガンダム一色
ソフトの予約で金ピカシャイニングスコーピオンがついてくる
ミニ四駆シャイニングスコーピオン
9月発売のゲームソフトがこの1冊でぜんぶわかるぞ
ローラーボールって知ってる？
これから流行る
新感覚スポーツを先取り
あそび大王
すげーゲームがやってきた
サクラ大戦のすべて
巻末特集
格闘ゲームならこれっ!!
ファイティングバイパーズ
ストリートファイターZERO2
ザ・キング・オブ・ファイターズ'96
TOBAL No.1
特別付録
ゲームボーイポケット型
GBソフトケース
まだまだポケットモンスターが熱い!!
『2』も近いぞ
©SUSUMU MASTUSHITA COMPANY
新世代キッズとゲームのアミューズメントマガジン
MONTHLY
月刊ファミ通ブロス BROS.
10月号
8/30発売
キッズのびっくり情報満載!!
定価480円
株式会社アスキー
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話(03)5351-8194
※表示価格は消費税込みです。
©こしたてつひろ・小学館・テレビ東京©1996 ASCII Corp.©SEGA ENTERPRISES.LTD 1996©RED 1996©SEGA ENTERPRISES.LTD 1995.1996

全勲章を、その手に奪取せよ！！

アースライト ルナ・ストライク公式ガイドブック
好評発売中！　A5判　定価1280円

ナイツ・ナイス・ナイト・ツアーズ
A5判／定価980円
ザ ベリー ベスト オブ ヴァンパイア
A5判／定価1300円

バーチャファイターキッズ セガサターン ファイティングマニュアル
A5判／定価1200円
シムシティJr　公式ガイドブック
A5判／定価880円
時空探偵DD　～幻のローレライ～　公式ガイドブック
A5判／定価880円
ポポロクロイス物語　公式ガイドブック
A5判 ／定価980円

〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 電話(03)5351-8191　発売元：株式会社アスペクト　※表示価格は消費税込みです。

SEGASATURN

# ついに帰ってきた。

全米を驚嘆させた"ミミズ"?そうあの"アースワーム・ジム"がさらにパワーアップ!頭を鞭にし振り回し、銃を片手に大暴れ!

TAKE IT EASY

EARTHWORM JIM 2

## アースワーム・ジム2

**5,800円(税別)9月発売予定**

PIE™ IS A TRADEMARK OF PLAYMATES INTERACTIVE ENTERTAINMENT. EARTHWORMJIM2™ ©1995 SHINYENTERTAINMENT, INC™ ALL RIGHTS RESERVED. CHARACTERS CREATED BY DOUGLAS TENAPLE. DEVELOPED BY SCREAMING PINK, INC. SCREAMING PINK AND THE SCREAMING PINK LOGO AREGISTERED TRADEMARKS OF SCREAMING PINK, INC. ©TAKARA CO., LTD 1996.

TOKYO GAMESHOW 1996

**東京ゲームショウ'96 ◆1996年8月22日(木)〜24日(土)**

●入場券 一　般 1,000円(800円)
小学校　500円(400円) ※( )内は前売価格です。

会場:東京ビッグサイト(東京都江東区有明)

主催:CESA(コンピュータエンターテインメントソフトウェア協会)

首都圏の主要プレイガイド、ファミリーマート店頭及び、JR東日本みどりの窓口・びゅうプラザにて前売券好評発売中!

SEGASATURNおよび [logo] は株式会社 セガ・エンタープライゼスの商標です。
©TAKARA 1996 青戸本店:東京都葛飾区青戸4-19-16

ASCII
SEGA SATURN
限定生産!!　お店に急げ!!
キミが最強になる！
ストリートファイターZERO2カラーリング
スティック部にマイクロスイッチ使用
ケーブル長は余裕の1.8m
連続技もバッチリのボタンフィーリング
FIGHTER STICK X
ZERO 2
敵の動きを読め！
攻撃を予測し、
速やかに反撃せよ。
キミの意志をキャラに
伝えるにはこれしかない！
抜群の操作性がキミの神経(ニューロン)を
キャラクターに直結させる、
「ファイタースティックX ZERO2」ついに登場!!
「ストリートファイターZERO2」キャラクターカード（リュウ、ケン、さくら、春麗、ナッシュ、ダンの中から一枚同梱）、特製ステッカー「サイキョーシール」付き
セガサターン用ジョイスティック
ファイタースティックX ZERO2
'96年8月9日発売
標準小売価格3,900円（税別）
©ASCII ©CAPCOM
STREET FIGHTER ZERO 2
1台購入すると抽選で3,000名にプレゼント!!
2台購入すればもれなく当たって、さらに豪鬼の道着が当たるチャンス(1名)もあり。
うぬらの無力さその体で知れい!!
「ストリートファイターZERO2」キャラクターカードセット（全18キャラ）プレゼントキャンペーン
■当製品「ファイタースティックX ZERO2」を2台購入し、「サイキョーシール」についている付属の「応募券」2枚を、製品に入っているアンケートハガキ1枚に貼って送ってくれた方にはもれなく「ストリートファイターZERO2」キャラクターカードセット（全18キャラ）をプレゼント。さらに「応募券」2枚を送ってくれた方の中から抽選で1名に、あの格闘鬼「豪鬼」の「道着」をプレゼントします。
■その他のファイタースティックシリーズ（SFC用「ファイタースティックスペシャル」、PS用「ファイタースティックV」、SS用「ファイタースティックX」、当製品SS用「ファイタースティックX ZERO2」）1台を購入し、製品に入っているアンケートハガキを送ってくれた方には、抽選で3,000名に「ファイタースティックX ZERO2」キャラクターカードセット（全18キャラ）をプレゼントします。
応募券 見本 ZERO2
締め切り　10月31日（消印有効）。発表は発送を持ってかえさせていただきます。
キャンペーン対象製品
"ファイタースティックスペシャル"
"ファイタースティックV"
"ファイタースティックX"
"ファイタースティックX ZERO2"
PlayStation
このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURNおよび は株式会社セガ・エンタープライセスの商標であり、SEGASATURN専用の周辺機器、ソフトウエアを表すものとしてその表示を承認したものです。
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 株式会社アスキー

●広井王子のマルチ天国は、毎週土曜日深夜1時から文化放送より放送中です!!

# 広井王子の㊝通信

第86回 ★みんな明日のCESA（セサ）で火星ガールのイベントがあるぞ！ そこで……!?



**広井の冗談**

世間はデジタルカメラらしい。ぼくは、あえてスチールカメラ。モノクロだ。CONTAXを持って街に出る。今度、暗室でも作るか。そうだ、古い8ミリで映画でも撮ろうかな……。

## ●火星通信● 火星ガールは誰の手に!?

おまんたせ～っ!! 今週は待ちに待った火星ガールのオーディションの模様を審査委員長であるオレ様、広井王子の単独レポートでお伝えしたいと思う！ 気になる応募者数はなんと1200通以上!! 今回のオーディションは、その1200通以上のなかから書類審査で選ばれた50人の女の子たちが出場したってワケ。で、さらに、そのなかから最終的には10人まで候補を絞らなきゃいけないときたもんだ。さて、当日の7月20日、いよいよ、その日だ。セリフ読みなどの午前中の審査、歌やそれぞれのパフォーマンスの午後の審査を見てると、熱意とか真剣さがヒシヒシ伝わってきたから、審査員として余計に胸が熱かったよ。総評としては、みんなセリフ読みも歌も驚くほどウマい！ ラジオに出てもらうから、こっちも真剣に審査したよ。初のお披露目は明日行なわれる"セサ"にて！ 行けない人には来週、2ページの拡大バージョンで10人の火星ガール候補生を完全紹介しちゃうぞ！

⬅サングラスの奥にキラリと光る眼。審査は、まだ続く……。

### CESA(セサ)に行って火星ガールに会おう!!

ここで緊急情報!! 火星ガール候補の女の子たちが、明日の8月24日（土）、国際展示場、東京ビックサイトで行われる"セサ"こと東京ゲームショウ '96で初お目見えするぞ！ お披露目は午後1時からメインステージにて開催予定。チェックしよう！

## おはがき大紹介

宮城県 さらりん

ムム！ ダナンは幽霊なのか～!? 新しい命ある金属の定義が増えたぞ！

広島県 魔利尾

山賊で仙人で208歳！ でも女の子。女心は複雑なのよ……。

愛知県 佐藤勝

好奇心旺盛な女の子とヘンな生物"ルー"の組み合わせはいいね

## がんばれ！アンサーくん 水玉螢之丞

【スタッフ】

●広井王子……新世代アニメアイドル声優、火星ガールはオレが選ぶ！

●千葉繁……超絶叫系アニメ声優、火星ガールはワシが育てる！

●横山智佐……早く、火星ガールといっしょにイベントしたいな。

●水玉螢之丞……早く、火星ガールの似顔絵をイラスト化したい～!!

### 宿題告知

もうすぐ夏休みも終わりだね。宿題はやったかな？ 早くすまそうね。ところで、マル天にはがきは送ったかな？ 宿題やるより早く送ってね（←ウソ）。

## ふたりの花壇

16ミリキャメラを担いで街へ出よう！ いまどきムービーキャメラだって？ シャーラップ！ アチキはフィルムの粒子に記憶された被写界深度の深さと虚構性がたまらなく好きなのだ！ そして何より、闇を提供してくれる映画が好きなのだ！（千葉）

新番組『魔法少女プリティーサミー』でサミー役をやるよ!! コスチュームやバトンや両親の設定が変わるのだ。はたして呪文は新旧どっちのバージョンになるのか？ 見て確かめてね。主題歌『夢見れば夢は夢じゃない』もプリティーに歌ったよ。（智佐）

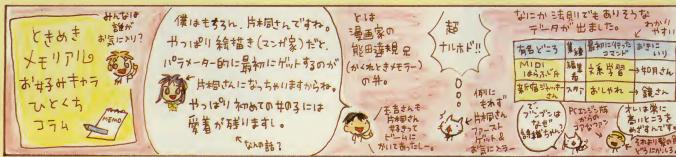
# ドラネコシアター de luxe

餅月あんこ

■早乙女ブラザーズ、ただいま参上!!

↓このマンガの感想はにゃんこ先生係まで

| 有名どころ | 業種 | 最初に行ったコマンド | おきにいり |
|---|---|---|---|
| MIDIはらぶじ氏 | 編集者 | 文系学習 | →如月さん |
| 新宿ジャッキーさん | スタア | おしゃれ | →鏡さん |

# WEEKLY FAMITSU PRESENTS きんだんのひぎ THE FORBIDDEN TECHNIQUES OF VIDEOGAME!

年に一度の楽しい夏休みも、あと1週間で終わりです。みんな、宿題は全部終わったかな？　そろそろ始めないと間に合わないぞ。ゲームは1日2時間くらいで我慢して、レッツ宿題だ!!

ファミ通 秘 情報局

## ■バーチャファイターキッズ

セガ

### 相手のお顔をじっくり見ながら対戦しましょう!!

アーケードモードを選択

⬆アーケードモードを選べ。ほかのモードでは、残念ながらできないのだ。

キャラクターを決めろ

⬆つぎにキャラクターを選択。どのキャラクターでもオーケーだぞ。

ノーマルとキッズを選択するときに

⬆"ノーマル"か"キッズ"を選択しよう。まずはカーソルを合わせて……。

"ノーマル"か"キッズ"にカーソルを合わせてLボタンを押しながらモードを決定する

キュートなキャラクターが大活躍する『バーチャファイターキッズ』のイカス秘技を教えちゃうぞ。

まず、アーケードモードを選んでキャラクターを決定しよう。つぎに、"ノーマル"か"キッズ"のどちらかを選択することになるよね。ここで好きなほうにカーソルを合わせて、Lボタンを押しながら決定するのだ。するとビックリ!! 試合が始まると、自分の選んだキャラクターがワイヤーフレームで表示され、迫力満点の3D視点でプレーできちゃうのだ。なお、このワイヤーフレームモードでは、コマンドはつねに右向きのときのものを入力しなければならない。投げ技のコマンドなども同様だぞ。

ワイヤーフレームモードだ!!

➡ワイヤーフレームになりました。ふだんは見られない対戦相手の顔も、じっくりと見ることができるぞ。こんな顔をしてたのか～。

おもちゃ券 1500円 PS ファミ通チケット 1000ガバス

## ■ザ・キング・オブ・ファイターズ'95

エス・エヌ・ケイ

### 同一キャラでチームが組めちゃうぞ

東京都　佐々木明俊（会員番号905299）

まずは"TEAM PLAY"モードか"TEAM VS"モードを選択。チームエディットは、"YES"を選択しよう。そして、キャラ選択画面でスタートボタンを押しながら右のコマンドを入力すると、同一キャラクター3人でチームが組めちゃうのだ。焦らず、確実なコマンド入力を心がけようね。

キャラクター選択画面で

⬆チームエディットを"YES"にするのを忘れないように。そしてコマンド入力だ。

チームエディットで"YES"を選択してからスタートボタンを押しながら下と△、左と×、右と□、上と○の順にボタンを押す

➡でで一ん。不知火舞が3人!!　ファンとしてはたまりませんな。負けられないぜ！

同一キャラ3人でチームが組める!

おもちゃ券
2000円
PS　SS
ファミ通チケット
1800ガバス

## ■時空探偵DD ～幻のローレライ～

アスキー

## のぞき気分でちょっとドキドキ♥

東京都　満田貴一（会員番号905300）

### この場面のあとに

⬆ゲーム序盤の、「そろそろ交代の時間です」というエルヴィンのセリフを聞く。

### 一度自室へ

⬆セリフを聞いたらラウンジを出て、一度自室に戻ってみるのだ。さらに……。

### 廊下に出よう

⬆霧姫からの通信がヴィジフォンに入る場合もあるが、無視して再び廊下へ。

### 4号室へ行く

⬆空き部屋のはずの4号室へ向かおう。部屋のなかから水の音が聞こえてくるぞ。

### バスルームの前で

⬆4号室に入って、バスルームの前で✚ボタンの上を押すのだ。

### シャワーシーン♥

⬆じつは女性だったエルヴィンの、シャワーシーンが拝めるぞ。

ローレライ号の接客係である美少年、エルヴィンは、じつは女性だった!!　ここで紹介している手順を踏むと、エルヴィンが女性である動かぬ証拠(!?)、彼女のシャワーシーンを見ることができるぞ。ゲームの序盤で試せる秘技なので、知らずに一度クリアーしちゃった人も、ぜひ試してみよう。ちなみに、エルヴィンが女性だと判明すれば（つまり、この秘技を試せば）、雷蔵がエルヴィンからも○を××することができるようになるぞ。プレーした人なら、何のことだかわかるよね？

ファミ通
秘
情報局

## ■シムシティJr.

イマジニア

## ものぐさクンも大満足の2大秘技をド～ゾ

### シナリオモードで

⬆まずはタイトル画面で、シナリオモードを選んでゲームスタートだ。

### プレー中に

⬆プレー中に、右のコマンドをコントローラー2で入力してみたまえ。

プレー中に
コントローラー2の
LとXとセレクトを
押しながら
Aボタンを押す

### シナリオクリアー!!

⬆いきなりシナリオをクリアーできるのだ。便利だけど、ちとズルい。

### 資源画面で

⬆資源のアイコンを選んで、この画面を表示させましょう。んで……。

資源画面で
コントローラー2の
RとYとスタートを
押しながら
Bボタンを押す

### クレジットが99に!!

⬆画面左下のクレジットが99に増えました。じつにグッドな秘技ですな。

『シムシティJr.』で試せる、便利なふたつの秘技を教えるぞ。やりかたは、写真などを見てもらえばわかるハズ。どちらの秘技コマンドも、コントローラー2で入力するのを忘れないでくれよ。なお、クレジットが99になる秘技は、オリジナルモードでも試せるのだ。ぜひ活用してほしい。

■デカスリート
セガ

## 秘技のてんこ盛りなのだ〜!!

『デカスリート』の走り幅跳び、1500メートル走、円盤投げ、砲丸投げ、槍投げで秘技が発見された!! やりかたは各種目ごとに紹介しているので、とにかく試してみてね〜ん。

### 走り幅跳びで

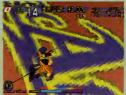
⬅角度を調整するときに、右のコマンドを入力せよ。

角度調整のときに
下、右下、右の順に
✚ボタンを押す

### はさみ跳び!!

⬆おりゃ〜はさみ跳びヤ〜。これなら、通常よりも記録を伸ばしやすいぜ〜。

### 1500メートル走
#### Bボタンを押せ

⬅周囲のライバルが邪魔なときはBボタンを押せ。

#### ライバルをはじき飛ばす

⬆すると、体当たりをしてライバルを吹っ飛ばしちゃうのだ。快感〜!!

### 円盤投げ(砲丸投げ)
#### Lボタンを押せ

⬅砲丸や円盤が飛んでいるときにLボタンを押す。

#### 軌跡が見られる

⬆なんとカメラが切り替わり、砲丸や円盤の飛ぶ軌跡を見ることができるぞ。

### 砲丸投げ
#### Aボタンを押せ

⬅パワーゲージが作動中のときにAボタンを連打。

#### つねにパワーが最大

⬆確実にパワーゲージを最大の状態にできちゃうので便利だぞ!!

### 槍投げ
#### 青色部分に保つ

⬅スピードゲージの青色の部分を保ちながら走れ。

#### ステップ投げだ!!

⬆そして、そのまま槍を投げるとステップ投げをしちゃうのだ。

---

おもちゃ券1000円
PS
ファミ通チケット1000ガバス

■ポポロクロイス物語
ソニー・コンピュータエンタテインメント

## 図鑑のなかのモンスターが生きてる!?

千葉県　福田直樹（会員番号905301）

### モンスターを2匹以上載せる

⬆敵と戦って、モンスター図鑑に2匹以上のモンスターを登録しよう。

### 1分待つべし!!

⬆図鑑を開いたままの状態で、じっと1分間ほど待ってみてチョーダイ。

### モンスターが飛び出す!!

⬆すると、図鑑のなかのモンスターが増殖しながら動き出すのだ〜!!

このゲームで、フィールド上にいるときに□ボタンを押すとモンスター図鑑が表示されるよね。この図鑑に2匹以上のモンスターが載っているときに、図鑑を開いたまま1分待ってみよう。すると、図鑑のなかのモンスターが写真から出てきて動きまくるのだ。そして、さらにそのモンスターが増殖しちゃうぞ!!

ファミ通 秘 情報局

## ■Body Special 264(ボディスペシャル264)

YANOMAN GAMES

# ふたつのうれしい秘技を教えちゃう♥

### "MOVIE PUZZLE"にカーソルを合わせて

⬅"MOVIE PUZZLE"にカーソルを合わせてコマンドを入力!!

なんと！　ゲームをクリアーしなくても、パズルで使われている写真やムービーシーンが見られる秘技を大紹介するぞ。タイトル画面で"MOVIE PUZZLE"にカーソルを合わせて、ここで紹介しているどちらか好きなコマンドを入力するだけ。これでゲーム中に出てくる雛形あきこや松田千奈、木内あきらの写真とセクシーなムービーが見られるなんて……幸せ♥

タイトル画面で"MOVIE PUZZLE"にカーソルを合わせて左、右、左、右、L、R、L、Rの順にボタンを押す

### ゲーム中のあの写真が見られる!!

⬅こちら、雛形あきこのパズルで使われた写真。ゆっくり見られるのがいいね。それにしても、すごくスタイルがいいですな。

タイトル画面で"MOVIE PUZZLE"にカーソルを合わせて下、B、左、Z、右、Xの順にボタンを押す

### すべてのムービーシーンが見られるんだ!!

⬅これは松田千奈のムービーシーンの1カット。この娘がくねくね動くですよ。いい眺めですね〜。もう大人の体ですな。

ファミ通 秘 情報局

## ■熱闘サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣

タカラ

# この3つの秘技はちょっとお得すぎませんか？

### 社名ロゴが表示されているときに

⬆このロゴが表示されているわずか5〜6秒の間に、急いで的確に入力すべし。

このゲームのお得な3つのコマンドを大紹介。"TAKARA"のロゴが表示されているときに、ここで紹介しているコマンドを入力してみて。それぞれ、効果音がなったら成功だぞ。ちなみにこの秘技は併用することもできるから、試してみてね。

社名ロゴ画面でセレクトボタンを3回押す

### 十兵衛と斬紅郎が使えるんだ!!

⬆これで柳生十兵衛と斬紅郎が使えるのだ。これで全員集合って感じかな!?

社名ロゴ画面でA、上、B、右、A、下、B、左の順にボタンを押す

### すぐにエンディングが見られるんだぜ!!

⬆コマンドを入力してから、そのままキャラを選んでゲームを始めればいいのだ。

社名ロゴ画面で上、上、上、A、下、下、下、Bの順にボタンを押す

### いつもよりずっと速いんだぞ!!

⬆スーパーゲームボーイだけでできる秘技なのだ。持っている人は試してみてね。

ファミ通㊙情報局

■トワイライトシンドローム～究明編～ ヒューマン

## 戦利品みんな見つけたよ!

このゲームでは、霊の声を録音したり、心霊写真を撮ったりして、あとで戦利品としてゆっくり見ることができる。でも、撮影や録音をする場所やタイミングが明確にされてないから全部揃わない人もいるのでは!? そこで、その場所(タイミング)をすべてお教えしちゃおうというわけ。これで戦利品をすべて揃えて、コレクションとして見てみては!? ……それにしても、不気味な写真ばかりですな。

**いまがチャンス**

⬇シャッターを押す瞬間ってけっこうシビアなんだよね。

**戦利品の数々**

⬆さきほどの写真が戦利品に。全部集めることができるかな。

| | 戦利品名称 | 入手場所(タイミング) |
|---|---|---|
| 第6話 | 体育器具庫(1日目) | MDで録音終了後、K．T君が消えていくまでのあいだに写真を撮るのだ。 |
| 第6話 | 体育器具庫(2日目) | K．T君が出現したら叫び声を録音しよう。そのあとすぐに撮影できるぞ。 |
| 第6話 | K．T君(1日目) | K．T君が出現してから消えるまでに録音できる。このときは音が何も入らない。 |
| 第6話 | K．T君(2日目) | K.T君が出現したときに録音開始。「サエキ君はどうだったの」の質問を選択すれ。 |
| 第8話 | 研究所 | 研究室で消毒しているときに(シュワーと音が鳴っているとき)シャッターを切れ!! |
| 第8話 | 地下壕のさいご | ミカがカラオケを歌うとき。曲が始まったらスグに録音を開始してみよう。 |
| 第8話 | 亡霊の声 | 写真と同じく、研究室でシュワーっと消毒している最中に。録音も開始せよ!! |
| 第8話 | 渡り廊下屋上 | いちばん上の渡り廊下で新校舎へ行くとき。「セ、センパイ……」のセリフ後すぐ。 |
| 第8話 | 旧校舎3F教室 | 旧校舎の3階で怪光を目撃したところ。「この光の向こう側……」のセリフ後すぐ。 |
| 第8話 | プールの怪光 | 非常口からプールサイドへ行ったときのミカの「え……」というセリフのあと。 |
| 第9話 | 新校舎窓 | 新校舎の3階の窓の外を人形が通るとき。「……」のセリフ後にシャッターを切れ。 |
| 第9話 | 書道部屋 | 書道室に出現する幽霊。「これ……」のセリフが表示されたあとに写真を撮れ!! |
| 第9話 | 渡り廊下の女子生徒 | 4階の新校舎へ向かう渡り廊下で。少女の霊が出現したら、すぐに録音を開始。 |
| 第9話 | わらべ歌 | 旧校舎3階の怪光を見て逃げ出したあと。わらべ歌が聞こえてきた瞬間に録音せよ。 |
| 第9話 | 廃教室の物音 | 廃教室に入ってラップ音が聞こえてくるときに録音。手まり歌が聞こえてくる。 |
| 第9話 | ぬれた足音 | 非常口を調べている最中に、「ピチャッ」と足音が聞こえたらMDで録音すべし。 |
| 第9話 | 廊下の笑い声 | 新校舎へ戻って、ラップ音が近づき始めたら(まだ音が小さいときに)MDで録音。 |

## 禁断の秘技 大募集

禁断の秘技では読者からのはがき(ファックス)を随時募集中です。キミの見つけた秘技が採用されると、おもちゃ券とファミ通チケット(メタリックガバス)、ファミ通会員証がプレゼントされるぞ。

### はがきの書きかた

① ファミ通クエスト
隠れキャラ失踪

平②午前中に編集部に行く。すると、入[illegible]口のすぐそばでチャンコ増田がイスを6つも使って寝ている。ここでコントローラーのAボタンを押すと、来訪中のS社のTさんや編集長のア然とした顔がアップで見られる。また、平日の2時ごろにうしろから長田の家に電話をかけると、「まだ寝てるんです」という愛妻の声を聞くことができる。

住所　〒151東京都渋谷区初台1-53-6
氏名　禁断　麻痺三郎　③
電話番号　00-0000-0000
会員番号　00000000000

①キミが秘技を発見したゲームの、機種名とタイトル名を忘れずに書いて欲しいのだ。あて先にもハッキリとゲーム名を書いて送ってね。

②秘技の内容をできるだけ詳しく書いてくれ。

③キミの住所と名前、年齢、電話番号を正確に書こう。すでに会員になっている人は、会員番号も明記すること。まだ会員になっていない場合は、"会員番号なし"と書いてくれよな。

あて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
週刊ファミ通編集部
「禁断の秘技○○○(ゲーム名)」係
ファックス番号は ☎03･5351･8144
(24時間受付中)

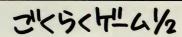
# 野々村病院②

あべかよこ

■もっとさらなる読者サービスを大々的に希望します!?

おたよりは「ごくらくゲーム係」まで

※質問のはがき掲載者には、「ごくゲー」オリジナルテレカを進呈いたします。

## 読者VSあべ

質問。あべ先生は、水ピンとは仲がよいのですか。教えてください。　（三重県　大河内一樹　15歳）

いいっすよ。ね、水ピン！　昔は取っ組み合いのケンカしたこともあったけど、え？　ない？　新しい奥ちゃんと三角関係でもめたこともあったけど、え？　死んでもない？　なんだ、その言い草は。放課後、体育館の裏に来い。

# 新レースゲーム

『リッジレーサー』を越える、超進化したレースゲームの登場だ。その名も……じつは決まってません。ちょっとカッコ悪いけど、今週は『新レースゲーム』で統一。ちなみに、タイトルに『リッジレーサー』とは付かないらしい。

| PS プレイステーション | レースゲーム | CD-ROM |
|---|---|---|
| | ナムコ　'96年発売予定　価格未定 | |

## ナムコのレースゲームが今年も出ます

毎年恒例の『リッジレーサー』が、今年はさらに進化して登場だ。ゲームシステムの根本的な見直しに加えて、新システムも盛りだくさん。前2作での抜きさる爽快感プラス、レース本来の醍醐味である接近戦の興奮を追求し、再現している。さらに、シリーズ初のCGムービー挿入、BGM完全オリジナルといった付加要素も充実。実車同様のエンジン音から実写映像のようなグラフィックまで、凝りまくった演出が随所になされているぞ。

⬆➡視点がやや下がった感じの、ドライバーズビュー。低い位置から見ると、かなりの迫力なのだ。前作を持っている人は、ぜひ見比べてみよう。かなりの違いが感じられるはずだ。

➡バンクにあわせて画面がロールする。つまり路面が水平のままなのだ。

⬆メーターまわりの、アルミっぽさがレーサー風だね。

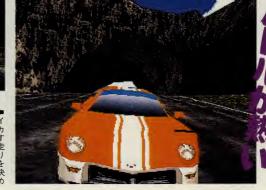
⬇遠くに凱旋門が見える、長いストレート。このスタートト後の直線で、十分に加速しよう。

⬅コーナーは、アウトインアウトで攻めていきたい。まずは、基本に忠実にいこう。

⬆相手のスリップに入りこみ、性能以上の加速を引き出すのだ。こんな速度で走ると空気抵抗がつらいんだよね。

➡リプレー画面もクオリティーアップ。こんなにキレイです。

⬅イカす走りを決めて、自己満足なリプレーを楽しんじゃえ。

緊急速報 1 バトルが熱い

# メインとなるグランプリモード

いままでの『リッジレーサー』シリーズにはなかった、最大の相違点がこのグランプリモードだ。

まず最初にローカルレースに出場し、賞金を稼いで新しいクルマを入手したりチューンしたりする。すべてのコースを勝ち抜けば、上のクラスのレースに参戦できるようになるぞ。ぜんぶで5つのクラスが用意され、最後のクラスで優勝すれば感動のエンディングだ。いままでだとそのあとなにかあったけど、今回はどうなるのかな？

⬆マイカーその1。オレンジのボディーに白いレーシングストライプがいい感じ。今回はとりあえず2台だけ紹介しちゃいます。

⬇マイカーその2。某外車に激似で、張り出したフェンダーよりもさらに飛び出したタイヤがナイスです。早くドリフトさせたい。

➡家庭でのプレーを意識した、グランプリモードのおかげで長く楽しめそう。すべてのクルマを手に入れたいね。

## レースに勝ってクラスアップ

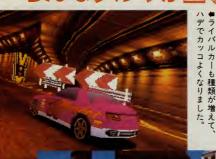
⬅⬆クラス1から2は3コース、3から5は4コース。規定回数内に、すべてのコースで3位以内に入賞できれば、ひとつ上のクラスにステップアップできるのだ。でも、できれば全コースを優勝で飾ってからクラスアップしたいね。

## いろんなクルマが登場

⬅ライバルカーも種類が増えて、ハデでカッコよくなりました。

➡アメ車っぽいシルエットのクルマ。青いボディーに入ったストライプが、アメリカンスポーツな感じ。

⬅前作のクルマに似てるけど、リアがちょっと違う。新型か？

➡前作のクルマ、そのまんまだけど、色違い。新チーム登場だ。

➡モスグリーンのボディーにイエローのストライプ。ブリティッシュスポーツ入ってます。

⬆ライトウェイトスポーツもあります。軽くてハイパワーってのが魅力的なんだよね。

## シフトチェンジが勝利へのカギ

『新レースゲーム』のために新たに設計されたコースは、複雑な地形だらけ。急な上ぼりがあったり、坂を下だった先にヘアピンがあったりと、かなりテクニカルだ。そこで重要になるのが、的確なシフトチェンジ。いままでのシリーズでは、コースのほとんどを6速全開で走っていたよね。しかし今回はシフトダウンしないと上ぼれないほどの急勾配や、曲がれないコーナーなどが設置されているのだ。

**複雑な地形！**

⬆せっかくの長いストレートなのに、上ぼり坂になっている。パワーのあるクルマで楽にクリアーできそうだが……。

⬅⬆見通しの悪いバンクコーナーも登場。また、下だり坂ならかなり先まで見渡せるぞ。レースの臨場感が思うぞんぶん味わえるのだ。

## やっぱりタイムアタックが重要だ

コースを覚えるんだったら、やっぱりタイムアタックモードが最適だ。今回用意されているコースは4つ。クルマの種類もいままで以上に増え、それぞれが個性的な性能を持っている。つまりコースごとに最速のクルマも違ってくるってわけ。コースとクルマの相性、シフトチェンジのタイミングを完璧にマスターするまで、タイムアタックをプレーしておくといいぞ。

⬆誰もいないから、のびのびと走りまくろう。レースゲームのコース研究は、とっても重要。

➡こう見ると、路面の起伏が激しい。サスセッティングでカバーしよう。

**バリバリ走り込め**

⬅ビルの谷間を走り抜けるシーンは、『リッジ』シリーズらしい演出だね。

⬇リプレーを見て、自分の走りもチェックしよう。意外な欠点が見えるぞ。

⬅正面の掲示板(?)に、ナムコキャラらしいものが映っている。よーく見てみると……。

⬅的確なシフトチェンジで、ストレートでのスピードをのせていきたい。

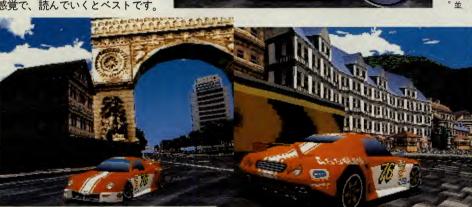
# 新コース紹介! イメージトレーニングせよ!!

いままで都心、リゾートと走ってきた『リッジレーサー』シリーズ。今回は世界の名所(のような場所)を走るのだ。ヨーロッパの街並から古代遺跡などなど、旅行気分が味わえちゃうほどの楽しさ。

ここでコースのポイントを順に紹介しちゃいます。コーナー半径の大小、コースのアップダウンなどをチェックしておくといいかも。実際にコースを走っているような感覚で、読んでいくとベストです。

## START

⬆➡スターティンググリッドに行儀よく並ぶクルマたち。いちばん緊張する瞬間だ。

⬆➡凱旋門をくぐり抜け、第1コーナーへ。ヨーロッパ風の街並を走りぬけます。やや上ぼっていく感じだ。

## 長くてつらい上ぼり坂

⬆角度はそれほどでもないけれど、かなり長い距離を上ぼっていきます。5速くらいが限界なのか。

⬇右側に滝が見えてきた。『リッジ』シリーズではおなじみの光景ですね。

⬆続く左コーナー。かなりゆるやかではあるが、まだまだ上ぼります。

⬅⬆トンネル手前のコーナー、グリップ走行でなんとか抜けられそうだ。ところで、グリップは場所によって変わってほしいね。さらにリアルでいい感じになりそうなんだけどな。

## 滝の横にトンネルが

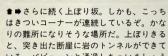
➡なんと、コースは滝の横にあるトンネルのなかへと入っていきます。なんだか秘密基地みたい。

⬆トンネルを抜け、長い坂を下ると、海岸線沿いへと続くのだ。白い教会の先に、急な坂道が見えてます。

## まだまだ上ぼります

⬆➡さらに続く上ぼり坂。しかも、こっちはきついコーナーが連続しているぞ。かなりの難所になりそうな場所だ。上ぼりきると、突き出た断崖に岩のトンネルができている。バビューンと通過しちゃいましょう。

⬅突然、目の前に古代遺跡が登場。コースは左へと曲がっているぞ。

➡近くで見ると、こんな角度で曲がってる。要シフトダウンか?

⬅⬇古代遺跡コーナーを抜けると、かなり急な下だり坂。下だった先には、超タイトなヘアピンが待っているぞ。あわてて減速しよう。

## つぎは下だり坂

## ビル群が見えてきた

⬆➡スタート地点付近にあった、ビル群が見えてきた。長いコースもあとわずか。こんなゆるやかなコースは、アウトインアウトで抜けよう。

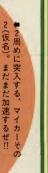
⬆➡最後のストレートだ。思い切り加速して、気持ちよく突っ走ろう。このホームストレートでの最高速が、確実に全体のタイムに影響してくるはずだ。

⬅2周めに突入する、マイカーその2(仮名)。まだまだ加速するぜ!!

## 2周目突入だ!!

ついに発売決定『新レースゲーム』。いままでと違った仕様満載。すごいゲームになりそうですよ。ナムコ 田中

最近、RPGをプレーしてもちっともワクワクしない、というそこのキミ。ゲームの世界に慣れすぎちゃったんだね。初心に帰って、冒険心ってやつを取り戻そうよ!!

| SS サターン | RPG | CD-ROM |
|---|---|---|
| | ゲーム アーツ　'97年春発売予定　価格未定 | |

## 冒険活劇RPGのはじまりはじまり!

大航海時代に続く産業革命に沸くメッシナ大陸の街パーム。科学技術の進歩とともに冒険の時代は終わりを告げたかに見えたが、ジャスティン少年はまだまだ大冒険への夢を捨ててはいなかった。『グランディア』は、そんなジャスティンが仲間たちと新大陸エレンシアに渡って冒険をくり広げる、というストーリーのRPGなのだ。

冒険の目的は、古代エンジュール文明の謎を解くこと。言葉も通じない未知の大陸の旅は、まさに冒険活劇といった感じだ。

グラフィックも見所たっぷり。ポリゴンの背景とドット画のキャラクターの融合という新しい表現に挑戦し、両方の良さを活かしている。随所に挿入されるCGも大迫力！　期待していいぞっ!!

### 迫力のCG!

⬆正体不明の謎の物体。重要なシーンなんだろうけど。なんかキモチ悪いねえ!!

## 町も背景もすべてポリゴン!

『グランディア』では家のなかの調度品からダンジョンまで、背景はすべてポリゴンで描かれている。細かく作りこまれた世界を存分に味わえるってわけだ。それに、360度自由に視点を変える、なんて芸当も可能だし、ズームアップなどカメラワークによる演出にも効果を発揮しているのだ。

## 主なキャラクター3人+1匹

パーティーの基本は4人編成になる予定だが、現在わかっているメンバーは3人プラス1匹だけ。残りの仲間はあと4人ほど登場するらしいが、名前や登場の時期など、詳しいことはまだわかっていない。ここでは、物語の軸になるキャラクターを紹介しよう。

### ジャスティン

冒険大好き主人公

⬅古代エンジュール文明にあこがれ、冒険を夢みる少年。元気でお人好しな14歳。現在は母親のリリィとパームの下町でふたり暮らし。やはり冒険者だった父親の形見の精霊石を大事に持っている。

### プーイ

謎の生物

⬇ジャスティンの父親が旅先で見つけてきた生物。羽根はあるが、人の背丈くらいまでしか飛べない。「ぷうぷう」と鳴く。

### スー

おしゃまな女の子

⬅ジャスティンの幼なじみで妹のような存在。8歳。大人ぶっていて口うるさいのが玉にキズ。プーイをペットにしていて、いつも頭の上に乗っけている。

# 壮大なストーリーはここから始まる

パームの街に住むジャスティンは、冒険者だった父親の形見の精霊石をとりだしては、新しい冒険を夢みていた。そんなある日、幼なじみのスーとサルト遺跡の見学に行ったジャスティンは、発掘を指揮するガーライル軍兵士の眼を盗み、立ち入り禁止の洞窟に入ってしまう。彼らの大冒険は、このときすでに始まっていた……。

## これがパームの街だ

⬆旧大陸メッシナの東の果てに位置する、港町パーム。これはその設定資料用の写真。

## 蒸気機関車

産業革命に突入したばかりのパームは、鉄と蒸気の街ともいえる。陸上でのおもな交通手段は蒸気機関車。パームの男の子たちの夢は、冒険者になることから蒸気機関士になることへと移りかわりつつある。産業の発達で街は活気にあふれ、駅前広場はいつも人々で賑わっているのだ。

⬆サルト遺跡へはこれに乗って行くのかな？

### 駅前広場

⬆街の人々も設定からしっかり作ってあるので、生活感があふれてるね。

## 発明家の部屋

街の発明家の部屋は不思議な機械でいっぱいだ。さわったり、スイッチを押したりすれば、いたるところでリアクションが得られるハズ。

⬆細かいところもポリゴンで精巧に描かれている。

## 港

海上でのおもな交通手段は蒸気船だ。パームのある旧大陸メッシナと新大陸エレンシアは、年1回の渡航船で結ばれているのだ。

⬆パームは港町。ここに来れば、新大陸に関する情報が聞けそうだよね。

### 外輪式渡航船

➡右上の写真にある船の設定資料。新大陸にはこれで渡るのだ。やっぱりこれも蒸気の力で動く。

⬅左の外輪式渡航船のワイヤーフレーム。テクスチャーを張るまえ。

## 新大陸エレンシア 古代エンジュール文明とは？

古代エンジュール文明は、1万年以上の昔に繁栄したという、謎の古代文明。遺跡の調査が進むにつれ、現在のパームよりも進んだ文明を持っていたことがわかってきた。新大陸エレンシアは、50年まえより開拓が始まった未開の大陸。古代文明の謎を解く鍵はここにあるのか!?

### サルト遺跡

➡古代エンジュール文明の遺跡のひとつ。これはその貴重な設定資料だ。

### 亜人の村を走る

⬆文化も風俗もまったく異なる世界の旅。冒険ってカンジ！

## フィーナ

物語のヒロイン

⬇新大陸のニューパームに住む15歳の少女。経験豊富な一流の冒険者。渡航船のなかでジャスティンたちと出会うことになる。

## ミューレン大佐

クールな切れ者

⬅ガーライル軍の軍人。23歳の美男子。軍の秘密計画の実行部隊を率いる。サルト遺跡でジャスティンと出会う。

## リーン中尉

物静かな美少女

⬅ミューレン大佐が心を許す副官。15歳の少女。やさしい性格で兵士たちに慕われている。

## ガーライル軍のキャラクター2人

ガーライル軍は、貿易によって巨万の富を築いたジュール財閥の私設軍隊。その存在は、どうやら物語に密接な関わりがあるようだ。とくにここで紹介するふたりは、ストーリーの重要な鍵を握っているらしいぞ。

# 新大陸は未知の冒険でいっぱい!!

新大陸に渡ったジャスティンたちを待ち受けているのは、さまざまな街やダンジョン、仲間たちとの出会い、そして〝世界の果て〟と呼ばれる巨大な壁だった。文字どおり世界の終点といわれるこの壁について、詳しいことはまだわかっていない。続報を待とう!!

## 新たな仲間か？

⬆妖しい雰囲気の村。建物の造りからも、異国の地という感じが伝わってくるよね。

⬆不思議な島。画面に写っている大男は新たな仲間のひとりなのだろうか？

⬅美しいCGだね。これが、〝世界の果て〟の壁の上なのか？ 主人公たちが眺める向こう側には、不気味な大地が広がる。

## 壁から戦車が！

⬅壁を突き破って突然現われた戦車。驚いた表情がかわいいね。

⬅⬇ガーライル軍の戦車。こんなものまで蒸気で動くのだ。大型戦車もあるらしいぞ。

小型蒸気戦車

## 砂浜で何やら……

⬅砂浜で漁船を前に何やら相談している主人公たちの一行。

⬅よくみると魚の形をした漁船。主人公たちの乗り物になるらしい。

漁船

## ゆうれい船！

⬅謎のゆうれい船。これはCGでの登場シーンだ。主人公たちは、このなかで敵と戦ったりすることになる。

➡地面の割れ目をジャンプして、モンスターから逃げろ逃げろ～!!

逃げろ～！

## ダンジョンのなかは まるでインディージョーンズ！

⬇足場が崩れるシーンもダイナミック！ 落ちる～！

⬆トロッコでダンジョンを駆け抜けろ！ でも、ブレーキはあるのか？

## 気になる戦闘システムは？

戦闘では、どうも攻撃の順番や早さが重要になってくるらしいぞ。画面右下のゲージがそのへんに関係しているようだ。また、キャラクターが入り乱れるように動き、視覚的に楽しいバトルになるとのこと。オートとマニュアルの選択もできるらしい。現在わかっているのはここまでだ。

⬅画面の右に4人目の仲間らしきキャラクターを発見!! 名前はガドインというのか!? でっかいぞ、ガドイン！

# 開発者インタビュー

『グランディア』のコンセプトはいったい何なのか!? 開発者ふたりに、そのへんをしっかり聞いてみたのだ。

## 旅をしていると感じる冒険活劇RPG

──このゲームのコンセプトは？

**高橋秀信氏(以下高橋)**　冒険活劇という部分をまっすぐとらえてみたらどうなるのか、というところですね。新大陸へ渡る、海を航海して東へ向かう……冒険の定番をちゃんと押さえて、そのなかでストーリーをどう展開させるのか。それはあっけに取られる新展開ではなくて、色濃く紡ぎ上げていくストーリー、という感じです。

**宮路武氏(以下宮路)**　昔のRPGでは、〝旅をしている感覚〟っていうのがあったと思いますが、現在のRPGには、それがないものが多いと感じています。我々が刺激に慣れてしまった部分もありますが、映像やキャラクターなどいろいろなものへのこだわりがなくなってきたのが原因だと思い、『グランディア』ではそういうこだわりを大切にしています。それは、背景などは回転などの処理がしやすいポリゴンで表現し、キャラクターは表情豊かに表現できる2Dのグラフィックを用いる、といった面にも反映されています。

──旅をしている感じを出すために、どのような工夫をしているのでしょうか？

**高橋**　たとえば、街の作り込みですね。街は約10ヵ所。これは最近のRPGとしては少ないかも知れません。これはストーリーの関係もあるにはあるんですが、狙いとしては、街の数を最小限に絞り、それぞれに違った人々がいて、違った生活の匂いがあって、違った文化がある。そんな重量感、存在感のある街をつくるよう心がけています。プレーヤーにとって印象的な街にしたいんです。「ああ、この街には来たな。ここはこんな街なんだよ」と感じられるような。

**高橋秀信**

『グランディア』助監督兼美術監督。'85年からゲーム制作に携わる。『ガングリフォン』の美術監督も務めた。

## 人間味のあるRPGを挑戦者として提案

──そのへんが、このゲームの特徴というわけですね。

**宮路**　はい。最近のRPGで落としてしまった部分を再検討し、必要な部分は活かそうということです。

いまのRPGは洗練されすぎました。戦闘、街、街のなかで休むのは宿屋で……と機能単位でブロック化され、そのブロックを積み上げて作った世界です。たとえば戦闘と街にはつながりがないし、街のなかもブロック化され、入り口には「ここは○○の街です」なんてお約束の台詞を言う人がいる(笑)。そんな〝ゲームの文法〟としての洗練化が進み、人間味がなくなってしまった。そこをもっと攻めたいんです。ただ、〝文法〟は歴史が培ってきたもので、それなりに意味はある。だけどそれを何も考えずに使うと、いままでと同じものしか作れません。そういう点でも「RPGにはこういうのもあるんだぞ」と、挑戦者として提案したいんです。どうぞ『グランディア』に期待していてください。

**宮路　武**

『グランディア』総監督。プログラマー歴17年、最近作はサターン用シューティングゲーム『ガングリフォン』。

## ポリゴンの背景にドット画の人物!!

➡ポリゴンでつくられた背景はグリグリ動き、そのうえをドット画面のキャラがこれまたしっかり動きまわるのだ。

## こんなCGもあるのだ

**開発状況**　RPGの新たな可能性を求めて鋭意制作中。現在は完成した各パートの組み上げ中です。ゲームアーツ　宮路

# サターン版の画面を初公開!!

つつつ、ついに!! サターン版『電脳戦機バーチャロン』の画面写真を初公開! 2点の写真をもとに、サターン版の内容を大胆にも予想していきたい。このゲームにはチトうるさい、あの人のコラムもあるので熟読すべし!!

| SS サターン | アクション | CD-ROM |
|---|---|---|
| | セガ '96年発売予定 価格未定 | |

## 気になるサターン版の内容は……!?

アーケードで、いまなお稼働中の人気3D対戦アクションゲーム『電脳戦機バーチャロン』。バーチャロイドと呼ばれる人型兵器を操縦し、多彩な武器を駆使しながら敵バーチャロイドと戦うこのゲームがサターンに移植されるのだ!! 今回はサターン版の画面写真を大公開しつつ、その内容をあらゆる角度から予想しちゃうぞッ!!

まず気になるのが操作方法。アーケードでは、ふたつのボタンがついた2本のレバーを使ってバーチャロイドを操っていた。そのアーケード版同様の、2本のレバーがついたコントローラーが発売されることが決定したのだ!! もちろん純正パッドでの操作も可能だ。

さらに対戦形式にも注目したい。画面を2分割にして戦う形式になるのか、モニターとサターンを2台ずつ用意して対戦ケーブルを使う形式になるのか? または、どちらの形式でも対戦できるようになるのだろうか? 次週、詳しい内容が明らかになるので、注目!!

### 専用スティックも発売されるぞ!

⬅⬇専用スティックを使えば、アーケード同様の操作感でプレーできるぞ。操作感にこだわりたい人は、ぜひともスティックを使ってガリガリプレーするべし!!

### グラフィックは!?

### 動きとスピードは!?

⬆➡バーチャロイドの働きやスピードはアーケード版に劣らないハズ。気になるグラフィックもこのぶんならバッチリ!?

**横ダッシュ!! 走れ走れ走れ!!**

AC

### ブンブン丸、サターン版を語る!!

**プロフィール**
週刊ファミ通の格闘バカ一代男。と思いきや、あらゆるゲームをこなすスゲエ男。最近はエッチゲーバカ一代男との噂も。

サターンへの移植は、本当に可能なのか? いままでそう思っていた。MODEL2を2台使ってんだから絶対にサターンじゃダメだとか、なんか外付けの怪しいマシンを装着しないと動かねえとか、わけのわかんねえ噂が勝手な憶測で飛び交ってたわけだ。そんなこんなだった『バーチャロン』だけど、なんかそれらしくなってきた。この画面を見てるぶんにはスゲー期待しちまうわ。でもね、『バーチャロン』の魅力であり醍醐味である対戦プレーは、ちゃんとできるんだろうか? 対戦ができねえと『バーチャロン』とは言えないんだよな。アーケードから『バーチャロン』をプレーしてきたヤツからしてみれば、ココがいちばん重要。2分割で可能かもしれないけど、相手の手の内が見えちゃうのもなんかやだなあ。俺、勝手なことばっかり言ってんな。でも、通信対戦がやりてえなあ。

緊急速報 3



 ※画面は開発中のものです。ACと表記された画面写真はアーケード版のものです。

# NewSoft

## 新着ゲーム通信



### SF スーパーファミコン　スーパーニチブツマージャン4 ～基礎研究篇～

テーブルゲーム　カートリッジ

日本物産　9月27日発売予定　7500円

人気麻雀ゲームのシリーズ最新作。対戦相手は女子校生からプロ雀士まで17人。ふたり打ち、3人打ち、4人打ちと多彩な麻雀が楽しめるのだ。トーナメント戦を行なうモードのほかに、麻雀のルールや役について勉強できるモードもあるので、初心者も安心だぞ。

**初心者も上級者も楽しめる**

➡基本を学んだあとは、3択の問題が出題され、知識を確認できるのだ。

⬅並いる強豪相手に、トーナメント戦で優勝を狙うのだ。



### SS サターン　NIGHTRUTH Explanation of the paranormal "Maria"

アドベンチャー　CD-ROM

ソネット・コンピュータエンタテイメント　'96年発売予定　価格未定

サスペンスタッチのアドベンチャーゲームの第2弾が早くも登場だ。主人公は、秘められた能力を持っている水凪舞璃亜。過去のヨーロッパを舞台に、連続殺人事件"切り裂きジャック"など3つの不思議な事件に彼女が巻き込まれていくぞ。事件を見事解決できる!?

**スリルにあふれた**

➡なんと、舞璃亜の秘密が明かされるストーリーも展開されるぞ!!

⬅慎哉や麗美香など、おなじみのキャラたちももちろん登場するよ。

**3つのストーリー**



### SS サターン　銀河お嬢様伝説ユナ REMIX(仮題)

アドベンチャー　CD-ROM

ハドソン　発売日未定　価格未定

アドベンチャーゲーム、『銀河お嬢様伝説ユナ』のシリーズ第1作目がサターンで復活!! 闇のお嬢様13人衆を倒すために主人公のユナが奮闘するぞ。描きおろしのビジュアルやアニメーションするようになったイベントシーンなど、うれしい変更がいっぱいあるのだ。

➡ビジュアルが格段にグレードアップ!!

⬆ユナのライバルたちも、そろいもそろって美少女ばかりなの。

**ユナたちが大暴れ!!**



### SS サターン　銀河お嬢様伝説ユナ ハイブリッド画集(仮題)

その他　CD-ROM

ハドソン　発売日未定　価格未定

PCエンジンなどで発売されている人気アドベンチャー、『銀河お嬢様伝説ユナ』。このゲームのキャラクター設定を担当している明貴美加が描いたグラフィックをセル画に起こしてまとめた美しい画集だ。ユナやユーリーなどキャラが総出演!! ファン必携の1本だぞ。

➡笑顔や、水着姿がまぶしい!! ドキドキものです。

**ファン感涙の1本かっ!?**

## SS サターン メルティランサー ～銀河少女警察2086～

シミュレーション CD-ROM

イマジニア 11月発売予定 7800円

プレイステーション版で好評を博した育成シミュレーションゲームがサターンに移植されるぞ。キミは地球連邦補佐官となって、銀河警察に所属する6人の少女たちを教育していくのだ。移植にあたり、サターン版だけの新しいイベントが多数追加されているぞ。

### 爽快なストーリー展開

⬅夏には、なななんと、水着姿が見られちゃうイベントも発生♥

⬆新しく追加された、ふたりの腹話術のイベントなのだ。



## SS サターン 奥寺康彦の世界をめざせ! サッカーキッズ(入門編)

その他 CD-ROM

富士通パレックス 9月27日発売予定 4800円

日本初のプロサッカー選手、奥寺康彦監修のサッカー上達のためのソフトなのだ。キックやドリブルなどの基本の練習方法や、さらにレベルアップするためのポイントなどがムービーと解説でわかりやすく紹介されているぞ。これでキミも、上達まちがいなしかも!?

### 上達のためには基本が大切だ!!

⬅ムービーは、スローモーションでくり返し見られる。

⬆テクニックはもちろん、プレーにおける心構えもバッチリ教えてくれるのだ。



## SS サターン バトルバ

アクション CD-ROM

日本ビクター '96年冬発売予定 6800円(予価)

ライバル車を武器で粉砕していくという過激なアクションゲーム。選べるクルマは、戦車やバギー・カーなど6種類。それぞれスピードや武器の機能が異なるので、好みに合わせて選択しよう。バトルに勝利すると、武器などの性能をパワーアップさせることができるぞ。

### 武装したマシンで戦うのだ

➡マシンにはそれぞれアドバイスしてくれるキャラが乗っているぞ。

⬅6人まで、同時に対戦することが可能。勝ち抜こうぜ。



## SS サターン ファンタステップ

アドベンチャー CD-ROM

ジャレコ '96年秋発売予定 価格未定

絵本に入り込んだ主人公が、その世界の人々を助けながら、さまざまな謎を解いていくアドベンチャーゲーム。選択したコマンドにより主人公の性格が変化していくぞ。それによってコマンドも、たとえば"触る"から"殴る"に変わるというシステムになっているのだ。

➡絵本の世界では、種族間の対立など問題がいっぱい。

### 絵本の世界の謎解き物語



## SS サターン ビクトリーゴール ～ワールドワイド・エディション～

スポーツ CD-ROM

セガ 11月発売予定 5800円(予価)

世界の強豪48チームが登録された、人気サッカーゲームの最新作。'98年に開かれるワールドカップフランス大会のルールをもとにしたカップ戦など、全部で7つのモードがあるぞ。新たに、全チームの選手や名前を自由に変更できるようになったのがうれしいのだ。

### 今度は世界の32カ国がキミのライバルになる!!

➡好評の実況も、英語で行なわれ、試合を盛り上げてくれるぞ!!

⬅フランスワールドカップをいち早く先取りし、プレーしちゃおう。



## SS サターン ワールドシリーズベースボールII(仮題)

スポーツ モデム対応 CD-ROM

セガ '96年秋発売予定 価格未定

メジャーリーグの興奮や迫力が存分に味わえる野球ゲームだ。選手やチーム名はすべて実名で登場し、球場もリアルに描かれているから臨場感もバツグンだ!! '98年に加入する予定の2チームを自由に作ることができる、チームエディットモードが追加されたぞ。

### ボリューム満点の大リーグでプレー

⬆ケガをしたら迷わず休ませよう。シリーズは長いからね。

⬇メジャーリーグといえば、野茂英雄!! ちゃーんといます。

## SS サターン ぎゅわんぶらあ自己中心派 トーキョーマージャンランド

テーブルゲーム CD-ROM

ゲーム アーツ 10月11日発売予定 6800円

コミック感覚あふれる麻雀ゲーム『ぎゅわんぶらあ自己中心派』がサターンで登場。おなじみの個性派雀士が、なんと56人も登録されているのだ。東京マージャンランドを舞台に進行するストーリーモード、好きな雀士を選んで対戦するフリー対戦モードなどがあるぞ。

⬆おなじみの対戦風景。豊富なセリフとアニメーションに注目。

自己中心的に打つべしッ!!

⬅⬆コミックに登場したキャラクターたちが総出演。打ち筋もバッチリ再現!!



## SS サターン だいな♥あいらん 予告編

その他 CD-ROM

ゲーム アーツ 発売日未定 価格未定

サターンで発売される、人気マンガ家、竹本泉原作の『だいな♥あいらん』の予告編が見られるソフト。双子の主人公、えみりとあんじぇが物語の舞台をひと足早く紹介してくれるぞ。キレイなアニメーション、描き下ろしのマンガなど、見どころがいっぱいなのだ。

⬆彼女がえみり。ほんわかしたムードがなんともいいカンジ。

⬇えみりとあんじぇのツーショット。似てる？

⬇恐竜の子供を抱いている水島クン。いい雰囲気。

ただの予告編じゃありません



## SS サターン バロック

RPG CD-ROM

スティング '97年発売予定 価格未定

異様な形に変形した塔を探検していく３ＤタイプのRPG。塔の内部では、プレーするたびにフロアの形が変わるほか、出現する敵も毎回違ってくるぞ。そのため、いつも新鮮な気分で冒険することができちゃうのだ。リアルな３Ｄ空間で、緊張感ある戦いに挑もう！

歪んだ世界に建つ塔で……

➡大熱波の発生により歪んでしまった世界を浄化せよ！

⬅その場の状況に応じながら、行く手を阻む敵を倒していくのだ。



## SS サターン 本格4人打ち 芸能人対局麻雀 THEわれめDEポン

テーブルゲーム CD-ROM

ビデオシステム 10月発売予定 7800円（予価）

フジテレビ系で放送中の人気麻雀番組『芸能界最強位決定戦 THE われめでポン』をゲーム化。蛭子能収や室井滋など、番組に登場した10人の芸能人と対局することができるぞ。番組と同じルールで勝ち抜き戦を行なう大会モードで、あの有名人に勝つことができるか!?

⬆自分と芸能人の対戦を録画して再生することも可能。研究、研究。

あの有名人と

真剣勝負っ!!



## 明子とあらじの HYPER はいぱぁ 新着情報

ハイパー！

**あらじ** 夏休みまえの最後のお仕事、とっとと終わらせて遊びまくるぜ！
**明子** ホイきた師匠!! いやいや先輩、任してください。まずはキッドがサターンで出す『きゃんきゃんバニー・プルミエール2』。ちょっぴりエッチな恋愛アドベンチャーです。
**あらじ** 夏といえば、恋愛なのか!?
**明子** おつぎは角川書店が発売する『ストレイヤーズ』。アニメが原作のシミュレーションRPGなんですよ。
**あらじ** アニメ三昧の夏休みも◎。
**明子** お笑いポリゴンアドベンチャーゲーム『ウエルカムハウス2』はガストがプレイステーションで発売。
**あらじ** 大笑いできる楽しい夏休みになるといいですなぁ。……ところでキサマは夏休みにドコ行くの？
**明子** 旅行に行って、実家に帰ります。そういう先輩はドコに行くの？
**あらじ** 俺サマは、毎日お台場に通って『バーチャファイター3』三昧!!
**明子** ……今回ばかりは家に帰れと言えません。……うらやましい〜!!

### 夏休みはやっぱりゲーム三昧

エイリアンを大撃退!!

⬆エレクトロニック・アーツ・ビクターがプレイステーションで発売する『クレイジー・イワン』。近未来を舞台に、ロボットを操作してエイリアンたちと戦うバリバリの３Ｄシューティングゲームなのだ〜っ!!

⬆『きゃんきゃんバニープルミエール２』に登場する女の子。新キャラクターも多数登場！ かわいいあのコと恋愛しよう。

イラスト：餅月あんこ

# 真説サムライスピリッツ 武士道烈伝

| NG ネオジオ | RPG | CD-ROM |
|---|---|---|
| | エス・エヌ・ケイ　9月27日発売予定　8800円 | |

コマンド入力とコマンド選択の2種類が用意されている戦闘システムに加え、今週も新たなシステムがつぎつぎと判明!!　2ページをじっくり読みあさってください。

## さらに細かいシステムが判明!!

ネオジオCDとサターン、プレイステーションで発売され、各機種ごとにそれぞれ違ったふたつのシナリオが収録される、『真説サムライスピリッツ武士道烈伝』。今週も、〝邪天降臨之章〟と〝妖花慟哭之章〟が収録された、ネオジオCD版の最新情報をお伝えしちゃうぞ！

今回明らかになったのは、妖花慟哭之章に登場する巨大なダンジョン、〝魔街道〟!!　これは、この章のボスである羅将神ミヅキが魔界から世界各国に魔物を送りつけるために造った異界の道なのだ。プレーヤーは魔街道で魔物たちと戦いながら日本各地、世界各地へと旅立つことになるぞ。そして世界征服のため、ミヅキが各地に放った〝邪銅鐸〟と呼ばれる兵器を破壊していかなければならないのだ。

また、邪天降臨之章に登場する数々のシステムも判明。以下詳しく説明しているので熟読してくれ。

⬅日本、世界を舞台にサムライたちが冒険をくり広げるぞ。

### これが魔街道だっ!!

⬅イベントをこなすなど一定条件をクリアーすることで地上に現われる冥界門。その門の向こうには、複雑な地形の魔街道が……。

## 重要ポイントを大公開!!

### 修行場で奥義獲得

全国各地に設立されている修行場。ここでは修行相手と戦って勝つことで、より強い奥義の先取りができちゃうのだ。必殺奥義を取得することもできる重要な場所だぞ。

⬆富士山にある修業場。より強い奥義を身につけていかないと、道中は困難なものに……。各地で修行に励もう!!

### 鍛冶屋で刀を鍛えよう

鍛冶屋では武器を鍛えることができるほか、武器の性質を変えることも可能だ。なかなか倒せない敵がいるときには、鍛冶屋で武器の属性を変えることが必要だぞ。

⬆各キャラはスタート時から刀を持っている。鍛冶屋をうまく利用して、刀を鍛えたり属性を変えながら敵と戦え。

### 情報収集はココで!!

邪天降臨之章では、老学者の庵で冒険するために役立つ多彩な情報を聞くことが可能。冒険につまってしまったときには、かならずココに寄るように心掛けておこう！

⬆伝説の老学者はとっても物知り。関東地方フィールドで冒険しているときには、いちばんお世話になる人です。

### サムライ酒場!?

ふたつの章に共通して登場するのがこのサムライ酒場。各章とも、ここで仲間になるキャラクターを選択してパーティーを組み、冒険に旅立っていくことになるぞ。仲間にしたいキャラに話しかけよう。

⬆邪天降臨之章ではふたりのキャラ、妖花慟哭之章ではひとりのキャラを選んで3人パーティーを組むことになる。

各章で主人公として選択できるのは覇王丸、ナコルル、橘右京、ガルフォード、チャムチャム、牙神幻十郎の計6人。誰を主人公に選ぶかによってゲームの出発地点が異なるほか、ストーリーの流れや発生するイベントも変わってくるのだ。ここでは、邪天降臨之章で発生するイベントの一部と、妖花慟哭の章の舞台となる世界各地の様子を紹介していくぞ。各章の雰囲気をじっくりと味わってくれ。

## 邪天降臨之章

『サムライスピリッツ』がベースのこの章では、江戸時代の日本を舞台に冒険を進めていくことになるぞ。現世への怨念により蘇った天草四郎時貞を倒すために、江戸をはじめ京、大坂、伊勢、阿蘇などの日本全国を旅していくのだ。この章では、主人公たち6人のキャラクターが天草四郎時貞と戦うことになるキッカケや背景を知ることもできちゃうのだ。

⬆各地に存在する関所は、手形を持っていないと通ることができないぞ。手形はイベントをクリアーすることで入手可能。

⬆船を使って各地を移動する途中に遭難することが判明!!　漂流して行き着く先ではさらにビックリするイベントが……。

⬅⬆天草の情報を得るため、江戸にいる柳生十兵衛に会う主人公たち。ここで重要な情報とアイテムが入手できる。

## 妖花慟哭之章

『真サムライスピリッツ』がベースのこの章では、日本を含む世界各地で冒険を進めていくことになる。残虐な魔物たちを操る魔界の巫女、羅将神ミヅキが世界を征服しようとしているのだ！　巨大なダンジョン、魔街道を通して世界各地で活躍せよ!!

北京

我が名は王虎！いざ尋常に勝負！

⬅⬇北京ではあの王虎に遭遇。さらに王虎の双子の兄も初登場しているぞ。

サンフランシスコ

⬆江戸時代のサンフランシスコ、中華街の風景。住人たちからは重要な情報を得ることができる。

パリ

いったいどこに行ったのだ
ビクトリアァァァァ！

➡パリのベルサイユ宮殿では、ズィーガーに出会ったりするのだ。

出雲

今回の異変の元凶は魔界の…

⬅⬆「不穏なカゲあり」との手紙から出雲へ向かうと、魔物と戦う十兵衛の姿が!!

グリーンヘル

⬇グリーンヘルでは長老から情報を聞くことができる。チャムチャムの幼なじみも登場する。

いったい何が起きたと言うのだ！

# EDITORIAL INFORMATION

WEEKLY ファミ通 9/6 1996

次号は **8/30日(金)** 発売です 特別定価320円

ILLUSTLATED BY T.KAWAKAMI

## 次号特集は サターン特集

『バーチャロン』を始め、サターンの新作をファミ通だけのスッパぬきで!! やるぅ〜。

■発行人：廣瀬禎彦　■編集人、編集長：浜村弘一　■副編集長：野田稔、松本元、本田文貴、渡辺江里、田原誠司　■デスク：酒井慶太、大宮雅彰、加藤克明、是枝良昌　■編集スタッフ：多田卓司、岸本克樹、永野恵美子、内沢裕一、水間勇一、永瀬健太郎、国領雄二郎、石井宏之、服藤泰如、永田泰大、藤原教弘、山本勉、小野泉、大塚英行、真田秀章、坂本達哉、佐々木秋恵、首藤和仁、小澤繁夫、鈴木英倫子、松永多佳倫、永井丈伸、長田英樹、増田厚、吉田孝広、雨宮邦幸、松原義澄、荒沢伸二、谷塚真一、上妻紳一、佐々木明子、西部雅子　■制作スタッフ：鎗田準次、倉賀野太郎、辻秀和、金子亮、岩井国夫、石田治、大西若葉、松井咲子、吉田大介、高良真理子、内田利奈、井沢利昭、佐々木幸子　■編集総務：泉和子、稲川久美、市川みのり　■フォトグラフ：八木澤芳彦、吉田武、佐藤倫子、岡田清孝、松本匡央、長谷川朗、神田嘉和、高橋智　■進行：樽本義之、川合昇、高野基　■編集協力：増田学、塩田恭子、金井裕士、長浜真一、小杉夕紀子、篠原元貴、小島創、林克彦、毛利公信、鈴木明秀、鈴木貴義、恈田豊、斎藤真由子、重久成雄、斎藤幸一、斎藤猛、水村俊一、小原久、間々田武、吉田一彦、安次嶺クリス、遊佐龍之、小野昌幸、海老原玲緒奈、竹内幸世、羽田隆之、二木康夫、斎藤伸、野本真貴子、渡辺麻紀、渡辺浩弐、福田有宵、レッカ社、ぽにーてーる、馬嶋昌代、阿佐ヶ谷みなみ　■制作協力：スタジオゲイト、今井デザイン事務所、石川かおる、PAL STUDIO、STUDIO TOY'S、溝江由紀子、高野睦子、橋本康人、山田由香里、矢野朱美、伊藤誠司、安部ひろみ、大村哲哉、川村のり子、松尾加奈子、小南真由美、浅野千恵子、カワダマミ、片山尚史、スリーエー・コーポレーション、ムーンドックファクトリー、本田理恵、ヴァック・クリエイティヴ、野島弘司、梶浦陽子、桜田章一、吉原雅之、吉田淳一、久賀昭宏、坂口誠、杉原貴宏　■広告営業：大野真、松村道治、高橋利恵、古田土友紀、小林健太郎、岡田佳代子、原川朗広　■雑誌営業：玉舎直人、井上大介、伊佐山貴子　■出版業務：濱平博　■イギリス特派員：デイブ・ロバーツ　■アメリカ特派員：みちよ・パティロ

### 8.23 FRI

週刊ファミ通 9月6日号発売

アースライト ルナ・ストライク 公式ガイドブック 発売

- ●激走戦隊カーレンジャー 全開！レーサー戦士
- ●SDガンダムジェネレーション アクシズ戦記
- ●SDガンダムジェネレーション バビロニア建国戦記
- ●特捜機動隊ジェイスワット
- ●駿才・競馬データSTABLE-
- ●トーナメント・リーダー
- ●ジャパン・スーパー・バス・クラシック'96
- ●3D Lemmings
- ●本格プロ麻雀 徹萬・SPECIAL
- ●出世麻雀 大接待
- ●提督の決断Ⅱ
- ●トーナメント・リーダー
- ●ポエド
- ●戦乱
- ●スタジオP
- ●CREATURE SHOCK
- ●熱闘サムライスピリッツ 斬紅郎無双剣
- ●神風拳

### 24 SAT

- ●古田敦也のシミュレーション プロ野球2

### 25 SUN

### 26 MON

スーパーマリオ64 星取り本 オールスターキャッチング大冒険 発売

### 27 TUE

### 28 WED

### 29 THU

### 30 FRI

週刊ファミ通 9月13日号発売

月刊ファミ通ブロス 10月号発売

月刊ファミ通PS 9月号発売

バーチャファイターリラックス 発売

スーパーマリオ64 ワールドツアーガイド 発売

- ●大戦略エキスパートWWⅡ
- ●ナンバーズパラダイス
- ●必殺パチンココレクション4
- ●テトリスプラス
- ●ブラドルDISC Vol.2 内山美紀
- ●アーサーとアスタルトの謎魔界村
- ●イエローブリックロード
- ●エイリアントリロジー
- ●STRIKERS'96
- ●ファイティングバイパーズ
- ●湾岸デッドヒート+リアルアレンジ
- ●ダークセイバー
- ●オリンピックサッカー
- ●蛭子能収の大穴競艇
- ●ハイパーラリー
- ●アーサーとアスタルトの謎魔界村
- ●謎王
- ●イエローブリックロード
- ●CRW/カウンターレボリューションウォー
- ●鋼鉄霊域〜スティールダム〜
- ●COOL BOARDERS
- ●北斗の拳
- ●サムライスピリッツ斬紅郎無双剣
- ●プロ麻雀 極PLUS
- ●東亜プランシューティングバトル1
- ●にゃんとワンダフル
- ●ソニックウイングススペシャル
- ●小島武雄・麻雀帝王
- ●るぷぷキューブ ルプ☆さらだ

### 31 SAT

- ●本家 SANKYO FEVER 実機シミュレーション3

### 9.1 SUN

### 2 MON

### 3 TUE

### 4 WED

### 5 THU

### 6 FRI

週刊ファミ通 9月20日号発売

18号発売

- ●ハートビート スクランブル
- ●鋼鉄霊域〜スティールダム〜
- ●天地を喰らうⅡ〜赤壁の戦い〜
- ●スマッシュコート
- ●トンズラくん

●スーパーファミコン　●ニンテンドウ64　●PCエンジン　●サターン　●プレイステーション　●ゲームボーイ　●バーチャルボーイ　●キッズギア　●PC-FX　●3DO　●ネオジオ

おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10 ㈱アスキー 週刊ファミ通編集部「○○○○」係

本誌の内容についてのご質問は、祝日をのぞく毎週火曜から木曜の午後2時〜4時のあいだに☎03・5351・8222まで。

10p6091

このマークが表示されたソフトウエア、ハードウエアおよび周辺機器は、セガサターンと互換性があります。
SEGASATURN
初回限定
スペシャルパッケージ
スペシャルその1
うるし原智志描き下ろし
3Dホログラムイラストシート
スペシャルその2
声優直筆メッセージ&サイン入り
ラングリッサー・ファンブック付き
スペシャルその3
オリジナルポスター、
テレカプレゼント！
ティアリス『うわあっ！
フカフカだぁ！
ふふっ、本当にフカフカですわね。
40
20
―遥けき未来への伝説、始まる。―
セミリアルタイムシミュレーションロープレ
ラングリッサーIII
9月13日発売
特別価格¥6,200(税別)
©NCS
9／6(金) ニッポン放送オールナイトニッポン内にて
「ラングリッサーIIIスペシャルプログラム」
オンエア決定！ 出 演：神谷明、笠原弘子 他（予定）
東京ゲームショウ'96
8／22(木)・23(金)・24(土)
東京ビッグサイト（東京国際展示場）
ラングリッサーIII、重装機兵レイノス2 出展！！ メサイヤブースに集合！！
発売日が延期になりました。
最高のラングリッサーをつくりたいのです！
9月13日までもう少し待っててね！
メサイヤ MASAYA
NCS 日本コンピュータシステム株式会社
お問い合わせは（月曜～金曜日10：30～18：30）
〒160 東京都新宿区西新宿8-14-24 西新宿KFビル4F TEL.03-3365-9033（代表）

SUPER Famicom
LICENSED BY NINTENDO
マジカルドロップ2
TM
ゲーム大会でも
益々盛り上がる
マジ2ワールド
間もなく
開演ですぅ〜
9月20日
発売予定!
予価7,800円
セガサターン版
8月下旬発売予定!
5,800円

STREET in the DARKSIDE

雑踏蒸せ返す新宿。艶やかな虚飾。
その隙間を埋める闇。人工的な明るさは、
全てそこから作り出されている。
一瞬、少しだけ持ち上がった唇の右端が、
ライターの炎で浮かび上がる。
即座にドラッグディーラーがその手を止め、
横柄で野卑な客引きが姿勢を正す。
闇の住人は敏感だ。
異分子の気配に、本能的な圧力を嗅ぎ分ける。
神宮寺の気配が、静かな波紋として
闇に広がっていく。

探偵神宮寺三郎　シリーズ第5作

TANTEI JINGUJI SABURO

殺人、バーの片隅、
ゆらめく紫煙・・・探偵。

探偵　神宮寺三郎
未完のルポ

11月上旬発売予定　プレイステーション、セガサターン同時発売予定！ 予価5,800円

**ラジオドラマ好評放送中！**
ニッポン放送で毎週土曜夜10:00〜10:30「アニメ・トライアルシアター」にてラジオドラマ好評放送中！

WEEKLY ファミ通 No.403
特別定価320円(本体311円)
週刊ファミ通9月6日号(毎週1回金曜日発行)
第11巻 第36号 第三種郵便物認可 株式会社アスキー発行
発行人 廣瀬禎彦 編集人 浜村弘一
〒151-24 東京都渋谷区代々木4-33-10
☎03・5351・8111(大代表) ☎03・5351・8222(編集部)

週刊ファミ通9▶6 ストⅢ、バイオ2、ドラクエ、FFⅦの新情報だ!!



ASCII

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 ©ASCII 1996
T1026251090323 雑誌26251―9/6